操作系统负责为方便用户管理计算机系统的（      ）。

|  |
| --- |
| 程序 文档资料 资源 进程 |
| [参考答案] 资源 |

在单一处理机上，将执行时间有重叠的几个程序称为（ ）。

|  |
| --- |
| 顺序程序 多道程序 并发程序 并行程序 |
| [参考答案] 并行程序 |

操作系统是一组（ ）。

|  |
| --- |
| 文件管理程序 中断处理程序 资源管理程序 设备管理程序 |
| [参考答案] 资源管理程序 |

以下（  ）项功能不是操作系统具备的主要功能。

|  |
| --- |
| 内存管理 中断处理 文档编辑 CPU调度 |
| [参考答案] 文档编辑 |

单机操作系统的共享资源是指（   ）

|  |
| --- |
| 内存、CPU、打印机 内存 CPU 打印机 |
| [参考答案] 内存、CPU、打印机 |

财务软件是一种（   ）

|  |
| --- |
| 系统软件 接口软件 应用软件 用户软件 |
| [参考答案] 应用软件 |

在分时系统中，时间片一定，（ ），响应时间越长。

|  |
| --- |
| 内存越多 用户数越多 后备队列 用户数越少 |
| [参考答案] 用户数越多 |

UNIX命令的一般格式是（ ）

|  |
| --- |
| 命令名 [选项] [参数] [选项] [参数] 命令名 [参数] [选项] 命令名 [命令名] [选项] [参数] |
| [参考答案] 命令名 [选项] [参数] |

并发是并行的不同表述，其原理相同。

[参考答案] 错误

多用户操作系统一定是具有多道功能的操作系统。

[参考答案] 正确

并发和\_\_\_\_\_\_\_\_\_是操作系统的两个最基本的特征，两者之间互为存在条件。

[参考答案]共享

在多道程序设计的计算机系统中，CPU（   ）。

|  |
| --- |
| 只能被一个程序占用 可以被多个程序同时占用 可以被多个程序交替占用 以上都不对 |
| [参考答案] 可以被多个程序交替占用 |

现代操作系统的两个基本特征是（ ） 和资源共享。

|  |
| --- |
| 多道程序设计 中断处理 程序的并发执行 实现分时与实时处理 |
| [参考答案] 程序的并发执行 |

从总体上说，采用多道程序设计技术可以（   ）单位时间的算题量，但对每一个算题，从算题开始到全部完成所需的时间比单道执行所需的时间可能要（   ）。

|  |
| --- |
| 增加 减少 增加 延长 减少 延长 减少 减少 |
| [参考答案] 增加 延长 |

世界上第一个操作系统是（   ）。

|  |
| --- |
| 分时系统 单道批处理系统 多道批处理系统 实时系统 |
| [参考答案] 单道批处理系统 |

（ ）没有多道程序设计的特点

|  |
| --- |
| DOS UNIX WINDOWS OS/2 |
| [参考答案] DOS |

引入多道程序的目的是（   ）。

|  |
| --- |
| 为了充分利用主存储器 增强系统的交互能力 提高实时响应速度 充分利用CPU，减少CPU的等待时间 |
| [参考答案] 充分利用CPU，减少CPU的等待时间 |

各进程向前推进的速度是不可预知的，体现出“走走停停”的特征，称为进程的（   ）。

|  |
| --- |
| 动态性 并发性 调度性 异步性 |
| [参考答案] 异步性 |

并发是并行的不同表述，其原理相同。

[参考答案] 错误

具有多道功能的操作系统一定是多用户操作系统。

[参考答案] 错误

并发和\_\_\_\_\_\_\_\_\_是操作系统的两个最基本的特征，两者之间互为存在条件。

[参考答案]共享

在批处理方式下，操作员把一批作业组织成（   ）向系统成批输入。

|  |
| --- |
| 作业流 程序组 子程序 作业步 |
| [参考答案] 作业流 |

系统调用是由操作系统提供的内部调用，它（   ）。

|  |
| --- |
| 直接通过键盘交互方式使用 只能通过用户程序间接使用 是命令接口中的命令使用 与系统的命令一样 |
| [参考答案] 只能通过用户程序间接使用 |

从系统的角度出发，希望批处理控制方式下进入输入井的作业（   ）尽可能小。

|  |
| --- |
| 等待装入主存时间 周转时间 执行时间 平均周转时间 |
| [参考答案] 平均周转时间 |

作业在系统中存在与否的唯一标志是（ ）。

|  |
| --- |
| 源程序 作业说明书 作业控制块 目的程序 |
| [参考答案] 作业控制块 |

作业调度程序从处于（   ）状态的队列中选取适当的作业调入主存运行。

|  |
| --- |
| 执行 提交 完成 后备 |
| [参考答案] 后备 |

作业调度是（   ）。

|  |
| --- |
| 从输入井中选取作业进入输入井 从读卡机中选取作业进入输入井 从主存中选取作业进程占有CPU 从等待设备的队列中选取一个作业进程 |
| [参考答案] 从等待设备的队列中选取一个作业进程 |

处于后备状态的作业存放在（   ）中

|  |
| --- |
| 外存 内存 A和B 扩展内存 |
| [参考答案] 外存 |

多用户操作系统离开了多终端硬件支持，则无法使用

[参考答案] 错误

设有3个作业J1，J2，J3，其运行时间分别是1，2，3小时。假设这些作业同时到达，并在一台处理机上按单道运行，采用短作业优先调度算法，则平均周转时间由小到大的执行序列是J1，J2，J3。

[参考答案] 正确

设有一组作业，它们的提交时间及运行时间如下所示：   
作业号 提交时间 运行时间（分钟）   
1       8：00     70   
2       8：40     30   
3       8：50     10   
4       9：10     5   
试问在单CPU方式下，采用响应比高者优先调度算法，作业的执行顺序是：\_\_、\_\_、\_\_、\_\_。（注：分别填作业号

参考答案 1 3 4 2

某进程所要求的一次打印输出结束后，其进程状态将从（   ）。

|  |
| --- |
| 运行态到就绪态 运行态到等待态 等待态到就绪态 就绪态到等待态 |
| [参考答案] 等待态到就绪态 |

进程创建时，不需要做的是

|  |
| --- |
| 填写一个该进程的进程表项 分配该进程适当的内存 将该进程插入就绪队列 为该进程分配CPU |
| [参考答案] 为该进程分配CPU |

进程是系统核心调度及资源分配的基本单位，它是由（  ）组成的。

|  |
| --- |
| 程序、数据和PCB 程序、数据和标识符 程序、标识符和PCB 数据、标识符和PCB |
| [参考答案] 程序、数据和PCB |

进程是（ ）。

|  |
| --- |
| 与程序等效的概念 并发环境中程序的执行过程 一个系统软件 存放在内存中的程序 |
| [参考答案] 并发环境中程序的执行过程 |

为了描述进程的动态变化过程，采用了一个与进程相联系的（ ）系统，根据它而感知进程的存在。

|  |
| --- |
| 进程状态字 进程优先数 进程控制块 进程起始地址 |
| [参考答案] 进程控制块 |

进程是：

|  |
| --- |
| 一个被调入内存正在执行的程序。 一个具有独立功能的程序对某个数据集在CPU处理器上的执行过程。 独立分配资源的基本单位。 |
| [参考答案] 一个被调入内存正在执行的程序。 一个具有独立功能的程序对某个数据集在CPU处理器上的执行过程。 独立分配资源的基本单位。 |

操作系统中用于完成一些特定功能的、不可中断的过程称为\_\_\_\_\_。

[参考答案]原语

如果系统中有N个进程，则在就绪队列中进程的个数最多为\_\_\_\_\_。

[参考答案]N-1

进程控制块是描述进程状态和特性的数据结构，一个进程（   ）

|  |
| --- |
| 可以有多个进程控制块 可以和其他进程共用一个进程控制块 可以没有进程控制块 只能有唯一的进程控制块 |
| [参考答案] 只能有唯一的进程控制块 |

进程与程序的根本区别是(   )

|  |
| --- |
| 静态与动态的特点 是不是被调入到内存 是不是具有就绪、运行、和等待三种状态 是不是占有处理器 |
| [参考答案] 静态与动态的特点 |

当（  ）时，从执行状态转变为就绪状态

|  |
| --- |
| 进程被调度程序选中 等待某一事件 等待的事件发生 时间片到 |
| [参考答案] 时间片到 |

并发性是指若干事件在（ ）发生。

|  |
| --- |
| 同一时刻 同一时间间隔内 不同时刻 不同时间间隔内 |
| [参考答案] 同一时间间隔内 |

在下列特性中，哪一个不是进程的特性（   ）。

|  |
| --- |
| 异步性 并发性 静态性 动态性 |
| [参考答案] 静态性 |

并发进程在访问共享资源时，不可能出现与时间有关的错误。

[参考答案] 错误

进程的相对速度不能由自己来控制。

[参考答案] 正确

进程控制的原语有：\_\_\_\_\_原语、\_\_\_\_\_原语、\_\_\_\_\_原语、\_\_\_\_\_原语。

[参考答案]

