

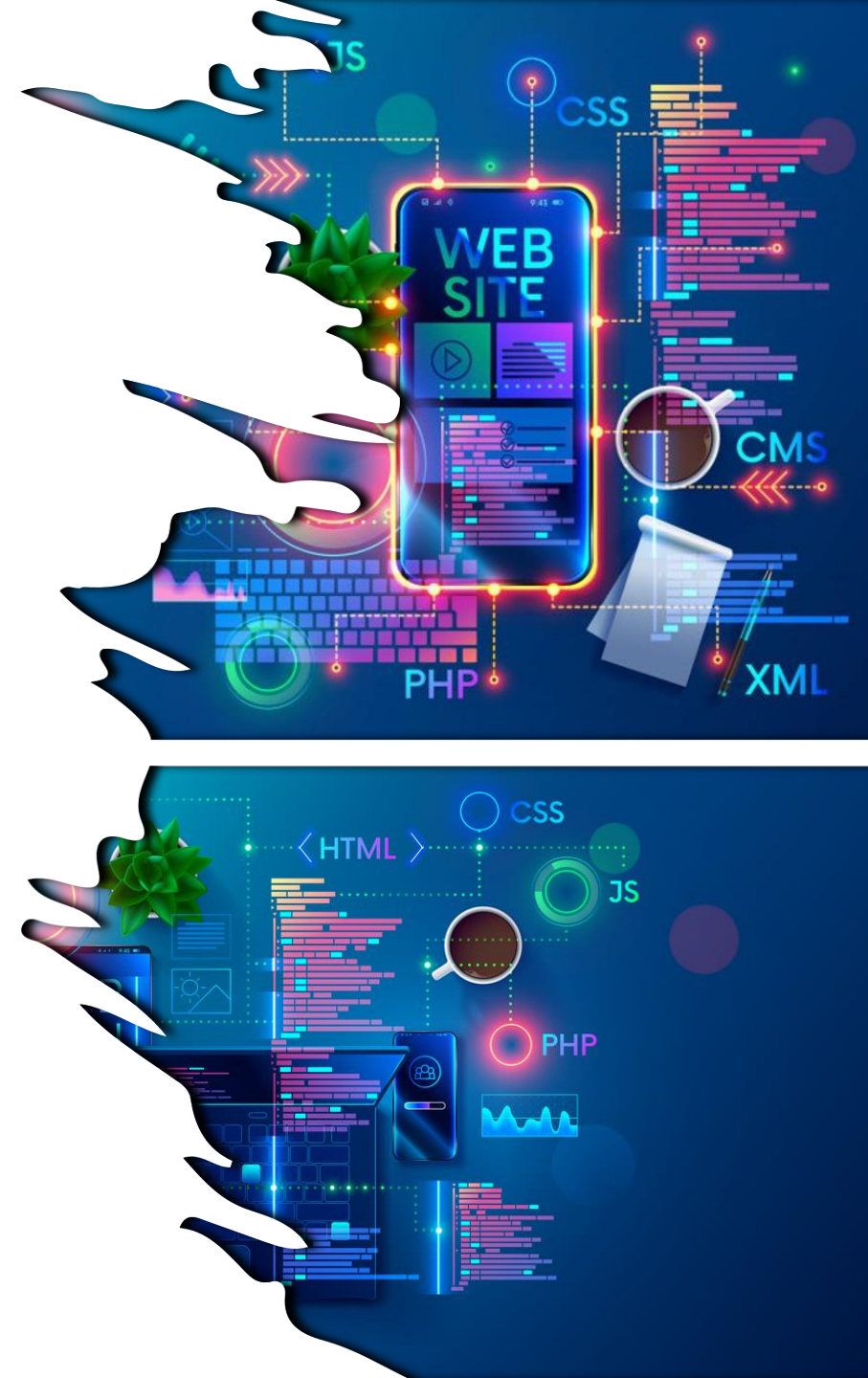
PROJET : APP DE SOUTIEN SCOLAIRE

DIAGRAMMES DE
CAS D'USAGE

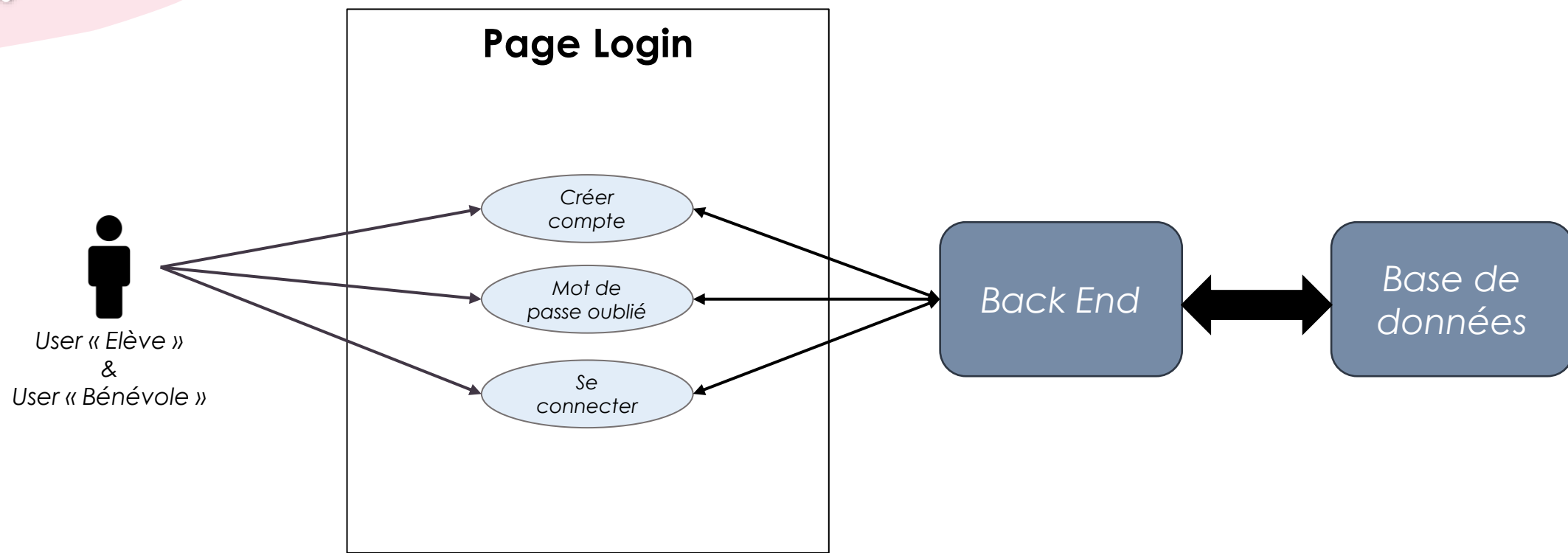


ORDRE DU JOUR

