无人船远程控制与数据交换协议

2019-04-19 13:39 - 坚 黄

状态:	New	开始日期:	2019-04-19
优先级:	中	计划完成日期:	
指派给:		% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:			

描述

1.应用层网络协议

无人船对外提供两种协议的控制协议:

1.MQTT控制协议

无人船上运行了一个Broker,基站等终端通过网络连接上无人船的Broker后,使用MQTT控制协议进行数据交换。

2.TCP控制协议

无人船作为服务端,基站等终端作为客户端,基站使用TCP协议连接上无人船后开始使用控制协议进行数据交换。 以上两种协议,MQTT的消息名与命令ID——对应,MQTT的负载部分的内容与对应的命令的参数内容一致。比如: MQTT消息/ctrl 与命令 0x0102 功能一样,消息的负载内容为9个字节,命令的参数也是9个字节,也就是说,通过MQTT发送 /ctrl,包括9个字节的负载内容,与通过TCP发送命令

0x0102,参数的内容与MQTT所发送的负载内容一样,那么这两种方式是完全等价的。

2.设备发现

主控会每隔2秒同时广播和组播自己的设备信息,设备信息为字符串类型,格式如下:

ip=%s;id=%s;matt=%d;ver=%s

- ip: 表示主控的IP地址
- id: 表示船的ID, 也作为MQTT客户端的ID

matt: 表示MQTT服务的端口号

ver: 表示当前主控程序的版本号

广播的地址为:255.255.255.255

广播的端口号为:10415

组播的地址为:234.56.78.90

组播的端口号为:10415

无人船的某些专网设备,可能既不支持组播也不支持广播,这种情况无法使用设备发现功能。设备发现功能只能用于局域网,因此 , 4G远程控制也无法使用设备发现功能。

无人船的设备IP默认情况下是192.168.1.230, mqtt服务的端口号为1883, TCP控制协议的服务端口号为3000, 通常情况下, 客户端只 需要直接连接对应的IP和端口即可开始进行通信。

3.命令格式规定

命令的格式规定为: |命令(2B)|扩展(1B)|[序号(2B)]|[参数(>=0B)]|校验(1B)|

命令:取值范围0~65535,大端模式

扩展:0表示不需要接收方发送确认命令,1表示需要接收方发送确认命令

序号:取值范围0~65535,大端模式,发送方每发送一条需要确认的数据,序号相应加1。

参数:格式和长度由命令决定

校验:从"命令"~"参数"所有字节的CRC8值

序号项不一定存在,取决于扩展项的值。当扩展项的值为0值时,命令中不能带序号;当扩展项的值为1时,命令中必须带序号。除 非特别说明,每个命令都可以带序号也可以不带序号,取决与发送方,如果发送方觉得这个命令很重要,需要接收方确认,则需要 带上序号,否则不用带序号以提高数据发送效率。

如果多条命令之间的顺序不重要,那么发送端可以在接收到上一条命令的确认前,继续发送下一条命令。如果命令之间有顺序要求 (如GPS数据和测深数据),那么发送端只有在接收到上一条命令的确认后才能发送下一条命令。

如没有特别说明,协议内传输的数据统一使用大端模式。

4 且体命今定义

1. 命令-0x0000 (Client <--> USV)

确认命令已收到,扩展值必须为0,参数格式为:|所确认的命令的序号:(2B)| 例(CRC8未计算):

A<---->B

[0xXX,0xXX,0x01,0x12,0x34,CRC8] ->

<- [0x00,0x00,0x00,0x12,0x34,CRC8]

<- [0xXX,0xXX,0x01,0x11,0x22,CRC8]

[0x00,0x00,0x00,0x11,0x22,CRC8] ->

2019-05-20 1/7

```
第1行:A向B发送某命令"0xXXXX",需要确认,序号为0x1234,不带参数
```

第2行:B向A发送确认,确认收到了序号为0x1234的命令

第3行:B向A发送某命令"0xXXXX",需要确认,序号为0x1122,不带参数

第4行:A向B发送确认,确认收到了序号为0x1122的命令

发送方在一定时间(比如2秒)内没有收到接收方的确认数据时,需要对数据进行重发,以保证数据最终能成功发送给对方。

2. 命令-0x0001 (Client <--> USV)

心跳PING命令,没有参数。当通信的一端有一阵时间(2秒)没有发送或者接收到数据时,可以通过发送PING命令来避免超时 3.命令-0x0002(Client <--> USV)