创建

撤销

阻塞

唤醒

在一个单处理机操作系统中，PCB表的规模是100行，则任一时刻，最多可能有（     ）个进程处于就绪态。

[参考答案]99

在任何时刻，一个进程的状态变化（  ）引起另一个进程的状态变化。

必定  
一定不  
不一定  
不可能

[参考答案] 不一定

信号量S的初值为8，在S上执行了10次P操作，6次V操作后，S的值为（   ）。

10  
8  
6  
4

[参考答案] 4

进程与程序的主要区别是（ ）

程序有状态，而它没有  
它有状态，而程序没有  
程序可占用资源，而它不可  
它可占用资源，而程序不可

[参考答案] 它有状态，而程序没有

PV操作是（   ）。

两条低级进程通信原语  
两组不同的机器指令  
两条系统调用命令  
两条高级进程通信原语

[参考答案] 两条低级进程通信原语

并发进程互斥协调准则：

平等竞争。不能假设各并发程序的相对执行速度，各并发进程享有平等、独立的竞争公共资源的权利，且在不采取任何措施的条件下，在临界区内任一指令结束时，其他并发进程可以进入临界区。  
不可独占。并发进程中某个进程不在临界区时，它不阻止其他进程进入临界区。  
唯一进入。并发进程中的若干各进程申请进入临界区时，只能允许一个进程进入。  
有限等待。并发进程中某个进程申请进入临界区，应该在有限的时间内进入。

[参考答案]  
平等竞争。不能假设各并发程序的相对执行速度，各并发进程享有平等、独立的竞争公共资源的权利，且在不采取任何措施的条件下，在临界区内任一指令结束时，其他并发进程可以进入临界区。  
不可独占。并发进程中某个进程不在临界区时，它不阻止其他进程进入临界区。  
唯一进入。并发进程中的若干各进程申请进入临界区时，只能允许一个进程进入。  
有限等待。并发进程中某个进程申请进入临界区，应该在有限的时间内进入。

V操作是对信号量执行加1操作，意味着释放一个单位资源，加1后如果信号量的值等于零，则从等待队列中唤醒一个进程，现进程变为等待状态，否则现进程继续进行。

[参考答案] 错误

作业同步面向用户而进程同步面向计算机内部资源管理控制。

[参考答案] 正确

\_\_\_是互斥时使用的信号量。  
（1）公用信号量  
（2）私用信号量

[参考答案]公用信号量

用P、V操作管理临界区时，一个进程在进入临界区前应对信号量执行\_\_\_\_操作，退出临界区时应对信号量执行\_\_\_\_操作。

[参考答案]P V

多个进程对信号量S进行了5次 P操作，2次V操作后，现在信号量的值是 -2，与信号量S相关的处于阻塞状态的进程有\_\_\_\_\_个

[参考答案]2

进程间的同步与互斥，分别表示了各进程间的（ ）

相互独立与相互制约  
协调与竞争  
不同状态  
动态性与独立性

[参考答案] 协调与竞争

在操作系统中，对信号量S的P原语操作定义中，使进程进入相应等待队列等待的条件是（ ）。

S>0  
S=0  
S<0  
S≠0

[参考答案] S<0

在一段时间内，只允许一个进程访问的资源称为（ ）

共享资源  
临界区  
临界资源  
共享区

[参考答案] 临界资源

操作系统中，使用信号量来管理互斥的临界资源使用，信号量表示可用资源的数量。假如有5个并发进程互斥共享2个临界资源，则信号量sem的初始值是\_\_\_；当sem=2时，表示有\_\_\_个进程处于临界区、\_\_\_个进程处于阻塞状态；当sem=1时，表示有\_\_\_个进程处于临界区、\_\_\_个进程处于阻塞状态；当sem=0时，表示有\_\_\_个进程处于临界区、\_\_\_个进程处于阻塞状态；当sem=-1时，表示有\_\_\_个进程处于临界区、\_\_\_个进程处于阻塞状态；当sem=-2时，表示有\_\_\_个进程处于临界区、\_\_\_个进程处于阻塞状态；当sem=-3时，表示有\_\_\_个进程处于临界区、\_\_\_个进程处于阻塞状态。

[参考答案]2 0 0 1 0 2 0 2 1 2 2 2 3

以下是\_\_\_原语的操作步骤：  
（1）sem=sem-1;  
（2）若sem>=0，则返回；  
（3）将进程调度进等待队列；  
（4）转进程调度。

[参考答案]创建

\_\_\_信号量主要用于进程同步，只允许拥有它的进程对之施加\_\_\_原语操作。（每空选填以下之一：公用、私用、P、V。注意：字母为大写）

[参考答案]私用 P

两个进程合作完成一个任务，在并发执行中，一个进程要等待其合作伙伴发来信息，或者建立某个条件后再向前执行，这种关系是进程间的（ ）关系。

同步  
互斥  
竞争  
合作

[参考答案] 同步

在操作系统中，信号量sem是一个整数。

sem >= 0时，代表可供并发进程使用的资源实体数；  
sem < 0时，表示正在等待使用临界区的进程数

[参考答案]  
sem >= 0时，代表可供并发进程使用的资源实体数；  
sem < 0时，表示正在等待使用临界区的进程数。

进程的互斥和同步总是因相互制约而同时引起

[参考答案] 错误

在进程通信中，使用信箱方式交换信息的是（   ）

低级通信  
高级通信  
共享存储器通信  
管道通信

[参考答案] 高级通信

计算机两个系统中两个协作进程之间不能用来进行进程间通信的是（  ）

数据库  
共享内存  
消息传递机制  
管道

[参考答案] 数据库

进程之间交换数据不能通过（   ）途径进行

共享文件  
消息传递  
访问进程的地址空间  
访问共享存储区

[参考答案] 访问进程的地址空间

利用PV操作可以（   ）。

实现进程同步  
检测死锁  
解除死锁  
防止死锁

[参考答案] 实现进程同步

进程P1使用资源情况：申请资源S1，申请资源S2，释放资源S1；进程P2使用资源情况：申请资源S2，申请资源S1，释放资源S2，系统并发执行进程P1，P2，系统将（ ）。

必定产生死锁  
可能产生死锁  
会产生死锁  
无法确定是否会产生死锁

[参考答案] 可能产生死锁

进程间通信的方式有四种，即：

主从式  
会话式  
消息或邮箱机制  
共享存储区方式

[参考答案]全选

一个进程中的所有线程都能并发执行。

[参考答案] 正确

在纯用户级线程(ULT)设备中,所有线程管理的工作都是由应用程序负责、但内核知道他们的存在。

[参考答案] 错误

某系统中有3个并发进程，都需要同类资源4个，试问该系统不会发生死锁的最少资源数是\_\_\_\_\_\_\_。

[参考答案]10

死锁排除的方式是：死锁\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_死锁、死锁的\_\_\_\_\_与\_\_\_\_\_。

[参考答案]预防 避免 检测 恢复

下面关于线程的叙述中，正确的是（  ）。

不论是系统级线程还是用户级线程，其切换都需要内核的支持。  
线程是资源的分配单位，进程是调度和分配的单位。  
不管系统中是否有线程，进程都是拥有资源的独立单位。  
在引入线程的系统中，进程仍是资源分配和调度分派的基本单位。

[参考答案] 不管系统中是否有线程，进程都是拥有资源的独立单位。

解决死锁的途径是（ ）。

|  |
| --- |
| 立即关机排除故障 立即关机再重新开机 不要共享资源，增加独占资源 设计预防死锁方法，运行检测并恢复 |
| [参考答案] 设计预防死锁方法，运行检测并恢复 |

多道程序环境下，操作系统分配资源以（   ）为基本单位

|  |
| --- |
| 程序 指令 进程 作业 |
| [参考答案] 进程 |

操作系统中，可以并行工作的基本单位是（  ）

|  |
| --- |
| 作业 函数 进程 过程 |
| [参考答案] 进程 |

下列关于进程和线程的叙述中，正确的是（  ）

|  |
| --- |
| 不管系统是否支持线程，进程都是资源分配的基本单位 线程是资源分配的基本单位，进程是调度的基本单位 系统级线程和用户级线程的切换都需要内核的支持 同一进程中的各个线程拥有各自不同的地址空间 |
| [参考答案] 不管系统是否支持线程，进程都是资源分配的基本单位 |

若系统中存在一个循环等待的进程集合，则必定会死锁。

[参考答案] 错误

一个盘子（plant），只能放一个水果。爸爸只放苹果(apple)，妈妈只放桔子(orange)，儿子只拿桔子，女儿只拿苹果。用信号量方法处理一家四口的操作过程如下：  
（1）定义信号量plant、apple、orange分别表示可用资源数，则它们的初始值分别为\_\_\_\_\_\_\_\_。（注：填三阿拉伯数字，数字间用一个空格隔开）  
（2）爸爸的操作过程为：\_\_\_\_；放苹果；V(apple)；\_\_\_\_。（注：各空选填P(plant)、P(apple)、P(orange)、V(plant)、V(apple)、V(orange)之一）  
（3）女儿的操作过程为：\_\_\_\_；\_\_\_\_；拿苹果；V(plant)。（注：各空选填P(plant)、P(apple)、P(orange)、V(plant)、V(apple)、V(orange)之一）

[参考答案]1 0 0

P（plant）

V(plant)

P(apple)

P(plant)

系统出现死锁的原因是（ ）

|  |
| --- |
| 计算机系统发生了重大故障 有多个封锁的进程同时存在 若干进程因竞争资源而无休止地等待着，不释放已占有的资源 资源数大大少于进程数，或进程同时申请的资源数大大超过资源总数 |
| [参考答案] 若干进程因竞争资源而无休止地等待着，不释放已占有的资源 |

操作系统在控制和管理进程过程中，涉及到（ ）这一重要数据结构，这是进程存在的唯一标志。

|  |
| --- |
| FCB FIFO FDT PCB |
| [参考答案] PCB |

若系统中有3个并发进程，都需要同类资源3个，则系统不会发生死锁的最小的资源数是6个。

[参考答案]错

如果某一进程获得除CPU外的所有所需运行资源，经调度，分配给它CPU，该进程将进入（ ）。

|  |
| --- |
| 就绪状态 运行状态 等待状态 活动状态 |
| [参考答案] 运行状态 |

操作系统中的作业管理是一种（ ）

|  |
| --- |
| 宏观的高级管理 宏观的低级管理 系统刚开始加电 初始化引导完成 |
| [参考答案] 宏观的高级管理 |

一个作业由若干个作业步组成，在多道程序设计的系统中这些作业步可以并发执行。

[参考答案] 错误

作业调度与进程调度相互配合才能实现多道作业的并发执行

[参考答案] 正确

时间片轮转调度算法是为了（   ）

|  |
| --- |
| 多个终端都能得到系统的及时响应 先来先服务 优先级高的进程先使用CPU 紧急事件优先使用CPU |
| [参考答案] 多个终端都能得到系统的及时响应 |