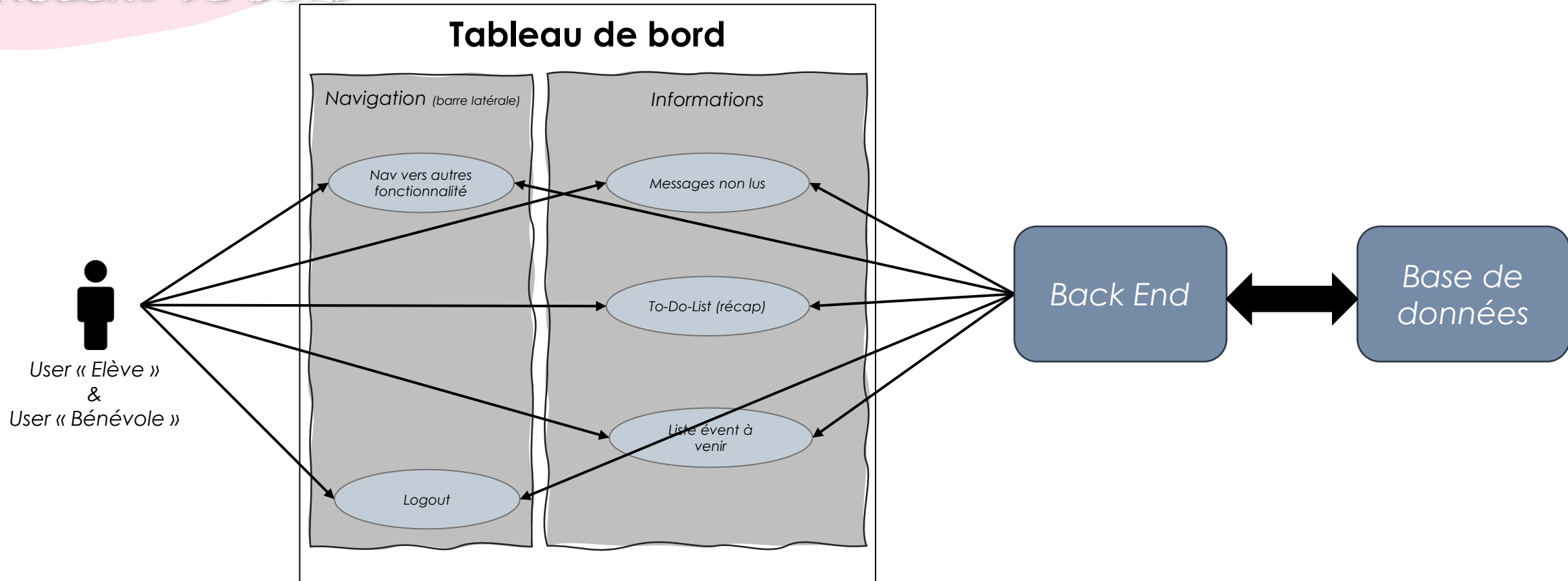
1. PAGE DE CONNEXION
2. PAGE TABLEAU DE BORD
3. PAGE INTERFACE DE CHAT
4. PAGE DE CALENDRIER
5. PAGE DE GESTION DES TÂCHES



