

## 傻瓜 Arduino 程序运行教程

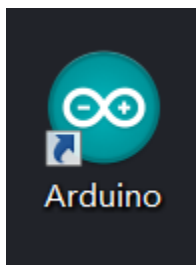
白话原理说明：我们在 PC 上看到的 Arduino 程序只是一个文本，需要用 IDE 编译器（翻译）成 Arduino 可以运行的代码，通过 USB 口传输并写入 Arduino 的芯片中。写入后无需连接 PC 就可单独运行。和手机刷机是同一个性质。

**强烈推荐使用 Web 版编译器，网盘存储，无需下载各种 LIB 库，直接编译程序，优点多多多。**

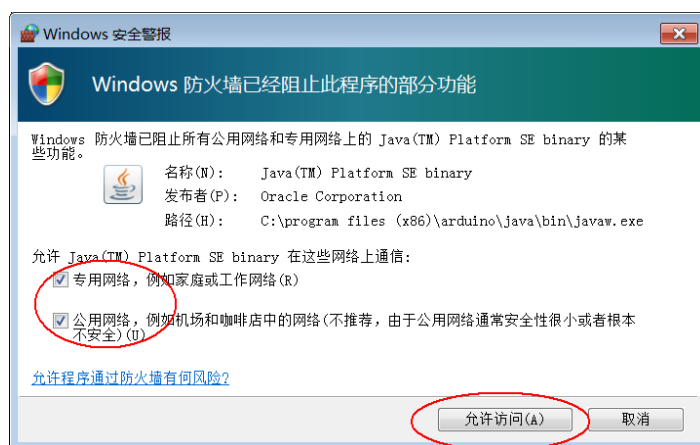
<https://create.arduino.cc/> 点击链接直接开耍

这个说明就是教你如何一步一步的将一个程序写入 Arduino 并运行它。