为了使系统中各部分资源得到均衡使用，就必须选择对资源需求不同的作业进行合理搭配，这项工作是由（   ）完成的。

|  |
| --- |
| 作业调度 中级调度 进程调度 内存调度 |
| [参考答案] 作业调度 |

下列叙述正确的是(   )

|  |
| --- |
| 进程获得处理器运行是通过调度得到的 优先级是进程调度的重要依据，一旦确定不能改动 在单处理器系统中，任何时刻都只有一个进程处于运行状态 进程申请处理器而得不到满足时，其状态变为阻塞状态 |
| [参考答案] 在单处理器系统中，任何时刻都只有一个进程处于运行状态 |

引入多道程序技术后，处理机的利用率（ ）

|  |
| --- |
| 降低了 有所改善 大大提高 没有变化，只是程序的执行方便了 |
| [参考答案] 大大提高 |

交互式作业不存在作业调度问题

[参考答案] 正确

与时间有关的错误是指（   ）

|  |
| --- |
| 与进程执行的时间长短有关 与CPU的速度有关 与进程被打断的时间有关 与超时有关 |
| [参考答案] 与进程被打断的时间有关 |

设有3个作业J1，J2，J3，其运行时间分别是1，2，3小时。假设这些作业同时到达，并在一台处理机上按单道运行，采用短作业优先调度算法，则平均周转时间由小到大的执行序列是J1，J2，J3。

[参考答案] 正确

作业调度与进程调度相互配合才能实现多道作业的并发执行。

[参考答案] 正确

在单CPU环境下，设有4道作业，它们的提交时间及执行时间（单位：小时）如下：  
作业号 提交时间 运行时间（分钟）  
1         10.0        2.0  
2         10.2        1.0  
3         10.4        0.5  
4         10.5        0.3  
采用先来先服务调度算法（FCFS）和最短作业优先调度算法（SJF）时的平均周转时间是\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_（保留两位小数），平均带权周转时间是\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_（保留两位小数），它们的调度顺序是\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_（作业号间用减号"-"相连）。

[参考答案]

2.80

2.45

5.25

3.85

1-2-3-4

1-4-3-2

最容易形成很多小碎片的可变分区算法是（   ）

|  |
| --- |
| 首次适应算法 最佳适应算法 最坏适应算法 以上都不是 |
| [参考答案] 最佳适应算法 |

固定分区中各分区的大小是（

|  |
| --- |
| 相同的 相同或者不同，但预先固定 根据作业要求确定 随作业个数而定 |
| [参考答案] 相同或者不同，但预先固定 |

分区管理要求对每一个作业都分配（    ）的内存单元。

|  |
| --- |
| 地址连续 若干地址不连续 若干连续的帧 若干不连续的帧 |
| [参考答案] 地址连续 |

动态分区管理方式按作业需求量分配主存分区，所以（   ）.

|  |
| --- |
| 分区地长度是固定地 分区地个数是确定地 分区地长度和个数都是确定地 分区地长度不是预先固定地，分区地个数也不是确定地 |
| [参考答案] 分区地长度不是预先固定地，分区地个数也不是确定地 |

提高主存的利用率主要通过（   ）实现

|  |
| --- |
| 主存分配 主存保护 主存扩充 地址转换 |
| [参考答案] 主存分配 |

在存储管理中，为实现地址映射，硬件应提供两个寄存器，一个是基址寄存器，另一个是（   ）。

|  |
| --- |
| 控制寄存器 程序状态寄存器 限长寄存器 通用寄存器 |
| [参考答案] 限长寄存器 |

动态重定位是在作业的（   ）过程中进行的。

|  |
| --- |
| 执行 编译 装入 修改 |
| [参考答案] 执行 |

虚地址即程序执行时所要访问的内存地址。

[参考答案] 错误

动态存储分配时，要靠硬件地址变换机构实现重定位。

[参考答案] 正确

虚存容量仅受外存容量的限制。

[参考答案] 错误

将主存空闲区按地址顺序从小到大登记在空闲区表中，每次分配时总是顺序查找空闲区表，此种分配算法称为（   ）分配算法。

|  |
| --- |
| 最先适应 最佳适应 最坏适应 随机存储 |
| [参考答案] 最佳适应 |

碎片是指（    ）。

|  |
| --- |
| 存储分配完后所剩的空闲区 没有被使用的存储区 不能被使用的存储区 未被使用，而又暂时不能使用的存储区 |
| [参考答案] 未被使用，而又暂时不能使用的存储区 |

在请求分页系统中，LRU算法是指（   ）。

|  |
| --- |
| 最早进入内存的页先淘汰 近期最长时间以来没被访问的页先淘汰 近期被访问次数最少的页先淘汰 以后再也不用的页先淘汰 |
| [参考答案] 近期最长时间以来没被访问的页先淘汰 |

处理器有32位地址，则它的虚拟地址空间为（    ）字节

|  |
| --- |
| 2GB 4GB 100KB 640KB |
| [参考答案] 4GB |

碎片现象的存在使得（    ）。

|  |
| --- |
| 内存空间利用率降低 内存空间利用率提高 内存空间利用率得以改善 内存空间利用率不影响 |
| [参考答案] 内存空间利用率降低 |

虚拟内存的容量受（   ）的限制。

|  |
| --- |
| 物理内存的大小 用户地址空间的大小 数据存放的实际地址 计算机地址字长 |
| [参考答案] 计算机地址字长 |

在页式存储管理系统中，整个系统的页表个数是（   ）个。

|  |
| --- |
| 1 2 3 和装入主存的作业个数相同 |
| [参考答案] 和装入主存的作业个数相同 |

页表的作用是实现逻辑地址到物理地址的映射。

[参考答案] 正确

交换可以解决内存不足的问题，因此，交换也实现了虚拟存储器。

[参考答案] 错误

页式存储管理系统不利于共享和保护。

[参考答案] 正确

外存（如磁盘）上存放的程序和数据（    ）

|  |
| --- |
| 可由CPU直接访问 必须在CPU访问之前移入内存 是必须由文件系统管理的 必须由进程调度程序管理 |
| [参考答案] 必须在CPU访问之前移入内存 |

当程序经过编译或者汇编以后，形成了一种由机器指令组成的集合，被称为（    ）。

|  |
| --- |
| 源程序 目标程序 可执行程序 非执行程序 |
| [参考答案] 目标程序 |

请求页式管理中，采用FIFO页面置换算法，当分配的页面数增加时，缺页中断的次数（   ），这就是“Belady”现象。

|  |
| --- |
| 可能减少 一定减少 反而增加 没有影响 |
| [参考答案] 反而增加 |

从下列有关存储管理的叙述中，选出四条正确叙述。（    ）

|  |
| --- |
| 在页式存储管理方案中，为了提高内存的利用效率，允许同时使用不同大小的页面； 在虚拟存储方式下，程序员编制程序时不必考虑主存的容量，但系统的吞吐量在很大程度上依赖于主存储器的容量； 固定分区式管理是针对单道系统的内存管理方案； 可重定位分区管理可以对作业分配不连续的内存单元； |
| [参考答案] 在虚拟存储方式下，程序员编制程序时不必考虑主存的容量，但系统的吞吐量在很大程度上依赖于主存储器的容量； |

请求分页存储管理中，若把页面尺寸增加一倍，在程序顺序执行时，则一般缺页中断次数会（  ）

|  |
| --- |
| 增加 减少 不变 可能增加也可能减少 |
| [参考答案] 减少 |

 页式存储管理中，每次从主存中取指令或取操作数，要（   ）次访问主存。

|  |
| --- |
| 1 2 3 4 |
| [参考答案] 2 |

在段页式管理中，每取一次数据，要访问（    ）次内存

|  |
| --- |
| 1 2 3 4 |
| [参考答案] 3 |

没有下列设备计算机无法工作（      ）。

|  |
| --- |
| 软盘 硬盘 内存 打印机 |
| [参考答案] 内存 |

在请求分页式存储管理中，页面的调入.调出只能在内存和对换区之间进行。

[参考答案] 错误

请求分页存储管理系统，若把页面的大小增加一倍，则缺页中断次数会减少一倍。

[参考答案] 错误

如果缺页置换算法选择不当，有可能产生刚被调出内存的页又要马上被调回内存，调回内存不久有马上被调出内存，如此反复的局面，称为\_\_\_\_\_现象。

[参考答案]抖动

在（   ）中，不可能产生系统抖动的现象。

|  |
| --- |
| 固定分区管理 请求页式管理 段式管理 机器中不存在病毒时 |
| [参考答案] 固定分区管理 |

在分段管理中，（    ）。

|  |
| --- |
| 以段为单位分配，每段是一个连续存储区 段与段之间必定不连续 段与段之间必定连续 每段是等长的 |
| [参考答案] 以段为单位分配，每段是一个连续存储区 |

系统抖动是指（    ）

|  |
| --- |
| 使用机器时，屏幕闪烁地现象 刚被调出地页面又立刻被调入所形成地频繁调入调出现象 由于内存分配不当，偶然造成内存不够地现象 系统盘不净，系统不稳定地现象 |
| [参考答案] 刚被调出地页面又立刻被调入所形成地频繁调入调出现象 |

