**Projektauftrag**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Datum** | **Projektleiter** |
| PROJ-2011/63A | 26.11.2012 | Tobias Haas |
| **Auftraggeber** | | **Kunde (falls abweichend)** |
| Herr Winkler & Falkensteiner | | **---** |
| **Projekttitel** | | |
| ShipWars | | |
| **Projektbeginn** | | **Wunsch-Projektende** |
| 4.März.2024 | | 12.Mai.2024 |
| **Kontrollinstanz(en)** | | |
| Auftraggeber, Projektleiter | | |
| **Projektziele** | | |
| Es soll eine Software entwickelt werden, die folgende Ziele ermöglicht, bzw. Funktionen aufweist:   * Als Benutzer einloggen um Daten wie Geld und Schiffe zu speichern * Schiffshandel zwischen Spielern, aber auch im Schiffsmarkt * Verschiedene Berufe annehmen, um Geld zu verdienen, welche generiert werden * Planeten zu erkunden, um Informationen darüber zu erhalten | | |
| **Begründung, Nutzen** | | |
| --- | | |
| **Nicht-Ziele** | | |
| * Kein Installer * Keine Verkaufssoftware | | |
| **Kriterien für das erfolgreiche Projektende** | | |
| * Installierte und betriebsbereite Software, abgenommen durch die Fachabteilung * Projektabschlussbericht | | |
| **Notwendiges Kern-Projektteam** | | |
| * Projektleiter | | |
| **Meilensteine** | | |
| * Pflichtenheft: 05.03.2012 * Prototyp: 7. April 2012 * Inbetriebnahme: 20. Juli 2012 | | |
| **Budget** | **Sonstige Rahmenbedingungen** | |
| 1500 EUR | --- | |