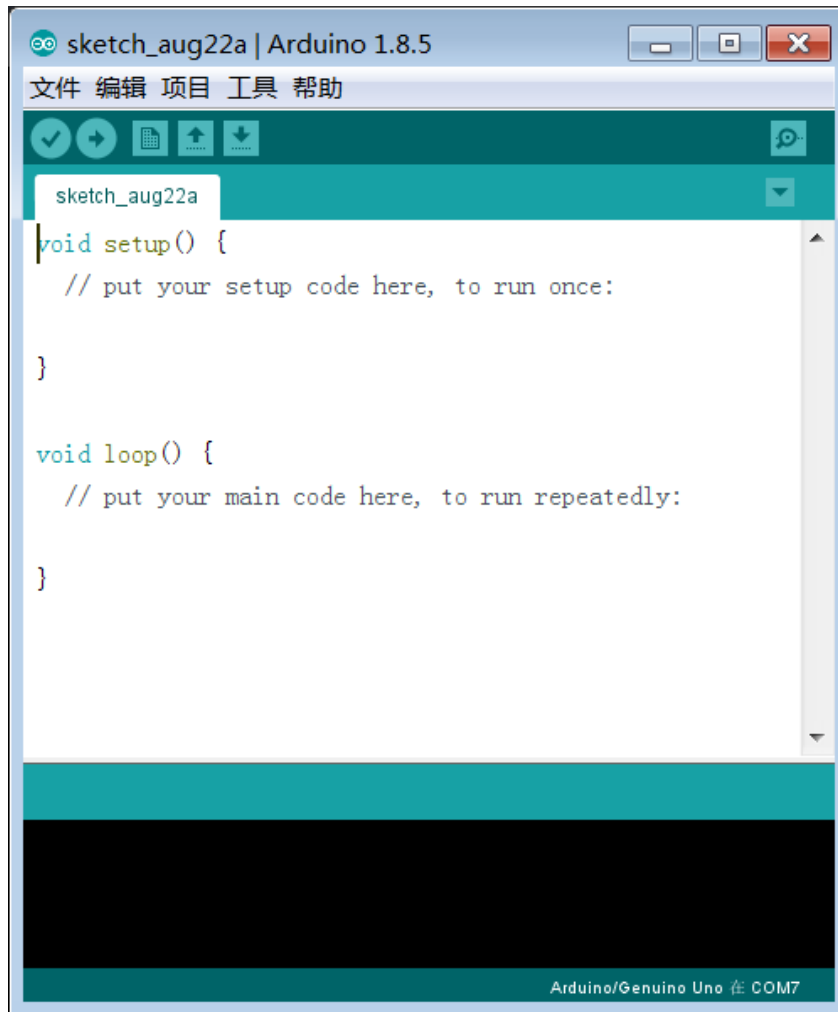
# 1 如何打开程序



安装后在桌面找到这个图标运行之（如果桌面没有，请在开始菜单里找 Arduino）

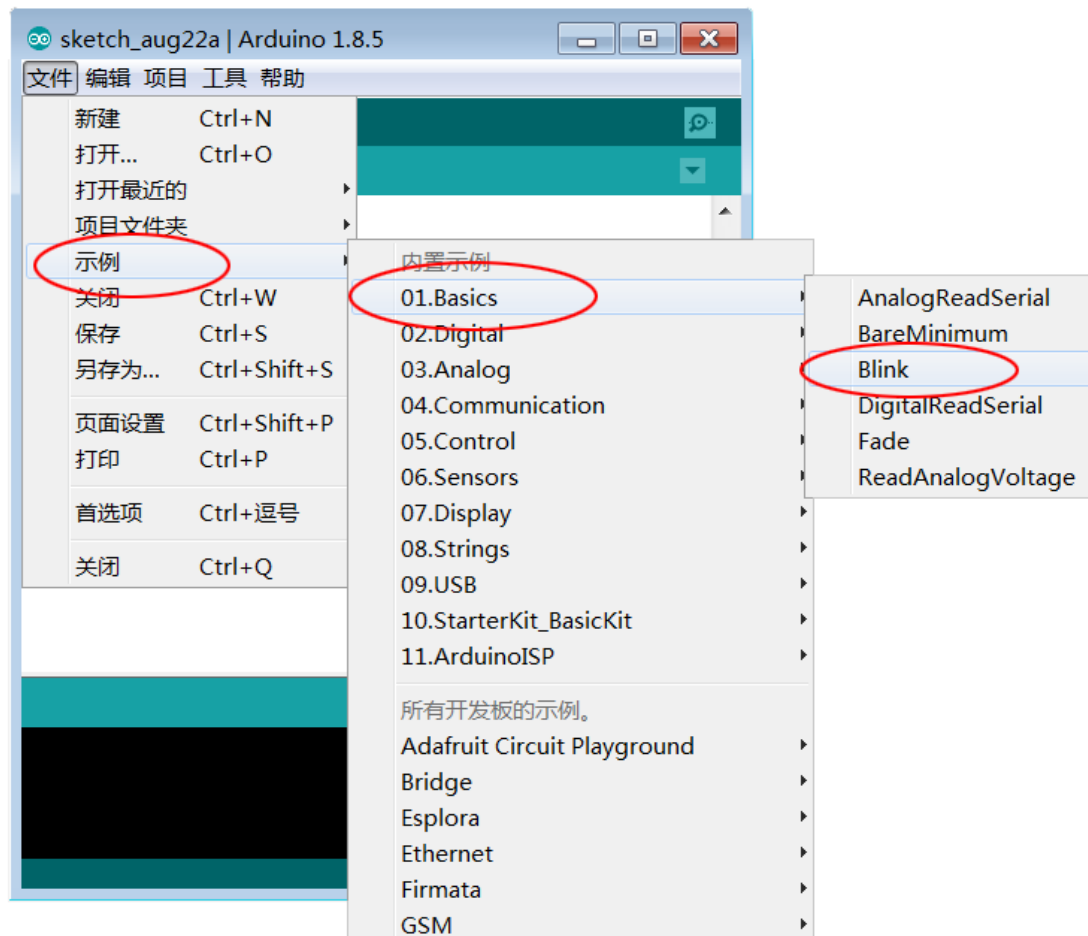


首次运行可能会提示 win 防火墙，请允许，否则将无法在线更新 lib 库。