下面四种内存管理方法中哪种不能实现虚存（   ）

|  |
| --- |
| 静态页式管理 动态页式管理 段式管理 段页式管理 |
| [参考答案] 静态页式管理 |

段页存储管理中，系统中（   ）。

|  |
| --- |
| 每个作业一个段表，一个页表 每个作业的每个段一个段表一个页表 每个作业一个页表，每个段一个段表 每个作业一个段表，每个段一个页表 |
| [参考答案] 每个作业一个段表，每个段一个页表 |

虚拟存储技术与（    ）不能配合使用。

|  |
| --- |
| 分区管理 动态分页管理 段式管理 段页式管理 |
| [参考答案] 分区管理 |

虚拟存储空间实际上就是辅存空间。

[参考答案] 错误

页式存储管理中，一个作业可以占用不连续的内存空间，而段式存储管理中，一个作业则是占用连续的内存空间。

[参考答案] 错误

段页式存储管理方式对用户作业分成\_\_\_\_\_\_ ，对主存空间分成\_\_\_\_\_\_，兼顾了段式和页式的优点。（注：每空填一个汉字）

[参考答案] 段 页

分段管理提供（B）维的地址结构。分页管理提供(A)的维地址结构

|  |
| --- |
| 1 2 3 4 |
| [参考答案] 2 |

在分段管理中，（    ）

|  |
| --- |
| 以段为单位分配，每段是一个连续存储区 段与段之间必定不连续 段与段之间必定连续 每段是等长的 |
| [参考答案] 以段为单位分配，每段是一个连续存储区 |

在（   ）中，不可能产生系统抖动的现象

|  |
| --- |
| 固定分区管理 请求页式管理 段式管理 机器中不存在病毒时 |
| [参考答案] 固定分区管理 |

某计算机采用二级页表的分页存储管理方式，按字节编址，页大小为210字节，页表项大小为2字节，逻辑地址空间大小为216页，则表示整个逻辑地址空间的页目录表中包含表项的个数至少是

|  |
| --- |
| 64 128 256 512 |
| [参考答案] 128 |

内外存数据传送的控制方式中，由用户程序自己控制的方式是（   ）。

|  |
| --- |
| 覆盖技术 交换技术 请求调入方式 预调入方式 |
| [参考答案] 覆盖技术 |

某基于动态分区存储管理的计算机，其主存容量为55MB(初始为空闲)，采用最佳适配(Best fit)算法，分配和释放的顺序为：分配15MB，分配30MB，释放15MB，分配8MB，分配6MB，此时主存中最大空闲分区的大小是（   ）。

|  |
| --- |
| 7MB 9MB 10MB 15MB |
| [参考答案] 9MB |

可由CPU调用执行的程序所对应的地址空间为（     ）。

|  |
| --- |
| 符号名空间 虚拟地址空间 相对地址空间 物理地址空间 |
| [参考答案] 物理地址空间 |

固定分区中各分区的大小是（   ）。

|  |
| --- |
| 相同的 相同或者不同，但预先固定 根据作业要求确定 随作业个数而定 |
| [参考答案] 相同或者不同，但预先固定 |

存储管理的目的是（    ）。

|  |
| --- |
| 方便用户 提高内存利用率 方便用户和提高内存利用率 增加内存实际容量 |
| [参考答案] 方便用户和提高内存利用率 |

动态重定位是在作业的（   ）过程中进行的。

|  |
| --- |
| 执行 编译 装入 修改 |
| [参考答案] 执行 |

虚拟存储空间实际上就是辅存空间

[参考答案] 错误

在请求分页存储管理中，LRU（最近最少使用）置换策略总是优于FIFO策略

[参考答案] 错误

虚拟存储方式下，程序员编写程序时，不必考虑主存的容量，但系统的吞吐量在很大程度上依赖于主存储器的容量。

[参考答案] 正确

采用FIFO算法时，如果对一个进程未分配它所要求的全部页面，有时就会出现分配的页面数增多，缺页率反而提高的异常现象。这种现象称为\_\_\_\_\_\_\_\_现象。（注：首字母大写，其他小写）

[参考答案]Belady

对顺序存取的文件采用顺序结构的最大优点是（     ）。

|  |
| --- |
| 磁盘存储空间利用率高 对输出文件很容易估计需要的磁盘块 有利于文件扩展 存取速度快 |
| [参考答案] 存取速度快 |

AUTOEXEC.BAT文件的逻辑结构形式是（ ）。

|  |
| --- |
| 字符流式文件 库文件 记录式文件 只读文件 |
| [参考答案] 字符流式文件 |

索引式(随机)文件组织的一个主要优点是(    )。

|  |
| --- |
| 不需要链接指针 能实现物理块的动态分配 回收实现比较简单 用户存取方便 |
| [参考答案] 能实现物理块的动态分配 |

文件的具体实现是操作系统考虑的范畴，因而用户不必关心。

[参考答案] 错误

随机访问文件也能顺序访问，但一般效率较差

[参考答案] 正确

在文件系统中，要求物理块必须连续的物理文件是（   ）

|  |
| --- |
| 顺序文件 链接文件 索引文件 多重索引文件 |
| [参考答案] 顺序文件 |

确定磁盘上的信息所在位置时必须给出的参数依次是（   ）。

|  |
| --- |
| 柱面号、磁头号、扇区号 扇区号、磁头号、柱面号 盘面号、磁头号、扇区号 盘面号、扇区号、磁头号 |
| [参考答案] 柱面号、磁头号、扇区号 |

文件在存储介质上的组织方式称为文件的（     ）。

[参考答案] 物理结构

顺序文件适合于建立在顺序存储设备上，而不适合建立在磁盘上。

[参考答案] 正确

一般的文件系统都是基于磁盘设备的，而磁带设备可以作为转储设备使用，以提高系统的可靠性。

[参考答案] 正确

文件的存储方法依赖于（ ）

|  |
| --- |
| 文件的物理结构 存放文件的存储设备的特性 A和B 文件的逻辑结构 |
| [参考答案] A和B |

一个含有6个盘片的双面硬盘，盘片每面有100条磁道，则该硬盘的柱面数为（   ）。

|  |
| --- |
| 12 250 100 1 200 |
| [参考答案] 100 |

在UNIX系统中，常采用单空闲块链接法来实施存储空间的分配与回收。

[参考答案] 错误

在UNIX系统中，磁盘存储空间空闲块的链接方式是（   ）。

|  |
| --- |
| 单块链接 位示图法 顺序结构 成组链接 |
| [参考答案] 成组链接 |

目录文件所存放的信息是（ ）

|  |
| --- |
| 某一文件存放的数据信息 某一文件的文件目录 该目录中所有数据文件目录 该目录中所有子目录文件和数据文件的目录 |
| [参考答案] 该目录中所有子目录文件和数据文件的目录 |

多级目录结构形式为（   ）

|  |
| --- |
| 线形结构 散列结构 网状结构 树型结构 |
| [参考答案] 树型结构 |

文件目录的主要作用是（      ）。

|  |
| --- |
| 按名存取 提高速度 节省空间 提高外存利用率 |
| [参考答案] 按名存取 |

采用数型目录结构的文件系统中，各用户的文件名必须互不相同。

[参考答案] 正确

下列描述中，不是设备管理的功能的是（   ）。

|  |
| --- |
| 实现外围设备的分配与回收 实现虚拟设备 实现“按名存取” 实现对磁盘的驱动调度 |
| [参考答案] 实现“按名存取” |

大多数低速设备都属于（   ）设备

|  |
| --- |
| 独占 共享 虚拟 SPOOLing |
| [参考答案] 独占 |

按（   ）分类可将设备分为块设备和字符设备。

|  |
| --- |
| 从属关系 操作特性 共享属性 信息交换单位 |
| [参考答案] 信息交换单位 |

如果I/O设备与存储设备间的数据交换不经过CPU来完成，则这种数据交换方式是（）。

|  |
| --- |
| 程序查询方式 中断方式 DMA方式 无条件存取方式 |
| [参考答案] DMA方式 |

虚拟设备是指（   ）

|  |
| --- |
| 允许用户使用比系统中具有的物理设备更多的设备 允许用户以标准化方式来使用物理设备 用共享设备模拟独占设备 允许用户程序不必全部装入主存便可以使用系统中的设备 |
| [参考答案] 用共享设备模拟独占设备 |

下列有关通道的叙述中，不正确的是（   ）。

|  |
| --- |
| 通道是处理输入、输出的软件 所有外围设备的启动工作都由设备管理负责处理 来自通道的I/O中断事件由设备管理负责处理 编制好的通道程序是存放在主存中的 |
| [参考答案] 通道是处理输入、输出的软件 |

CPU启动通道后，设备的控制工作由（   ）。

|  |
| --- |
| CPU执行程序来控制 CPU执行通道程序来控制 通道执行预先编好的通道程序来控制 通道执行用户程序来控制 |
| [参考答案] 通道执行预先编好的通道程序来控制 |

中断处理一般分为中断响应和中断处理两个步骤，前者由软件实施，后者由硬件实施。

[参考答案] 错误

一个进程在执行过程中可以被中断事件打断，当相应的中断处理完成后，就一定恢复该进程被中断时的现场，使它继续执行。

[参考答案] 错误

通道是一个独立于CPU的专管输入输出控制的处理机，简称I/O\_\_\_\_\_\_\_。

[参考答案]处理机

在操作系统中，用户在使用I/O设备时，通常采用（        ）

|  |
| --- |
| 物理设备名 逻辑设备名 虚拟设备名 设备牌号 |
| [参考答案] 逻辑设备名 |

下列I/O控制方式中没有在WINDOWS 98系统中使用的是（   ）

|  |
| --- |
| 程序直接控制方式 中断方式 DMA方式 通道方式 |
| [参考答案] 通道方式 |

假脱机技术一般不适用于（   ）。

|  |
| --- |
| 分时系统 多道批处理系统 网络操作系统 多处理机系统 |
| [参考答案] 分时系统 |

缓冲技术用于（   ）。

|  |
| --- |
| 提高主机和设备交换信息的速度 提供主、辅存接口 提高设备利用率 扩充相对地址空间 |
| [参考答案] 提高主机和设备交换信息的速度 |

