

Rétro-ingénierie :

- Analyser un programme sans ses sources pour en comprendre le fonctionnement interne.

- Deux approches complémentaires :

- **Analyse statique :**

Reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur.

- **Analyse dynamique.**

Étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?



Rétro-ingénierie :

- Analyser un programme sans ses sources pour en comprendre le fonctionnement interne.

- Deux approches complémentaires :

- Analyse statique :

Reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur.

- Analyse dynamique.

Étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :



Rétro-ingénierie :

- Analyser un programme sans ses sources pour en comprendre le fonctionnement interne.

- Deux approches complémentaires :

- Analyse statique :

Reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur.

- Analyse dynamique.

Étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :

Analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne.



Rétro-ingénierie :

- Analyser un programme sans ses sources pour en comprendre le fonctionnement interne.

- Deux approches complémentaires :

–Analyse statique :

Reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur.

–Analyse dynamique.

Étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Objectifs :

Interopérabilité d'un logiciel :

afin d'en comprendre le fonctionnement et ainsi le rendre compatible avec d'autres logiciels

Documentation :

Retrouver le fonctionnement d'un logiciel avec laquelle on souhaiterait communiquer, mais dont la documentation n'est plus disponible.

Veille compétitive :

Étudier les produits concurrents, les méthodes utilisées, déceler d'éventuelles violations de brevet par un concurrent.

Recherche de failles de sécurité :

Failles de sécurités dans les applications commerciales dont les sources ne sont pas disponibles. Les Virus sont eux aussi systématiquement étudiés par rétro ingénierie.

Piratage :

Prolonger la période d'essai. 'amtlb.dll' par exemple (adobe).

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :

Analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne.

Objectifs :



Rétro-ingénierie :

- Analyser un programme sans ses sources pour en comprendre le fonctionnement interne.

- Deux approches complémentaires :

–Analyse statique :

Reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur.

–Analyse dynamique.

Étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Objectifs :

Interopérabilité d'un logiciel :

afin d'en comprendre le fonctionnement et ainsi le rendre compatible avec d'autres logiciels

Documentation :

Retrouver le fonctionnement d'un logiciel avec laquelle on souhaiterait communiquer, mais dont la documentation n'est plus disponible.

Veille compétitive :

Étudier les produits concurrents, les méthodes utilisées, déceler d'éventuelles violations de brevet par un concurrent.

Recherche de failles de sécurité :

Failles de sécurités dans les applications commerciales dont les sources ne sont pas disponibles. Les Virus sont eux aussi systématiquement étudiés par rétro ingénierie.

Piratage :

Prolonger la période d'essai. 'amtlb.dll' par exemple (adobe).

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :

Analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne.

Objectifs :

► Interopérabilité



Rétro-ingénierie :

- Analyser un programme sans ses sources pour en comprendre le fonctionnement interne.

- Deux approches complémentaires :

–Analyse statique :

Reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur.

–Analyse dynamique.

Étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Objectifs :

Interopérabilité d'un logiciel :

afin d'en comprendre le fonctionnement et ainsi le rendre compatible avec d'autres logiciels

Documentation :

Retrouver le fonctionnement d'un logiciel avec laquelle on souhaiterait communiquer, mais dont la documentation n'est plus disponible.

Veille compétitive :

Étudier les produits concurrents, les méthodes utilisées, déceler d'éventuelles violations de brevet par un concurrent.

Recherche de failles de sécurité :

Faillies de sécurités dans les applications commerciales dont les sources ne sont pas disponibles. Les Virus sont eux aussi systématiquement étudiés par rétro ingénierie.

Piratage :

Prolonger la période d'essai. 'amtlb.dll' par exemple (adobe).

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :

Analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne.

Objectifs :

- ▶ Interopérabilité
- ▶ Documentation



Rétro-ingénierie :

- Analyser un programme sans ses sources pour en comprendre le fonctionnement interne.

- Deux approches complémentaires :

–Analyse statique :

Reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur.

–Analyse dynamique.

Étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Objectifs :

Interopérabilité d'un logiciel :

afin d'en comprendre le fonctionnement et ainsi le rendre compatible avec d'autres logiciels

Documentation :

Retrouver le fonctionnement d'un logiciel avec laquelle on souhaiterait communiquer, mais dont la documentation n'est plus disponible.

Veille compétitive :

Étudier les produits concurrents, les méthodes utilisées, déceler d'éventuelles violations de brevet par un concurrent.

Recherche de failles de sécurité :

Faillies de sécurités dans les applications commerciales dont les sources ne sont pas disponibles. Les Virus sont eux aussi systématiquement étudiés par rétro ingénierie.

Piratage :

Prolonger la période d'essai. 'amtlb.dll' par exemple (adobe).

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :

Analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne.

Objectifs :

- ▶ Interopérabilité
- ▶ Documentation
- ▶ Veille compétitive



Rétro-ingénierie :

- Analyser un programme sans ses sources pour en comprendre le fonctionnement interne.

- Deux approches complémentaires :

–Analyse statique :

Reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur.

–Analyse dynamique.

Étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Objectifs :

Interopérabilité d'un logiciel :

afin d'en comprendre le fonctionnement et ainsi le rendre compatible avec d'autres logiciels

Documentation :

Retrouver le fonctionnement d'un logiciel avec laquelle on souhaiterait communiquer, mais dont la documentation n'est plus disponible.

Veille compétitive :

Étudier les produits concurrents, les méthodes utilisées, déceler d'éventuelles violations de brevet par un concurrent.

Recherche de failles de sécurité :

Failles de sécurités dans les applications commerciales dont les sources ne sont pas disponibles. Les Virus sont eux aussi systématiquement étudiés par rétro ingénierie.

Piratage :

Prolonger la période d'essai. 'amtlb.dll' par exemple (adobe).

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :

Analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne.

Objectifs :

- ▶ Interopérabilité
- ▶ Documentation
- ▶ Veille compétitive
- ▶ Recherche de failles de sécurités



Rétro-ingénierie :

- Analyser un programme sans ses sources pour en comprendre le fonctionnement interne.

- Deux approches complémentaires :

–Analyse statique :

Reconstituer le code source du logiciel à partir d'un exécutable ou au moins de le traduire dans le langage assembleur.

–Analyse dynamique.

Étudier le programme directement pendant son exécution à l'aide d'un débogueur.

Objectifs :

Interopérabilité d'un logiciel :

afin d'en comprendre le fonctionnement et ainsi le rendre compatible avec d'autres logiciels

Documentation :

Retrouver le fonctionnement d'un logiciel avec laquelle on souhaiterait communiquer, mais dont la documentation n'est plus disponible.

Veille compétitive :

Étudier les produits concurrents, les méthodes utilisées, déceler d'éventuelles violations de brevet par un concurrent.

Recherche de failles de sécurité :

Failles de sécurités dans les applications commerciales dont les sources ne sont pas disponibles. Les Virus sont eux aussi systématiquement étudiés par rétro ingénierie.

Piratage :

Prolonger la période d'essai. 'amtlb.dll' par exemple (adobe).

Qu'est ce que la rétroingénierie ?

• Qu'est ce que la rétroingénierie ?

Principe :

Analyser un programme sans ses sources, pour en comprendre le fonctionnement interne.

Objectifs :

- ▶ Interopérabilité
- ▶ Documentation
- ▶ Veille compétitive
- ▶ Recherche de failles de sécurités
- ▶ Piratage