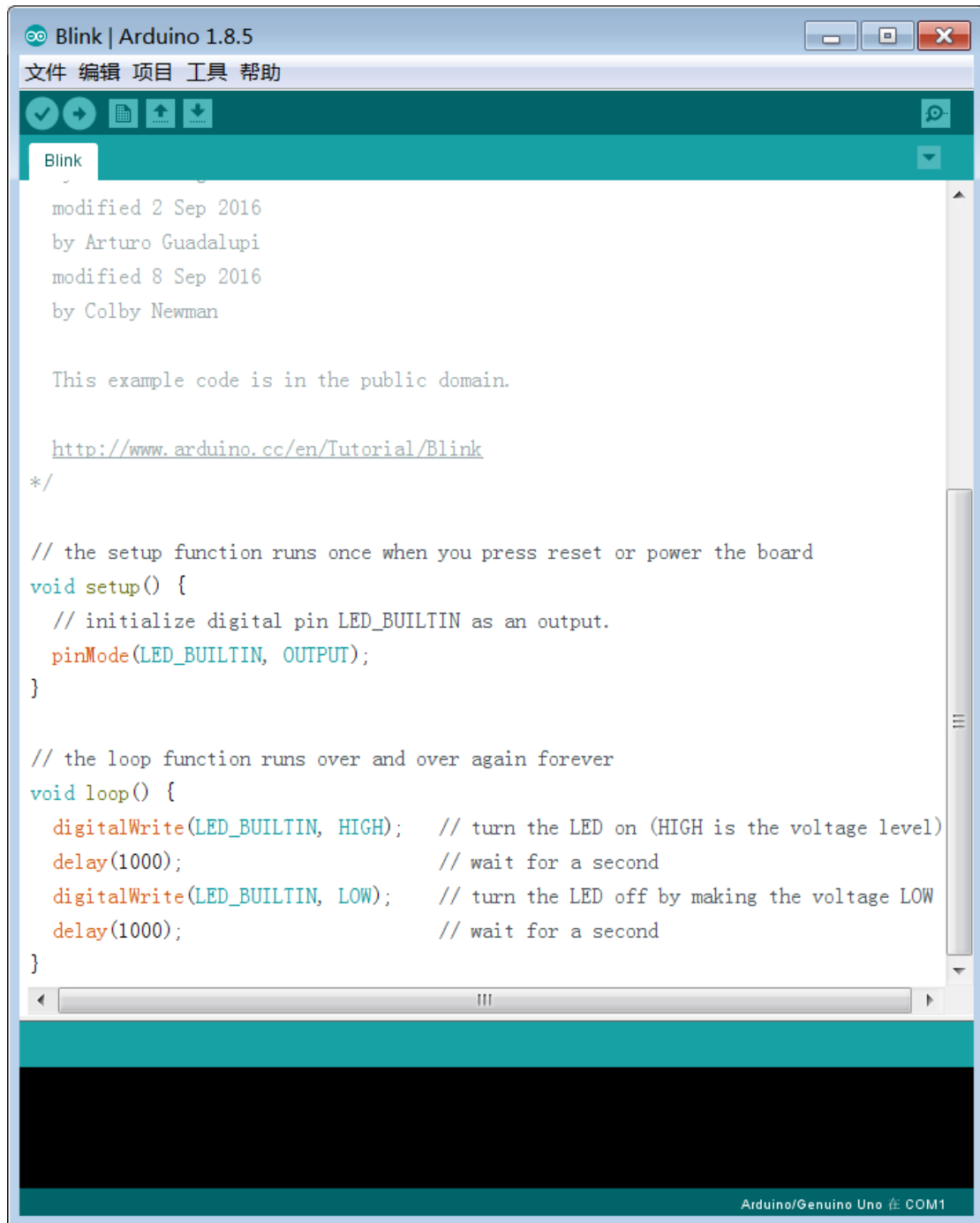


IDE 打开后，会展示一个窗口，里面是一段空白的代码。

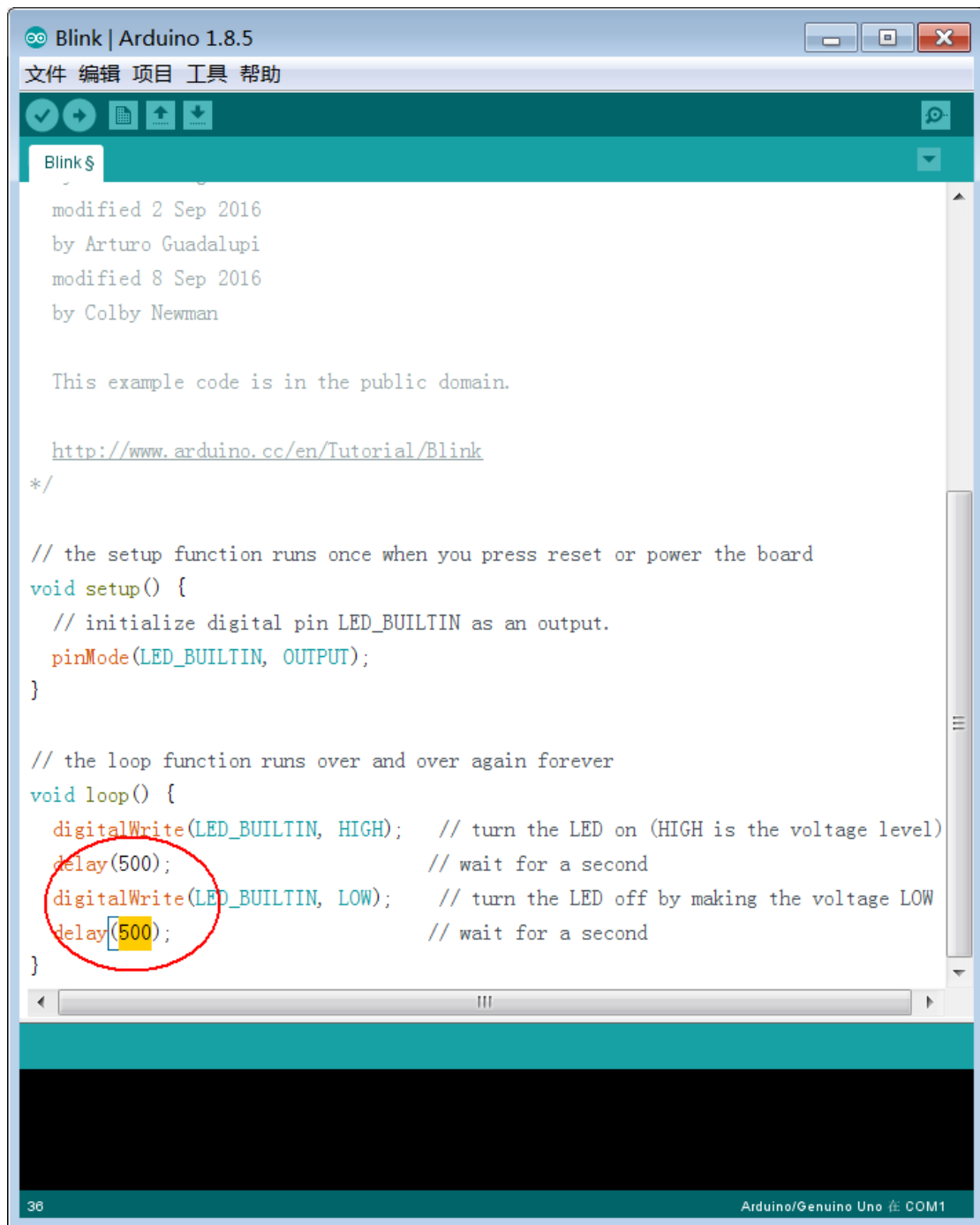
## 2 打开一段代码



可以先打开一个示例程序，从菜单中找到 文件->示例->01.Basics->Blink  