下列设备中，不属于独占设备的是（   ）。

|  |
| --- |
| 打印机 磁盘 终端 磁带 |
| [参考答案] 磁盘 |

操作系统中的spooling技术，实质是将（ ）转化为共享设备的技术。

|  |
| --- |
| 虚拟设备 独占设备 脱机设备 块设备 |
| [参考答案] 独占设备 |

SPOOLing技术可以实现设备的（   ）分配。

|  |
| --- |
| 独占 共享 虚拟 物理 |
| [参考答案] 虚拟 |

用户程序应与实际使用的物理设备无关，这种特性就称做与设备无关性。

[参考答案] 正确

利用共享分配技术可以提高设备的利用率，使得打印机之类的独占设备成为可共享的、快速I/O设备。

[参考答案] 错误

SPOOLing系统实现设备管理的虚拟技术，即：将独占设备改造为共享设备。它由专门负责I/O的常驻内存的进程以及输入、输出井组成。

[参考答案] 正确

共享设备是指（   ）。

|  |
| --- |
| 可以为多个用户服务的设备 只能为一个用户服务的设备 任意时刻都可以同时为多个用户服务的设备 一个作业还没有撤离就可以为另一个作业同时服务的设备，但每个时刻只为一个用户服务。 |
| [参考答案] 一个作业还没有撤离就可以为另一个作业同时服务的设备，但每个时刻只为一个用户服务。 |

假脱机技术一般不适用于（   ）。

|  |
| --- |
| 分时系统 多道批处理系统 网络操作系统 多处理机系统 |
| [参考答案] 分时系统 |

使用绝对路径名访问文件是从（   ）开始按目录结构访问某个文件。

|  |
| --- |
| 当前目录 用户主目录 根目录 父目录 |
| [参考答案] 根目录 |

文件系统在创建一个文件时，为它建立一个（ ）。

|  |
| --- |
| 文件目录 目录文件 逻辑结构 逻辑空间 |
| [参考答案] 文件目录 |

多级目录结构形式为（   ）。

|  |
| --- |
| 线形结构 散列结构 网状结构 树型结构 |
| [参考答案] 树型结构 |

在UNIX系统中，用户程序经过编译之后得到的可执行文件属于（ ）。

|  |
| --- |
| ASCII文件 普通文件 目录文件 特别文件 |
| [参考答案] 普通文件 |

磁盘与主机之间传递数据的单位是（   ）。

|  |
| --- |
| 柱面 磁道 数据块 记录 |
| [参考答案] 数据块 |

CPU启动通道后，设备的控制工作由（   ）

|  |
| --- |
| CPU执行程序来控制 CPU执行通道程序来控制 通道执行预先编好的通道程序来控制 通道执行用户程序来控制 |
| [参考答案] 通道执行预先编好的通道程序来控制 |

文件系统的主要目的是（   ）。

|  |
| --- |
| 实现对文件的按名存取 实现虚拟存储 提供外存的读写速度 用于存储系统文件 |
| [参考答案] 实现对文件的按名存取 |

下列描述不是文件系统功能的是（   ）。

|  |
| --- |
| 建立文件目录和维护 提供一组可供用户使用的文件操作 实现对磁盘的驱动调度 实现从逻辑文件到物理文件间的转换 |
| [参考答案] 实现对磁盘的驱动调度 |

一般的文件系统都是基于磁盘设备的，而磁带设备可以作为转储设备使用，以提高系统的可靠性。

[参考答案] 正确

只有引入通道后，CPU计算与I/O操作才能并行执行。

[参考答案] 错误

磁盘与主机之间传递数据是\_\_\_\_\_为单位进行的

参考答案 块

用户归还文件的使用权可以调用的文件操作是（   ）。

|  |
| --- |
| 建立 打开 关闭 删除 |
| [参考答案] 关闭 |

在操作系统中，对信号量S的P原语操作定义中，使进程进入相应等待队列等待的条件是（ ）。

|  |
| --- |
| S>0 S=0 S<0 S≠0 |
| [参考答案] S<0 |

下面四种内存管理方法中哪种不能实现虚存（   ）。

|  |
| --- |
| 静态页式管理 动态页式管理 段式管理 段页式管理 |
| [参考答案] 静态页式管理 |

文件在存储介质上的组织方式称为文件的（     ）。

|  |
| --- |
| 逻辑结构 物理结构 目录结构 逻辑记录 |
| [参考答案] 物理结构 |

设备独立性是指（   ）。

|  |
| --- |
| 设备具有独立执行I/O功能的一种特性 设备驱动程序独立于具体使用的物理设备的一种特性 能独立实现设备共享的一种特性 用户程序使用的设备与实际使用哪台设备无关的一种特性。 |
| [参考答案] 用户程序使用的设备与实际使用哪台设备无关的一种特性。 |

树型目录结构的第一级称为目录树的（ ）。

|  |
| --- |
| 分支节点 根节点 叶节点 终节点 |
| [参考答案] 根节点 |

当（  ）时，从执行状态转变为就绪状态

|  |
| --- |
| 进程被调度程序选中 等待某一事件 等待的事件发生 时间片到 |
| [参考答案] 时间片到 |

进程创建时，不需要做的是（  ）

|  |
| --- |
| 填写一个该进程的进程表项 分配该进程适当的内存 将该进程插入就绪队列 为该进程分配CPU |
| [参考答案] 为该进程分配CPU |

（   ）实现了两种存储方式的优势互补

|  |
| --- |
| 请求分页管理 可变式分区管理 段式管理 段页式管理 |
| [参考答案] 段页式管理 |

在有直接存取需求和文件长度动态增长的情况下，宜选择的文件形式是（    ）。

|  |
| --- |
| 库文件 链接文件 顺序文件 索引文件 |
| [参考答案] 索引文件 |

下列I/O控制方式中没有在WINDOWS 98系统中使用的是（   ）。

|  |
| --- |
| 程序直接控制方式 中断方式 DMA方式 通道方式 |
| [参考答案] 通道方式 |

为了使系统中各部分资源得到均衡使用，就必须选择对资源需求不同的作业进行合理搭配，这项工作是由（   ）完成的。

|  |
| --- |
| 作业调度 中级调度 进程调度 内存调度 |
| [参考答案] 作业调度 |

用户在一次计算过程中，或者一次事物处理中，要求计算机完成所做的工作的集合，这是指（   ）。

|  |
| --- |
| 进程 程序 作业 系统调用 |
| [参考答案] 作业 |

虚拟设备是指（   ）

|  |
| --- |
| 允许用户使用比系统中具有的物理设备更多的设备 允许用户以标准化方式来使用物理设备 用共享设备模拟独占设备 允许用户程序不必全部装入主存便可以使用系统中的设备 |
| [参考答案] 用共享设备模拟独占设备 |

CPU状态分为系统态和用户态，从用户态转换到系统态的唯一途径是（   ）

|  |
| --- |
| 运行进程修改程序状态字 中断屏蔽 系统调用 进程调度程序 |
| [参考答案] 系统调用 |

在UNIX系统中，磁盘存储空间空闲块的链接方式是（   ）。

|  |
| --- |
| 单块链接 位示图法 顺序结构 成组链接 |
| [参考答案] 成组链接 |

在分时系统中，时间片一定，（ ），响应时间越长。

|  |
| --- |
| 内存越多 用户数越多 后备队列 用户数越少 |
| [参考答案] 用户数越多 |

处理器有32位地址，则它的虚拟地址空间为（    ）字节。

|  |
| --- |
| 2GB 4GB 100KB 640KB |
| [参考答案] 4GB |

在任何时刻，一个进程的状态变化（  ）引起另一个进程的状态变化

|  |
| --- |
| 必定 一定不 不一定 不可能 |
| [参考答案] 不一定 |

逻辑文件是（    ）的文件组织形式。

|  |
| --- |
| 在外部设备上 从用户观点看 虚拟存储 目录 |
| [参考答案] 从用户观点看 |

时间片轮转调度算法是为了（   ）。

|  |
| --- |
| 多个终端都能得到系统的及时响应 先来先服务 优先级高的进程先使用CPU 紧急事件优先使用CPU |
| [参考答案] 多个终端都能得到系统的及时响应 |

操作系统作业管理的主要功能是（ ）。

|  |
| --- |
| 作业调度与控制 作业提交 作业准备 编制程序 |
| [参考答案] 作业调度与控制 |

（   ）是指有关操作系统和其他系统程序组成的文件。

|  |
| --- |
| 系统文件 档案文件 用户文件 顺序文件 |
| [参考答案] 系统文件 |

在批处理方式下，操作员把一批作业组织成（   ）向系统成批输入。

|  |
| --- |
| 作业流 程序组 子程序 作业步 |
| [参考答案] 作业流 |

文件系统采用树型目录结构后，对于不同用户的文件，其文件名（    ）。

|  |
| --- |
| 应该相同 应该不同 可以不同，也可以相同 受系统约束 |
| [参考答案] 可以不同，也可以相同 |

目录文件所存放的信息是（ ）。

|  |
| --- |
| 某一文件存放的数据信息 某一文件的文件目录 该目录中所有数据文件目录 该目录中所有子目录文件和数据文件的目录 |
| [参考答案] 该目录中所有子目录文件和数据文件的目录 |

