# Métodos Probabilísticos para Engenharia Informática

2023-2024

#### Abordagem Frequencista

#### Noção Frequencista

- Noção introduzida por De Moivre (1718)
- Repete-se a experiência um certo número de vezes (N)
- Determina-se o número de vezes que ocorre o acontecimento que nos interessa (k)
  - (ex: "sair face 5 num dado")
- Determina-se f=k/N
  - ou seja a frequência relativa de ocorrência
- Usa-se esta frequência como uma medida empírica de probabilidade

### Frequência relativa e probabilidade

A frequência relativa do evento A é portanto:

$$f(A) = \frac{\text{\# ocorrências do evento } A}{N}$$

 Se a frequência relativa convergir quando N aumenta, então o limite da frequência relativa é a probabilidade de A

$$p(A) = \lim_{N \to \infty} \frac{\# \ ocorr \hat{e}ncias \ de \ A}{N}$$

### Frequência relativa (cont.)

- $0 \le f(A) \le 1$
- Numa experiência com K resultados possíveis em N experiências:
  - $\circ S = \{A_1, A_2, A_3, ..., A_K\}$
  - $\circ$  O resultado  $A_i$  ocorre  $N_i$  vezes
  - $\circ$  Cada um dos resultados possíveis terá uma frequência relativa de  $f(A_i) = N_i/N$

$$0 \sum_{i=1}^{K} f(A_i) = \frac{(N_1 + N_2 + \dots + N_K)}{N} = 1$$

#### Exemplo em Matlab

Probabilidade de sair 2 caras em 3 lançamentos

- Como se simula a experiência de lançar uma moeda ?
- Como se simula a experiência de 3 lançamentos?
- Como se repete "muitas" vezes ?
- Como contar as ocorrências do evento ?

#### Simular lançamentos ...

% simular 1 lançamento (de uma moeda) lan= rand() <0.5 % assumiremos que 1 = "cara"

% simular os 3 lançamentos lan\_3= rand (3, 1) < 0.5 % ou 13 = rand(1,3) > 0.5

#### % repetir N vezes

N= 1e6 % mas comecem com valor pequeno lancamentos= rand(3,N) < 0.5; % importante o ";"

#### # ocorrências -> freq. Relativa -> prob

```
% contar num ocorrências de "2 caras"
         contar num caras (1s) em cada experiência
%
%
        (que se encontram numa coluna da matriz lancamentos)
numCarasNaExperiencia = sum (lancamentos);
% contar vezes em que esse número de caras é 2
numOcorrencias = sum (numCarasNaExperiencia ==2)
% calcular frequência relativa
fr = numOcorrencias / N
% usar como estimativa da probabilidade
pA= fr
```

#### Variação com N

% variação da frequência relativa em função de N

```
N= 1e5
lancamentos = rand(3,N) < 0.5;
sucessos= sum(lancamentos)==2; % 1 = sucesso
fabsol = cumsum(sucessos);
frel = fabsol ./ (1:N);
plot(1:N, frel);</pre>
```

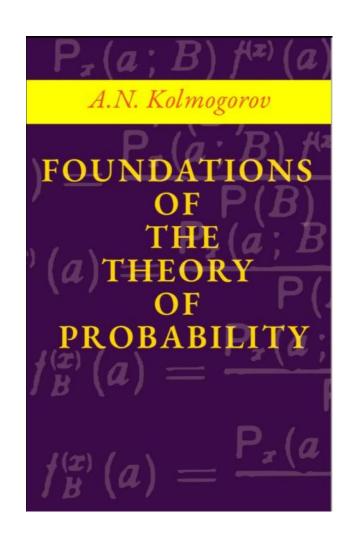
#### Simples mas não perfeita

- Conceptualmente é extremamente simples e pode ser aplicada praticamente a todas as experiências
- Tem, no entanto, algumas desvantagens:
  - Em muitos casos requer considerável dispêndio de tempo
  - As experiências devem poder ser repetidas em condições idênticas
  - Quando o espaço amostral é infinito surgem questões de fiabilidade uma vez que só podemos efetuar um número finito de repetições da experiência
  - A própria obtenção dos valores coloca algumas questões:
    - Quantos ensaios se tem de efetuar para termos medidas fiáveis ?
    - Como se lida com medições sujeitas a erro ?

