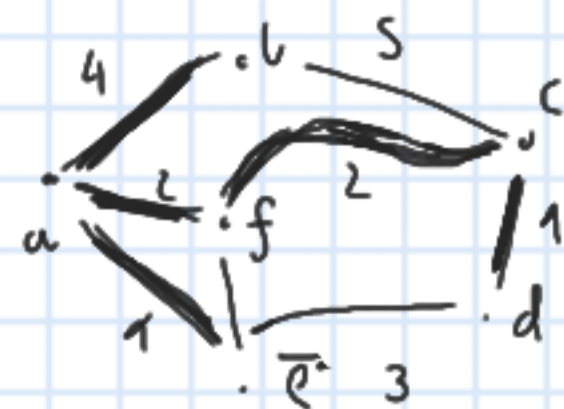


# Algorytmy i Struktury Danych

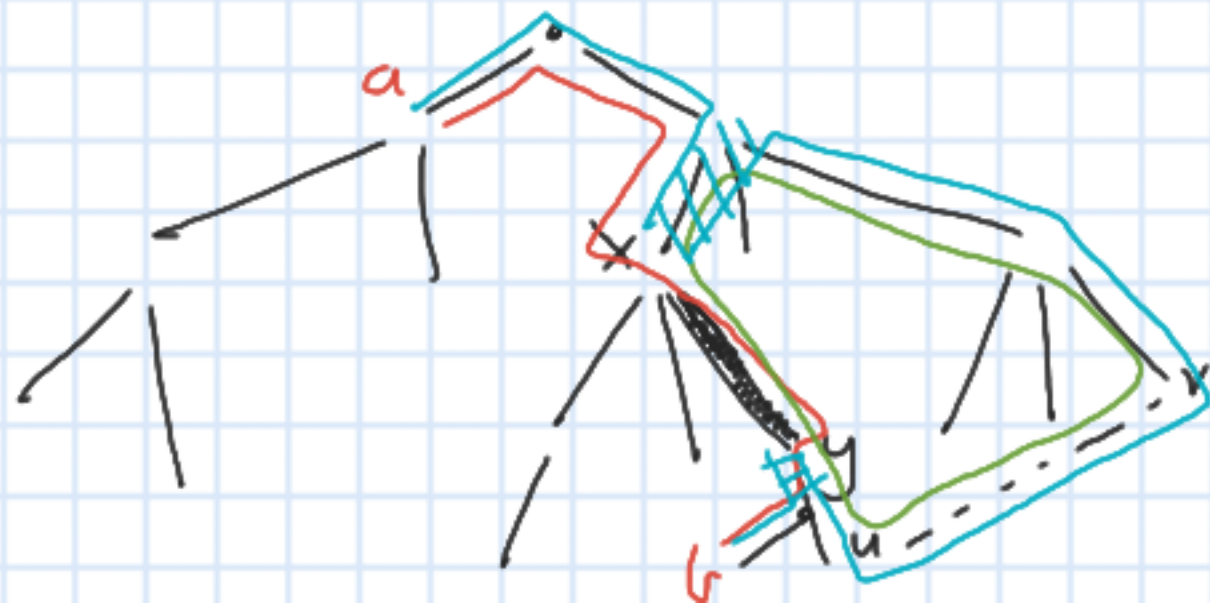
## Wykład 9

Minimalne drzewo rozpinające — zbiór krawędzi, które łączą wszystkie wierzchołki danego grafu i których suma wag jest minimalna



(Problem dotyczący grafów spójnych, nieskierowanych)  
variantry

MST — minimal spanning tree



## Obserwacja

$$G = (V, E), w: E \rightarrow \mathbb{R}$$

Jeśli  $A \subseteq E$  jest podzbiorem krawędzi pewnego MST dla  $G$  oraz  $e = \{u, v\}$  jest krawędzią taką, że:

- $e \notin A$
- $A \cup \{e\}$  nie zawiera cyklu
- $e$  ma minimalną wagę wśród krawędzi łączyących powyższe warunki

