

week8 12010207 何典峻 学习笔记

1：个人学习笔记：

CSS:

class与id：

感觉是一个约定俗称的规矩，id是用来修饰独一无二的板块（不管是大还是小，尽量不要出现多个id），class是用来修饰同一类装饰样式。且同一元素若同时设置了class和id修饰的话，id优先级更高。

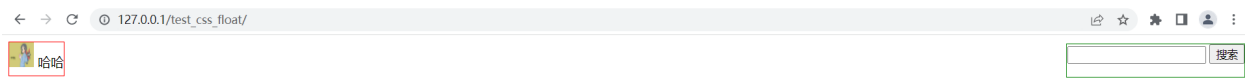
（行内样式>id>class>内部样式>外部样式）

元素的浮动：

float：left/right/none

```
1 <!doctype html>
2 <head>
3   <meta charset="UTF-8">
4   <title>css float test</title>
5   <link rel="stylesheet" href="css/myCsss.css">
6 </head>
7 <body>
8   <div id="left">
9     &nbsp;哈哈
10  </div>
11  <div id="right">
12    <input type="text">
13    <button>搜索</button>
14  </div>
15 </body>
16 </html>
```

```
1 img {
2   width: 30px;
3   height: 30px;
4 }
5 #left{
6   border: 1px solid red;
7   float: left;
8   height: 40px;
9 }
10 #right{
11   float: right;
12   height:40px;
13   margin-top:2px ;
14   border: 1px solid green;
15 }
16
```



但float的使用也会造成一些问题：

由于float的使用导致文件与普通文档流排列方式不同，所以使用float可能导致两种情况发生：

- 1：父元素的高度会塌陷（父元素识别不到子元素高度）
- 2：遮盖后续元素（不浮动子元素被浮动子元素遮盖）（p.64）

解决方法：

- 1：为浮动元素末尾添加兄弟元素：（最常用）

```
17 .clear{
18     clear: both;
19 }
```

```
<div class="box">
  <div><img src="" alt="photo"></div>
  <div>火车票</div>
</div>
<div class="clear"></div>
</div>
```

- 2：给父元素指定高度

伪类：

感觉有点像一些小动画（选中、划过、点击）一些：元素的状态、元素结构的某一部分，但这些小动画又不算一个真正的类，（没有专属的标签名），所以叫伪类。

```

1  #tab{
2      background: #f7f7f7;
3      width: 80%;
4      margin: 0 auto;
5  }
6  .page{
7      width: 19%;
8      height: 30px;
9      color: #a29588;
10     font-weight: bold;
11     text-align: center;
12     line-height: 30px;
13     display: inline-block;
14 }
15 .page:hover{
16
17     color: #000;
18 }
19

```

```

<!doctype html>
<html>
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>fake class practice</title>
    <link rel="stylesheet" href="css/myCSS.css">
</head>
<body>
    <div id="tab">
        <a class="page">商品介绍</a>
        <a class="page">规格与包装</a>
        <a class="page">售后保障</a>
        <a class="page">商品评价</a>
        <a class="page">本店好评商品</a>
    </div>
</body>
</html>

```



(鼠标划过会变色)

PHP：

PHP语言可以实现网页与数据库交互并实时更新。与JavaScript不同的是，虽然都可以实现动态网页，但js实现的动态网页是基于修改DOM来改变html并在浏览器端运行的程序，而php则是在服务器端解析脚本并将更新后的html发给客户端浏览器。

PHP基本语法：

与html css js相似的是，我们需要通过一对标记来告诉web服务器这是一段php代码：

```
1  <?php
2      echo"Hello,world!"
3  ?>
```

← → ↻ ⓘ 127.0.0.1/php_test/test01.php

Hello,world!

也可以将php嵌入html中：

```
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>php test</title>
  </head>
  <body>
    <?php
      echo"<h1>hello,world!</h1>"
    ?>
  </body>
</html>
```

← → ↻ ⓘ 127.0.0.1/php_test/phpplaushtml.htmr

hello,world!