CAS D'USAGE : LOGIN



CAS D'USAGE : TABLEAU DE BORD

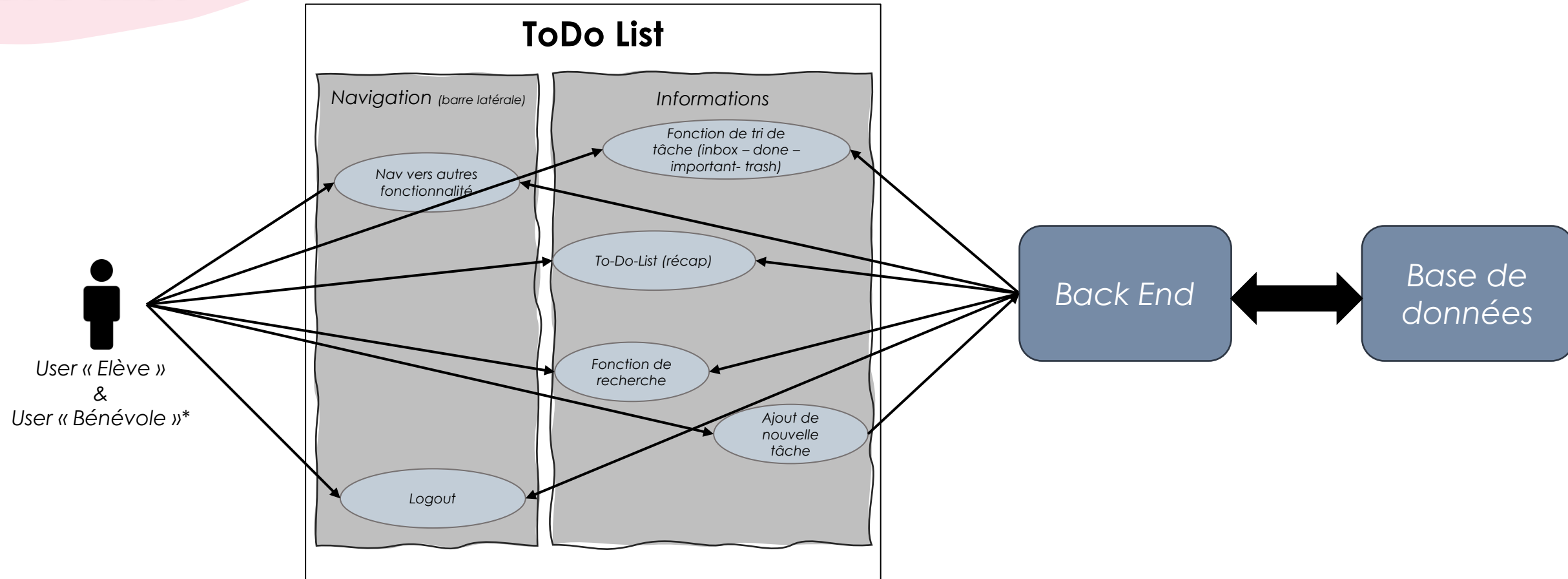


Cette page servira de page principale et devra donc regrouper un récapitulatif de toutes les informations récentes et importantes en provenance des autres pages : chat, calendrier, gestion des tâches.

La page affichera :