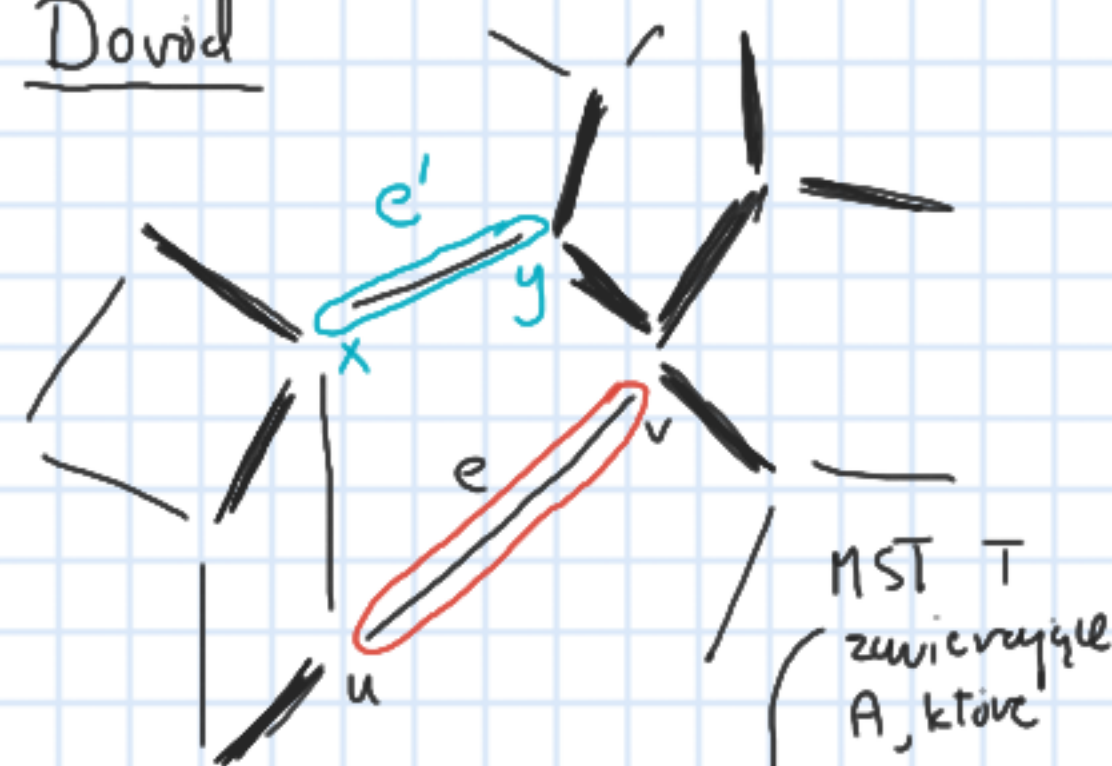
Wówczas  $A \cup \{e\}$  jest podzbiorem krawędzi pewnego MST

dla każdej pary wierzchołków istnieje łączyca je ścieżka

$$a \sim x \sim y \sim b$$

$$a \sim x \sim \{u, v\} \sim y \sim b$$

## Dowód



Jeśli nie istnieje MST rozpinający  $A$  oraz zawierający  $e$ , to istnieje ścieżka z  $u$  do  $v$  jakąś inną krawędzią  $e' = \{x, y\}$  spoza  $A$

Twierdząc, że  $T' = (T / \{e'\}) \cup \{e\}$  również jest MST  
Zauważmy, że:

$$\textcircled{1} w(T) \geq w(T') \text{ bo } w(e') \geq w(e)$$

$$\leftarrow \textcircled{2} T' \text{ wciąż jest drzewem}$$

## Algorytm Kruskala znajdowania MST

Na wejściu mamy  $G = (V, E)$ ,  $w: E \rightarrow \mathbb{R}$

① Posortuj krawędzie po wagach

$O(E \log E)$

②  $A := \emptyset$

$O(1)$

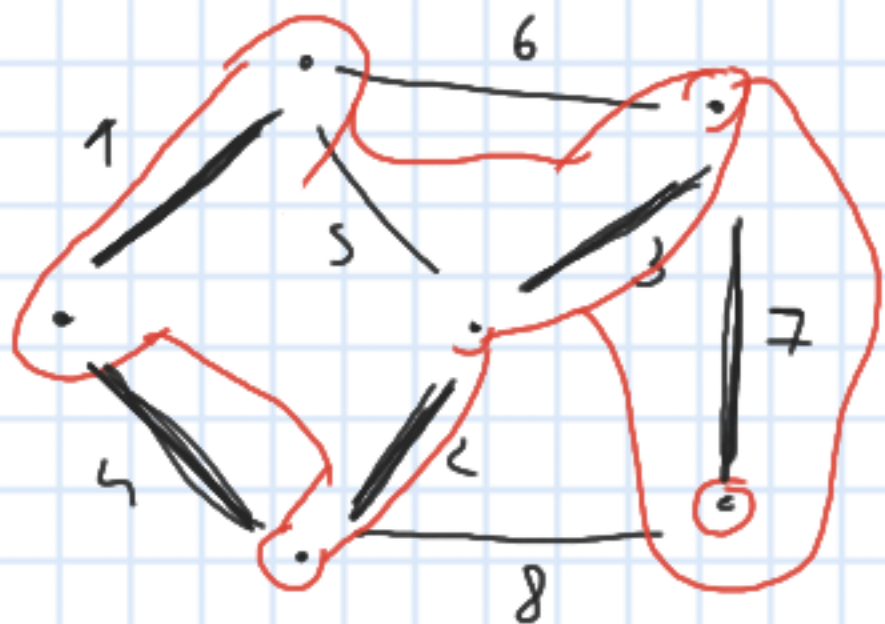
③ Przegłdaj krawędzie w kolejności niemalejących wag  
(rozważana krawędź to  $e$ )

Jeśli  $A \cup \{e\}$  nie tworzy cyklu to

$A := A \cup \{e\}$

$O(E)$  op.  
na Find-Union

④ Zwróć  $A$

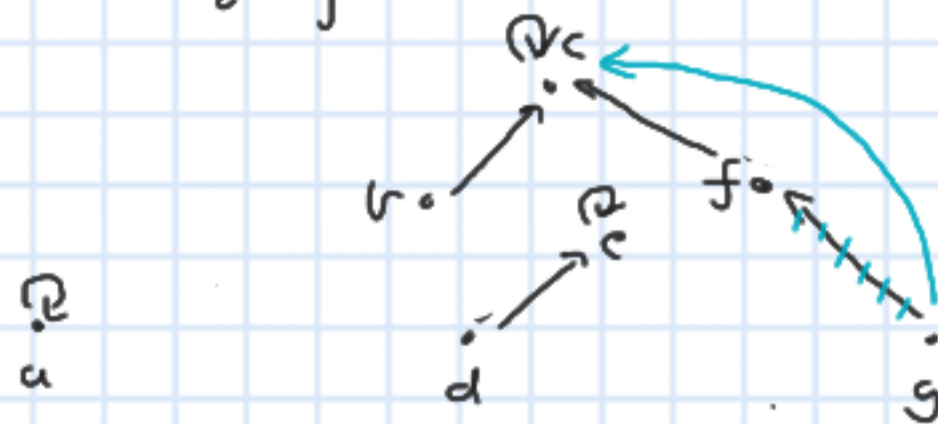


cały algorytm  
ma złożoność  
 $O(E \log E) =$   
 $O(E \log V)$

## Struktura Find-Union dla zbiorów wzajemnych



Struktura Find-Union realizująca jako las  
zbiorów wzajemnych



class Node:

def \_\_init\_\_(self, value):

