

La rétro-ingénierie logicielle est le principe d'analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne. Deux approches complémentaires sont en général utilisées, l'analyse statique et l'analyse dynamique. Dans le premier cas il s'agit de reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur. Pour le second cas, il s'agit d'étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?



La rétro-ingénierie logicielle est le principe d'analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne. Deux approches complémentaires sont en général utilisées, l'analyse statique et l'analyse dynamique. Dans le premier cas il s'agit de reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur. Pour le second cas, il s'agit d'étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Interopérabilité d'un logiciel :

afin d'en comprendre le fonctionnement et ainsi le rendre compatible avec d'autres logiciels

documentation :

Retrouver le fonctionnement d'un logiciel avec laquelle on souhaiterait communiquer, mais dont la documentation n'est plus

disponible.

veille compétitive :

Étudier mes produits concurrents, les méthodes utilisées, estimer les coûts de développement d'une application similaire. Mais cela permet également de détecter d'éventuelles violations de brevet par un concurrent.

recherche de failles de sécurité :

C'est ainsi que certaines failles de sécurité sont trouvées dans les applications commerciales dont les sources ne sont pas disponibles. Les Virus sont eux aussi systématiquement étudiés par rétro ingénierie. D'ailleurs, ils sont très souvent très bien protégés afin de rendre leur identification plus lente.

Piratage :

Prolonger la période d'essai. 'amtlb.dll' par exemple (adobe).

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :



La rétro-ingénierie logicielle est le principe d'analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne. Deux approches complémentaires sont en général utilisées, l'analyse statique et l'analyse dynamique. Dans le premier cas il s'agit de reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur. Pour le second cas, il s'agit d'étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Interopérabilité d'un logiciel :

afin d'en comprendre le fonctionnement et ainsi le rendre compatible avec d'autres logiciels

documentation :

Retrouver le fonctionnement d'un logiciel avec laquelle on souhaiterait communiquer, mais dont la documentation n'est plus

disponible.

veille compétitive :

Étudier mes produits concurrents, les méthodes utilisées, estimer les coûts de développement d'une application similaire. Mais cela permet également de détecter d'éventuelles violations de brevet par un concurrent.

recherche de failles de sécurité :

C'est ainsi que certaines failles de sécurité sont trouvées dans les applications commerciales dont les sources ne sont pas disponibles. Les Virus sont eux aussi systématiquement étudiés par rétro ingénierie. D'ailleurs, ils sont très souvent très bien protégés afin de rendre leur identification plus lente.

Piratage :

Prolonger la période d'essai. 'amtlb.dll' par exemple (adobe).

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :

Analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne.



La rétro-ingénierie logicielle est le principe d'analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne. Deux approches complémentaires sont en général utilisées, l'analyse statique et l'analyse dynamique. Dans le premier cas il s'agit de reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur. Pour le second cas, il s'agit d'étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Interopérabilité d'un logiciel :

afin d'en comprendre le fonctionnement et ainsi le rendre compatible avec d'autres logiciels

documentation :

Retrouver le fonctionnement d'un logiciel avec laquelle on souhaiterait communiquer, mais dont la documentation n'est plus

disponible.

veille compétitive :

Étudier mes produits concurrents, les méthodes utilisées, estimer les coûts de développement d'une application similaire. Mais cela permet également de détecter d'éventuelles violations de brevet par un concurrent.

recherche de failles de sécurité :

C'est ainsi que certaines failles de sécurité sont trouvées dans les applications commerciales dont les sources ne sont pas disponibles. Les Virus sont eux aussi systématiquement étudiés par rétro ingénierie. D'ailleurs, ils sont très souvent très bien protégés afin de rendre leur identification plus lente.

Piratage :

Prolonger la période d'essai. 'amtlb.dll' par exemple (adobe).

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :

Analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne.

Objectifs :



La rétro-ingénierie logicielle est le principe d'analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne. Deux approches complémentaires sont en général utilisées, l'analyse statique et l'analyse dynamique. Dans le premier cas il s'agit de reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur. Pour le second cas, il s'agit d'étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Interopérabilité d'un logiciel :

afin d'en comprendre le fonctionnement et ainsi le rendre compatible avec d'autres logiciels

documentation :

Retrouver le fonctionnement d'un logiciel avec laquelle on souhaiterait communiquer, mais dont la documentation n'est plus

disponible.

veille compétitive :

Étudier mes produits concurrents, les méthodes utilisées, estimer les coûts de développement d'une application similaire. Mais cela permet également de détecter d'éventuelles violations de brevet par un concurrent.

recherche de failles de sécurité :

C'est ainsi que certaines failles de sécurité sont trouvées dans les applications commerciales dont les sources ne sont pas disponibles. Les Virus sont eux aussi systématiquement étudiés par rétro ingénierie. D'ailleurs, ils sont très souvent très bien protégés afin de rendre leur identification plus lente.

Piratage :

Prolonger la période d'essai. 'amtlb.dll' par exemple (adobe).

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :

Analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne.

