

JULES RENAUD--GRANGE

ETUDIANT EN BUT INFORMATIQUE 2ÈME ANNÉE

CONTACT

- 06 01 28 37 28
- julesgrange@outlook.fr
- Paris 10ème
- in Jules Grange
- Portfolio

COMPÉTENCES

Développement d'application

Python

Bash

Java

JavaFX

C

C++

Base de Données

MySQL PostgreSQL MongoDB

Développement Web

HTML/CSS

PHP

JavaScript TypeScript

t React

Maquettage: Figma

Suite MS Office

Github

SOFT SKILLS

- Gestion de projet agile
- Esprit d'équipe
- Communication
- Organisation
- Gestion du stress

LANGUES

- Anglais C1
- Anglais technique
- Espagnol B1

DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE

RECHERCHE DE STAGE

Durée de 8 à 12 semaine à partir d'Avril 2025

EXPERIENCES

Développeur full stack & Scrum Master

Projet - Université Gustave Eiffel - 2ère année

Novembre 2024 - Janvier 2025

Projet d'équipe d'une application web de recherche d'itinéraire dans l'univers de star wars : "Travia".

- Appliquer la méthode **SCRUM** et **gérer** un équipe agile.
- Développer différents modules :
- Module de parcours : recherche du plus cours chemin avec A* en C.
- Module de génération de graphes en Java.
- Serveur Web avec affichage d'une carte en HTML/CSS, PHP et JavaScript.
- Interaction avec une base de données MySQL avec PDO et JDBC.

Développeur full stack & Scrum Master

Projet - Université Gustave Eiffel - 2ème année

Septembre 2024 - Novembre 2024

Projet d'équipe d'un site internet de gestion des transactions bancaires :

- Utiliser la **méthode agile (Scrum)** dont j'ai été **Scrum Master**.
- **Gérer** une équipe de 4 devs, et **communiquer** avec le Product Owner.
- Rédiger des **User Story** et un **cahier de tests**.
- Créer un site web en HTML/CSS/JS/PHP lié à une base de données PgSQL.

Game Designer / Développeur

Projet - Université Gustave Eiffel - 1ère année

Octobre 2023 - Janvier 2024

Projet en binôme de reproduction d'un ancien jeu d'arcade "Qix" :

- Programmer un jeu en Python avec une bibliothèque donnée.
- Imaginer et Implémenter différentes "variantes" au jeu (obstacles, bonus...).
- Travailler en **équipe**.

Testeur de jeux-vidéos

Stage - We Want To Know (Paris 5ème)

2 au 6 Décembre 2019

• **Observation** des méthodes et outils de travail dans le domaine du **développement** de **jeux-vidéos** (programmation, graphisme, audio...).

FORMATIONS

BUT informatique - Parcours en cours

Université Gustave Eiffel 2023-2026

Baccalauréat Technologique : spécialité SIN mention Très bien

Lycée polyvalent public Diderot 2020-2023

CENTRES D'INTÉRÊT

Graphisme

Jeux en ligne

Littérature japonaise

Ski alpin