



分布式系统

Distributed Systems

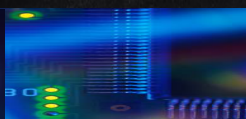
陈鹏飞

数据科学与计算机学院

chchenpf7@mail.sysu.edu.cn

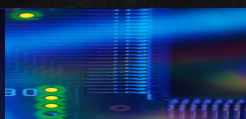
办公室：超算5楼529d

主页：<http://sdcs.sysu.edu.cn/node/3747>



作业-5

1、Leader selection在分布式系统中具有重要的用途，主要用于容错，即当主节点失效后能够从备份节点中选择新的leader，但是新选择的leader需要得到其他节点的认同。主流的leader 选择算法有：Bully、Ring算法，但不限于这些算法，调研以下软件，简述这些软件所采用的选举算法：Zoo keeper、Redis、MongoDB、Cassandra。



作业-5

2、可靠多播在分布式系统中具有重要的用途，比如传播选举消息等，可靠多播的实现方式有多种，请从以下软件中选择一种，编译运行，观察是否可以实现可靠多播，并撰写报告。

<https://github.com/baessler/pmul>

<https://github.com/glycerine/nack-oriented-reliable-multicast>

<https://github.com/GcherkosH/Reliable-and-ordered-multicast-protocol>

<https://github.com/daeyun/reliable-multicast-chat>