（    ）存储管理支持多道程序设计，算法简单，但存储碎片多。

|  |
| --- |
| 段式 页式 固定分区 段页式 |
| [参考答案] 固定分区 |

虚拟内存的容量受（   ）的限制

|  |
| --- |
| 物理内存的大小 用户地址空间的大小 数据存放的实际地址 计算机地址字长 |
| [参考答案] 计算机地址字长 |

以下（  ）项功能不是操作系统具备的主要功能。

|  |
| --- |
| 内存管理 中断处理 文档编辑 CPU调度 |
| [参考答案] 文档编辑 |

( )是在目标程序装入内存时分配作业所需的基本内存空间，且允许在运行过程中再次申请额外的内存空间。

|  |
| --- |
| 静态分配 动态分配 直接分配 碎片拼接后再分配 |
| [参考答案] 动态分配 |

( )是指目标模块装入内存时一次分配完作业所需的内存空间，不允许在运行过程中再分配内存

|  |
| --- |
| 静态分配 动态分配 直接分配 碎片拼接后再分配 |
| [参考答案] 静态分配 |

动态页式管理中的( )是：当内存中没有空闲帧时，如何将已占据的帧释放。

|  |
| --- |
| 调入策略 地址变换 置换策略 调度算法 |
| [参考答案] 置换策略 |

关于进程，下列叙述不正确的是（   ）。

|  |
| --- |
| 进程包含了数据和运行其上的程序 同一个程序运行在不同的数据集合上时，构成了不同的进程 一个被创建了的进程，在它消亡之前，总是处于3种基本状态之一 若干个进程在单CPU系统中必须依次执行，即一个进程完成后，另一个进程才能开始工作。 |
| [参考答案] 若干个进程在单CPU系统中必须依次执行，即一个进程完成后，另一个进程才能开始工作。 |

对顺序文件做读文件操作时，总是从（   ）按顺序读出信息。

|  |
| --- |
| 文件头部向后 文件中部开始 文件尾部开始 当前位置开始 |
| [参考答案] 当前位置开始 |

原语是（       ） 。

|  |
| --- |
| 一条机器指令 若干条机器指令组成 一条特定指令 中途能打断的指令 |
| [参考答案] 若干条机器指令组成 |

下面关于计算机软件的描述正确的是（   ）。

|  |
| --- |
| 它是系统赖以工作的实体 它是指计算机的程序及文档 位于计算机系统的最外层 分为系统软件和支撑软件两大类 |
| [参考答案] 它是指计算机的程序及文档 |

某进程在运行过程中需要等待从磁盘上读入数据，此时该进程的状态是（     ）。

|  |
| --- |
| 从就绪变为运行 从运行变为就绪 从运行变为阻塞 从阻塞变为就绪 |
| [参考答案] 从运行变为阻塞 |

文件管理实际上是管理（   ）。

|  |
| --- |
| 主存空间 辅助存储空间 逻辑地址空间 物理地址空间 |
| [参考答案] 辅助存储空间 |

在请求页式存储管理中，若所需页面不在内存中，则会引起（    ）。

|  |
| --- |
| 输入输出中断 时钟中断 越界中断 缺页中断 |
| [参考答案] 缺页中断 |

按（   ）分类可将设备分为块设备和字符设备。

|  |
| --- |
| 从属关系 操作特性 共享属性 信息交换单位 |
| [参考答案] 信息交换单位 |

在UNIX系统中，某文件的使用权限设置为754，则表示（   ）。

|  |
| --- |
| 文件主可读、写、执行 同组用户仅能读 其他用户可读、写、执行 同组用户仅能写 |
| [参考答案] 文件主可读、写、执行 |

 页式存储管理中，每次从主存中取指令或取操作数，要（   ）次访问主存。

|  |
| --- |
| 1 2 3 4 |
| [参考答案] 2 |

内外存数据传送的控制方式中，由用户程序自己控制的方式是（   ）。

|  |
| --- |
| 覆盖技术 交换技术 请求调入方式 预调入方式 |
| [参考答案] 覆盖技术 |

操作系统是根据（  ）来对并发执行的进程进行控制和管理的

|  |
| --- |
| 进程的基本状态 进程控制块 多道程序设计 进程的优先权 |
| [参考答案] 进程控制块 |

动态重定位是在作业的（   ）过程中进行的。

|  |
| --- |
| 执行 编译 装入 修改 |
| [参考答案] 执行 |

操作系统在控制和管理进程过程中，涉及到（ ）这一重要数据结构，这是进程存在的唯一标志。

|  |
| --- |
| FCB FIFO FDT PCB |
| [参考答案] PCB |

批处理操作系统提高了计算机的工作效率，但（   ）。

|  |
| --- |
| 系统资源利用率不高 在作业执行时用户不能直接干预 系统吞吐量小 不具备并行性 |
| [参考答案] 在作业执行时用户不能直接干预 |

分段管理提供（B）维的地址结构。分页管理提供(A)的维地址结构

|  |
| --- |
| 1 2 3 4 |
| [参考答案] 2 |

已经获得除（ ）以外的所有运行所需资源的进程处于就绪状态。

|  |
| --- |
| 存储器 打印机 CPU 磁盘空间 |
| [参考答案] CPU |

进程与程序的主要区别是（ ）。

|  |
| --- |
| 程序有状态，而它没有 它有状态，而程序没有 程序可占用资源，而它不可 它可占用资源，而程序不可 |
| [参考答案] 它有状态，而程序没有 |

在文件系统中，要求物理块必须连续的物理文件是（   ）。

|  |
| --- |
| 顺序文件 链接文件 索引文件 多重索引文件 |
| [参考答案] 顺序文件 |

并发进程失去了封闭性是指（   ）。

|  |
| --- |
| 多个相对独立的进程以各自的速度向前推进 并发进程的执行结果与速度无关 并发进程执行时，在不同时刻发生的错误 并发进程共享变量，其执行结果与速度有关 |
| [参考答案] 并发进程共享变量，其执行结果与速度有关 |

系统抖动是指（    ）

|  |
| --- |
| 使用机器时，屏幕闪烁地现象 刚被调出地页面又立刻被调入所形成地频繁调入调出现象 由于内存分配不当，偶然造成内存不够地现象 系统盘不净，系统不稳定地现象 |
| [参考答案] 刚被调出地页面又立刻被调入所形成地频繁调入调出现象 |

可变分区管理方式按作业需求量分配主存分区，所以（   ）。

|  |
| --- |
| 分区的长度是固定的 分区的个数是确定的 分区的长度和个数都是确定的 分区的长度不是预先固定的，分区的个数也不是确定的 |
| [参考答案] 分区的长度不是预先固定的，分区的个数也不是确定的 |

文件目录的主要作用是（      ）。

|  |
| --- |
| 按名存取 提高速度 节省空间 提高外存利用率 |
| [参考答案] 按名存取 |

进程控制块是描述进程状态和特性的数据结构，一个进程（   ）。

|  |
| --- |
| 可以有多个进程控制块 可以和其他进程共用一个进程控制块 可以没有进程控制块 只能有唯一的进程控制块 |
| [参考答案] 只能有唯一的进程控制块 |

多道程序环境下，操作系统分配资源以（   ）为基本单位。

|  |
| --- |
| 程序 指令 进程 作业 |
| [参考答案] 进程 |

最容易形成很多小碎片的可变分区算法是（   ）

|  |
| --- |
| 首次适应算法 最佳适应算法 最坏适应算法 以上都不是 |
| [参考答案] 最佳适应算法 |

死锁产生的必要条件是：

|  |
| --- |
| 互斥条件：涉及的资源是非共享的。 不剥夺条件：不能强行剥夺进程拥有的资源。 请求和保持条件：进程在等待一新资源时继续占有已分配的资源。 环路条件：存在一种进程的循环链，链中的每一个进程已获得的资源同时被链中的下一个进程所请求。 |
| [参考答案] 互斥条件：涉及的资源是非共享的。 不剥夺条件：不能强行剥夺进程拥有的资源。 请求和保持条件：进程在等待一新资源时继续占有已分配的资源。 环路条件：存在一种进程的循环链，链中的每一个进程已获得的资源同时被链中的下一个进程所请求。 |

进程间通信的方式有四种，即：

|  |
| --- |
| 主从式 会话式 消息或邮箱机制 共享存储区方式 |
| [参考答案] 主从式 会话式 消息或邮箱机制 共享存储区方式 |

系统中内存不足，程序就无法执行。

[参考答案] 错误

进程之间的同步，主要源于进程之间的资源竞争，是指对多个相关进程在执行次序上的协调。

[参考答案] 错误

V操作是对信号量执行加1操作，意味着释放一个单位资源，加1后如果信号量的值等于零，则从等待队列中唤醒一个进程，现进程变为等待状态，否则现进程继续进行。

[参考答案] 错误

进程的互斥和同步是进程通信的基本内容。

[参考答案] 错误

并发进程在访问共享资源时，不可能出现与时间有关的错误。

[参考答案] 错误

在请求分页存储管理中，LRU（最近最少使用）置换策略总是优于FIFO策略。

[参考答案] 错误

SPOOLing系统实现设备管理的虚拟技术，即：将独占设备改造为共享设备。它由专门负责I/O的常驻内存的进程以及输入、输出井组成。

[参考答案] 正确

动态存储分配时，要靠硬件地址变换机构实现重定位。

[参考答案] 正确

如果信号量S的初值是3，现在信号量的值是-2，那么系统中的相关进程至少执行了\_\_\_个P(S) 操作，与信号量 S 相关的处于等待状态的进程有\_\_\_个。

