

实验一、熟悉 Oberon-0 语言定义

18340052 何泽

实验步骤 1.3：讨论 Oberon-0 语言的特点

1. 保留字与关键字

我觉得保留字主要是用来划分程序的组织结构的，而关键字则更多地是与程序功能性相关的。

2. 与 Java、C/C++等常见语言的不同之处

- 声明变量时Oberon-0先给出变量名再给出类型，而c是相反的
- Oberon-0有着 `type`、`begin`、`end` 等保留字划分程序结构，而其它的语言并没有
- Oberon-0通过限制常量数字的个数限制大小也是与其它语言不同的
- 其余的语言必须有main函数但Oberon-0不用

实验步骤 1.4：讨论 Oberon-0 文法定义的二义性

我认为Oberon-0文法是没有二义性的。

首先，对于一些分支、循环等结构来说Oberon-0规定了需要用END来结束，这就消除了其它语言存在的一些二义性问题。

其次，对于运算而言，Oberon-0规定了各种运算符的优先级，使得各种表达式都有着明确的计算顺序，从而消除了计算的二义性。