(其实php和html代码可以相互嵌套)

C: > xampp > htdocs > php_test > test02.php

```
1 <body>
2     <?php
3         echo"<h1>hello,world!</h1>"
4     ?>
5 </body>
```

← → ↻ ⓘ 127.0.0.1/php_test/test02.php

hello,world!

1：关于echo：

echo语句的作用是可以向页面输出一定内容，这个内容可以是：字符串常量、数值、变量或者一大段html代码组成的字符串；

echo的基本用法：

echo "字符串"；

echo'字符串'；

echo 变量或常量；

2：关于定义常量与变量：

1：define () 定义常量

```
define("name",value,case_insensitive)
```

(case_insensitive:去不去分变量名中的大小写，ture or faluse)

```
define("rate",3)
```

2：\$定义变量

```
$x=;
```

```
echo $x;
```

(拼接字符串或变脸 .)

```
echo "<h1>".$x." ".$y."</h1>";
```

3 nimasile

3：关于定义使用数组

1:创建数组：

```
$example=array($x,"2","3");
```

```
(array[2]=2;)
```

2:关联数组：

用键值对确定两个数据的关系：

```
key=he value=student  
key=wang value=teacher  
key=wei value=engnieer
```

```
$example2=array("he"=>"student","wang"=>"teacher","wei"=>"engnieer");  
foreach($example2 as $e=>$e_value){  
    echo "key=".$e." " ."value=".$e_value;  
    echo "<br>";  
}
```

4:超级变量——\$_GET \$_POST

1：\$_GET:可以获取客户端用get传上来的数据

```
<?php  
if($_GET['username']=="hedj125"&&$_GET['password']=="123456"){  
    echo "用户名:".$_GET['username']." ,密码: ".$_GET['password'];  
}  
else{  
    echo "not found";  
}
```

```

<!doctype html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>$GET</title>
</head>
<body>
  <form method="get" action="handle.php" style="text-align: center;margin-top: 20%;">
    姓名: <input type="text" name="username">
    密码: <input type="password" name="password">
    <input type="submit" value="提交">
  </form>
</body>
</html>

```

姓名:

密码:

← → ↻ ⓘ 127.0.0.1/GET_POST/handle.php?username=hedj125&password=123456

用户名:hedj125 ,密码: 123456

2：\$_POST:可以获取客户端用POST传上来的数据(基本用法一样)

5:外部文件的引入：include 和 require

include 'ashd.php'

require 'ashd.php'

(两者区别：include出现错误时会生成警告，但程序不会停止；require出现错误时会直接停止程序报错。)

PHP与JS的异同：

两者都是脚本语言，都是编程语言，但它们优势不同，相对来说，JS更适合实现浏览器端的网页与用户之间交互行为；而PHP更适合实现用户通过发送请求的方式与服务器、数据库建立联系。

