

JHONNIER HERNANDEZ

SOBRE MÍ

Estudiante de Ingeniería de Sistemas.
Conocimientos en Angular, React, Node.js, Git y GitHub, Bases de datos. Apasionado por el aprendizaje.



CONTACTO



+57 315 373 6189



jhonnier.hernandez@
correounivalle.edu.co



IDIOMAS

Ingles avanzado
Español nativo



LENGUAJES DE PROGRAMACION

JavaScript, Python, C++, C#, Java



FRAMEWORKS

Django, Angular, React



CAMPO DE ESTUDIO

UNIVERSIDAD DEL VALLE

2021 - actualidad.
Ingeniería de Sistemas



CURSOS

ANGULAR

<https://udemy-certificate.s3.amazonaws.com/image/UC-23ca939b-3fff-4f89-807a-60fc2ca53e3b.jpg?v=1679583238000>

MYSQL

<https://udemy-certificate.s3.amazonaws.com/image/UC-2ed0469b-ec17-4e83-be94-d236647241e0.jpg?v=1689792383000>

REDUX - NGRX

<https://udemy-certificate.s3.amazonaws.com/pdf/UC-bcb13934-82ba-4dae-8d4e-d5c0e5c76d63.pdf>

REACT

<https://udemy-certificate.s3.amazonaws.com/pdf/UC-69d26eb9-17b6-4df7-aa18-df31a60cad8e.pdf>

ENGLISH FOR IT

https://www.credly.com/badges/b4a03de7-cf58-4ff8-ac27-f03a155a43e2/public_url

GIT + GITHUB

<https://udemy-certificate.s3.amazonaws.com/pdf/UC-6ee14c3e-6ded-415f-a8c4-fb24ed359efe.pdf>

SOLID - CLEAN CODE

<https://udemy-certificate.s3.amazonaws.com/pdf/UC-077f166b-8cc3-4c8e-b47b-7e6dd0b1350b.pdf>



EXPERIENCIA EN DESARROLLO DE PROYECTOS

Aplicación web de control de plagas:

Desarrollé un aplicativo web para una empresa de control de plagas que permite a los usuarios visualizar el estado de las trampas y recibir notificaciones. Utilicé PHP para el desarrollo.

Aplicación web de ranking de cryptomonedas:

Desarrollé una aplicación web para una startup que muestra información relevante sobre el comportamiento de criptomonedas en tablas rankeadas según criterios específicos. Utilicé React para el front-end y FastAPI para el back-end.

Aplicación de escritorio con Python:

Desarrollé una aplicación de escritorio con Python que permite a los usuarios cargar audios, que son manipulados internamente por la app, transcritos a texto y devuelven archivos de texto con correcciones de redacción. Utilicé Python para la lógica de negocio y la interfaz gráfica de usuario (GUI) con Tkinter y APIs de terceros.

Proyectos personales de aprendizaje

Aplicación de búsqueda de gifs:

La aplicación es esencialmente un buscador que utiliza la API de Giphy. Es una aplicación sencilla diseñada para practicar el consumo de APIs de terceros y también hace uso de localStorage para almacenar información, en este caso, el historial de búsqueda, para que persista cuando se recarga la página. La aplicación se ha construido usando Angular versión 15, lo que implica implementar una arquitectura basada en módulos.

Repositorios:

<https://github.com/Hazzard1912/gifs-app-Angular>

App:

https://hazzard1912.github.io/prod_gifs_app/

Aplicación de hosting de imágenes como album privado:

Permite a los usuarios alojar sus imágenes en una galería privada. El desarrollo se basa en el MEAN stack. Sin embargo, en lugar de usar MongoDB, se usa MySQL como base de datos. La aplicación permite a los usuarios registrarse en la base de datos y hace uso de formularios reactivos para asegurar la validez de los datos introducidos. Implementa el uso de JWT y librerías como Bcryptjs y Express-validators. Cloudinary se usa como API de terceros para almacenar las imágenes subidas por los usuarios. Ya no está disponible para interactuar desde que Railway eliminó el servidor.

Repositorios:

<https://github.com/Hazzard1912/galeria-app>

https://github.com/Hazzard1912/server_galeria-app

App: <https://snapserve-c9937.web.app/login>

Aplicación de búsqueda de países e información:

El desarrollo de esta aplicación ha sido posible gracias a la API de Restcountries. Esta aplicación te permite buscar países utilizando diferentes criterios, como el nombre o la capital, e incluso puedes encontrarlos en una lista basada en la región o el continente seleccionado. Además, la aplicación cuenta con una caja de búsqueda que utiliza un debouncer para consultar la API en ciertos intervalos y proporciona al usuario una lista funcional de países sugeridos en función de lo que están escribiendo. La aplicación utiliza varios componentes, incluyendo páginas, lo que permite practicar la comunicación entre ellos. Por ejemplo, tanto el componente de búsqueda de países como el componente de búsqueda de capitales incluyen la caja de búsqueda, y cada uno utiliza la información de una manera específica para su funcionalidad.

Repositorios:

<https://github.com/Hazzard1912/paises-app-Angular>

App:

https://hazzard1912.github.io/prod_paises_app/

Aplicación de recomendaciones de videojuegos

La aplicación es un prototipo de sitio web que tiene como objetivo proporcionar un espacio para descubrir juegos recomendados de diferentes géneros. Para obtener datos de juegos, la aplicación se conecta a la API de rawg.io. El núcleo de la aplicación se basa en un servicio que se utiliza para realizar consultas HTTP a la API y formatear la respuesta de acuerdo con los datos necesarios para que la aplicación funcione correctamente. Se utilizó Postman para probar los puntos finales de la API, y se utilizó quicktype.io para generar interfaces en TypeScript que facilitan el acceso a los valores. Además, la barra de navegación cuenta con un cuadro de búsqueda funcional que también utiliza el servicio de la API para realizar búsquedas precisas y recuperar el juego deseado. En esta aplicación, se utilizan rutas y el concepto de una Aplicación de Página Única (SPA).

Repositorios:

https://github.com/Hazzard1912/game_quest_frontend/

App:

https://hazzard1912.github.io/prod_game_quest/