[参考答案] 5 2

在批处理系统中，资源分配以\_\_\_\_\_\_为基本单位。

[参考答案]进程

将程序中的逻辑地址转换为绝对地址，这种地址转换工作称为\_\_\_\_\_\_。

[参考答案]重定位

wait( )用来控制父子进程同步；在父进程中调用wait(),则父进程会被阻塞，列入等待队列，直到有\_\_\_\_\_\_执行结束。

[参考答案]子进程

以下是\_\_\_原语的操作步骤：  
（1）sem=sem+1;  
（2）若sem<=0，则返回；  
（3）唤醒等待队列中的进程；  
（4）转进程调度。

撤销

\_\_\_信号量主要用于进程同步，只允许拥有它的进程对之施加\_\_\_原语操作。（每空选填以下之一：公用、私用、P、V。注意：字母为大写）

[参考答案]

私用

P

一个程序运行在不同的数据集上就构成了不同的\_\_\_\_，分别得到不同的结果

[参考答案]

进程

一个盘子（plant），只能放一个水果。爸爸只放苹果(apple)，妈妈只放桔子(orange)，儿子只拿桔子，女儿只拿苹果。用信号量方法处理一家四口的操作过程如下：  
（1）定义信号量plant、apple、orange分别表示可用资源数，则它们的初始值分别为\_\_\_\_\_\_\_\_。（注：填三阿拉伯数字，数字间用一个空格隔开）  
（2）爸爸的操作过程为：\_\_\_\_；放苹果；V(apple)；\_\_\_\_。（注：各空选填P(plant)、P(apple)、P(orange)、V(plant)、V(apple)、V(orange)之一）  
（3）女儿的操作过程为：\_\_\_\_；\_\_\_\_；拿苹果；V(plant)。（注：各空选填P(plant)、P(apple)、P(orange)、V(plant)、V(apple)、V(orange)之一）

[参考答案]1 0 0

P(plant)

V(plant)

P(apple)

P(plant)

逻辑文件是（    ）的文件组织形式。

|  |
| --- |
| 在外部设备上 从用户观点看 虚拟存储 目录 |
| [参考答案] 从用户观点看 |

某基于动态分区存储管理的计算机，其主存容量为55MB(初始为空闲)，采用最佳适配(Best fit)算法，分配和释放的顺序为：分配15MB，分配30MB，释放15MB，分配8MB，分配6MB，此时主存中最大空闲分区的大小是（   ）。

|  |
| --- |
| 7MB 9MB 10MB 15MB |
| [参考答案] 9MB |

可由CPU调用执行的程序所对应的地址空间为（     ）。

|  |
| --- |
| 符号名空间 虚拟地址空间 相对地址空间 物理地址空间 |
| [参考答案] 物理地址空间 |

将主存空闲区按地址顺序从小到大登记在空闲区表中，每次分配时总是顺序查找空闲区表，此种分配算法称为（   ）分配算法。

|  |
| --- |
| 最先适应 最佳适应 最坏适应 随机存储 |
| [参考答案] 最佳适应 |

下列有关通道的叙述中，不正确的是（   ）。

|  |
| --- |
| 通道是处理输入、输出的软件 所有外围设备的启动工作都由设备管理负责处理 来自通道的I/O中断事件由设备管理负责处理 编制好的通道程序是存放在主存中的 |
| [参考答案] 通道是处理输入、输出的软件 |

目录文件所存放的信息是（ ）。

|  |
| --- |
| 某一文件存放的数据信息 某一文件的文件目录 该目录中所有数据文件目录 该目录中所有子目录文件和数据文件的目录 |
| [参考答案] 该目录中所有子目录文件和数据文件的目录 |

在段页式管理中，每取一次数据，要访问（    ）次内存

|  |
| --- |
| 1 2 3 4 |
| [参考答案] 3 |

作业调度算法提到的响应比是指（   ）。

|  |
| --- |
| 作业计算时间与周转时间之比 作业周转时间与计算时间之比 系统调度时间与作业等待时间之比 作业等待时间与系统调度时间之比 |
| [参考答案] 作业周转时间与计算时间之比 |

大多数低速设备都属于（   ）设备

|  |
| --- |
| 独占 共享 虚拟 SPOOLing |
| [参考答案] 独占 |

（）是操作系统中采用的以空间换时间的技术。

|  |
| --- |
| SPOOLING技术 并行技术 通道技术 虚拟存储技术 |
| [参考答案] SPOOLING技术 |

如果某一进程在运行时，因某种原因暂停，此时将脱离运行状态，而进入（ ）

|  |
| --- |
| 自由状态 停止状态 等待状态 静止状态 |
| [参考答案] 等待状态 |

一个含有6个盘片的双面硬盘，盘片每面有100条磁道，则该硬盘的柱面数为（   ）。

|  |
| --- |
| 12 250 100 1 200 |
| [参考答案] 100 |

磁盘与主机之间传递数据的单位是（   ）。

|  |
| --- |
| 柱面 磁道 数据块 记录 |
| [参考答案] 数据块 |

世界上第一个操作系统是（   ）。

|  |
| --- |
| 分时系统 单道批处理系统 多道批处理系统 实时系统 |
| [参考答案] 单道批处理系统 |

在进行作业调度时，要想兼顾作业等待时间和计算时间，应选取（   ）。

|  |
| --- |
| 均衡调度算法 响应比高者优先算法 先来先服务算法 优先数调度算法 |
| [参考答案] 响应比高者优先算法 |

进程是（ ）。

|  |
| --- |
| 与程序等效的概念 并发环境中程序的执行过程 一个系统软件 存放在内存中的程序 |
| [参考答案] 并发环境中程序的执行过程 |

下面四种内存管理方法中哪种不能实现虚存（   ）。

|  |
| --- |
| 静态页式管理 动态页式管理 段式管理 段页式管理 |
| [参考答案] 静态页式管理 |

下列关于线程的叙述中，正确的是（   ）

|  |
| --- |
| 线程包含CPU现场，可以独立执行程序 每个线程有自己的独立的地址空间 进程只能包含一个线程 线程之间的通信必须使用系统调用 |
| [参考答案] 线程包含CPU现场，可以独立执行程序 |

SPOOLing技术利用于（    ）

|  |
| --- |
| 外设概念 虚拟设备概念 磁带概念 存储概念 |
| [参考答案] 虚拟设备概念 |

采用SPOOLING技术的目的是（    ）。

|  |
| --- |
| 提高独占设备的利用率 提高主机效率 减轻用户编程负担 提高程序的运行速度 |
| [参考答案] 提高独占设备的利用率 |

在操作系统中同时存在多个进程，它们（ ）。

|  |
| --- |
| 不能共享系统资源 不能调用同一段程序代码 可以共享允许共享的系统资源 可以共享所有的系统资源 |
| [参考答案] 可以共享允许共享的系统资源 |

批处理操作系统提高了计算机的工作效率，但（   ）。

|  |
| --- |
| 系统资源利用率不高 在作业执行时用户不能直接干预 系统吞吐量小 不具备并行性 |
| [参考答案] 在作业执行时用户不能直接干预 |

虚拟存储技术是（    ）。

|  |
| --- |
| 补充内存物理空间的技术 补充相对地址空间的技术 C 扩充外存空间的技术 扩充输入输出缓冲区的技术 |
| [参考答案] 补充相对地址空间的技术 |

将信息加工形成具有保留价值的文件是（   ）。

|  |
| --- |
| 库文件 档案文件 系统文件 临时文件 |
| [参考答案] 档案文件 |

在批处理系统中，周转时间是（    ）。

|  |
| --- |
| 作业运行时间 作业等待时间和运行时间之和 作业的相对等待时间 作业被调度进入内存到运行完毕的时间 |
| [参考答案] 作业等待时间和运行时间之和 |

在操作系统中，JCB是指（    ）。

|  |
| --- |
| 作业控制块 进程控制块 文件控制块 程序控制块 |
| [参考答案] 作业控制块 |

AUTOEXEC.BAT文件的逻辑结构形式是（ ）。

|  |
| --- |
| 字符流式文件 库文件 记录式文件 只读文件 |
| [参考答案] 字符流式文件 |

顺序程序和并发程序的执行相比，（ ）。

|  |
| --- |
| 基本相同 有点不同 并发程序执行总体上执行时间快 顺序程序执行总体上执行时间快 |
| [参考答案] 并发程序执行总体上执行时间快 |

下列（   ）存储管理方式能使存储碎片尽可能少，而且使内存利用率较高

|  |
| --- |
| 固定分区 可变分区 分页管理 段页式管理 |
| [参考答案] 段页式管理 |

各进程向前推进的速度是不可预知的，体现出“走走停停”的特征，称为进程的（   ）。

|  |
| --- |
| 动态性 并发性 调度性 异步性 |
| [参考答案] 异步性 |

下面哪个系统调用函数名称是有关消息队列的操作？（  ）

|  |
| --- |
| msgctl pipe wait lockf |
| [参考答案] msgctl |

操作系统中，（    ）负责对进程进行调度。

|  |
| --- |
| 处理机管理 作业管理 高级调度管理 存储和设备管理 |
| [参考答案] 处理机管理 |

在下列特性中，哪一个不是进程的特性（   ）。

|  |
| --- |
| 异步性 并发性 静态性 动态性 |
| [参考答案] 静态性 |

按照作业到达的先后次序调度作业，排队等待时间最长的作业被优先调度，这是指（ ）调度算法。

|  |
| --- |
| 先来先服务 最短作业优先 定时轮转法 优先数法 |
| [参考答案] 先来先服务 |

PCB是进程实体的一部分，下列（） 不属于进程PCB内容。

|  |
| --- |
| 进程ID CPU状态 堆栈指针 全局变量 |
| [参考答案] 全局变量 |

在操作系统中，作业处于（    ）时，已处于进程的管理之下。

|  |
| --- |
| 后备 阻塞 执行 完成 |
| [参考答案] 执行 |

分区分配内存管理方式的主要保护措施是（   ）。

|  |
| --- |
| 界地址保护 程序代码保护 数据保护 栈保护 |
| [参考答案] 界地址保护 |

现代操作系统的两个基本特征是（ ） 和资源共享。

|  |
| --- |
| 多道程序设计 中断处理 程序的并发执行 实现分时与实时处理 |
| [参考答案] 程序的并发执行 |

一个进程被唤醒意味着（ ）。

|  |
| --- |
| 该进程重新占有了CPU 进程状态变为就绪 它的优先权变为最大 其PCB移至就绪队列的队首 |
| [参考答案] 进程状态变为就绪 |

