

Hippolyte de GUIGNÉ

📍 33000 Bordeaux

✉ hippolyte@deguigne.fr

🌐 [linkedin.com/in/hippolyte-de-guigné](https://www.linkedin.com/in/hippolyte-de-guigné)

FORMATION

ENSEIRB-MATMECA

Grande école d'ingénieur

Réseaux et Systèmes d'Information

Diplôme prévu en juillet 2023

IUT Informatique

Université de Bordeaux

Diplômé en 2020

COMPÉTENCES

Langages de programmation :

Java, C, Javascript, PHP, Bash

Web :

Spring, Maven, AngularJS,
NodeJS, Vue.js, HTML/CSS

Base de données :

SQL, Elasticsearch

Outils et Environnements :

Git, Jira, Suite Office, VS Code,
IntelliJ, LaTeX, Windows, Linux

Langues

Français : Langue maternelle

Anglais : Maîtrise technique et
bonne compréhension

INTÉRÊTS

Cinéma

Vie privée et RGPD

Sport (Boxe), Moto

PROJETS

Mise en place d'un serveur personnel
offrant divers services

Script d'automatisation de tâches
(gestion de fichiers)

Recherche et utilisation d'outils et
alternatives dans l'optique de protéger
ses données personnelles

EXPÉRIENCES

Atos - Apprenti ingénieur

Développeur agile

Octobre 2020 – présent

Pessac, Gironde

- Migration d'applications COBOL du SI de Pôle Emploi
- Enrichissement du système des réservations de la société hôtelière Accor
- Développement d'application de gestion de contrat de l'OPT (Nouvelle-Calédonie)

École française d'Athènes - Stagiaire

Développeur

Mai 2022 – Juillet 2022

Athènes, Grèce

- Mise en place d'un contrôle d'accès à plusieurs niveaux sur la plateforme d'archives archéologiques ([Archimage](#))
- Refonte des outils de recherche et implémentation de nouvelles fonctionnalités sur la même plateforme

Vinci Construction - Stagiaire et Intérimaire

Développeur

Avril 2020 – Août 2020

Bordeaux, Gironde

- Conception et développement d'outils métier s'intégrant dans la suite Office 365 dans le but d'accompagner les ingénieurs Vinci dans leur suivi de commandes

PROJETS SCOLAIRES

ENSEIRB-MATMECA

- Application Vue.js utilisant une API de films et séries, avec la gestion de comptes utilisateurs et de bibliothèques personnelles, par groupe de 3 étudiants
- Cadrage de projet d'une solution de logiciel avec gestion des risques, des effectifs, des coûts et mise en place d'un suivi théorique, par groupe de 4 étudiants

IUT Informatique

- Application Android d'un jeu type cascade, écrit en JAVA
- Script Bash pour générer des fichiers PDF depuis des pages HTML, par groupe de 2 étudiants
- Informatisation d'un SI de camping via l'utilisation de Java et d'une base de données SQL, par groupe de 4 étudiants