Objectifs :

- ▶ Interopérabilité



La rétro-ingénierie logicielle est le principe d'analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne. Deux approches complémentaires sont en général utilisées, l'analyse statique et l'analyse dynamique. Dans le premier cas il s'agit de reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur. Pour le second cas, il s'agit d'étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Interopérabilité d'un logiciel :

afin d'en comprendre le fonctionnement et ainsi le rendre compatible avec d'autres logiciels

documentation :

Retrouver le fonctionnement d'un logiciel avec laquelle on souhaiterait communiquer, mais dont la documentation n'est plus

disponible.

veille compétitive :

Étudier mes produits concurrents, les méthodes utilisées, estimer les coûts de développement d'une application similaire. Mais cela permet également de détecter d'éventuelles violations de brevet par un concurrent.

recherche de failles de sécurité :

C'est ainsi que certaines failles de sécurité sont trouvées dans les applications commerciales dont les sources ne sont pas disponibles. Les Virus sont eux aussi systématiquement étudiés par rétro ingénierie. D'ailleurs, ils sont très souvent très bien protégés afin de rendre leur identification plus lente.

Piratage :

Prolonger la période d'essai. 'amtlb.dll' par exemple (adobe).

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :

Analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne.

Objectifs :

- ▶ Interopérabilité
- ▶ Documentation



La rétro-ingénierie logicielle est le principe d'analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne. Deux approches complémentaires sont en général utilisées, l'analyse statique et l'analyse dynamique. Dans le premier cas il s'agit de reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur. Pour le second cas, il s'agit d'étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Interopérabilité d'un logiciel :

afin d'en comprendre le fonctionnement et ainsi le rendre compatible avec d'autres logiciels

documentation :

Retrouver le fonctionnement d'un logiciel avec laquelle on souhaiterait communiquer, mais dont la documentation n'est plus

disponible.

veille compétitive :

Étudier mes produits concurrents, les méthodes utilisées, estimer les coûts de développement d'une application similaire. Mais cela permet également de détecter d'éventuelles violations de brevet par un concurrent.

recherche de failles de sécurité :

C'est ainsi que certaines failles de sécurité sont trouvées dans les applications commerciales dont les sources ne sont pas disponibles. Les Virus sont eux aussi systématiquement étudiés par rétro ingénierie. D'ailleurs, ils sont très souvent très bien protégés afin de rendre leur identification plus lente.

Piratage :

Prolonger la période d'essai. 'amtlb.dll' par exemple (adobe).

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :

Analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne.

Objectifs :

- ▶ Interopérabilité
- ▶ Documentation
- ▶ Veille compétitive



La rétro-ingénierie logicielle est le principe d'analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne. Deux approches complémentaires sont en général utilisées, l'analyse statique et l'analyse dynamique. Dans le premier cas il s'agit de reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur. Pour le second cas, il s'agit d'étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Interopérabilité d'un logiciel :

afin d'en comprendre le fonctionnement et ainsi le rendre compatible avec d'autres logiciels

documentation :

Retrouver le fonctionnement d'un logiciel avec laquelle on souhaiterait communiquer, mais dont la documentation n'est plus

disponible.

veille compétitive :

Étudier mes produits concurrents, les méthodes utilisées, estimer les coûts de développement d'une application similaire. Mais cela permet également de détecter d'éventuelles violations de brevet par un concurrent.

recherche de failles de sécurité :

C'est ainsi que certaines failles de sécurité sont trouvées dans les applications commerciales dont les sources ne sont pas disponibles. Les Virus sont eux aussi systématiquement étudiés par rétro ingénierie. D'ailleurs, ils sont très souvent très bien protégés afin de rendre leur identification plus lente.

Piratage :

Prolonger la période d'essai. 'amtlb.dll' par exemple (adobe).

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :

Analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne.

Objectifs :

- ▶ Interopérabilité
- ▶ Documentation
- ▶ Veille compétitive
- ▶ Recherche de failles de sécurités



La rétro-ingénierie logicielle est le principe d'analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne. Deux approches complémentaires sont en général utilisées, l'analyse statique et l'analyse dynamique. Dans le premier cas il s'agit de reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur. Pour le second cas, il s'agit d'étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Interopérabilité d'un logiciel :

afin d'en comprendre le fonctionnement et ainsi le rendre compatible avec d'autres logiciels

documentation :

Retrouver le fonctionnement d'un logiciel avec laquelle on souhaiterait communiquer, mais dont la documentation n'est plus

disponible.

veille compétitive :

Étudier mes produits concurrents, les méthodes utilisées, estimer les coûts de développement d'une application similaire. Mais cela permet également de détecter d'éventuelles violations de brevet par un concurrent.

recherche de failles de sécurité :

C'est ainsi que certaines failles de sécurité sont trouvées dans les applications commerciales dont les sources ne sont pas disponibles. Les Virus sont eux aussi systématiquement étudiés par rétro ingénierie. D'ailleurs, ils sont très souvent très bien protégés afin de rendre leur identification plus lente.

Piratage :

Prolonger la période d'essai. 'amtlb.dll' par exemple (adobe).

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :

Analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne.

Objectifs :

- ▶ Interopérabilité
- ▶ Documentation
- ▶ Veille compétitive
- ▶ Recherche de failles de sécurité
- ▶ Piratage

