Что позволяет задать закладка OLE Types (типы OLE)?

Ответ: имя выходного заголовочного файла

Имя файла с информацией браузера

\ 109

В пакете C++ имеются все необходимые…

Ответ: библиотеки

Компиляторы

\ 111

Сколько целевых файлов может создать в одном пакете Batch Build…(пакетная сборка)?

Ответ: Сразу несколько

Какое основное назначение пункта Open?

Ответ: вызывает появление окна диалога с запросом информации о файле, который уже сохранен на диске

Какое расширение имеют заголовочные файлы?

Ответ: .H

Выберите символ, соответствующий операции уточнения области действия.

Ответ: ::

\ 113

Кому принадлежит заслуга разработки языка C++?

Ответ: Бьяр Страуструн

Что такое переносимость?

Ответ: Это возможность переноса некоторой программы, работающей на одном компьютере, на другой

Это возможность переноса определенных данных с одного компьютера на другой

\ 114

Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком, стоящего слева от курсора?

Ответ: Shift+delete

Какое сочетание клавиш необходимо нажать для перемещения в конец программы?

Ответ: <Ctrl>+<End>

Что означает знак «=»?

Ответ: присвоение

Назовите два метода описания констант.

Ответ: 1) #define 2) const

Какое название характеризует байт?

Ответ: Представляет собой 256 различных комбинаций из 1 и 0

Выделите правильное количество байтов, соответствующее типу float.

Ответ: 4

Какая спецификация при выводе из печать дает возможность получения восьмеричных чисел?

Ответ: %o

При левом сдвиге «< <»…

Ответ: 1) разряды сдвигаются влево

2) левый разряд теряется

\ 120

Что является результатом операции деления по модулю?

Ответ: остаток от деления целого числа, стоящего слева от знака…

Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам вода/вывода?

Ответ: 1) Клавиатура

2) Терминалы

3) Данные

\ 122

Что такое файл?

Ответ: участок памяти, в который помещена некоторая информация

На что указывает знак каждой операции переключения?

Ответ: Направление исходного файла

\ 123

Что происходит, когда значение переменной ch не является символом, как показано в примере?

If (ch==’\\n’)

Linecount++

Ответ: В цикле происходит чтение следующего

Какому if соответствует else?

Ответ: Ближайшему сверху

\ 124

Операции отношения применяются при формировании условных выражений, используемых в операторах

Ответ: 1) if

2)

Для чего во внутреннем цикле используется оператор settextposition()?

Ответ: Для фиксирования курсора на той же строке

Что такое псевдокод?

Ответ: 1) Способ выражения смысла программы на упрощенном языке 2) Является некоторым аналогом языка машины

Для чего служит операция «запятая»?

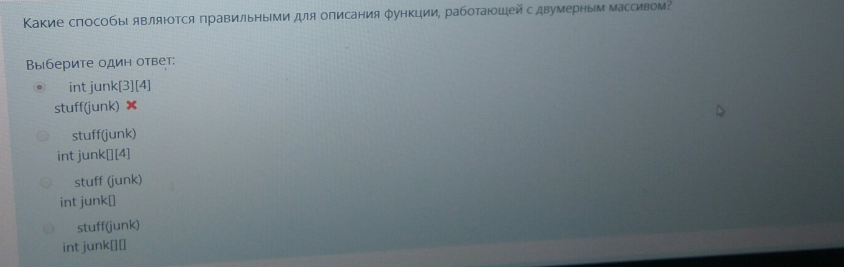
Ответ: 1) Позволяет включить в спецификацию цикла for несколько инициализирующих выражений

2)

3)

\ 126

Какие способы являются правильными для описания функции, работающей с двумерным массивом?

Ответ: 

Что такое массив?

Ответ: Массив – это набор переменных. Имеющих одно и то же базовое иммя и отличающихся одна от другой числовым признаком

Что передается при передачи имени массива в функцию?

Ответ: Передается адрес первого элемента массива

При помощи какого символа описывается указатель на указатель>

Ответ: \*\*

Что инициализируется в следующей записи?

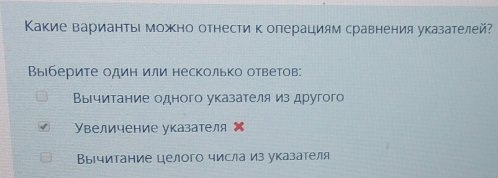
Int result;

Int \*piresult = &iresult;

\*piresult

Ответ: piresult

Какие варианты можно отнести к операциям сравнения указателей?

Ответ: 

Перегрузка возможна, если:

Ответ: Имеются две функции с одинаковым именем и областью действия

Приоритет какому значению будет отдаваться, если переменная имеет как глобальное, так и локальное значение?

Ответ: Локальному

Что является результатом выполнения функции?

Void main()

{

Char a = 15;

Char b = 11;

Char c = a | b;

Printf(“%d”, c);

Cin >> a;

}

Ответ: 15

Сколько параметров передается в функцию?

someFunction (PARAM\_1 | PARAM\_2 | PARAM\_3);

Ответ: 1

Что представляет собой система программирования?

Ответ: 1) совокупность средств разработки программ

2) совокупность средств, обеспечивающих автоматизацию составления и отладки программ

\ 134

Структурный подход базируется на основополагающих принципах:

Ответ: 1) последовательная декомпозиция алгоритма решения задачи сверху вниз

2) использование процедурного стиля программирования

\ 135

Что представляет библиотека MFC?

Ответ: Классы

Microsoft использовала всю мощь своего отладчика CodeView непосредственно в среде Visual C++. Отладчик доступен из меню…

Ответ: Build

Из чего состоит документация по Visual C++?

Ответ: 1) Quick Reference

2) Books Online

Какая команда позволяет создать копию содержимого активного окна под другим именем?

Ответ: Save As

Название пункта в меню изображено серым цветом. Что это значит?

Ответ: Соответствующая команда в данный момент невыполнима

Где расположен список последних использованных проектов?

Ответ: Menu File

При использовании перегрузки в C++ по чему может распознаваться каждая перегруженная функция?

Ответ: 1) По количеству ее параметров 2) По типу ее параметров

Для чего служат указатели?

