

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Haziel Fco.	1	Carlos O.	25/5/23

Title: Capítulo 1: Algorit., diagramas de flujo y Prog. C

Keyword	Topic:
símbolos	U diagramas de flujo. Es una manera gráfica de representar los pasos y procesos a seguir para alcanzar la solución de un problema y/o algoritmo.
Questions	<p>Símbolos:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ → Se utiliza para marcar el inicio y fin del diagrama. □ → Se usa para expresar los datos de entrada. ↑ → Representa un proceso. ↓ → se utiliza para representar una decisión. En su interior se almacena una condición y dependiendo del resultado se usa "if" o "if-else".

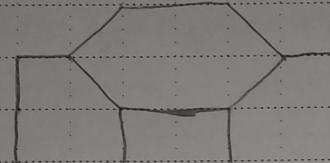
Summary: Estos son algunos de los símbolos que se usan para representar correctamente un problema y/o algoritmo.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Haziel Fco.	2	Carlos P.	05/05/23

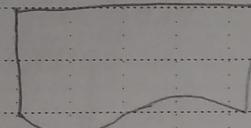
Title: Capítulo 1: algorit., diagramas de flujo y prog. C

Keyword
símbolos

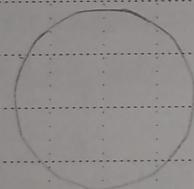
Topic: Diagramas de flujo.



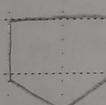
Se utiliza para representar una decisión múltiple "switch".



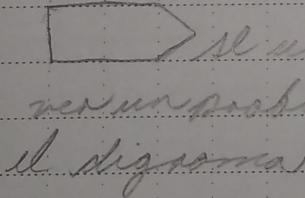
Se usa para representar la impresión de un resultado.



Expresa conexión dentro de una misma página.



Representa conexión entre páginas diferentes.



Se usa cuando hay que resolver un problema antes de continuar el diagrama.

Questions

Summary: Aquí están todos los símbolos que se usan para elaborar un diagrama de flujo.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Maziel Fco.	3	Carlos P.	25/05/23

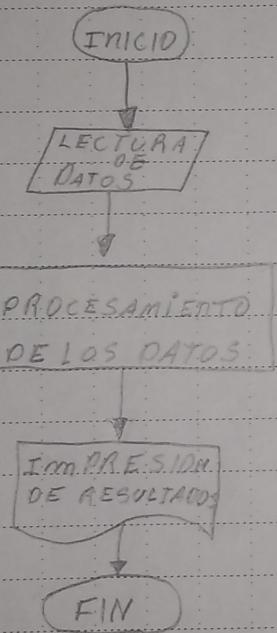
Title: Capítulo 1: Algoritmos, diagramas de flujo y programación

Keyword

Reglas
Conectores

Topic: Diagramas de flujo

Un Ejemplo de lo anterior:



Questions

Reglas para la construcción del diagrama:

1. Todo diagrama debe tener una inicial y final.
2. Los lineos utilizados para indicar la dirección deben unir los nodos.
3. Todas esas líneas deben estar conectadas.
4. El diagrama debe ir de arriba hacia abajo.
5. La notación utilizada debe ser independiente del lenguaje.
6. No puede llegar más de una línea a un símbolo determinado.

Summary: Con este ^{ejemplo} y estas reglas tendremos más noción a la hora de elaborar un diagrama de flujo, teniendo en cuenta que no se puede emplear ninguna de ellas.