

Notasi algoritma natural

1. Volume Tabung

Judul

Menghitung volume tabung berdasarkan jari-jari dan tinggi tertentu. Algoritma menerima masukan jari-jari dan tinggi, lalu menghitung volumenya, dan mencetak hasilnya.

Deklarasi:

- Jari_jari = real (tipe data bilangan pecahan)
- Tinggi = real (tipe data bilangan pecahan)
- Volume = real (tipe data bilangan pecahan)
- PHI = 3.14

Deskripsi:

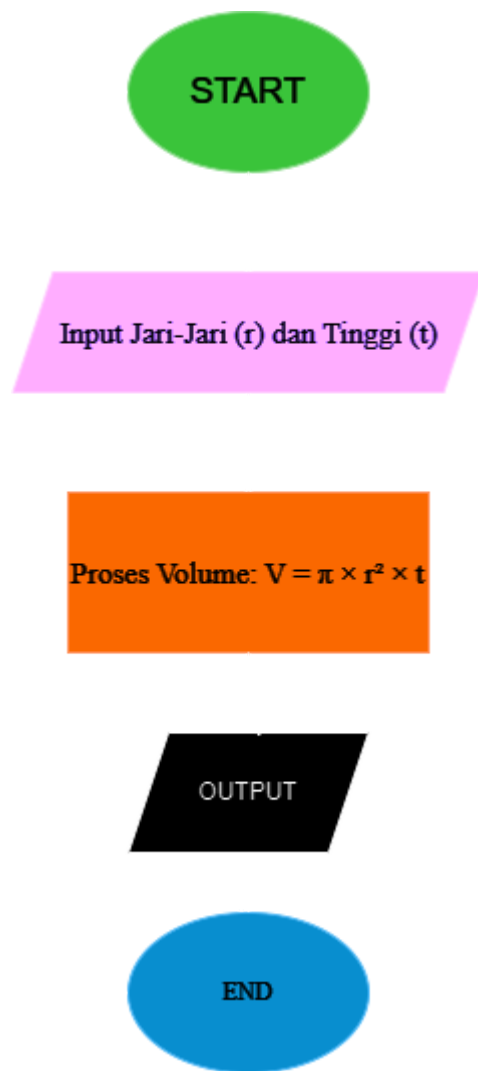
1. Baca Jari_jari dan Tinggi
2. Hitung Volume = PHI * Jari_jari * Jari_jari * Tinggi
3. Tampilkan Volume ke layar
4. Selesai

PSEUDOCODE:

Mulai

1. Deklarasikan variabel:
 - radius (untuk menyimpan jari-jari tabung)
 - tinggi (untuk menyimpan tinggi tabung)
 - volume (untuk menyimpan hasil perhitungan volume tabung)
 - pi (nilai konstanta Pi = 3.14159)
 2. Input nilai jari-jari (radius) dari pengguna
 3. Input nilai tinggi (tinggi) dari pengguna
 4. Hitung volume menggunakan rumus:
$$\text{volume} = \text{pi} * \text{radius}^2 * \text{tinggi}$$
 5. Tampilkan hasil volume kepada pengguna
- Selesai

FLOWCHART VOLUME TABUNG



2. Volume Kubus

Judul

Menghitung volume kubus berdasarkan panjang sisi. Algoritma menerima masukan panjang sisi, lalu menghitung volumenya, dan mencetak hasilnya.

Deklarasi:

- Sisi = real (tipe data bilangan pecahan)
- Volume = real (tipe data bilangan pecahan)

Deskripsi:

1. Baca Sisi
2. Hitung Volume = Sisi * Sisi * Sisi

3. Tampilkan Volume ke layar

4. Selesai

PSEUDOCODE:

Mulai

 Deklarasikan variabel sisi

 Deklarasikan variabel volume

 Tampilkan "Masukkan panjang sisi kubus:"

 Baca input sisi

 Hitung volume dengan rumus: $\text{volume} = \text{sisi} * \text{sisi} * \text{sisi}$

 Tampilkan "Volume kubus adalah: " + volume

Selesai

FLOWCHART KUBUS