Ответ: 1) Выполнение арифметических действий 2) Адресация определенной области памяти

Что позволяет выполнить интегрированный отладчик?

Ответ: Правильные ответы 1 и 3

Что содержит заголовок программы?

Ответ: \139 Директива препроцессора и имя функции с аргументами

Директива препроцессора \

Как создается идентификатор?

Ответ: При появлении в объявлении переменной, типа или функции

Что определяет символ .h в конце имени файла?

Ответ: Что этот файл является заголовком

В каком диапазоне тип данных Char определяет целые числа без знака?

Ответ: От 0 до 255

Как выглядит формат, указываемый при обращении к функции printf()?

Ответ: printf(Управляющая строка, аргумент1, аргумент2,…)

Что использует функция scanf()?

Ответ: Указатели на переменные

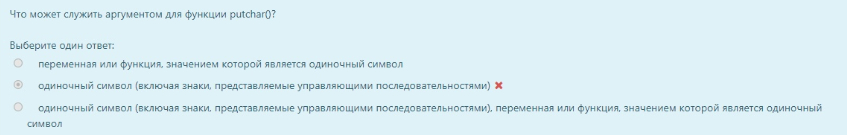
Где часто встречается операции запятая?

Ответ: В циклах for

Какая функция осуществляет ввод/вывод одного символа?

Ответ: 1) putchar() 2) Getchar()

Что может служить аргументом для функции putchar()?

Ответ: скорее всего 3)

Как называется while, используемый внутри другого цикла While?

Ответ: Вложенным

Какие возможности имеет оператор switch?

Ответ: Выполнение последовательности оператора

\ 144

Что указывает сделать оператор if в выражении:

If (ch==’\\n’)

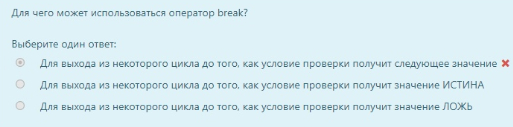
Linecount++

Ответ: Увеличить значение переменной на 1

Всегда ли Else соответствует ближайшему if?

Ответ: Всегда кроме тех случаев, когда имеются фигурные скобки

Для чего может использоваться оператор break?

Ответ: 

Что получается вследствие работы следующего цикла?

Lodd\_sum=0

For(iodd\_vale=1;iodd\_value<=9;iodd\_value+=2)

Lodd\_sum+=iodd\_value;

Ответ: Переменная управления циклом iodd\_value инициализируется …

Какой способ является правильным ля инициализации двухмерного массива?

Ответ: 1) int q[2][3] = {{6,5},{7,8},}

2) int q[2][3] = {5,6,7,8}

\ 146

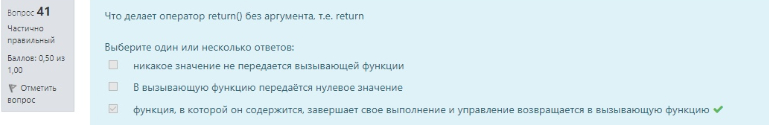
Что передаётся при передаче имени массива в функцию?

Ответ: Передается адрес первого элемента массива

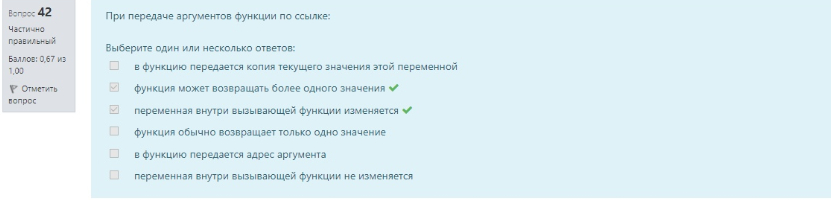
Какие утверждения верные?

Ответ: Имя массива представляет собой константу

Что делает оператор Return() без аргумента, т.е. return

Ответ: 

При передаче аргументов функции ссылке:

Ответ: 

Для чего необходима операция вида: new = target | (1 << offset)?

Ответ: Для установки единицы в некоторый разряд числа

К какой закладке относится категория Optimizations?

Ответ:\1 general

Как должны совпадать формальные и фактические параметры (если программа соответствует стандарту ANSI C)?

Ответ: Полностью

В следующей строке говорится, что:

 Ответ: \3

Какую размерность имеет массив а[][]?

Ответ: Двумерный

Какие массивы можно инициализировать?

Ответ: 1)Статические

2) Внешние

Какие способы являются правильными для объявления локального аргумента массива?

Ответ: 1) Объявление указателя

2)\3

Какой оператор используется для выхода из цикла, когда заданы два разных условия прекращения его работы?

Ответ: Break

Что должен реализовать язык?

Ответ: 1) Выполнение последовательности операции

2)\5

Какой оператор используется для условного выполнения фрагмента кода?

Ответ: \5 if

Какие операции рекомендуется использовать при сравнении чисел с плавающей точкой?

Ответ: 1) Больше

2) Меньше

Что нужно сделать для превращения цикла while в цикл for?

Ответ: 1) Осуществить инициализацию некоторых выбранных переменных

2)\5

Что выполняет функция inp?

Ответ: Возвращает 8-разрядное целое значение из порта вывода с указанным номером

Назовите основные достоинства объектно-ориентированного подхода к программированию

Ответ: 1) Легкость их сопровождения и модификации

2)\7

Для чего необходима операция вида:

Ответ: \8

Что представляет собой механизм «заглушек»?

Ответ: 1) Процедуры, имитирующие вход или выход процедур нижнего уровня

2)\10

С помощью какой операции образованное сложное высказывание истинно, если истинно хотябы одно из входящих в него высказываний?

Ответ: \2 Дизъюнкция

Какими могут быть файлы по способу выборки информации?

Ответ: 1) Файлы прямого доступа

2)Файлы последовательного доступа

Когда установка закончена, что необходимо сделать, чтобы измененные установки были введены в действие?

Ответ: Перезапустить всю программу

Из какого меню пункта Settings (параметры) устанавливаются параметры компилятор?

Ответ: Build

Какая команда запускает интегрированный отладчик?

Ответ: Debug

В чем различие между командами Rebuild All и Build ?

Ответ: \12 Rebuild All не обращает внимание на даты изменения файлов, а компилирует и компонует все файлы проекта

В чем состоит усовершенствование языка С++ по сравнению с С (концепция ООП)?