次程序可以让 Arduino 主板上一个 LED 灯闪烁亮一秒灭一秒。（Arduino 主板出厂就刷的是此代码，通电就可以看到一个灯在闪烁）



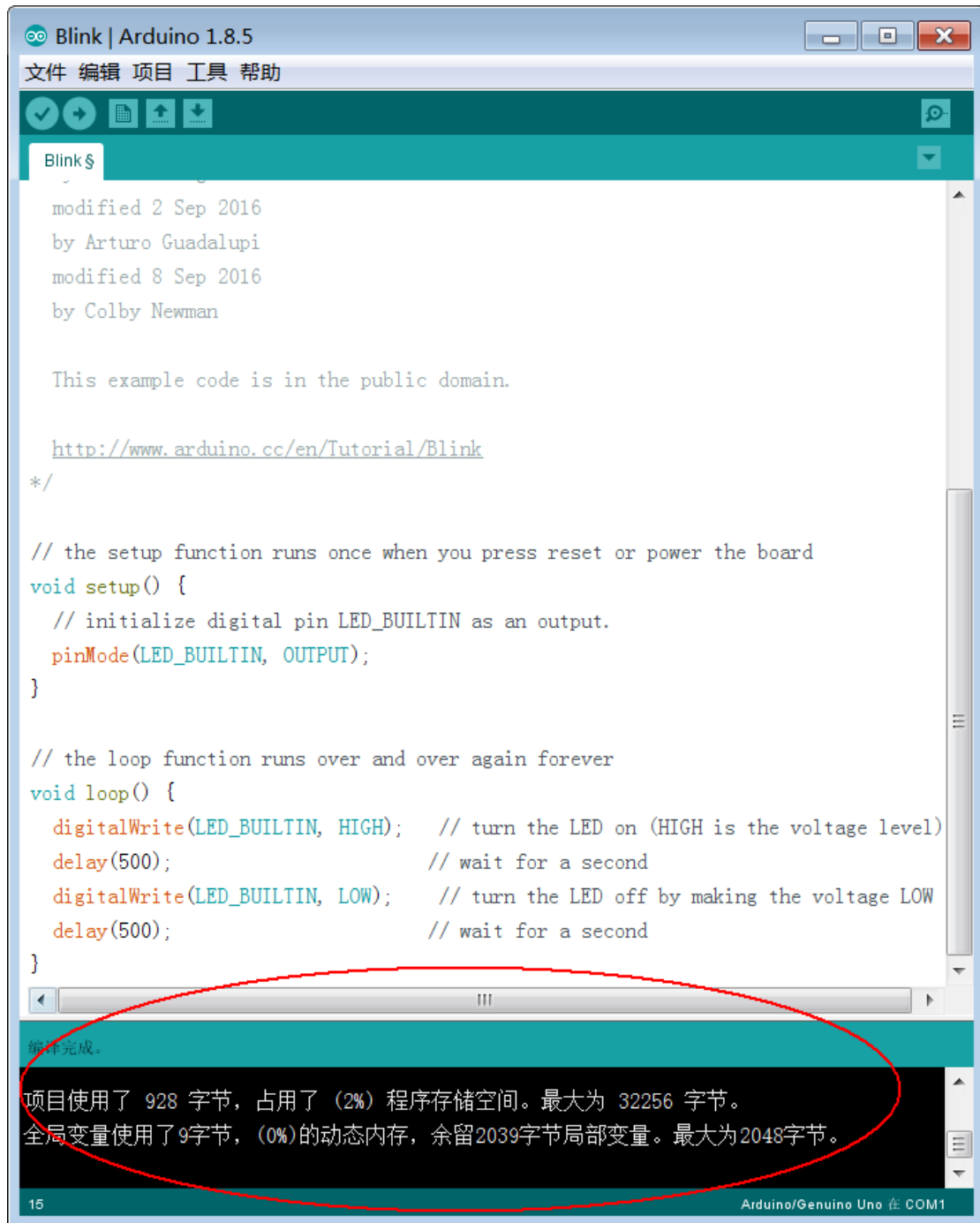
打开后代码，上面灰色都是注释，直接忽略它。我们要修改一下代码，让闪烁频率有所变化，否则没办法在 Arduino 上看到闪灯的变化。