PHP与MySQL合作：

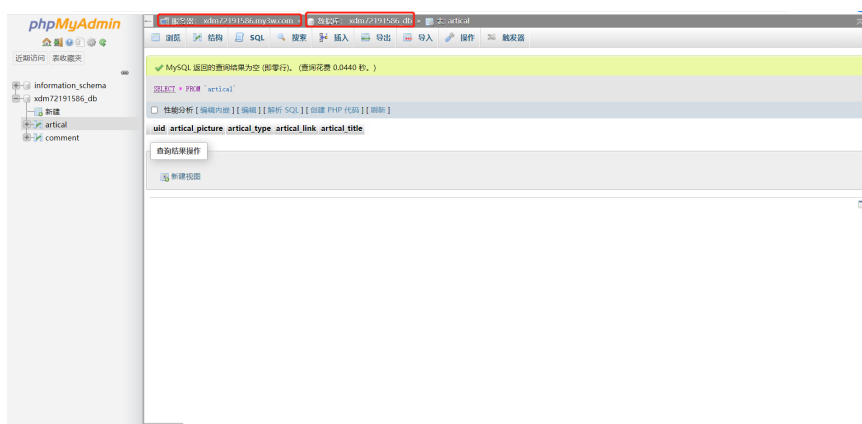
1：MySQL数据库操作：

(MySQL是一种关系型数据库管理系统，它重点的功能除了可以存储、增添信息外，还可以根据储存信息之间的一些“关系”方便的管理查找信息，这种关系是通过“表”来建立的，通常来说一个表里有主键，SQL就可以通过主键找到某个表中的某一行数据，在详细查看这一行数据的内容。值得注意的是数据库本身存储空间不大，也不会直接存储像图片、pdf等占用空间比较大的文件，而是通过存储他们的“地址”，在服务器文件储存的地方找到他们。（这一点也可以从网页空间存储大小与数据库空间储存大小对比看出）



)

本来对数据库的基本操作比如新建表，插入数据等需要SQL语言，但现在许多可视化的数据库管理系统可以帮助小白跳过SQL语言快速上手数据库操作，比如phpMyAdmin：



2：php与数据库交换信息：

通过connect语句，在知道数据库地址、用户名密码以及数据库名字后2，可以远程连接数据库。

1：连接数据库：

```
//连接到数据库
$conn = mysqli_connect($host,$username,$password,$dbname);
```

2：从数据库获取信息：

先找到数据库中的某个表格（如下所示：artical），在连接到该表格，然后将该表格所有数据取出存放到一个数组。

```
//查询语句
$query = "SELECT * FROM artical";
$result = mysqli_query($conn,$query);
$articals = mysqli_fetch_all($result,MYSQLI_ASSOC);
```

3：修改数据库内容：

大致语法差不多，只是在连接到数据库后通过“insert into”语句将变量插入到某个表格中

```
//连接到数据库
$conn = mysqli_connect($host,$username,$password,$dbname);
$query = "INSERT INTO artical VALUES(0,'$picture','$type','$artical','$title)";
mysqli_query($conn,$query);
```

项目实例：

利用php对数据库的操作，做了一个简单的拥有部分项目网站功能的模型：

1：文章上传+浏览

← → ↻ 不安全 | hedjj.cn h1llo

文章标题:

文章类型(1-3):

上传封面: 未选择任何文件

上传文章: 未选择任何文件

上传文章：输入文字标题、类型、上传封面及文章本体

← → ↻ 不安全 | hedjj.cn h1llo

文章标题:

文章类型(1-3):

上传封面: QQ图片20220409234042.png

上传文章: SDIMERS' 网...说明书 4.10.pdf

h1llo

文章标题:

文章类型(1-3):

上传封面: 未选择任何文件

上传文章: 未选择任何文件

QQ图片20220409234042.pngSDIMERS' 网站概要设计说明书 4.1.10.pdf.pdf

在上传成功后，浏览器就会在下方显示数据库中所有该类型文章“超链接”+封面

h1llo

文章标题:

文章类型(1-3):