Ответ: 1)Конструкторы и Диструкторы

2)\20

Какие действия можно выполнять над переменными типа указатель?

Ответ: 1) Присваивание

2) Определение значения

3) Разность двух указателей

4) Увеличение указателя

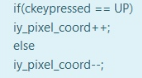
К какому типу в C относиться указатель?

Ответ: \ 13 Int

Что происходит в данном операторе:

Ответ: Содержимое переменной iresult\_b копируется в ячейку, адрес которой хранится в piresult

Что делает функция Sizeof()?

 Ответ: Возвращает физический размер того объекта, к которому она применяется

Выберите верное описание примера:

Ответ:\15 1) Увеличение предыдущего значения

Что облегчает написание программ, в которых осуществляется выбор между двумя условиями?

Ответ:\15 Оператор If – else

Выберите верные для цикла for высказывания

Ответ:\15 1)Выполнение оператора зависит от истинности условия

2) Инициализация выполняется 1 раз перед работой цикла

Важнейшим средством какого языка является go to?

Ответ:\15

В чем заключается смысл выражения: ch=getchar() ?

Ответ: Вызов функции getchar() и присвоение полученного значения переменной ch

Что будет рузельтатом выполнения getput4 < words ?

Ответ: Содержимое файла words будте направлено в файл getput4

Каким образом можно включить громко говоритель?

Ответ: 1) Послать в регистр двоичное число 11

2) В 0-ой и 1-ый разряд заслать 1

3) Послать в регистр десятичное число 3

Операции отношения применяются при формировании условных выражений, используемых в операторах:

Ответ: \16 1)If

2)While

Какой тип в языке C используется для описания строк?

Ответ: Такого нет

На что указывает симвод «/»?

Ответ: Деление

Что делает следующая операция: takehome = 224.00 – 24.00

Ответ: Присваивает переменной takehome значение 200

Что представляет собой выражение?

Ответ: \17

В чем состоит суть формирования представления числа с плавающей точкой?

Ответ: 1) Число разбивают на дробную часть и порядок

2)\18

Что использует функция scanf()?

Ответ: Указатели на переменные

Какая операция дает размер объектов в байтах?

Ответ: sizeof

Какое сочетание клавиш необходимо нажать для перемещения в конец программы ?

Ответ: <Ctrl> + <End>

Что означает знак «=»?

Ответ: Присвоение

Как создается идентификатор?

Ответ: При его появлении в объявлении переменной, типа или функции

Чем считает компилятор NAME\_LENGTH и Name\_length?

Ответ: Двумя разными переменными

Какой символ комментария действует до конца строки?

Ответ: //

Чем является структура struct в C++?

Ответ: Подмножеством описания класса

Что такое «\\t»?

Ответ: Табуляция

Аргументы командной строки передатся как:

Ответ: Символьные строки

При передаче аргументов функции по значению:

Ответ: 1) В функцию передается копия текущего значения переменной

2)Переменная внутри функции изменяется

3)\22

Чем знаменит философ Зенон:

Ответ: 1) Апориями

2)Парадоксами

Какие системы описания языков программирования используются?

Ответ: 1) нотация Бэкуса

2)нотация IBM

Что называется индексами?

Ответ: 1) Числа испульзуемые для инициализации массива

2)\25

Как можно установить истанность сложных высказываний?

Ответ: С помощью операций побитового сравнения

Что включено в прототип функции?

Ответ: 1) Имя функции

2)Тип Аргументов

3)Возвращаемый тип

4)Имена аргументов

Формальный аргумент – это:

Ответ: Переменная в вызываемой программе

Какое действие в операторе butter=25.0 + 60.0\*n/Scale будет выполняться в первую очередь ?

Ответ: Умножение 60.0\*n

Что представляет собой операция |= ?

Ответ: Поразрядное ИЛИ и присвоить

На что указывает символ «/»?

Ответ: Деление

Что выполняет функция outp?

Ответ: Передает 8-разрядное целое значение в порт вывода с указанным номером

Какие языки имеют собственный оператор множественного уровня?

Ответ: 1)Pascal

2)PL/1

Метки без операторов мы используем, если:

Ответ: Хотим получить одинаковый результат при переходе к разным меткам

Когда нельзя использовать оператор switch?

Ответ: 1) Когда выбор вариантов основывается на выражении типа float



Изменение условия в операторе if позволяет исключить ввод в программу какого оператора?

Ответ:Continue

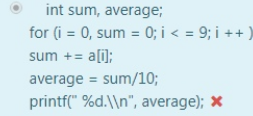
Какой оператор делает невозможным выполнение всех дальнейших ?

Ответ: Exit

Чем является число, заключенное в квадратные скобки при обращении к некоторому элементу массива?

Ответ: Является индексом, указывающим смещение или разность между адресуемой и первой ячейками

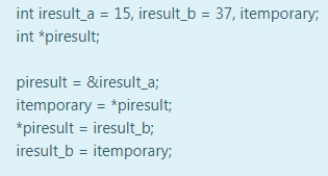
Какой фрагмент соответствует нахождению среднего значения?

 Ответ:

Что передается при передаче имен массива в функцию?

Ответ: Передается адрес первого элемента массива

Какие операции используются для обмена содержимым переменных iresult\_a и iresult\_b?



Ответ: 1)Операция определения адреса

2) Операция разименования

Чем определяется тип функции?

Ответ: 1) Возвращаемым значением

2) Списком аргументов

Какие операции можно отнести к сравнению указателей?

Ответ: 1) Вычитание одного указателя из другого

2)Вычитание целого числа из указателя

Что содержит термин «класс»?

Ответ: 1) Описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов

2 )Объединяет объекты с одинаковыми возможностями (данными и методами)

Какие операции характерны для файлов прямого доступа?

Ответ: 1) Чтение по произвольному

2) Записи по произвольному адресу

Структурное программирование ясно определило:

Ответ: 1) Значение модульного построения программ, при разработке больших проектов

2) Разбиения монолитных программ на группу отдельных модулей

3)Разбиения монолитных программ на группу отдельных модулей, при разработке больших проектов

Определите ложные достоинства функции Windows APL

Ответ: 1)\203

Средства построения каких программ включает в себя пакет Microsoft Visual C++?

