1. Strength
   1. Erfahrungen mit GitHub
   2. Erfahrung mit C#
   3. Viel fachliches Wissen
2. Weaknesses
   1. Noch kein Projekt erledigt
   2. Begrenztes Zeitbudget
   3. Keine Geldmittel
   4. Wenig Erfahrung mit Unity
3. Opportunities
   1. Gute Note im SYP
   2. Weitere externe Projekte erhalten
   3. Projekt erfahrung
4. Threats
   1. Schon sehr viele gleichartige Spiele am Markt
   2. Zeitlimit
   3. Zu großes Projekt