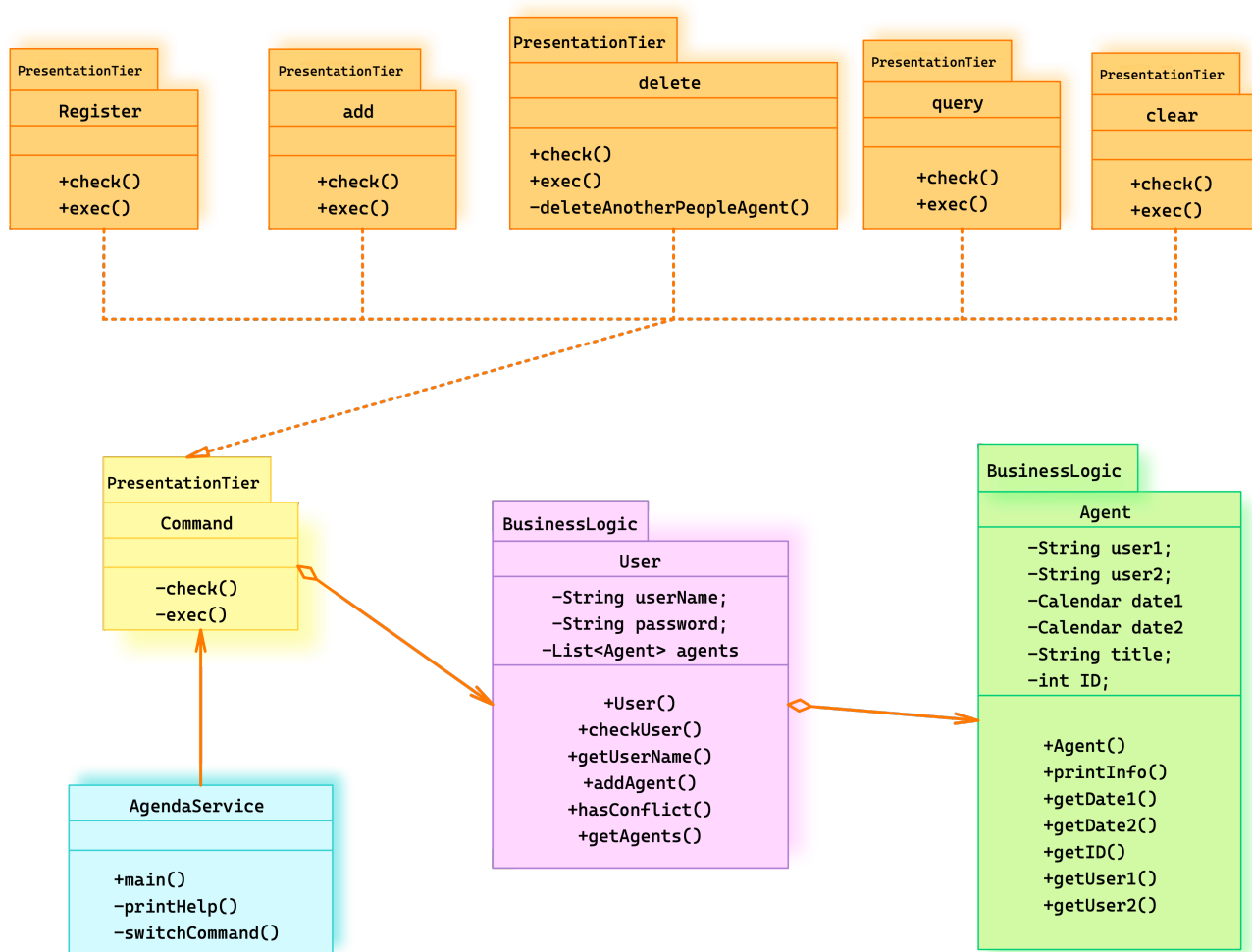


# 设计思路

18340052 何泽

## UML类图:



## 设计思路描述

- AgendaService.java** 为主文件，展示开始界面，并读取用户输入，得到输入后便实例化一个 **Command** 对象

- `Command.java` 为一个虚拟类接口，根据传入的命令不同被实例化为不同的对象
- 主函数会创建一个 `Users` 列表，`Command` 对象在执行过程中会实例化 `User` 对象并插入到列表中，其中的每个 `User` 都含有一个 `Agent` 列表，存储着这个用户所有的日程
- 各方法的具体实现详见代码注释或 `JavaDoc` 文档