Ответ: 1) Windows NT

2)Windows 95

Что определяет библиотека MFC?

Ответ: Классы

С помощью чего можно добраться до пункта меню?

Ответ: 1) Поместить курсор мыши на нужный пункт и нажать

2) С помощью Ctrl + N

3) Использовать подчеркнутый символ в названии пункта

Какие команды доступны через меню Edit?

Ответ: 1) Copy

2) Cut

3) Paste

4) Undo

Какая команда позволяет создать копию содержимого активного окна под другим именем?

Ответ: Save As

Какие утверждения истины?

Ответ: 1) C++ - это надмножество языка C

2) C++ - ввел C в мир ООП

Сколько символов достаточно для обеспечения уникальности идентификатора?

Ответ: \ 206

11

Перечислите основные типы данных, стандартизированные комитетом ANSI.

Ответ: 1) Целый

2) Символьный

3) С плавающей точкой

Что значит знак «=»?

Ответ: присвоение

Можно ли запустить программу при наличии сообщений об ошибках?

Ответ: Нельзя

Можно ли изменить значение константы?

Ответ: нет

К какому типу относятся символы, имеющие дробную часть?

Ответ: float

Определите правильное написание при присвоении какого-либо значения переменной char.

Ответ: broiled = ‘T’

Какой тип в языке Си используется для описания строк?

Ответ: такого нет

Как выглядит формат, указываемый при обращении к функции printf()?

Ответ: printf(Управляющая строка, аргумент1, аргумент2, …,)

Что гарантирует наличие пробелов между спецификациями преобразования?

Ответ: что даже если все поле будет заполнено, символы, соответствующие данному числу, не перейдут в следующее поле.

Какие операции выполняются слева направо?

Ответ: 1) логическое И (&&)

2) логическое ИЛИ (||)

3) условная операция (?:)

4) операция запятая (,)

Как рассматривается переменная в поразрядных операциях?

Ответ: комбинация двоичных разрядов

Что представляет собой запись «- - count»?

Ответ: Префиксную форму операции уменьшения

Чем отличается ОС UNIX от других операционных систем?

Ответ: 1) Компиляторы с языка Си представляют возможность использовать операцию переключения

2) Указанная операция выполняется при работе программ, написанных только на СИ

Какая функция реализует буферизованный подход?

Ответ: \ 211

2) putchar()

3) getchar()

Для чего используется операция переключения?

Ответ: связывания выполняемой программы с некоторым файлом

Перехода от одного файла к другому

Какому оператору эквивалентен условный оператор «?»?

Ответ: 1) if

2) if else

Какой эквивалентной строкой можно заменить строку if (goats!=0)?

Ответ: if(goats)

if (goats=0!)

Что происходит, когда значение переменной ch не является символом, как показано в примере?

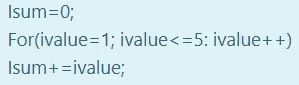


Ответ: в цикле происходит чтение содержимого

Что определяет знак «+» ?

Ответ: Аддитивную операцию присваивания

Что происходит в следующем примере?



Ответ: Суммирование первых 5-ти чисел

Какой оператор используется для выхода из цикла, когда заданы два разных условия прекращения его работы?

Ответ: Break

Оповестят ли Вас о том, что Вы вышли за пределы массива?

Ответ: Нет

Какие массивы можно инициализировать?

Ответ: 1) статические

2) \ 214

С какой цифры начинается нумерация массива?

Ответ: С нуля

Какие операции с указателями запрещены?

Ответ: Деление

Сравнение

Сложение

Чем определяется тип функции?

Ответ: 1) Возвращаемым значением

2) \ 215

Какие операции можно осуществлять над указателями?

Ответ: 1) Разность

2) Присвоение

3) Определение значения

Если мы предаем функции фактический аргумент в виде массива, то что будет переделываться через формальный аргумент?

Ответ: массив указателей на данный массив

\ 216

Что делает return()?

Ответ: 1) Завершает выполнение функции и передает управление следующему оператору в вызванной функции.

2) указывает на то, что значение выражения, заключенного в круглые скобки, будет присвоено функции, содержащей это ключевое слово

Что делает оператор return() без аргумента, т. е. return

Ответ: никакое значение не передается

\ 217

Какому оператору соответствует таблица истинности?



Ответ: ~

Для чего необходима операция вида: new = target ^ (1 < < offset)?

Ответ: Для установки нуля в отдельный разряд числа

Какие операторы являются побитовыми?

Ответ: 1) ~

2) |

3) &

4) ^

5) <<

6) >>

Что происходит в данном операторе?

Ответ: \ 219

Что представляет собой массив?

Ответ: 1) группа расположенных друг за другом в памяти элементов одного типа и имеющих одно общее имя

2) упорядоченную структуру однотипных данных, которые называются элементами

Какие операции можно применять к данным типа REAL?

Ответ: +- арифметические операции

Что содержит в себе общесистемный принцип совместимости?

Ответ: состоит в том, что на всех стадиях создания, функционирования и развития ПО его целостность будет обеспечиваться связями между подсистемами

\ 221

Назовите главные качества P-кода?

Ответ: 1) быстродействие

3) \ 221

Что позволяет сделать категория Preprocessor (предпроцессор)?

Ответ: 1) задать макроопределения ля предпроцессора

В пакете С++ имеются все необходимые…

Ответ: 1) Библиотеки

2) Файлы

3) \ 222

С помощью чего можно добраться до пункта меню?

Ответ: 1) С помощью горячей клавиши CTRL + N

2) \ 223

В паре с какой командой используется команда Cut, для переноса фрагмента текста с одного места на другое?

Ответ: 1) Paste

2) \ 223

Какая команда может создать в одном проекте сразу несколько целевых файлов?

Ответ: Subprojects

\ 224

Выберете символ, соответствующий операции уточнения области действия.

Ответ: ::

Можно ли присвоить целое значение символьной переменной в языке C?

Ответ: Да

Укажите основные компоненты программы?

