



**TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO®**



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MEXICALI

Carrera:

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Materia:

Desarrollo de aplicaciones móviles

“Aplicación móvil: Drinkify”

Integrantes:

Hernández López Jose Carlos - 22150084

Hernández Cortina Adolfo - 21490555

Docente:

Bogarin Valenzuela Jose Ramon

Mexicali, Baja California a 26 de septiembre 2025

Índice

Introducción.....	3
Problemática.....	4
Objetivo del Proyecto.....	4
Historias de Usuario.....	4
Requerimientos Funcionales y No Funcionales.....	5
Funcionales.....	5
No funcionales.....	6
Tipo de Arquitectura.....	7
Capas y responsabilidades.....	7
Reglas de dependencia.....	7
Wireframes.....	8
Plan de Sprints.....	12
Criterios de Aceptación.....	12

Introducción

En el presente documento se explica por partes cómo se llevará a cabo el desarrollo del proyecto sobre la aplicación móvil “Drinkify”, desde la problemática encontrada, el objetivo de la app, los requerimientos no funcionales y funcionales encontrados, el tipo de arquitectura que utilizaremos y los sprints y que haremos en cada uno.

Problemática

Actualmente no existe una aplicación móvil que permita a los usuarios visualizar recetas de bebidas organizadas por categorías de manera intuitiva. Los usuarios deben recurrir a redes sociales, blogs o notas personales, lo que hace que encontrar recetas confiables y organizadas sea difícil, no existe una app que:

- Organice un conjunto de bebidas en un solo lugar.
- Permita descubrir bebidas nuevas de forma fácil.
- Genere listas personalizadas automáticamente según categorías.
- Ofrezca recomendaciones aleatorias.

Objetivo del Proyecto

Desarrollar una aplicación móvil para Android usando Flutter bajo el patrón de diseño MVC (Modelo Vista Controlador) que facilite la recopilación de recetas de bebidas mediante la organización en listas.

- Ver recetas de bebidas
- Guardar recetas favoritas
- Crear recetas de bebidas en listas personalizadas

Historias de Usuario

Usuario:

- Como usuario, quiero ver recetas de bebidas divididas en categorías.
- Como usuario, quiero ver las bebidas de temporada.

- Como usuario, quiero generar una lista de diferentes bebidas de categorías específicas y darle un nombre.
- Como usuario, quiero ver las listas que he generado.
- Como usuario, quiero ver recomendaciones del día.
- Como usuario, quiero usar una barra de búsqueda para encontrar bebidas específicas.
- Como usuario, quiero ver las instrucciones para preparar las bebidas que me interesan.
- Como usuario, quiero marcar bebidas como favoritas y verlas en una lista de favoritos.

Requerimientos Funcionales y No Funcionales

Funcionales

- Gestión de usuario
- La app debe permitir registrar usuarios con correo, contraseña y nombre de usuario.
- La app debe permitir iniciar sesión con credenciales válidas.

Home

- Mostrar un mensaje de bienvenida al usuario logueado.
- Incluir una barra de búsqueda de bebidas.
- Mostrar un carrusel de bebidas de temporada.
- Mostrar un botón para ver categorías y, al seleccionarlás, desplegar la lista de bebidas.
- Mostrar un botón para la bebida recomendada del día.

Favoritos

- El usuario debe poder marcar o desmarcar bebidas como favoritas.
- La app debe mostrar bebidas guardadas en favoritos mediante un scroll..

Generación de listas

- El usuario debe poder generar máximo 4 listas seleccionando categorías de bebidas.
- La app debe crear una lista automática con las bebidas que pertenecen a esas categorías.

Gestión de listas

- El usuario debe poder visualizar todas las listas generadas.
- El usuario debe poder eliminar una lista generada.
- El usuario debe poder modificar únicamente el nombre de la lista.

No funcionales

Seguridad

- Las credenciales del usuario deben transmitirse de forma segura.

Tiempo

- Tiempo de carga no mayor a 5 segundos entre pantallas.

Diseño

- Diseño atractivo y coherente.

Intuitivo

- Fácil uso para usuarios no técnicos

Tipo de Arquitectura

El patrón de diseño que utilizaremos será “MVC” Modelo Vista Controlador.