特殊文件是与（ ）有关的文件。

|  |
| --- |
| 文本 图象 硬件设备 二进制数据 |
| [参考答案] 硬件设备 |

进程之间的同步，主要源于进程之间的资源竞争，是指对多个相关进程在执行次序上的协调。

[参考答案]错误

虚拟存储方式下，程序员编写程序时，不必考虑主存的容量，但系统的吞吐量在很大程度上依赖于主存储器的容量。

[参考答案]正确

作业同步面向用户而进程同步面向计算机内部资源管理控制。

[参考答案]正确

采用数型目录结构的文件系统中，各用户的文件名必须互不相同。

[参考答案]错误

通用操作系统中，通常把终端作业称为后台作业，批处理作业称为前台作业。

[参考答案]错误

请求分页存储管理中，页面置换算法很多，但只有最佳置换算法能完全避免进程的抖动，因而目前应用最广。

[参考答案]错误

碎片是指（    ）。

|  |
| --- |
| 存储分配完后所剩的空闲区 没有被使用的存储区 不能被使用的存储区 未被使用，而又暂时不能使用的存储区 |
| [参考答案] 未被使用，而又暂时不能使用的存储区 |

CPU状态分为系统态和用户态，从用户态转换到系统态的唯一途径是（   ）。

|  |
| --- |
| 运行进程修改程序状态字 中断屏蔽 系统调用 进程调度程序 |
| [参考答案] 系统调用 |

可变分区存储管理采用的地址转换公式是（   ）。

|  |
| --- |
| 绝对地址=界限寄存器值+逻辑地址 绝对地址=下限寄存器值+逻辑地址 绝对地址=基址寄存器值+逻辑地址 绝对地址=块号×块长+页内地址 |
| [参考答案] 绝对地址=基址寄存器值+逻辑地址 |

设备管理的目的是为了合理地利用外部设备和（   ）。

|  |
| --- |
| 提高CPU利用率 提供接口 方便用户 实现虚拟设备 |
| [参考答案] 方便用户 |

在单一处理机上执行程序，多道程序的执行是在（ ）进行的。

|  |
| --- |
| 同一时刻 同一时间间隔内 某一固定时刻 某一固定时间间隔内 |
| [参考答案] 同一时间间隔内 |

实时操作系统追求的目标是（ ）。

|  |
| --- |
| 高吞吐率 充分利用内存 快速响应 减少系统开销 |
| [参考答案] 快速响应 |

若用户总是要求用随机存取方式查找文件记录，则采用索引结构比采用链式结构（   ）。

|  |
| --- |
| 麻烦 方便 一样 有时方便有时麻烦 |
| [参考答案] 方便 |

两个旅行社甲和乙为旅客到某航空公司订飞机票，形成互斥的资源是(    )。

|  |
| --- |
| 飞机票 旅行社 航空公司 旅行社和航空公司 |
| [参考答案] 飞机票 |

当系统发生抖动(thrashing)时，可以采取的有效措施是（   ）

|  |
| --- |
| 撤销部分进程 增加磁盘交换区的容量 提高用户进程的优先级 A和B |
| [参考答案] A和B |

在缺页处理过程中，操作系统执行的操作可能是（   ）。

|  |
| --- |
| 修改页表和磁盘I/O 磁盘I/O 分配页框 修改页表、磁盘I/O和分配页框 |
| [参考答案] 修改页表、磁盘I/O和分配页框 |

用户在自己的用户终端上连续键入组成作业的若干命令，无需等待一条命令是否执行完毕。所键入的命令形成了一道命令串，存储在一个系统缓冲区中，由操作系统自动地对这些命令逐步提取并解释进行，最后向用户提供处理结果。在这样的多用户、多作业、多命令串的系统中，前后台作业的执行调度（  ）。

|  |
| --- |
| 完全由操作系统自动完成，无需用户干预 由用户干预完成 由系统和用户干预结合完成 全由用户完成 |
| [参考答案] 完全由操作系统自动完成，无需用户干预 |

按文件用途来分，编译程序是（   ）

|  |
| --- |
| 用户文件 档案文件 系统文件 库文件 |
| [参考答案] 系统文件 |

文件系统采用二级文件目录可以（    ）。

|  |
| --- |
| 缩短访问存储器的时间 实现文件共享 节省内存空间 解决不同用户间的文件命名冲突 |
| [参考答案] 解决不同用户间的文件命名冲突 |

（  ）是指将作业不需要或暂时不需要的部分移到外存，让出内存空间以调入其他所需数据。

|  |
| --- |
| 覆盖技术 交换技术 虚拟技术 物理扩充 |
| [参考答案] 交换技术 |

一个作业8：00到达系统，估计运行时间为1小时，若10：00开始执行该作业，其响应比是（   ）。

|  |
| --- |
| 0.5 1 2 3 |
| [参考答案] 3 |

假脱机技术一般不适用于（   ）

|  |
| --- |
| 分时系统 多道批处理系统 网络操作系统 多处理机系统 |
| [参考答案] 分时系统 |

索引式(随机)文件组织的一个主要优点是(    )。

|  |
| --- |
| 不需要链接指针 能实现物理块的动态分配 回收实现比较简单 用户存取方便 |
| [参考答案] 能实现物理块的动态分配 |

CPU数据的速度远远高于打印机的打印速度，为了解决这一矛盾，可采用（   ）。

|  |
| --- |
| 并行技术 通道技术 缓冲技术 虚存技术 |
| [参考答案] 缓冲技术 |

下列作业调度算法中，最短的作业平均周转时间是（    ）。

|  |
| --- |
| 先来先服务法 短作业优先法 优先数法 时间片轮转法 |
| [参考答案] 短作业优先法 |

处于后备状态的作业存放在（   ）中。

|  |
| --- |
| 外存 内存 A和B 扩展内存 |
| [参考答案] 外存 |

下面关于操作系统的叙述正确的是（   ）。

|  |
| --- |
| 批处理作业必须具有作业控制信息 分时系统不一定都具有人机交互功能 从响应时间的角度看，实时系统与分时系统差不多 由于采用了分时技术，用户可以独占计算机的资源 |
| [参考答案] 批处理作业必须具有作业控制信息 |

特殊文件是与（ ）有关的文件。

|  |
| --- |
| 文本 图象 硬件设备 二进制数据 |
| [参考答案] 硬件设备 |

批处理系统的主要缺点是（ ）。

|  |
| --- |
| CPU的利用率不高 失去了交互性 不具备并行性 以上都不是 |
| [参考答案] 失去了交互性 |

并发进程失去了封闭性是指（   ）。

|  |
| --- |
| 多个相对独立的进程以各自的速度向前推进 并发进程的执行结果与速度无关 并发进程执行时，在不同时刻发生的错误 并发进程共享变量，其执行结果与速度有关 |
| [参考答案] 并发进程共享变量，其执行结果与速度有关 |

关于进程，下列叙述不正确的是（   ）。

|  |
| --- |
| 进程包含了数据和运行其上的程序 同一个程序运行在不同的数据集合上时，构成了不同的进程 一个被创建了的进程，在它消亡之前，总是处于3种基本状态之一 若干个进程在单CPU系统中必须依次执行，即一个进程完成后，另一个进程才能开始工作。 |
| [参考答案] 若干个进程在单CPU系统中必须依次执行，即一个进程完成后，另一个进程才能开始工作。 |

进程是系统核心调度及资源分配的基本单位，它是由（  ）组成的。

|  |
| --- |
| 程序、数据和PCB 程序、数据和标识符 程序、标识符和PCB 数据、标识符和PCB |
| [参考答案] 程序、数据和PCB |

通过直接命令方式提供用户作业的方式是（   ）。

|  |
| --- |
| 联机作业方式 脱机作业方式 单独作业方式 连续作业方式 |
| [参考答案] 联机作业方式 |

以下存储管理技术中，支持虚拟存储器的技术是（    ）。

|  |
| --- |
| 动态分区法 可重定位分区法 请求分页技术 对换技术 |
| [参考答案] 请求分页技术 |

对于一个单CPU系统，允许若干进程同时执行，轮流占用CPU，称它们为（   ）。

|  |
| --- |
| 顺序执行 同时执行 并行执行 并发执行 |
| [参考答案] 并发执行 |

在UNIX系统中，常采用单空闲块链接法来实施存储空间的分配与回收

[参考答案]错误

操作系统的作业管理是一种微观的低级管理

[参考答案]错误

文件的具体实现是操作系统考虑的范畴，因而用户不必关心。

[参考答案]错误

一个由3个页面(页号为0、1、2)，每页有2048个字节组成的程序，假定在某时刻调入8个物理块的内存，其页面的页号和物理块号的对照表如下：   
逻辑页号 主存块号   
0          4   
1          7   
2          1   
请根据以上页表，计算下列给出的十进制逻辑地址100、2617、5196对应的绝对地址分别为：\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_。（注：填十进制数）

[参考答案]

8292

14859

3148

死锁排除的方式是：死锁\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_死锁、死锁的\_\_\_\_\_与\_\_\_\_\_。

[参考答案]

预防

避免

检测

恢复

进程的状态包括：\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

创建

就绪

执行

阻塞

终止

段页式存储管理方式对用户作业分成\_\_\_\_\_\_ ，对主存空间分成\_\_\_\_\_\_，兼顾了段式和页式的优点。

[参考答案]

段

页