Ответ: Все варианты (Программы используют некоторый набор команд для обработки, введенной информации;

Программы должны выдавать результаты обоих данных;

Программы должны определять способы форматирования введенной информации и ее хранения;

Программа должна получать информацию от некоторого источника ввода;

Эти команды можно разбить на четыре основные категории: простые операторы, условные операторы, циклы, подпрограммы)

Что такое printf()?

Ответ: Оператор вывода

Как отмечаются начало и конец функции?

Ответ: {}

Что даёт компилятору инициализация переменной?

Ответ: всё вышеперечисленное ( интерпретировать нужным образом;

осуществлять их выборку;

размещать данные в памяти)

Поскольку заглавные и строчные буквы считаются разными символами, то каждый ли из след. идентификаторов уникален: MAX\_RATIO, max\_ratio, Max\_Ratio ?

Ответ: Да

В чем состоит суть формирования представления числа с плавающей точкой?

Ответ: Число разбивают на дробную часть и порядок

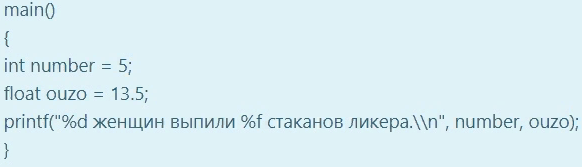
С какими тремя типами данных можно использовать модификатор unsinget (без знака)?

Ответ: 1) long int

2) short int

3) \ 227

Какой результат имеет программа?



Ответ: 5 женщин выпили 13.500000 стаканов ликера

Какие типы данных может считать функция scanf()?

Ответ: Все имеющиеся типы

Что использует функция scanf()?

Ответ: Указатели на переменные

Соотнесите операции с их обозначениями.

1)прибавляет величину

2)дает остаток при делении

3)Вычитает 1 от значения переменной

4)Унарная операция

A. «-»

Б. «--»

В. «%»

Г. «+»

Ответ: 4 – А

К чему приводит выполнение операция «+»?

Ответ: Приводит к сложению двух величин, стоящих слева и справа от этого знака

Какие Функции осуществляют ввод/вывод одного символа?

Ответ: 1) putchar()

2) Getchar()

Для чего используется операция переключения?

Ответ: перехода от одного файла к другому

связывания выполняемой программы с некоторым файлом

С помощью чего осуществляется взаимодействие центрального процессора с частями компьютера?

Ответ: 1) Адресов памяти

2) Портов ввода/вывода

3) \ 231

К чему приводит выполнение оператора break ?

Ответ: Выход из оператора swich

Какой оператор позволяет кратко записать условие проверки?

Ответ: if

?

Что происходит, когда значение переменной ch не является символом, как показано в примере?



Ответ: В цикле происходит чтение следующего

Для чего во внутреннем цикле используется оператор settextposition()?

Ответ: Для фиксирования курсора на той же строке

Предположим, что в файле с именем fig содержаться данные. Что можно увидеть после ввода команды sketcher<fig ?

Ответ: начало нового слова

\233

Что показывает значение функции isascii ?

Ответ: 1) Показывает, относится ли введенный символ к набору допустимых ASCII-символов?

2) \ 233

Какие из перечисленных вариантов можно отнести к основным характеристикам массива?

Ответ: 1) Все элементы массива должны иметь одинаковый тип данных

2) Отдельные объекты данных в массиве называются элементами

3) Все элементы располагаются в памяти компьютера последовательно, и индекс первого элемента равен нулю

4) ) Имя массива является постоянным значением, представляющим собой адрес первого элемента массива

Может ли использоваться операция определения адреса (&) с элементами массива?

Ответ: \ 234

НЕТ

Какие функции используют в качестве аргументов символьные массивы?

Ответ: 1) fputs(),

2) strncmp(),

3) puts(),

4) gets(),

5) sprint()

Что происходит в данном операторе?

Ответ: 1) Оператор выделяет ячейку памяти

2) \ 235

Для описания переменной-указателя нужно указывать ее:

Ответ: Тип

Что определяет уровень косвенности указателя?

Ответ: Число операций разыменования

Рекурсия – это

Ответ: Вызов функцией самой себя

Если мы используем форму обращения function1(&x):

Ответ: 1) происходит передача адреса переменной x

2) \ 237

Для передачи адреса переменной в Си используется:

Ответ: Указатели

Сколько параметров передается в функцию?



Ответ: \ 238

3

Что является результатом операции 10111011 & 00001000?

Ответ: 01000100

Что является результатом выполнения операции 00000101 < < 2?

Ответ: 00010100

Что представляет собой константы?

Ответ: данные, значения которых не меняются в процессе выполнения алгоритма

Какие признаки присущи системе программирования?

Ответ: 1) набор исходных языков

2) возможность расширения

Какие инструменты расположены как внутри, так и вне интегрированной среды?

Ответ: Spy++

Назовите назначение подкаталога INCLUDE.

Ответ: \ 152

Какие разделы содержаться в документации?

Ответ: 1) Справочник по библиотеке MFC

2) Различные Руководства пользователя

Название пункта в меню изображено серым цветом. Что это значит?

Ответ: \ 153

Какое расширение имеют заголовочные файлы?

Ответ: .H

Какая кодовая последовательность соответствует значению «выровнять по центру»?

Ответ: &c

При использовании операции перегрузки в C++ по чему может распознаваться каждая перегруженная функция?

Ответ: 1) По типу ее параметров

2) По количеству ее параметров

Какие операторы позволяют программисту выделять и освобождать динамически распределяемую область памяти?

Ответ: New

Какие функции выполняют деструкторы?

Ответ: Автоматически освобождают память, занятую объектом, при выходе из объявленной области действия этого объекта

Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком, стоящего справа от курсора?

Ответ: <Ctrl>+<DELETE>

Что дает компилятору инициализация переменной?

Ответ: \ 156

Что означает знак «=»?

Ответ: присвоение

Выберите из следующего списка ключевые слова, которые используются для целого типа данных: int, long, short, unsigned, char, float, double?

Ответ: 1) unsigned

2) long

3) int

4) short

Как записываются константы?

Ответ: Прописными буквами

Есть ли в следующем идентификаторе ошибка 1st\_year! ?

Ответ: да

Назовите функции ввода-вывода.

Ответ: 1) printf()

2) scanf()

На что указывает спецификация преобразования %f?