Capas y responsabilidades

Vista

- Es la parte que el usuario ve y con la que interactúa.
- Su trabajo es mostrar la información de forma clara y bonita.

Controlador

- Es como el "puente" entre la vista y el modelo.
- Recibe lo que hace el usuario y decide qué debe pasar.
- Se asegura de que la vista muestre lo que el modelo tiene.

Modelo

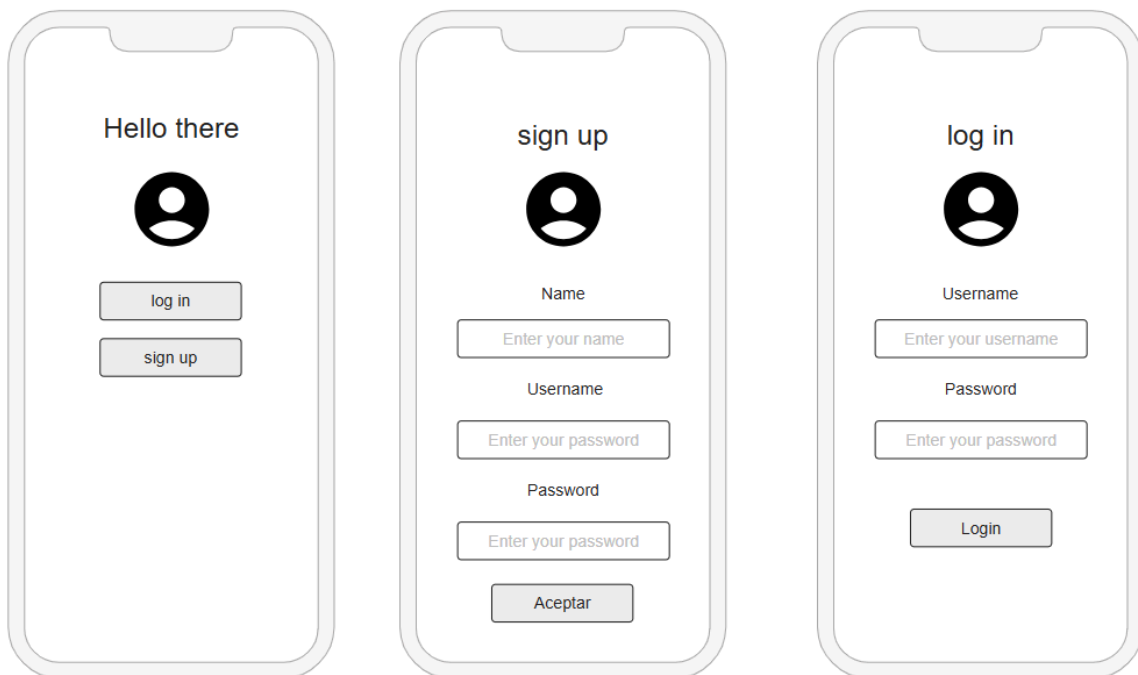
- Contiene la información y las reglas.
- Aquí estarían guardadas las recetas.
- Solo guarda y organiza los datos.