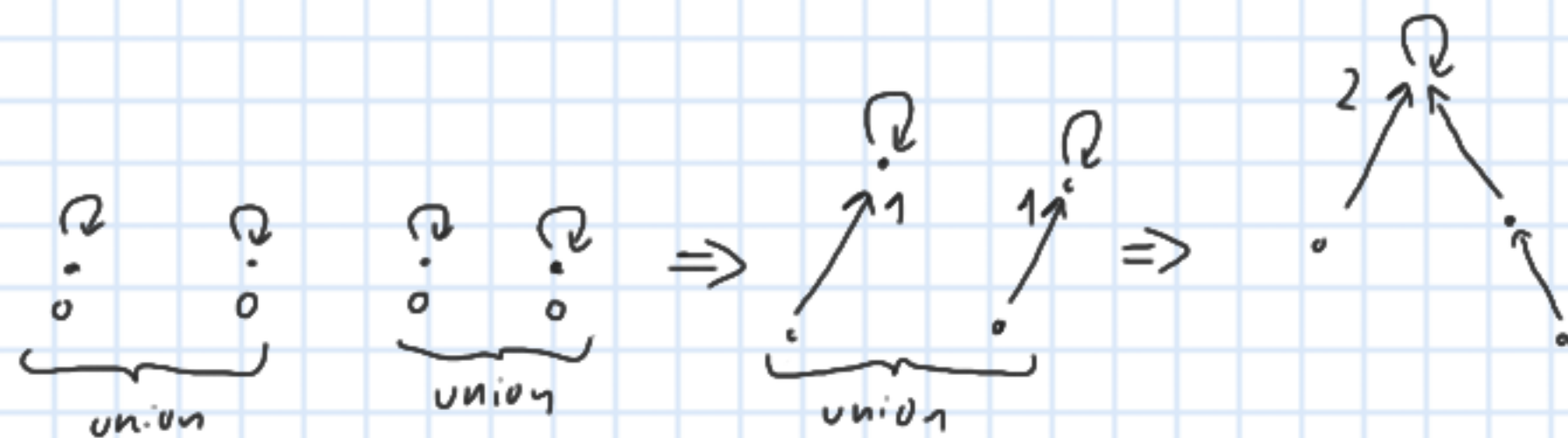
self.val = value

self.parent = self

self.rank = 0



```
def find(x):
    if x.parent != x:
        x.parent = find(x.parent)
    return x.parent
```



```
def union(x, y):
    x = find(x)
    y = find(y)
    if x == y: return
    if x.rank > y.rank:
        y.parent = x
    else:
        x.parent = y
        if x.rank == y.rank:
            y.rank += 1
```

### Observacje

Drewo o randze  $k$  ma co najmniej  $2^k$  elementów  
 oraz ścieżki o długości co najwyżej  $k$

### Observacja

Jeśli mamy  $n$  elementów to najwyższa ranga wynosi  $\log n$ ,  
 czyli każda operacja find ma złożoność  $O(\log n)$

### Fakt

Jeśli wykonujemy  $m$  operacji na strukturze Find-Union zawierającej  
 $n$  elementów, to ich łączny koszt wynosi  $O(m \log^* n)$

gdzie  $\log^* n$  to to ile  
 razy należy zastosować  
 $\log$ , żeby argument spadł do  
 1 lub mniej