- Un récapitulatif des tâches (to-do list) issu de la page de gestion des tâches
- La liste des événements prochains, issue de la page calendrier
- Un compteur de messages non lus.

CAS D'USAGE : TODO LIST

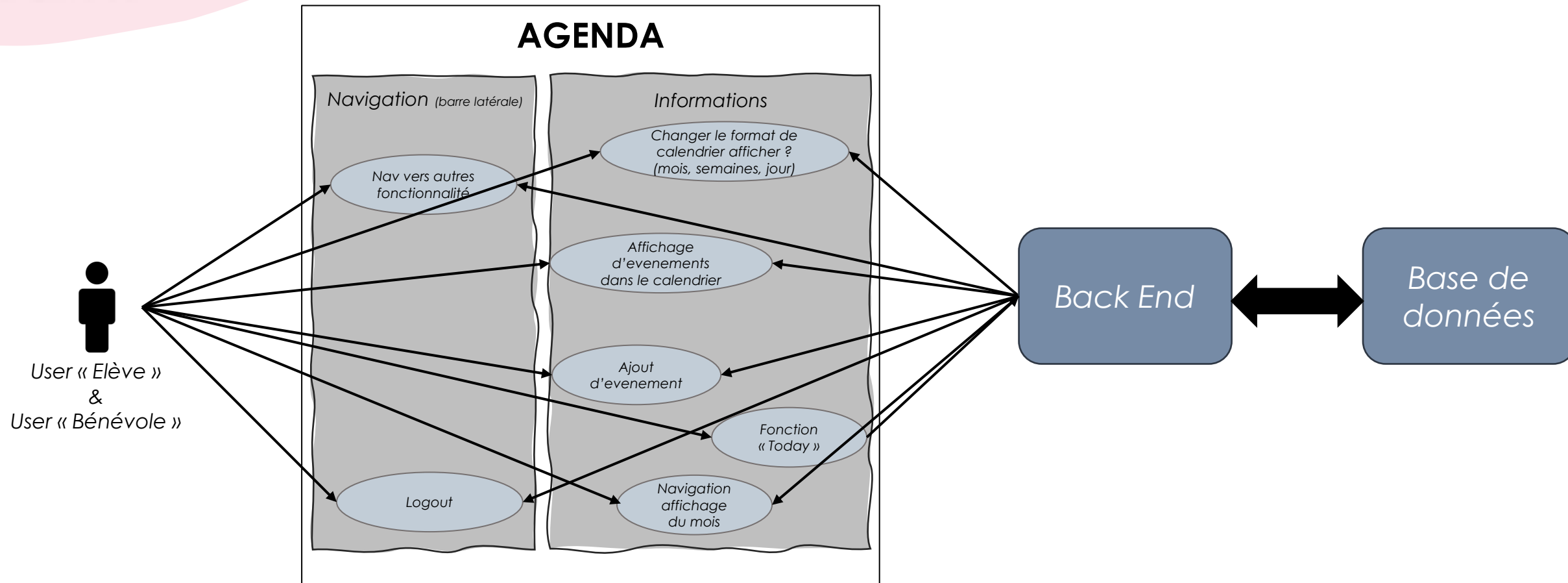


L'interface de cette page doit permettre de créer des tâches pour soi-même ou pour un autre utilisateur.