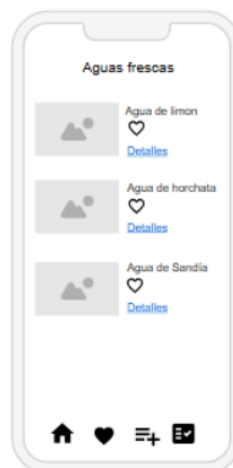
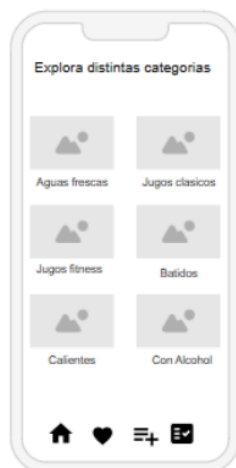
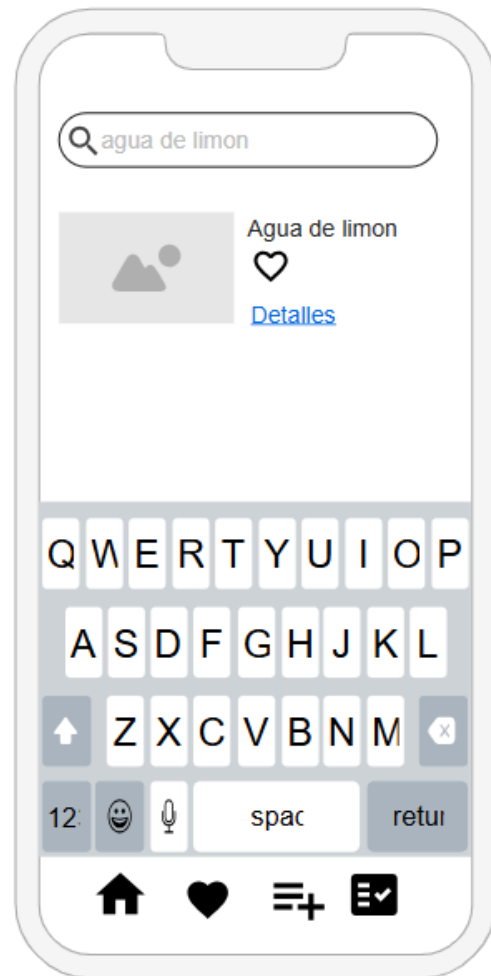
Reglas de dependencia

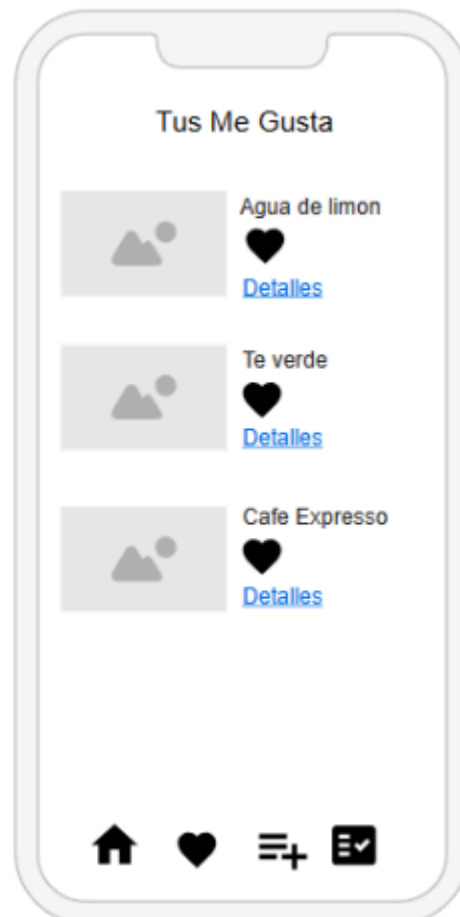
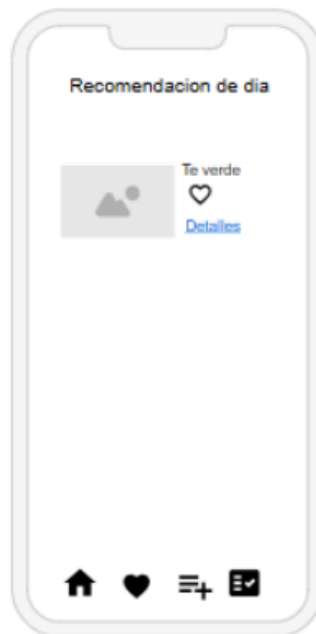
- La Vista depende del Controlador, porque necesita instrucciones para mostrar datos.

