برمج ____ة (2)

القسم العملي

الجلس ــــة الثانيية

م. رؤى عيسى

العمليات على الكائنات:

• إن الأنواع الأساسية للبيانات (float،int ،....) والتي رأيناها سابقاً تسمح بتنفيذ العديد من العمليات على المتغيرات المحددة سواء جمع أو تقسيم أو ... أما عندما يكون المطلوب تنفيذ عملية ما على الكائنات حيث كل كائن يملك عدة بيانات ففي هذه الحالة لا نستطيع جمع بيانات خفية إلا باستخدام علاقات رياضية طويلة فمثلاً إذا أردنا جمع كائنين من نوع airtime (الوقت المستخدم في أنظمة الحجوزات في الرحلات الجوية) حيث أن الوقت مؤلف من بندين من البيانات وهي الدقائق والساعات، عندها سنجمع دقائق الغرض الأول مع دقائق الغرض الثاني ونضع الناتج في متحول الغرض الجديد الخاص بالدقائق ثم نجمع ساعات الغرض الأول مع ساعات الغرض البديد الخاص بالساعات

مثال: اكتب برنامجاً:

- 1. يسمح بتمهيد بندي البيانات (minutes) و minutes و at2 من الصف airtime
 - 2. إظهار قيمتها على التتالي
- 3. يطلب إنشاء تابع لإضافة الدقائق إلى بند البيانات الخاص بالدقائق للغرض at1 ثم إظهار نتيجته
 - 4. جمع بيانات الغرضين at1 وat2 ووضع الناتج في الكائن at3 وإظهار النتيجة
- إنشاء تابع لتحويل الدقائق إلى غرض الصف airtime المتمثل ببند الساعات وبند الدقائق وإظهار النتيجة

```
#include<iostream>
#include<iomanip>// for setw ( ),setfill,.....
                                                                الجزء private يحتوي البيانات
using namespace std;
                                                                  الخاصة بالدقائق والساعات
class airtime
private:
  int hours;
                 // 0 to 24
                                                               الجزء public يحتوي التابع
  int minutes; // 0 to 59
public:
                                                                  والذي يطلب إدخال الداتا
  void set ()
     char dummy; // for colon:
     cout<<" enter time please (for mate 17:45) : ";</pre>
     cin>>hours>>dummy>>minutes;
                                                             التابع addminutes يقوم بإضافة
                                                             قيمة للدقائق فإذا تعدى الناتج 59
  void addminutes(int m)
                                                           يقوم بزيادة عدد الساعات ويحسب قيمة
     minutes+=m;
                                                                     الدقائق الناتجة
     while (minutes > 59)
            hours ++;
```

```
minutes=60;
                                                         التابع add يقوم بجمع غرضين بحيث يجمع
}
    void add (airtime t1, airtime t2)
                                                          الدقائق على حدى والساعات على حدى
                                                          وإذا كانت نتيجة الدقائق فوق 59 يقوم
         minutes = t1 .minutes + t2 .minutes ;
         hours = t1.hours + t2.hours;
                                                           بزيادة عدد الساعات وحساب الدقائق
         while (minutes > 59)
                                                          الجديدة ويحول الساعات لنظام 12 ساعة
                 hours++;
                 minutes=60;
                  if(hours > 23)
                  hours=24;
                                                               minuteToAirtime التابع
    void minuteToAirtime (int iminut)
                                                               يقوم بتحويل عدد ما إلى دقائق
                  hours = iminut / 60;
                                                                       وساعات
                  minutes = iminut - hours *60;
    void display ()
              cout << "\n" << setfill('0') << setw(2) << hours << ':' << setw(2) << minutes;
              };
int main()
                  int number =30, iminut =125;
                  airtime at1,at2,at3,at4;
                  cout << "for at1";
                  at1.set();
                  cout << "at1 is ";
                  at1.display();
                  at1.addminutes (number);
                  cout<<"\nat1 became ";</pre>
                  at1.display();
                  cout<<"\nfr at2 ";
                  at2.set();
                  cout << "\nat2 is ";
                  at2.display();
                  at3.add (at1,at2);
```

```
cout<<"\nat3 is ";
at3.display ();
at4.minuteToAirtime(iminut);
cout<<"\nat4 after changing became ";
at4.display();
```