上传封面: 未选择任何文件

上传文章: 未选择任何文件

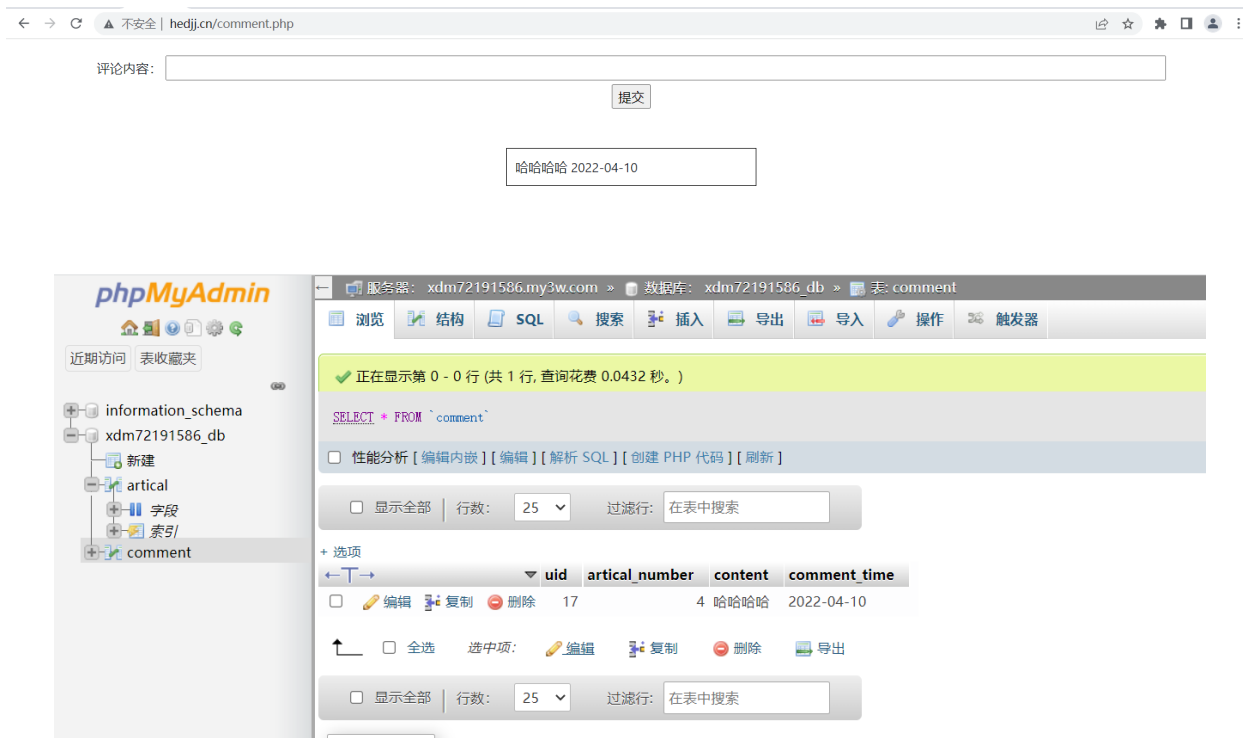
概要设计



2：评论区：在上传评论后，浏览器会在下方自动显示出数据库中所有评论内容

评论内容:




评论内容: 哈哈哈哈哈



项目安排：

上一周，我们小组前端后端组分别完成了：前端：各个页面元素布局的编程。后端：登录系统编程、文章分类显示及评论功能编程并且可以在服务器上与数据库交换信息。但现在存在的几个问题是：1：前后端之间融合比较困难：前后端由不同同学负责，导致互相不熟悉对方的写法，导致许多功能实现上思路不同。（严格来说前后端分离开发并不只是简单的将前后端分给不同程序员负责，还需要Vue、Springboot等框架知识，以及比较完善的规划。但现在由于时间不够，只能按照全栈开发思路进行。）

在进行汇报后，发现我们组的问题是风险管理做的不好，具体体现在想实现的功能太多，但没有考虑到时间成本，所以接下来的甘特图的安排会优先完成几个重要的系统，先将大概模型制作出来再逐次迭代。

5	前端: 1:表单形式转换	2022-04-11	2022-04-13	3.0 日	0.0%	
6	前端: 2: 美术风格	2022-04-14	2022-04-16	3.0 日	0.0%	
7	后端: 根据前端的 version1.1 完成 (分类显示界面、文章详细查看界面, 评论系统) (登录系统、用户管理系统、审核系统) (主页面、个人空间、他人空间) (不用联动)	2022-04-11	2022-04-16	6.0 日	0.0%	
8	前端: 根据上周后端做的结果将界面美化效果添加上去	2022-04-18	2022-04-23	6.0 日	0.0%	
9	后端: 完成各系统 联动 之后放在服务器上运行	2022-04-18	2022-04-23	6.0 日	0.0%	
10	前端: 根据服务器上程序将前端美化效果添加上去	2022-04-25	2022-04-30	6.0 日	0.0%	
11	后端: 调研网站具体内容, 包括具体哪几个分类、标签、上传文章等	2022-04-25	2022-04-30	6.0 日	0.0%	
12	测试迭代	2022-05-08	2022-05-24	17.0 日	0.0%	

(感觉本来井然有序的安排变成了走一步看一部)