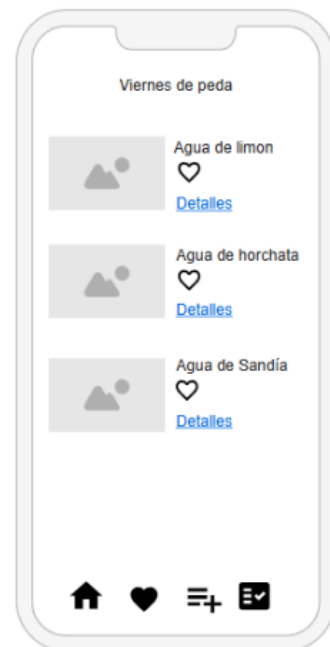
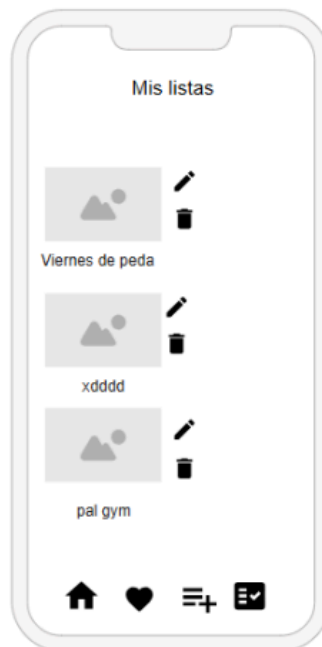
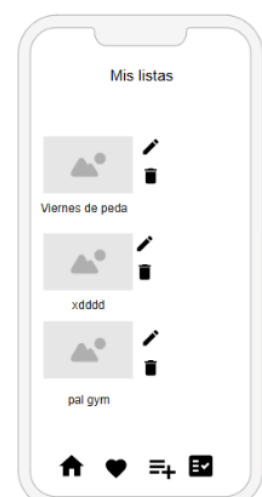
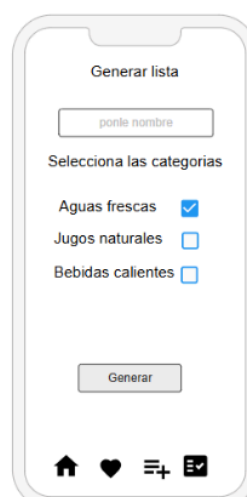
- El Controlador depende del Modelo, porque necesita obtener la información ahí.
- El Modelo no depende de nadie, es independiente, solo guarda y organiza la info.

Wireframes









Plan de Sprints

SPRINTS	DESCRIPCIÓN	Fecha
Sprint 1 – Estructura básica	<ul style="list-style-type: none">• Pantalla Iniciar sesión (UI)• Pantalla Registro (UI).• barra inferior con 4 secciones: Home, Favoritos, Crear, Mis Listas.• Pantallas vacías para cada sección.	6 - 10 oct
Sprint 2 – Pantalla Home y autenticación de usuarios.	<ul style="list-style-type: none">• Pantalla Iniciar sesión (validación)• Pantalla Registro (validación).• Mensaje de bienvenida con nombre de usuario loggeado.• Barra de búsqueda (sin lógica, solo UI).• Carrusel de imágenes (estático, ejemplo).• Botones visibles: "Ver categorías" y "Recomendación del día".	20 - 24 oct
Sprint 3 – Búsqueda y categorías	<ul style="list-style-type: none">• Implementar búsqueda real conectada a la base de datos.• Pantalla de resultados de búsqueda.• Sección de categorías.• Mostrar bebidas dentro de una categoría seleccionada.	3 - 7 nov
Sprint 4 – Recomendaciones y carrusel dinámico	<ul style="list-style-type: none">• Carrusel dinámico con bebidas de temporada.• Botón "Recomendación del día" con bebida random o destacada.• Pagina de detalles de bebida.• Lógica para agregar/quitar favoritos.• Pantalla de favoritos mostrando bebidas guardadas.	17 - 21 nov
Sprint 5 – Favoritos y generación de listas	<ul style="list-style-type: none">• Pantalla y lógica para Generar listas seleccionando categorías.• Pantalla de "Mis listas" mostrando todas las listas generadas.• Funcionalidad para eliminar lista.• Funcionalidad para modificar nombre de lista.• Pulido general de UI (colores, iconos, tipografía).	1 - 5 dic

Criterios de Aceptación

Los criterios de aceptación que tomaremos una vez dado por concluido el proyecto serán los siguientes:

- Un usuario puede buscar bebidas específicas.
- Un usuario puede iniciar sesión con credenciales válidas.
- Un usuario puede crear máximo 4 listas.
- Un usuario puede dar me gusta y ver sus bebidas favoritas.