高性能计算程序设计基础 秋季 2020

提交格式说明

按照实验报告模板填写报告,需要提供源代码及代码描述至 https://easyhpc.net/course/121。实验报告模板使用 PDF 格式,命名方式为高性能计算程序设计_学号_姓名。如果有问题,请发邮件至 lidsh25@mail2.sysu.edu.cn,leong36@mail2.sysu.edu.cn 询问细节。

1. 通过 OpenMP 实现通用矩阵乘法

通过 OpenMP 实现通用矩阵乘法(Lab1)的并行版本, OpenMP 并行 线程从 1 增加至 8,矩阵规模从 512 增加至 2048。

通用矩阵乘法(GEMM)通常定义为:

$$C = AB$$

$$C_{\mathrm{m,n}} = \sum_{n=1}^{N} A_{m,n} B_{n,k}$$

输入: M,N,K 三个整数 (512~2048)

问题描述: 随机生成 M*N 和 N*K 的两个矩阵 A,B,对这两个矩阵做乘法得到矩阵 C.

输出: A,B,C 三个矩阵以及矩阵计算的时间

2. 基于 OpenMP 的通用矩阵乘法优化

分别采用 OpenMP 的默认任务调度机制、静态调度 schedule(static, 1) 和动态调度 schedule(dynamic,1)的性能,实现#pragma omp for,并比较其性能。

- 3. 构造基于 Pthreads 的并行 for 循环分解、分配和执行机制。
 - 基于 pthreads 的多线程库提供的基本函数,如线程创建、线程 join、线程同步等。构建 parallel_for 函数对循环分解、分配和执行机制,函数参数包括但不限于(int start, int end, int increment, void *(*functor)(void*), void *arg, int num_threads); 其中 start 为循环开始索引; end 为结束索引; increment 每次循环增加索引数; functor 为函数指针,指向的需要被并行执行循环程序块; arg 为 functor 的入口参数; num threads 为并行线程数。
 - 2) 在 Linux 系统中将 parallel_for 函数编译为.so 文件,由其他程序调用。
 - 3) 将基于 OpenMP 的通用矩阵乘法的 omp parallel for 并行,改造成基于 parallel_for 函数并行化的矩阵乘法,注意只改造可被并行执行的 for 循环(例如无 race condition、无数据依赖、无循环依赖等)。

```
举例说明:
将串行代码:
for ( int i = 0; i < 10; i++){
 A[i]=B[i] * x + C[i]
}
替换为----->
parallel_for(0, 10, 1, functor, NULL, 2);
struct for_index {
   int start;
   int end;
   int increment;
}
void * functor (void * args){
   struct for_index * index = (struct for_index *) args;
   for (int i = index->start; i < index->end; i = i + index->increment){
```

```
A[i]=B[i] * x + C[i];
   }
}
编译后执行阶段:
多线程执行
在两个线程情况下:
Thread0: start 和 end 分别为 0,5
Thread1: start 和 end 分别为 5, 10
void * funtor(void * arg){
 int start = my_rank * (10/2)
int end = start + 10/2;
 for(int j = \text{start}, j < \text{end}, j++)
A[j]=B[j] * x + C[j];
}
```