心跳的响应命令,没有参数。当通信的一端接收到PING命令时,需要回复这个命令。通信的一端接收到这个命令时,直接忽略,不做处理。

4. 命令-0x00FF (Web <-- Cloud)

Web客户端与云服务专用,无人船上线与离线命令,参数为1个字节,0表示离线,1表示上线。

5. 命令-0x0100 (Client --> USV), 无对应的mqtt消息

路径点发送命令,参数格式为: |路径点序号(2B)|标记(1B)|WGS84纬度(8B)|WGS84经度(8B)|

路径点序号:16位整数,从0开始计算

标记:第0位表示是否是开始点,第1位表示是否是结束点,第2位表示是否为测绘点

WGS84纬度:双精度浮点数WGS84经度:双精度浮点数

6. 命令-0x0102 (Client --> USV), 对应的mqtt消息为 /ctrl

控制船的速度和方向,通用方式,适用于带舵的船和差速控制的船,要求控制频率不小于2Hz,建议频率10Hz。参数格式为: | 速度(4字节)| 方向(4字节)| 优先级(1字节)|

速度:单精度浮点数,取值范围为-1~1,-1表示全速后退,1表示全速前进。

方向:单精度浮点数,取值范围为-1~1,-1表示满舵左转,1表示满舵右转。

优先级:0~100,遥控器具有最高的优先级100,建议其他终端不大于50。

7. 命令-0x0103 (Client --> USV),对应的mqtt消息为/mode/set

改变船的控制模式,参数格式为: |控制模式(1B)

控制模式:0表示自动,1表示手动

8. 命令-0x0104 (Client --> USV),对应的mqtt消息为 /nav/start

控制无人船,开始任务,参数可选,不带参数时默认为0,格式为:

[|开始点(2B)|]

开始点:16位整数,表示这个点和这个点之前的任务已经完成,无人船开始往下一个点航行。

9. 命令-0x0105 (Client --> USV),对应的mqtt消息为 /nav/pause

控制无人船,暂停任务,暂停后收到/nav/start命令,会继续从当前位置开始航行,无参数。

10.命令-0x0106 (Client --> USV),对应的mqtt消息为 /nav/stop

控制无人船,停止任务,停止后收到/nav/start命令,会从第一个点开始航行,无参数。

11. 命令-0x0107 (Client --> USV) , 无对应的mqtt消息

往测深仪透传数据,参数部分就是要发送的数据

12.命令-0x0108 (Client --> USV) , 无对应的mqtt消息

往RTK透传数据,参数部分就是要发送的数据

13.命令-0x010A (Client <-- USV) , 无对应的mqtt消息

测深仪数据透传,参数部分为测深仪输出的原始数据

14.命令-0x010B (Client <-- USV) , 无对应的mqtt消息

RTK数据透传,参数部分为RTK输出的原始数据

15.命令-0x010C(Client <-- USV),对应的mqtt消息为 /status

无人船状态反馈数据,发送频率为1Hz,参数格式为:|前往点(2B)|控制模式(1B)|任务类型(1B)|任务状态(1B)|工作模式(1B)|

前往点序号:16位整数,表示无人船正前往这个点

控制模式:0表示自动,1表示手动

任务类型:扩展用,忽略

任务状态: 0表示停止, 1表示暂停, 2表示正在运行, 3表示空闲

工作模式:与0x04进行与操作,不为0表示正在测绘(比如第3个点是测绘点,那么往第4个点的过程中,工作模式的值就为4)

16.命令-0x010D (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/gps

无人船的当前位置,发送频率由传感器设备的频率决定,一般不低于5Hz,参数格式为:|WGS84纬度(8B)|

WGS84经度(8B)|

WGS84纬度:双精度浮点数

WGS84纬度:双精度浮点数

17. 命令-0x010E (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/pose

无人船的姿态数据,发送频率同传感器设备的频率,一般不低于5Hz,参数格式为:|艏向(4B)|纵摇(4B)|横摇(4B)|

艏向:单精度浮点数,单位为度,正北为0,顺时针为正方向

纵摇:单精度浮点数,单位为度

横摇:单精度浮点数,单位为度

18.命令-0x010F (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/vtg

无人船的速度和航向,发送频率同传感器设备的频率,一般不低于5Hz,参数格式为:|速度(4B)|航向(4B)|

速度:单精度浮点数,单位为米每秒

航向:单精度浮点数,单位为度,正北为0,顺时针为正方向

19. 命令-0x0110 (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/vel

无人船的速度,发送频率同传感器设备的频率,一般不低于5Hz,参数格式为: |速度(4B)|

2019-05-20 2/7

速度:单精度浮点数,单位为米每秒

20.命令-0x0111 (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/hdt

无人船的艏向,发送频率同传感器设备的频率,一般不低于5Hz,参数格式为:|艏向(4B)|

艏向:航向:单精度浮点数,单位为度,正北为0,顺时针为正方向

21.命令-0x0112 (Client <-- USV) , 对应的mqtt消息为 /bat

无人船剩余电量的百分比,发送频率0.2Hz,参数格式为: | 电量百分比 (1B) |

电量百分比:0~100,其他值表示没有采集到剩余电量数据。

22.命令-0x0113 (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/radar/object

雷达探测到的目标信息,参数格式为:|编号(1B)|距离(4B)|方位(4B)|

编号:0~255,雷达能同时探测多个障碍物,每个障碍物都有编号

距离:单精度浮点数,障碍物相对船的距离,单位为米

方位:单精度浮点数,障碍物相对船头指向的方位,顺时针为正,单位为度

23. 命令-0x0114 (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/radar/status

无人船当前的避障状态以及避障行为,发送频率0.5Hz,参数格式为:|避障使能(1B)|避障行为(1B)|

避障使能:0表示已经禁用避障,1表示已经启用避障

避障行为: 0表示无避障, 1表示向左避障, 2表示向右避障, 3表示向后避障

24. 命令-0x0115 (Client --> USV),对应的mqtt消息为/radar/set

启用或关闭避障功能,参数格式为:|避障使能(1B)|

避障使能:0表示禁用避障,1表示启用避障

25. 命令-0x0116 (Client --> USV),对应的mqtt消息为/status/get

获取无人船当前的状态,无人船接收到这个指令后,会马上给客户端返回状态数据/status,该命令无参数

26. 命令-0x0117 (Client --> USV),对应的mqtt消息为/wp/set

设置无人船的航行任务,参数格式为: |任务类型(1B)|任务点数(2B)|任务点数据0...任务点数据0...任务点数据n| 采样点数据0...

采样点数据x | 监测点数据0 ... 监测点数据 v |

任务类型:0工作任务,1返航任务,2伴航任务

任务点数:无符号整数,表示任务点的个数

任务数据:任务数据的总长度由任务点数决定,每个任务点数据的长度是17个字节,依次为|类型(1B)|纬度(8B)|

经度(8B)|,类型的第0位表示当前点是否为采样点,第1位表示当前点是否为监测点,第2位表示当前点是否为测绘点,纬度为双精度浮点数,精度为双精度浮点数,单位为度。一个点可以为采样监测和测绘的任意组合。

采样数据:采样数据的总长度由任务点中的采样点数决定,每个采样点的数据长度是9个字节,依次为|采样瓶号(1B)| 采样容量(4B)|

采样深度(4B)|,采样瓶号的范围是0到255,采样容量为单精度浮点型,单位为升,采样深度为单精度浮点数,单位为米。 监测数据:监测数据的总长度由任务点中的监测点数决定,每个监测点的数据长度是2个字节,为16位整数,表示在该点的监测时间长度,单位为秒。

27. 命令-0x0118 (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/wp/info

无人船返回当前的航行任务,参数格式为:|任务数据(不定长,最少20B)|

任务数据:与/wp/set的内容一致。

28.命令-0x0119 (Client --> USV) ,对应的mqtt消息为 /wp/get

获取无人船当前的任务数据,无人船接收到这个指令后,会马上给客户端返回任务数据/wp/info,该命令无参数。

29. 命令-0x011A (Client --> USV),对应的mqtt消息为/ping

基站与无人船建立连接后,会每隔3秒向无人船发送这个命令,表示基站与无人船的连接正常。该命令无参数。

30. 命令-0x011B (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/bat/info

无人船返回实时的电池参数,参数如格式为: |功率(4B)|电压(4B)|电流(4B)|温度(2B)|

功率:单精度浮点数,单位为瓦

电压:单精度浮点数,单位为伏

电流:单精度浮点数,单位为安

温度:16位整数,单位为摄氏度

31.命令-0x011C (Client --> USV),对应的mqtt消息为/speed/set

设置无人船自动航行的最小速度,最大速度和速度控制类型,参数格式为:|最小速度(4B)|最大速度(4B)|速度控制类型(1B)|

最小速度:单精度浮点数,取值范围为0~1

最大速度:单精度浮点数,取值范围为0~1

控制类型:0定功率方式,1定速度方式

32.命令-0x011D (Client --> USV),对应的mqtt消息为/speed/get

获取当前设置的自动航行的速度参数,无人船收到改命令后,马上会发送/speed

33. 命令-0x011E(Client <-- USV),对应的mqtt消息为/speed

返回无人船当前设置的速度参数,参数格式与/speed/set一致

34. 命令-0x011F (Client --> USV),对应的mqtt消息为/speed/pid/set

设置无人船自动航行速度控制的PID参数,参数格式为: | P(4B) | I(4B) | D(4B) | MaxI(4B) |

P: 单精度浮点数

1: 单精度浮点数

D:单精度浮点数

MaxI: 单精度浮点数

35. 命令-0x0120 (Client --> USV),对应的mqtt消息为/speed/pid/get

获取当前设置的自动航行的速度PID参数,无人船收到改命令后,马上会发送/speed/pid

36. 命令-0x0121 (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/speed/pid

返回无人船当前设置的速度PID参数,参数格式与/speed/pid/set一致

2019-05-20 3/7

```
37. 命令-0x0122 (Client --> USV),对应的mgtt消息为/rudder/pid/set
 设置无人船自动航行舵角控制的PID参数,参数格式为:|P(4B)|I(4B)|D(4B)|MaxI(4B)|
 P:单精度浮点数
 1:单精度浮点数
 D:单精度浮点数
 Maxl:单精度浮点数
38.命令-0x0123 (Client --> USV),对应的mqtt消息为 /rudder/pid/get
 获取当前设置的自动航行的舵角PID参数,无人船收到改命令后,马上会发送 /rudder/pid
39.命令-0x0124 (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/rudder/pid
 返回无人船当前设置的舵角PID参数,参数格式与/rudder/pid/set一致。
40.命令-0x0125 (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/target
 返回当前的追踪点位置,调试专用,参数格式同/gps。
41.命令-0x0126 (Client --> USV),对应的mqtt消息为/home/pos/set
 设置无人船的返航点,参数格式同/gps。
42. 命令-0x0127 (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/home/pos
 无人船返回当前的返航点,发送频率为0.2Hz,参数格式同/gps。
43. 命令-0x0128 (Client --> USV),对应的mqtt消息为/back/set
 设置无人船的自动返航条件,参数格式为: |返航条件(1B)|
 返航条件:第0位表示是否允许低电量自动返航,第1位表示是否允许通信失联自动返航。
44. 命令-0x0129 (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/back/status
 返回无人船当前设置的返航条件。参数格式同/back/set
45. 命令-0x012A (Client <-- USV),对应的mgtt消息为 /device/status
 返回无人船上各个外设的设备状态,参数格式如下:|设备ID(1B)|状态数据(不定长)|
 设备ID:外部设备的唯一ID
 状态数据:由设备ID决定数据内容以及长度(待完善)
46.命令-0x012B (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/datetime
 当前的时间,精确到秒,该时间从GPS信息中获取,参数格式如下: |年(1B)|月(1B)|日(1B)|时(1B)|分(1B)|
 秒 (1B)|
 年:8位整数,当前年份减去2000,比如2018年时,数值为0x12
 月:8位整数,1~12
 日:8位整数,1~31
 时:8位整数,0~59
 分:8位整数,0~59
 秒:8位整数,0~59
47.命令-0x012C (Client --> USV),对应的mqtt消息为/device/set
 给无人船的外部设备发送控制命令,参数格式如下:|设备ID(1B)|命令数据(不定长)|
 设备ID:外部设备的唯一ID
 状态数据:由设备ID决定数据内容以及长度(待完善)
48.命令-0x0200 (Client --> Remoter), 无对应的mqtt消息
 设置遥控器的信道和地址命令,参数格式为:|信道(1B)|地址(2B)|
 信道:遥控器的通信信道,取值范围是0~9
 地址:遥控器的通信地址,取值范围为0x11~0x7FFF
49.命令-0x0201(Client <-- Remoter),无对应的mqtt消息 | 左边-X轴(2B) | 左边-Y轴(2B) | 右边-X轴(2B) | 右边-X轴(2B) |
 旋钮 (2B) | 模式 (1B) | 采样 (1B) | 警报 (1B) | 菜单键 (1B) | 确定键 (1B) | 取消键 (1B) |
 左边-X轴:0~4095
 左边-Y轴:0~4095
 右边-X轴:0~4095
 右边-Y轴:0~4095
 旋钮:0~4095
 模式:0~2
 采样:0或1
 警报:0或1
 菜单键:0或1
 确定键:0或1
 取消键:0或1
50.命令-0x0300 (Remoter --> USV),对应的mqtt消息为/sample/start
 手动采样命令,参数格式为: | 采样点号(2B) | 采样瓶号(1B) | 采样容量(4B) | 采样深度(4B) |
 采样点号:必须设置为0xFFFF
 采样瓶号:0~255,实际最大瓶号以实际船的配置为准
 采样容量:单精度浮点数,单位为升
 采样深度:单精度浮点数,单位为米
51. 命令-0x0301 (Remoter --> USV),对应的mqtt消息为/sample/cancel
 取消正在执行的采样命令,无参数
52. 命令-0x0302 (Remoter --> USV),对应的mqtt消息为/monitor/start
 手动监测命令,参数格式为:|监测点号(2B)|监测时间(2B)|
 监测点号:必须设置为0xFFFF
 监测时间:16位整数,单位为秒
```

2019-05-20 4/7

53.命令-0x0303(Remoter --> USV),对应的mqtt消息为/monitor/cancel

取消正在执行的监测命令,无参数

54. 命令-0x0304 (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/sample/record

采样数据,某个点的采样完成后,主控会发送数据到基站,参数格式为: |序列号(4B)|时间戳(4B)|纬度(8B)|

经度(8B)|采样点号(2B)|采样瓶号(1B)|采样容量(4B)|采样深度(4B)|

序列号:采样序列号,无符号整数 时间戳:开始采样时的时间戳

纬度:双精度浮点数 经度:双精度浮点数

采样点号:表示在某个路径点进行的采样, 0xFFFF表示是手动采样。

采样瓶号:0~255,实际最大瓶号以实际船的配置为准

采样容量:单精度浮点数,单位为升 采样深度:单精度浮点数,单位为米

55. 命令-0x0305 (Client <-- USV),对应的mgtt消息为/sample/progress

采样的进度,参数格式为:|进度百分比(1B)|

进度百分比:0~100

56. 命令-0x0306 (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/monitor/record

监测数据,某个点监测完成后,主控会发送数据到基站,参数格式为: |序列号(4B)|时间戳(4B)|纬度(8B)|

经度(8B)|监测点号(2B)|数据个数(1B)|数据ID(4B)|数据值(4B)|

序列号:监测序列号,无符号整数 时间戳:开始监测时的时间戳

纬度:双精度浮点数 经度:双精度浮点数

监测点号:表示在某个路径点进行的监测, 0xFFFF表示是手动监测。

数据个数:表示后边带的数据个数,每个数据有ID和值,每个数据占8个字节数据ID:表示数据的类型,32位正整数,ID关联的数据项请参考监测棒的文档

数据值:单精度浮点数,表示具体的数值。

57. 命令-0x0307 (Client <-- USV),对应的mqtt消息为/monitor/progress

监测的进度,参数格式为:|进度百分比(1B)|

进度百分比:0~100

58. 命令-0x0500 (Remoter --> USV),对应的mqtt消息为 /xtend/params/set

设置数传设备的参数,参数格式如下: |修改主控(1B)|修改遥控(1B)|数传信道(1B)|数传ID(2B)|

修改主控:是否修改主控的数传参数,0或者1 修改遥控:是否修改遥控器的数传参数,0或者1

数传信道:0~9 数传ID:17~32767

59. 命令-0x0501 (Remoter --> USV),对应的mqtt消息为/xtend/params/get

获取数传设备的参数,该命令无参数

60.命令-0x0502 (Remoter <-- USV),对应的mqtt消息为/xtend/status

无人船返回传设备的参数,参数格式为: |数传信道(1B)|数传ID(2B)|

数传信道:0~9 数传ID:17~32767

61.命令-0xFF00 (Client <--> USV)

数据包拆分命令,由于通过串口进行数据传输的时候,太大的数据包会由于丢数据导致整包数据无效,而后边的重传会浪费带宽,故需要把较大的数据包拆分成较小的数据包进行传输。目前设置的每包数据最大为50字节,也就是说如果发送的数据(命令+扩展+序号+

参数)超过50字节,那么它会被拆成多包发送,拆包的时候会检查扩展的值,如果是需要回复,那么分拆后的每一包都会使用同样的扩展值,但是原数据中的扩展值会被设置成0,序号也会被移除掉(分拆后,原来包的扩展值已经没有意义,而且还能省2个字节)。接收端接收到数据时,需要把数据进行合并处理,合并后的数据没有序号项,扩展项也一定是0。参数格式为:|包序号(1B)|数据(不定长)|

包序号:0~127,最高位为1时,表示最后一包数据,发送端按照序号顺序发送。

数据:拆分的数据,接收端需要根据序号重组。

5.数据包封包/解包协议

使用TCP发送数据时,上边描述的所有内容(命令+扩展+序号+参数+

校验)需要经过打包后才能发送,每条完整的命令打包成一个数据包,数据包以字节PACKET_START开始,以字节PACKET_END结束,PACKET_START和PACKET_END之间的数据为数据内容。如果数据内容中包含PACKET_START,PACKET_END,PACKET_ESCAPE,则需要对这些字节做特殊处理,使用两个字节替换原字节,这两个字节的第1个字节是PACKET_ESCAPE,第2个字节是原字节与PACKET_ESCAPE_MASK异或后的值。解包的时候逆向应用规则即可。封包解包用到的宏定义如下:

 #define
 PACKET_START
 0xAC

 #define
 PACKET_END
 0xAD

 #define
 PACKET_ESCAPE
 0xAE

 #define
 PACKET_ESCAPE_MASK
 0x80

2019-05-20 5/7

```
#define APPEND_BYTE(b, d, idx, max) \
do { \
       if(PACKET_START == (b) || PACKET_END == (b) || PACKET_ESCAPE == (b)) \
              if ((idx) >= max) return -1; \
              if ((idx) >= max) return -1; \
              (d)[(idx)++] = (b) \land PACKET_ESCAPE\_MASK; \land
       } \
       else \
       { \
            if ((idx) >= max) return -1; \
           (d)[(idx)++] = (b); \setminus
      } \
} while(0)
uint8_t Protocol_CRC8(const uint8_t *data, uint32_t size)
       uint32_t i = 0;
       uint32_t j = 0;
      uint8_t crc = 0;
      for (i = 0; i < size; ++i)
              crc = crc \wedge data[i];
              for (j = 0; j < 8; ++j)
                     if ((crc & 0x01) != 0)
                       crc = (crc >> 1) ^ 0x8C;
                     }
                     else
                       crc >>= 1;
        }
      }
      return crc;
}
// 将数据封包,data是要封包的数据,不包括CRC8的值
// 结果数据保存在buffer中, buffer的大小应该大于size * 2 + 3才能保证空间足够。
// 返回值大于0表示结果数据的长度,-1表示buffer空间不够
int32_t Protocol_Pack(const uint8_t *data, uint32_t size, uint8_t *buffer,
uint32_t buf_len)
       uint32_t index = 0;
       uint32_t ret_len = 0;
      uint8_t crc = Protocol_CRC8(data, size);
       buffer[ret_len++] = PACKET_START;
       for (index = 0; index < size; ++index)
        APPEND_BYTE(data[index], buffer, ret_len, buf_len);
       APPEND_BYTE(crc, buffer, ret_len, buf_len);
      if (ret_len >= buf_len)
         return -1;
    buffer[ret_len++] = PACKET_END;
   return ret_len;
```

2019-05-20 6/7

```
}
// 对数据进行解包,解包后的数据就保存在data中
// 返回值大于0表示解包后的数据长度,-1表示解包错误,CRC不匹配。
int32_t Protocol_UnPack(uint8_t *data, uint32_t size)
       uint32_t index = 0;
       int32_t pack_len = 0;
       uint8_t crc = 0;
       for (index = 0; index < size; ++index)
              if ((PACKET_START == data[index]) || (PACKET_END == data[index]))
              {
                 continue;
                (PACKET_ESCAPE == data[index])
              {
                    ++index;
                    if (index >= size)
                           return -1;
                    data[pack\_len] \ = \ data[index] \ ^ \ PACKET\_ESCAPE\_MASK;
                    ++pack len;
                    continue;
              data[pack_len] = data[index];
              ++pack_len;
    }
       if (pack_len > 0)
              crc = Protocol_CRC8(data, pack_len - 1);
              if (crc != data[pack_len - 1])
               return -1; // CRC error
      }
   return pack_len - 1;
客户端通过TCP接收到无人船的数据后,需要根据通过包头字节与包尾字节对每一包数据进行拆分,然后把拆分后的数据传递给上
```

历史记录

#1 - 2019-05-08 20:08 - 坚 黄

边的解包函数,就可以得到实际的数据。

- 描述 已更新。

2019-05-20 7/7