z Tytułem udułny  
 rangi i kompresji  
 ścieżki

# Algorytm Prima znajdowania MST

$$G = (V, E), w: E \rightarrow \mathbb{R}$$

① Umieść wszystkie wierzchołki w kolejce, z wagą  $\infty$

② Zmierz wagę wierzchołka  $v$  na 0

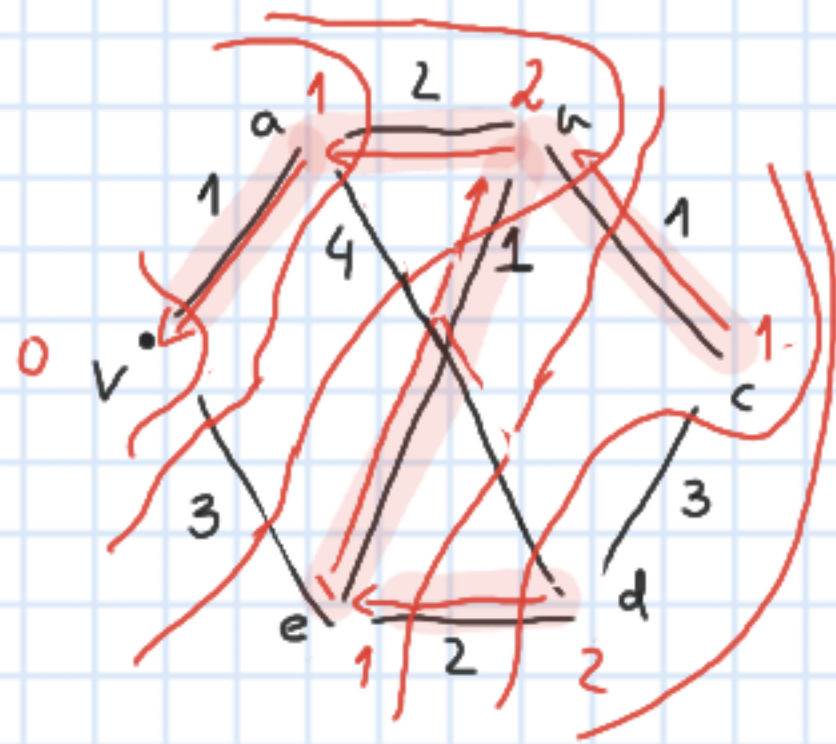
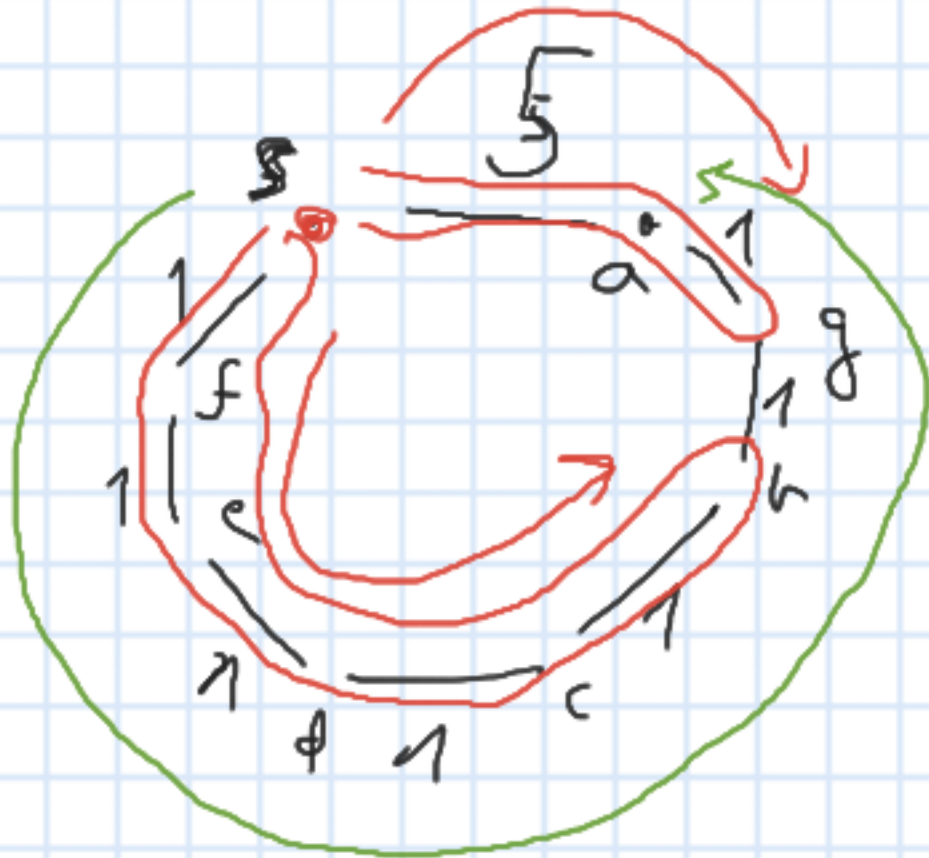
↑ wierzchołek startowy,  
zadany na wejściu

③ Jak długo są wierzchołki w kolejce:

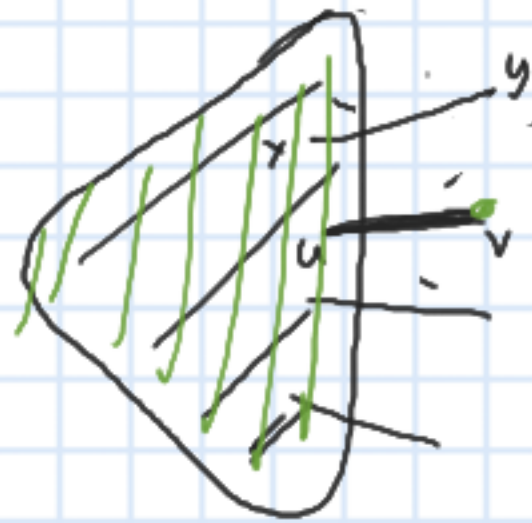
- wyjmij wierzchołek  $t$  o minimalnej wadze z kolejki

- dla każdej krawędzi  $e = \{t, u\}$ , jeśli  $waga\ u$   
jest  $\geq w(t, u)$  to zmniejsz ją do  $w(t, u)$

i ustaw  $u.parent$  na  $t$



$$O(E \log V)$$



$e = \{u, v\}$  o minimalnej  
wadze, wychodząca  
z wierzchołka już połączony  
przez alg. Prima

