

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТУ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №2

з дисципліни

«Об'єктно-орієнтоване програмування»

Виконав:

студент групи КН-108

Яцків Юрій

Викладач:

Гасько Р.Т.

Я продовжив проходити курс програмування мовою java на Prometheus а саме 2 тиждень.

Виконав тест 2:

Практичні завдання 1

Практичне завдання

Завдання для самостійної перевірки знань

Тиждень 3

Тиждень 4

Тиждень 5

Тиждень 6

Тиждень 7

надіслати вашу відповідь на перевірку. Кнопка "Зберегти" знадобиться лише в тому випадку, якщо вам потрібно зробити паузу і відійти від комп'ютера. Натисніть на кнопку "Зберегти", щоб зберегти ваші відповіді, але не відправляти їх на перевірку.

Після використання двох спроб - зараховується остання спроба після кнопки "Остаточна відповідь"!

Тест 2

(5/5 балів)

1. Скільки у файлі вихідного коду може бути класів з модифікатором public

☐ Завжди хоча б один

☐ Не більше двох

☒ Не більше одного ✓

☐ У файлі вихідного коду не має бути жодного такого класу, відповідь — нуль

2. Чи може ім'я змінної починатися з цифри?

☐ Так, може

Виконав практичне завдання 1 (написав 4 алгоритми мовою java та завантажив їх на Prometheus)

← → ↺

Зашифровано | https://edx.prometheus.org.ua/courses/EPAM/JAVA101/2016_T2/courseware/10a9f26f8e8d436780d5501d150216d3/e8d884f01b894442b49477976a435d6c/

🔍 ☆

```
35 if (D < 0) {
36     System.out.println("x1="++"\n");
37     System.out.println("x2="++"\n");
38     return;
39 }
40
41 if (D >= 0) {
42     double x1 = (-b + x) / (2 * a);
43     double x2 = (-b - x) / (2 * a);
44     System.out.print("x1="+x1+"\n");
45     System.out.println("x2="+x2);
46     return;
47 }
48 }
49 }
50 }
```

Правильно

Результати тесту

ВІРНО

See full output

See full output

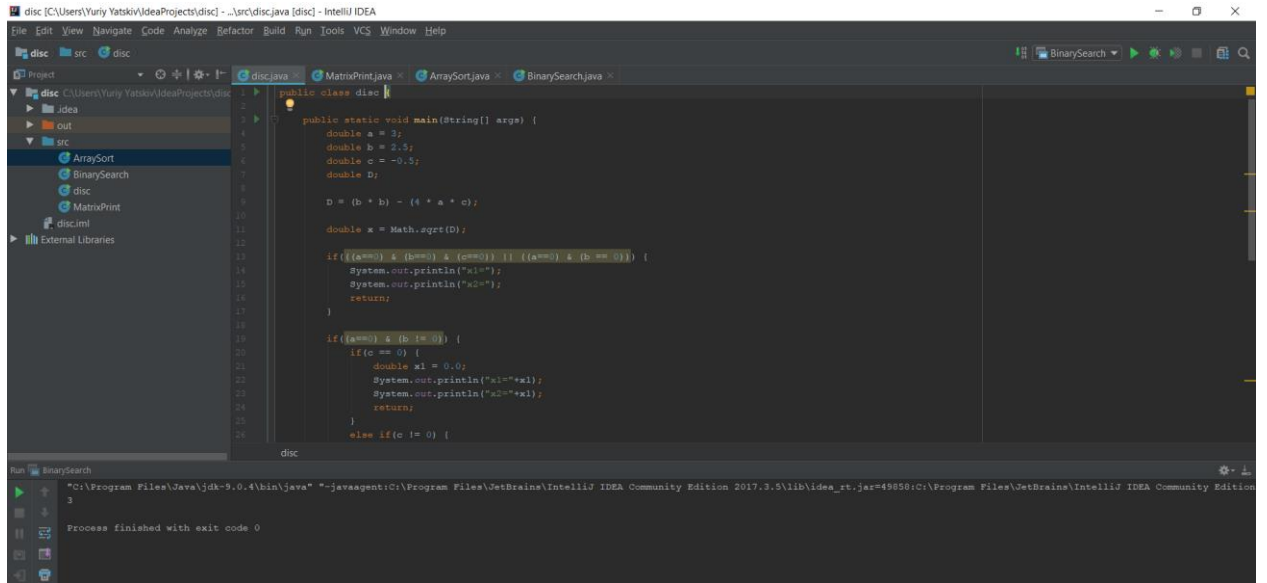
ПЕРЕВІРКА

ЗБЕРЕГТИ

ПОКАЗАТИ ВІДПОВІДЬ

Ви використали 3 з 50 можливостей надіслати свої матеріали на розгляд.

Алгоритмі створені в окремих класах



```
public class disc {  
    public static void main(String[] args) {  
        double a = 3;  
        double b = 2.5;  
        double c = -0.5;  
        double D;  
  
        D = (b * b) - (4 * a * c);  
  
        double x = Math.sqrt(D);  
  
        if ((a == 0) & (b == 0) & (c == 0)) { (a == 0) & (b == 0) } {  
            System.out.println("x1=");  
            System.out.println("x2=");  
            return;  
        }  
  
        if ((a == 0) & (b != 0)) {  
            if (c == 0) {  
                double x1 = 0.0;  
                System.out.println("x1=" + x1);  
                System.out.println("x2=" + x1);  
                return;  
            }  
            else if (c != 0) {  

```

Прогрес:

