



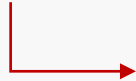
Bacharelado em Sistemas de Informação

Projeto Integrador – VI: Qualidade de Software

Bem-vindos !!

Apresentação do Professor

Linkedin



Linkedin



julio.psjunior@sp.senac.br

Currículo

- Mestre em Administração de Empresas pela USCS; MBA em TI pela USP; Bacharel em Administração de Empresas pela Universidade Capital.
- Possui 40 anos de experiência na área de Tecnologia da Informação.
- Por 35 anos, atuou na IBM Brasil em projetos locais e internacionais em diversos segmentos da indústria, pelos quais exerceu funções, como Gerente de Riscos de Projetos na América Latina; Gerente de Projetos de Outsourcing de TI; Analista de Suporte e Sistemas; e Programador de Sistemas.
- **Centro Universitário Senac:** Coordenador do curso de Graduação Gestão da Tecnologia da Informação; Professor nos cursos Graduação (GTI, TADS, BSI e ADM) ; Professor no curso de Pós-Graduação (Gerência de Projetos).
- Presta consultoria empresarial nas áreas inerentes à Gerência de Projetos; Desenvolvimento e Implantação de Plano Estratégico e Modelos de Negócios; e Governança Corporativa.
- Certificados: **Project Management Professional (PMP®)** - PMI; **IBM Certified Senior Project Manager** – IBM PM/COE; **Scrum Foundation and Agile** – SCRUMstudy; e **Gerenciamento de Serviços, ITIL® Foundation** – EXIN.

Apresentação dos discentes



INICIANDO A DISCIPLINA



Estratégia para a disciplina

- Definição de conceitos por meio de conteúdo online



- Conceito aplicado



- Discussão em grupo



Ementa da disciplina

Destaca a interconexão entre diversos tópicos estudados ao longo do 6º período do curso e em períodos anteriores, a partir do desenvolvimento um projeto interdisciplinar sobre um sistema de informação com foco em qualidade de software.

Considera, para o planejamento do sistema, questões relacionadas à governança, de avaliação de desempenho, de segurança das informações e de auditoria de sistemas.



Bibliografia básica

- FREEMAN, E.; FREEMAN, E. Use a cabeça! padrões de projetos. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007.
- KOSCIANSKI, A.; SOARES, M. S. Qualidade de software. São Paulo: Novatec, 2007.
- MOLINARI, L. Testes de software: produzindo sistemas melhores e mais confiáveis. Rio de Janeiro: Érica, 2011.

Bibliografia complementar

- ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS (ABNT). ABNT NBR ISO/IEC 25030:2008. Engenharia de software: requisitos e avaliação da qualidade de produto de software (SQuaRE). Requisitos de qualidade. Rio de Janeiro: ABNT, 2008.
- DELAMARO, M. E.; MALDONADO, J. C.; JINO, M. Introdução ao teste de software. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.
- GAMMA, E. Padrões de projetos. Porto Alegre: Bookman, 2000.
- IMONIANA, J. O. Auditoria de sistemas de informação. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2010.
- SILVEIRA, P. Introdução à arquitetura de design de software. Porto Alegre: Bookman, 2011.

Estrutura da disciplina

- Introdução
- Definição da aplicação
- Desenvolvimento dos requisitos funcionais e não funcionais da aplicação
- Desenvolvimento das perguntas para autoatendimento do app (bot)
- Desenvolvimento de software automatizado de atendimento (chatbot)
- Contextualização da linguagem de programação
- Indicadores de performance
- Definição do modelo de segurança (LGPD)
- Desenvolvimento do plano de teste
- Desenvolvimento do caso de teste
- Execução do teste



Processo de avaliação

Atividades Aulas: Até 40% da média.

- Definição de requisitos funcionais e não funcionais do aplicativo.
- Definição de requisitos funcionais e perguntas para um bot.
- Geração do protótipo (Chatbot / Watson).
- Contextualização da linguagem de programação
- Desenvolvimento da LGPD
- Desenvolvimento dos Indicadores de desempenho
- Desenvolvimento do caso de testes.
- Relatório de testes.



Apresentação Final: Até 60% da média

- Descritivo (Aplicativo + Bot (funcionalidade) + Apresentação da solução + Cenário de teste.



Média final = Atividades Aulas + Apresentações

Dúvidas