### Teoria Axiomática de Probabilidade

#### Definição axiomática de probabilidade

- Em 1933, Kolmogorov estabeleceu a DEFINIÇÃO DE PROBABILIDADE POR AXIOMATIZAÇÃO
  - na sua obra Foundations of the Theory of Probability
- com base nas <u>propriedades das</u> frequências relativas e das operações sobre conjuntos



### O que é uma axiomática?

Em determinado ponto da evolução de uma teoria de pensamento matemático, torna-se imperioso <u>ordenar</u>, <u>sistematizar</u> e <u>relacionar</u> todos os <u>conhecimentos</u> entretanto nela reconhecidos, isto é, proceder à sua <u>AXIOMATIZAÇÃO</u>

### Axiomática de probabilidades

- Axioma 1 probabilidades são não-negativas
   P(A) > = 0
- Axioma 2 normalização (S tem probabilidade 1)
   P(S) =1
- Axioma 3a Se A e B forem mutuamente exclusivos
   P(A U B) = P(A) + P(B)
- Axioma 3b Se A1, A2, ... for uma sequência infinita de acontecimentos mutuamente exclusivos  $(\bigvee_{i\neq j} Ai \cap Aj = \emptyset)$

$$P(\bigcup_{k=1}^{\infty} Ak) = \sum_{i=1}^{\infty} P(Ak)$$

#### **Teoremas**

 Como sabem, às afirmações que se obtêm dedutivamente a partir dos axiomas, ou de outros teoremas já deles obtidos por dedução, chamamos TEOREMAS

#### Teoremas / Corolários:

#### Prob. do acontecimento complementar

•  $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$ 

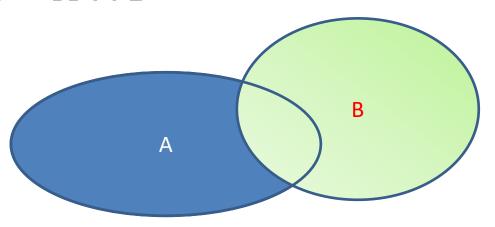
#### Demonstração

- Como  $A \cap \bar{A} = \emptyset$
- E  $A \cup \bar{A} = S$
- Pelo axiomas 2 e 3:
- $P(A \cup \bar{A}) = P(A) + P(\bar{A}) = P(S) \dots$
- $P(A) + P(\bar{A}) = 1$
- $P(\bar{A}) = 1 P(A)$

#### Teorema/Corolário: Probabilidade da união

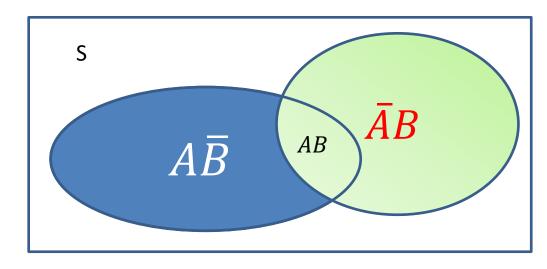
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

Com AB
$$\equiv A \cap B$$





#### Demonstração



$$A \cup B = A\overline{B} \cup AB \cup \overline{AB}$$
 , disjuntos

Logo (axioma):

$$P(A \cup B) = P(A\overline{B}) + P(AB) + P(\overline{A}B)$$

Adicionando e subtraindo P(AB)

$$P(A \cup B) = (P(A\overline{B}) + P(AB)) + P((\overline{A}B) + P(AB)) - P(AB)$$
  
=  $P(A)$  +  $P(B)$  -  $P(AB)$ 

# Probabilidade em espaços de amostragem não contáveis

- Exemplo:
  - Escolha de um número real no intervalo [a,b]
- Seja o acontecimento A "número pertencer a [c,d]"



- P(A)= (d-c)/ (b-a)
- A probabilidade de qualquer ponto  $x \in [a, b]$  é igual a 0
  - Ter, por exemplo, ]c,d[ dará igual

