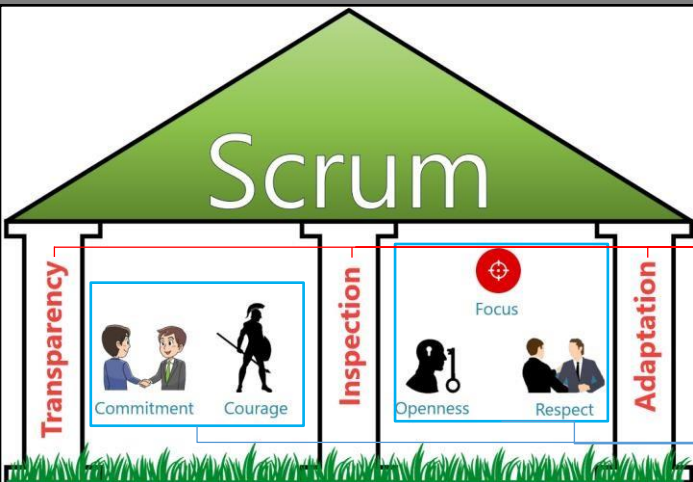


<div><p>“Basado en: Pensamiento Lean y Empirismo”</p><p>Pilares</p><p>Valores</p></div>		<h2>Los Artefactos y sus compromisos</h2> <p>Product Backlog -> Product Goal</p> <p>Sprint Backlog -> Sprint Goal</p> <p>Incremento -> Definición de Hecho</p> <p>¡Obligatorio!</p>		<h2>Eventos</h2> <div>Oportunidades para Inspeccionar & Adaptar</div> <ul style="list-style-type: none">•Sprint — máx 1 mes — Gestiona riesgos•Sprint Planning — máx. 8 horas (generalmente, más corto para Sprints más cortos) — El Equipo Scrum: inicia Sprint.•Daily Scrum — máx. 15 minutos — El Equipo de Desarrollo.•Sprint Review — máx. 4 horas (generalmente, más corto para Sprints más cortos) — El equipo Scrum y stakeholders clave — <u>sesión informal</u>•Sprint Retrospective — máx. 4 horas (generalmente, más corto para Sprints más cortos) El Equipo Scrum Cierra el Sprint.
<h3>Scrum - Resumen</h3> <ol style="list-style-type: none">1. PO ordena el Product Backlog (ideas)2. El Equipo Scrum convierte las ideas en valor durante un Sprint3. El Equipo Scrum y las partes interesadas inspeccionan los resultados y ejecutan ajustes para el próximo Sprint.4. Otra vez.		<h3>Equipo Scrum</h3> <ul style="list-style-type: none">• Autogestionado y multifuncional• Sin subequipos ni jerarquías• Responsabilidad colectiva:<ul style="list-style-type: none">- Todas las actividades relacionadas con el producto- Incremento valioso y utilizable, cada Sprint• <u>Responsabilidades</u>: Normalmente, 10 miembros o menos• Scrum Master<ul style="list-style-type: none">• Facilitador• Elimina los impedimentos• Product Owner<ul style="list-style-type: none">• Maximiza el valor• Developers<ul style="list-style-type: none">• Crean cualquier aspecto de un Incremento utilizable en cada Sprint <p><u>Autogestionado</u>: Deciden internamente quién hace qué, cuándo y cómo.</p> <p><u>Multifuncional</u>: Tienen todas las habilidades para generar valor en cada Sprint.</p>		<h3>Durante el Sprint</h3> <ul style="list-style-type: none">•No se realizan cambios que pongan en peligro el Sprint Goal;•Las metas de calidad no disminuyen;•El Product Backlog se refina según sea necesario;•El alcance puede ser renegociado entre el PO y los desarrolladores a medida que se aprende más;•Solo el Product Owner puede cancelar el Sprint.
<h3>Scrum en Escalas</h3> <ol style="list-style-type: none">1. Un solo PO. Un solo Product Backlog. A single Un solo Product Backlog.2. Los Equipos Scrum se autogestionan.<ol style="list-style-type: none">1. No hace falta sincronizar Sprints2. Ellos deciden cómo manejar las dependencias		<h3>Definición de Hecho</h3> <ul style="list-style-type: none">• Definido por la Organización.• Si no, definido mutuamente por los equipos Scrum.		<h3>Gestión</h3> <ul style="list-style-type: none">• Inteligencia Bottom-up
		<h3>Product Backlog</h3> <ul style="list-style-type: none">• Sólo uno;• Solo uno objetivo del product;• Estimado por los desarrolladores; Refinado por el Equipo Scrum .		<h3>Incremento</h3> <ul style="list-style-type: none">• Solo puede estar compuesto por trabajo "Terminado".