Ответ: Указывает на ширину поля и число цифр справа от десятичной точки

Что означает символ ‘x’?

Ответ: объект одного из основных типов (char)

Какое действие в операторе butter=25.0+60.0\*n/SCALE будет выполняться в первую очередь?

Ответ: \ 159

Что в алгебре логики понимают под повествовательным предложением, относительно которого имеет смысл говорить, истинно оно или ложно?

Ответ: высказывание

Какая операция в логике высказываний обозначается A ~ B?

Ответ: эквиваленция

Категория Precompiled Headers (предварительно откомпилированные заголовки) позволяет использовать заранее откомпилированные заголовочные файлы, которые расширение...

Ответ: \ 161

Что позволяет сделать категория Preprocessor (препроцессор)?

Ответ: 1) задать макроопределения для препроцессора

2) перечислять параметры проекта

3) указать дополнительные каталоги

Из какого меню пункта Settings (параметры) устанавливаются параметры компилятора?

Ответ: Build

Какие команды доступны через меню Edit?

Ответ: 1) Copy...

2) Delete...

В паре с какой командой используется команда Cut, для переноса фрагмента текста с одного места на другое?

Ответ: 1) Save

2) Paste

Можно ли присвоить целое значение символьной переменной в языке C?

Ответ: Да

Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значения?

Ответ: void

Какие функции выполняют деструкторы?

Ответ: Автоматически освобождают память, занятую объектом, при выходе из объявленной области действия этого объекта

При помощи какой команды препроцессора осуществляется подключение заголовочных файлов?

Ответ: #include

Определите правильное написание при присвоении какого-либо значения переменной типа char.

Ответ: broiled = ‘T’

Назовите два метода описания констант.

Ответ: 1) #define

2) const

Что определяет символ .h в конце имени файла?

Ответ: Что этот файл является заголовком

Какой тип в языке Си используется для описания строк?

Ответ: Такого нет

Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL?

Ответ: 1) в дополнение к false и true

2) \ 168

Как называются высказывания, у которых совпадают таблицы истинности?

Ответ: \ 168

Что представляет собой объект?

Ответ: это понятие, сочетающее в себе совокупность данных и действий над ними.

Определите ложные достоинства функции Windows API.

Ответ: \ 169

Какая категория закладки C/C++ позволяет включить генерацию информации для браузера?

Ответ: \ 169

Категория Precompiled Headers (предварительно откомпилированные заголовки) позволяет использовать заранее откомпилированные заголовочные файлы, которые имеют расширение...

Ответ: \ 170

Какие из перечисленных команд доступны через меню File?

Ответ: 1) New...

2) Open...

Какая команда выдает окно с закладками, соответствующими активным окнам текущего проекта?

Ответ: \ 171

Какой символ комментария действует до конца строки?

Ответ: //

Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значение?

Ответ: Void

Чем является структура struct в C++?

Ответ: \ 172

Как отмечают начало и конец функции?

Ответ: {}

С чего должны начинаться все строки выходного формата в C/C++?

Ответ: Двойными кавычками

Что позволяет выполнить интегрированный отладчик?

Ответ: \ 173

В каком порядке в Паскале передаются аргументы функции?

Ответ: Слева направо

Укажите числа целого типа.

Ответ: 1) -6

2) 0

Чем считает компилятор переменные NAME\_LENGTH и Name\_Length?

Ответ: 1) Компилятор C рассматривает буквы верхнего и нижнего регистров как различные символы

2) \ 174

Назовите функции ввода-вывода.

Ответ: 1) scanf()

2) printf()

Какой символ не является частью строк?

Ответ: \ 174

Что означает символ [\\n](file:///\\n)?

Ответ: Новая строка

Что является результатом операции деления по модулю?

Ответ: остаток от деления целого числа, стоящего слева от знака операции, на число, расположенное справа от него

Из чего состоит цикл while?

Ответ: Тело цикла состоит из одного оператора, который выполняется в том случае, если условие истинно

Какое выражение записано неправильно?

Ответ: \ 176

Что осуществляют функции getchar() и putchar()?

Ответ: ввод и вывод одного символа при каждом обращении к ним

В чем заключается значение команды ls в операционной системе UNIX?

Ответ: Выводит на экран имена файлов

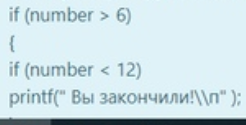
Где содержится определение символа «End-of-file»?

Ответ: В файле <stdio.h>

Что позволяет сделать конструкция if-else?

Ответ: Выбор одного из двух действий

Какому оператору if соответствует оператор printf(“ Вы закончили!\\п“ ); ?



Ответ: \ 177

Какой оператор используется, еслиа в операторе if требуется выполнить более одного оператора?

Ответ: \ 178

В C++ внутри какого цикла можно объявлять и инициализировать переменную управление циклом?

Ответ: Внутри цикла for

Предположим, что в файле с именем fig содержатся данные. Что можно увидеть после ввода команды sketcher<fig ?

Ответ: Результат работы программы

Какие функции используют в качестве аргументов символьные массивы?

Ответ: 1) gets()

2) strncmp().

3) \ 178

Сколько имеет символов строка szmode1”car”?

Ответ: 4

Что передается при передаче имени массива в функцию?

Ответ: \ 179

Какие действия можно выполнять над переменными типа указатель?

Ответ: 1) Присваивание

2) Разность двух указателей

3) Увеличение указателя

4) Определение значения

Какие утверждения верные?

Ответ: 1) Функцию нельзя передать по значению

2) В C можно передать указатель на код

Какие функции используются для распределения динамической памяти?

Ответ: 1) Free()

2) Malloc()

Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа?

Ответ: double

Функции необходимо использовать потому, что:

Ответ: 1) они избавляют нас от повторного программирования.

2) если мы создадим функции достаточно общего вида, то их можно будет использовать и в других программах.

3) они повышают уровень модульности программы

Что делает оператор return() без аргумента, т.е. return

Ответ: 1) функция, в которой он содержится, завершает свое выполнение и управление возвращается в вызывающую функцию

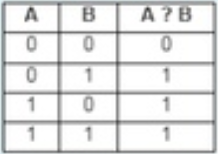
2) никакое значение не передается

\

Ответ: 1) Арифметических сдвиг вправо

2) \ 181

Какому оператору соответствует таблица истинности?