# Probabilidade em espaços de amostragem não contáveis

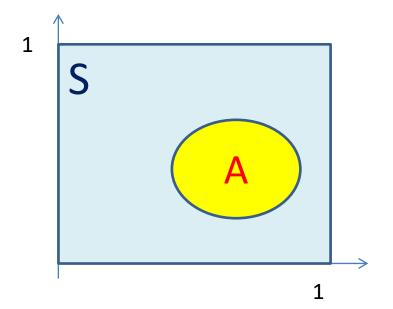
#### Exemplo:

- Escolha de um número real no intervalo [0,60] relativo ao atraso de chegada a uma aula de 60m
- Seja o acontecimento A "chegar dentro da tolerância, i.e. [0,15[
- P(A) = (15-0)/(60-0) = 0.25
  - Assumindo que podem chegar em qualquer altura da aula ☺
    - O que não é válido

# Probabilidade em espaços de amostragem não contáveis

 No caso de um par de números reais x, y entre 0 e 1

$$S = \{x, y : x \in [0,1] \cap y \in [0,1]\}$$



$$P(A) = \frac{\text{Área}(A)}{\text{Área}(S)}$$

# A axiomática é compatível com as teorias anteriores ?

Sim, como era de esperar.

## A definição frequencista de probabilidade satisfaz a axiomática

Satisfaz o axioma 1: «p(A) não negativo»

 pois se as frequências relativas são números não negativos também convergem para um número não negativo.

## A definição frequencista de probabilidade satisfaz a axiomática

Satisfaz o axioma 2: «p(E)=1»

 pois as frequências relativas de um acontecimento certo são sempre 1, logo, tendem para 1.

## A definição frequencista de probabilidade satisfaz a axiomática

- Satisfaz o axioma 3: «Se (A e B são incompatíveis) então a probabilidade da reunião de A com B é igual à soma das probabilidades de A e de B»
  - pois se os acontecimentos A e B são incompatíveis não têm resultados comuns, a frequência relativa de AUB é a frequência relativa de A mais a frequência relativa de B e o limite da soma das duas sucessões é a soma dos limites.

#### A Lei de Laplace verifica a axiomática

Lei de Laplace

 Num espaço finito de resultados equiprováveis a probabilidade de um acontecimento A é igual ao quociente entre o número de resultados favoráveis a A (#A) e o número de resultados possíveis (#E)

#### A Lei de Laplace verifica a axiomática

Satisfaz o axioma 1: «p(A) não negativo»

 Pois p(A)=#A / #E o que significa que p(A) é o quociente entre um número real não negativo e um número positivo.

#### A Lei de Laplace verifica a axiomática

Satisfaz o axioma 2: «p(E)=1»

 Pois p(E)= #E / #E é o quociente entre dois números iguais.

#### Exemplo: Axioma 3

Satisfaz o axioma 3:

"Se A e B são incompatíveis então a probabilidade da reunião de A com B é igual à soma das probabilidades de A e de B"

Se A e B são disjuntos

E então: 
$$p(A \cup B) = \frac{\#(A \cup B)}{\#F} = \frac{\#A + \#B}{\#F} = \frac{\#A}{\#F} + \frac{\#B}{\#F} = p(A) + p(B)$$

#### Exemplo - k ocorrências em n experiências

• *n* lançamentos de moeda de 1 Euro

$$P((////)) = P(F) = p$$
;  $P(Verso) = P(/////) = 1-p$ 



• P(FVVFFF) = 
$$p^{\# Faces} (1-p)^{\# Versos}$$
  
=  $p^{4}(1-p)^{2}$ 

#### Para aprender mais ...

- Capítulos iniciais do livro "<u>Métodos</u> <u>Probabilísticos para Engenharia Informática</u>"
  - F. Vaz e A. Teixeira, Ed. Sílabo, set 2021.
- Links para material online:
  - http://www.stat.berkeley.edu/~stark/SticiGui/Text/pr obabilityAxioms.htm
- Capítulos iniciais do Livro "O Acaso"
  - Joaquim Marques de Sá, Gradiva