将 delay 里的参数（毫秒）1000，改为 500。闪烁的频率会快，亮 0.5 秒灭 0.5 秒。



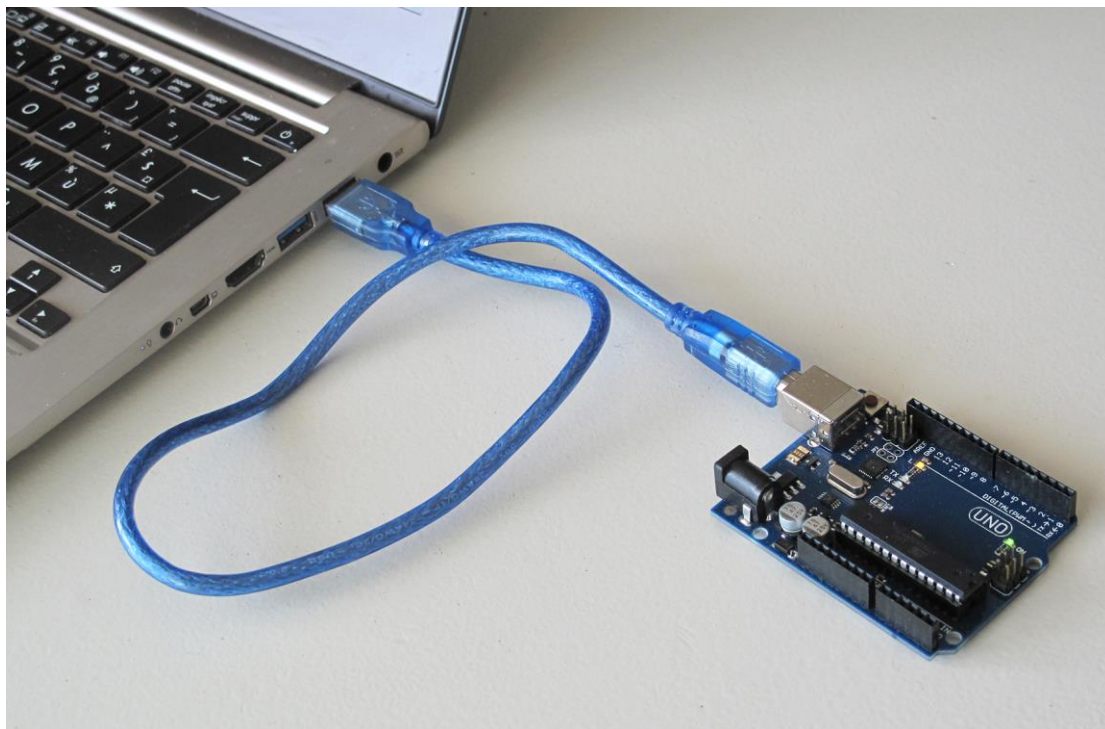
点击左上角对勾图标，验证代码。



如果程序无误，会在下方显示如下内容。如果有错误会报错，请修改程序。

# 3 如何刷程序到 Arduino

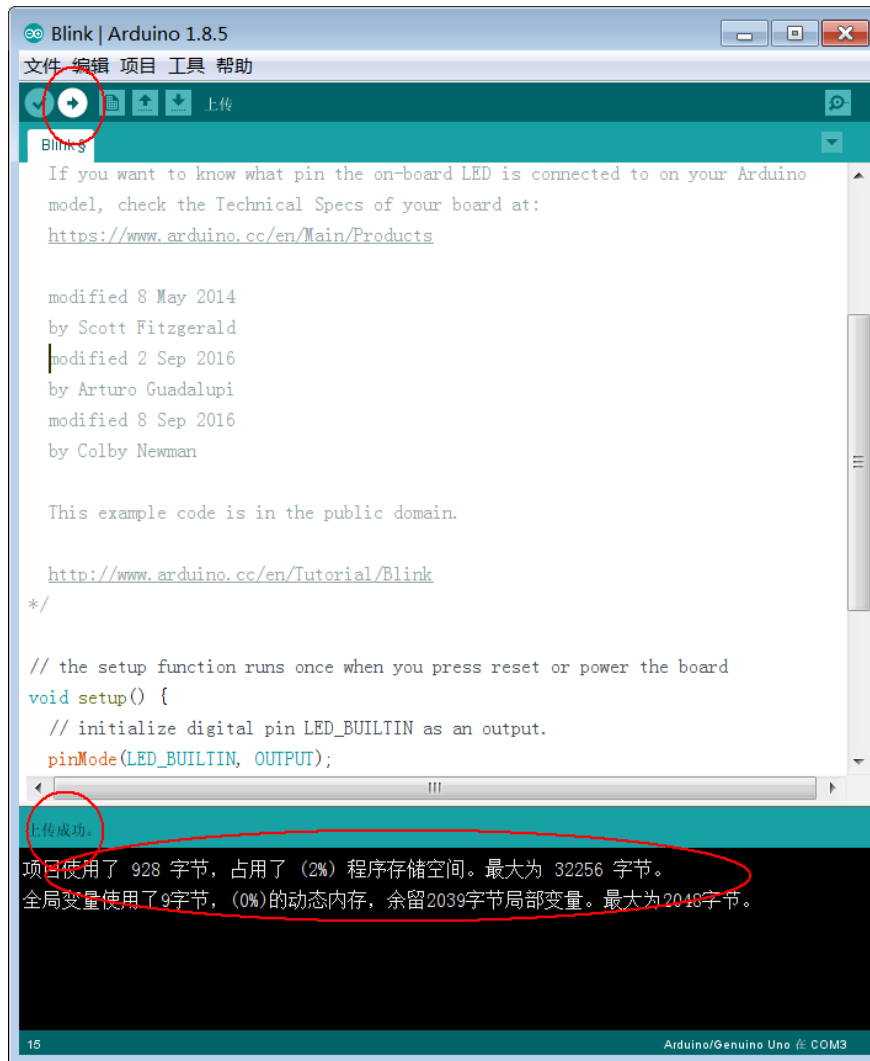
先将 Arduino 主板通过 USB 线连接电脑。接口也可能是小口 usb，都是一样的。







在刷程序之前,还要检查一下菜单里工具->端口,如果没有选择过,该选项是空的。当 Arduino 驱动和接线都正确的时候,一般会有图中的 COM3 并且括号内显示连接的 Arduino 主板型号显示(也可能是其他更大的号,根据你电脑中 com 端口的使用情况而定。)我们使用的是 UNO,如果您使用的是其他型号(如 MEGA, DUE 等)需要在菜单种选对应型号的开发板。如果只有 COM1 那一定没有安装好驱动或者连线有问题。



点击箭头图标，上传。成功后，下面提示栏会显示如图内容。Arduino 主板会自动重启，大约 2,3 秒以后，就可以看到 13 号端口附近的 LED 灯每秒一次的频率开始闪烁。此时 Arduino 上的程序只需要接电就可以独立运行，无需电脑干预。

完工！