Ответ: |

С помощью каких операций возможно получить степень числа 2?

Ответ: \ 181

Какие специальные знаки использует функция scanf()для разбиения выходного потока символов на отдельные поля?

Ответ: 1) пробелы

2) символы табуляции

3) «новая строка»

Что гарантирует наличие пробелов между спецификациями преобразования?

Ответ: что даже если все поле будет заполнено, символы, соответствующие данному числу, не перейдут в следующее поле

К чему приводит выполнение операция « + »?

Ответ: Приводит к сложению двух величин, стоящих слева и справа от этого знака

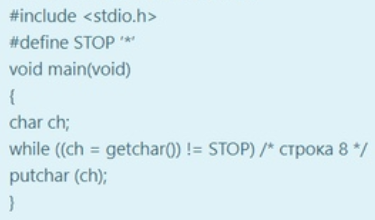
Какой результат будет при операции деления над данными целого типа

Ответ: Будет целое число

К чему приводит операция отрицания (!)?

Ответ: Просто инвертирует значения

Что происходит в программе?



Ответ: чтение поступающих символов и вывод их на экран, пока не будет введен символ \*

Какая функция получает один символ, поступающий с пульта терминала, и передает его выполняющейся в данный момент программе?

Ответ: Getchar()

Что указывает сделать оператор if в выражении:

If (ch==’\\n’)

Linecount++?

Ответ: Увеличение значения переменной на 1

Какой оператор позволяет кратко записать условие проверки?

Ответ: ?

К чему приводит выполнение оператора break ?

Ответ: \ 187

Дан пример цикла for:

For (count=1;count<=NUMBER;COUNT++). Какое выражение используется для проверки условия?

Ответ: Count<=NUMBER

Какой оператор делает невозможным выполнение дальнейших действий?

Ответ: \ 187

Если необходимо закончить программу до того, как выполнились все ее операторы или условия, то какую функцию используют?

Ответ: Exit

С какой цифры начинается нумерация массива?

Ответ: С нуля

Какие массивы можно инициализировать?

Ответ: 1) статические

2) ?

Что такое массив?

Ответ: Массив – это набор переменных, имеющих одно и то же базовое имя и отличающихся одна от другой числовым признаком

Какие варианты можно отнести к операциям сравнения указателей?

Ответ: 1) Вычитание одного указателя из другого

2) \ 190

Какие утверждения верные?

Ответ: 1) В C можно передать указатель на код

2) \ 190

Что такое комментарий?

Ответ: Это примечание, помогающие понять смысл программы

Какое высказывание характеризует байт?

Ответ: Представляет собой 256 различных комбинаций 1 и 0

Назовите высказывания, соответствующие истине.

Ответ: 1) Целое число может быть отрицательное.

2) Целым числом является 0.

Укажите числа целого типа.

Ответ: 1) 0

2) -6

Char name – массив из 40 ячеек памяти, в каждом из которых можно поместить 1 элемент типа char. С помощью чего это можно сделать?

Ответ: Оператор описания

Операцию sizeof со скобками описываю тогда когда…

Ответ: Узнаем объем памяти, отводимый под элементы конкретного типа

Узнаем объем памяти, занимаемый определенным объектом

Что является результатом операции деления по модолю?

Ответ: Остаток от деления целого числа, стоящего слева от знака операции, на число, расположеное справа от него

Что выполняет присваивание?

Ответ: Операция

Какой операции не существует в языке Си?

Ответ: ^(возведение в степень)

Где содержится определение символа «End-of-file»?

Ответ: В файле <stdio.h>

С помощью чего осуществлется взаимодействие центрального процессора с частями компьютера?

Ответ: 1) Портов ввода/вывода

2) Адресов памяти

Какие из перечисленных вариантов правильные?

Ответ: 1) Getput4>mywords

2) \ 72

Какого типа метки используются в операторе switch?

Ответ: Int and char

Int

Какие языки имеют собственный оператор множественного уровня?

Ответ: 1) Паскаль

2) PL/1

Какой эквивалентной строкой можно заменить строку if(goats!=0)?

Ответ: if(goats)

Что позволяет выполнить этот фрагмент программы?

for(n = 1; n <= 10000; n++0;

Ответ: Заставляет считать машину до 10000

Index=1

While (index<5)

Printf(“Доброе утро!\\”n”)

Что делает данный фрагмент программы?

Ответ: Печатает «Доброе утро» бесконечное число раз

Какая функция читает первый встретившийся символ независимо от того, является ли она алфавитным, пробелом и т.д.?

Ответ: getchar()

Что делает спецификатор преобразования %s?

Ответ: 1) Считывает символ

2) \ 74

Какие способы являются правильными для описания функции, работающей с двумерным массивом?

Ответ: stuff(junk)

Int junk[][4]

Какие из перечисленных вариантов можно отнести к основным характеристикам массива?

Ответ: 1) Отдельные объекты данных в массиве называются элементами

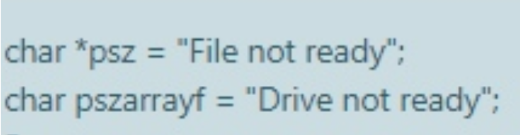
2) Все элементы распологаются в памяти компьютера последовательно, и индекс первого элемента равен нулю

3) Имя массива является постоянным значением, представляющим собой адрес первого элемента массива

4)Все элементы массива должны именть одинаковый тип данных

Какие утверждения верные?

Ответ: Имя массива представляет собой константу



В чем заключается отличие между данными операторами?

Ответ: 1) Что значение psz можно изменить

2) \ 75

При помощи какого символа описывается указатель на указатель?

Ответ: \*\*

Что делает функция atoi()?

Ответ: Переводит из формата строка в целочисленный формат

При помощи какой директивы происходит встраивание функции?

Ответ: include

inline

Что делает return()?

Ответ: 1) Завершает выполнение функции и передает управление следующему оператору в вызывающей функции

2) \ 76

Для чего необходима операция вида: new = target & (1 < offset)?

Ответ: \ 76

Для проверки разряда на наличие 0 или 1

Какому оператору соответствует таблица истинности?