* L'élève ne peut créer des tâches que pour lui-même.

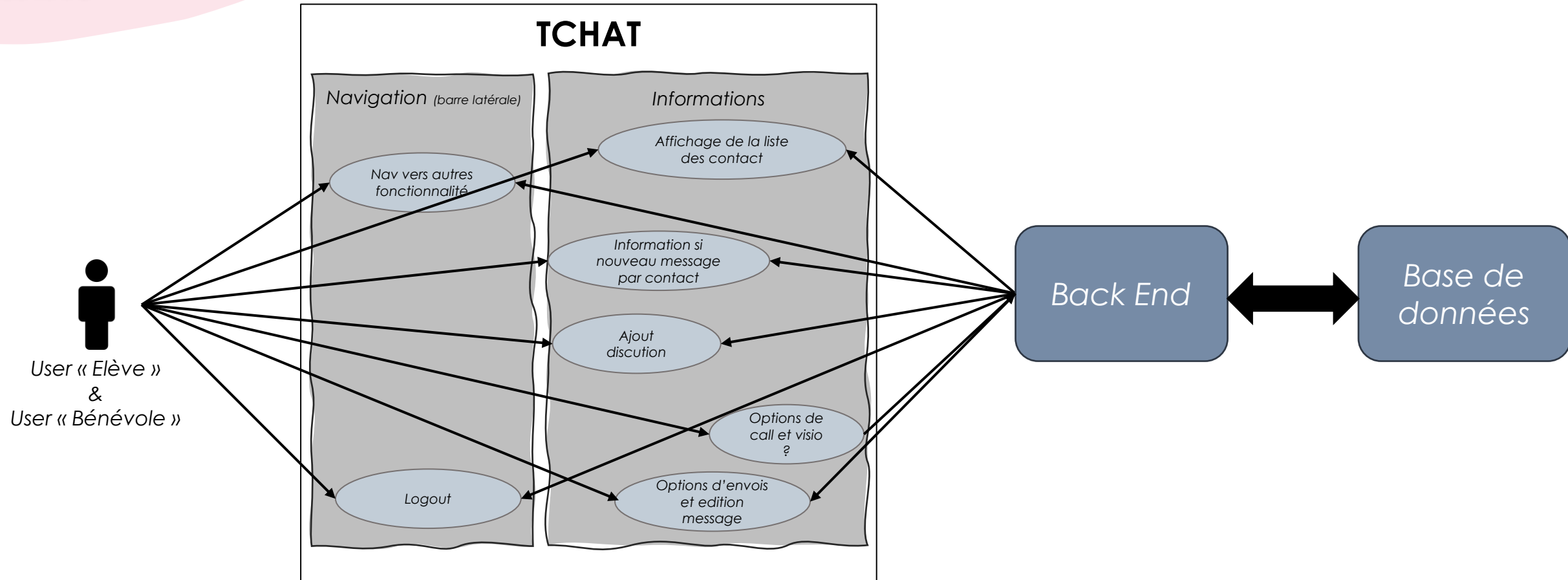
* Le bénévole peut créer des tâches pour les élèves qu'il suit.

CAS D'USAGE : AGENDA



La page de calendrier de Learn@Home correspond à une page de calendrier classique, sur laquelle s'affichent les différents événements, rendez-vous de l'utilisateur.

CAS D'USAGE : TCHAT



La page de calendrier de Learn@Home correspond à une page de calendrier classique, sur laquelle s'affichent les différents événements, rendez-vous de l'utilisateur.