Ответ: 1) ^

2) \ 77

Какому оператору соответствует таблица истинности?



Ответ: &

Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL?

Ответ: 1) в дополнение к false и true

2) на случай, когда значения логических аргументов неизвестны или не определены

На случай, когда значение логических аргументов противоречивы

На случай, когда отсутствует один из аргументов

Какая операция объединяет высказывания словами «если…, то»?

Ответ: импликация

Что позволяет делать спроектированное Microsoft приложение Test Container (тестовый контейнер)?

Ответ: Быстро тестировать ваши управляющие элементы

Категории Precompiled Headers (предварительно откомпилированные заголовки) позволяет использовать заранее откомпилированные заголовочные файлы, которые имеют расширение…

Ответ: .PCH

Какие возможности предоставляет утилита WinDiff?

Ответ: В графическом виде сравнивать и изменять два файла или два каталога

В графическом виде сравнивать, но не изменять два файла или два каталога

Что выполняет меню Window?

Ответ: 1) позволяет управлять отображением различных окон, используемых в процессе разработки приложения

2) \ 81

Обеспечивает доступ к множеству полезных вспомогательных средств интегрированной среды

Какие из перечисленных команд доступны через меню File?

Ответ: 1) Open…

2)New…

На что указывает пункт меню, заканчивающийся многоточием (…)?

Ответ: При выборе команд появляется окно диалога

Кто написал язык С?

Ответ: Дэннис Ритч

Какие достоинства имеет язык С?

Ответ: 1) Библиотечные функции для ввода-вывода

2) Арифметические операции

3) Свободная структура

Отсутствие строковых функций

В отличие от Паскаля, языка с сильной типизацией, С рассматривает типы данных менее строго. От какого языка унаследована эта черта?

Ответ: \ 83

Бейсик

Какое сочетание клавиш необходимо нажать для перемещения в начало программы?

Ответ: <Alt>+<Page Up>

<Shift>+<Page Up>

Что такое \\t?

Ответ: Табуляция

\ 84

Ответ: всё вышеперичсленные

Назовите различия между переменной и константой.

Ответ: Выполнение программы значение переменной может быть изменено, а значение констаны – нет

Какие модификаторы влияют на работу операций косвенной ссылки(\*)?

Ответ: 1) near

2) \ 84

volative

В каком порядке в Паскале передаются аргументы функций?

Ответ: Слева направо

Какой тип в языке Си используется для описания строк?

Ответ: Такого нет

Какой формат имеет строка символов?

Ответ: %s

Пи работе с языком Си реализация функций ввода-вывода возлагается на создателей…

Ответ: Компилятор

Какие операции, отсутствующие в других языках, характерны для Си?

Ответ: 1) Операция присваинваия

2) \ 86

Операция удаления

В каком из приведенных примеров присутствует унарная операция?

Ответ: rocky = -12;

smokey = -rocky;

Как читается 13%5?

Ответ: 13 по модулю 5

Чем отличается операция переключения в Си от аналогичной операции, выполняемой OC UNIX?

Ответ: 1) Указанная операция выполняется при работе программ, написанных только на СИ

2) \ 87

Ввод не может осуществляться более чем из одного файла

Где содержится определение символа «End-of-file»?

Ответ: В файле <stdio.h>

Что может служить аргументом для функции putchar()?

Ответ: одиночный символ (включая знаки, представляемые управляющими последовательностями), переменная или функция, значением которой является одиночный символ

Какие операции рекомендуется использовать при сравнении чисел с плавающей точкой?

Ответ: 1) >(больше)

2) <(меньше)

Какие языки имеют собственный оператор множественного уровня?

Ответ: 1) Паскаль

2) PL/1

Назовите условные операторы в языке Си:

Ответ: 1) If

2) Switch

Какие операторы цикла относятся к стандартному набору операторов в С?

Ответ: 1) while,

2)for

3) do-while

Каким циклом является цикл while?

Ответ: 1) С предусловием

2) C проверкой условия до выполнения операторов

Если необходимо закончить программу до того, как выполнились все ее операторы или условия,

то какую функцию используют?

Ответ: Exit

Оповестят ли Вас о том, что Вы вышли за пределы массива?

Ответ: Нет

Какие способы являются правильными для объявления локального аргумента массива?

Ответ: 1) объявление указателя

2) объявление массива

Что такое строка?

Ответ: 1) Это массив типа char, в котором нуль-символ ‘\\0’ используется для того, что бы отмечать конец строки

2) Это массив, элементами которого являются велечины типа char

Какие специальные сдвиги используют при работе с битовыми полями?

Ответ: 1) Сдвиг-вращение через регистр флагов

2) Арифметический сдвиг вправо

3)Сдвиг-вращение

С помощью какой операции образованное сложное высказывание истинно, если истинно хотя бы одно из входящих в него высказываний?

Ответ: дизъюнкция

Что является операцией логического умножения?

Ответ: конъюкция

На какие делятся библиотеки подпрограмм?

Ответ: 1) библиотеки статического вызова

2) библиотеки динамичсекого вызова

В отличии от большинства распространенных компиляторов С++, компилятор фирмы Microsoft…

Ответ: Ограничивает предварительную компиляцию только заголовочными файлами

К какой закладке относится категория Output?

Ответ: link

Какие команды доступны через меню View?

Ответ: 1) ClassWizard…

2) Toolbars…

3) \ 95

От чего зависит автоматический вызов Visual C++ некоторых сред, таких как MS-DOS, Windows 95 или Windows NT для тестирования программы?

Ответ: От типа целевого файла

Какие команды доступны через меню Edit?

Ответ: 1) Cut

2) Copy

3) Undo

4) Paste

Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значения?

Ответ: void

В языке C++ включены дополнительные библиотечные (предопределенные) потоки. Для терминального и файлового ввода/вывода предусмотрены классы…

Ответ: 1) cout

2) cin

3) cerr

Кто написал язык C?

Ответ: Дэннис Ритч

Что такое Printf()?

Ответ: Оператор вывода

Как отмечают начало и конец функции?

Ответ: {}

Выделите правильное количество байтов, соответствующиее типу float.

Ответ: 4

Каким типом описываются числа с плавающей точкой?

Ответ: float

С какой буквы начинаются идендификаторы для чисел с плавающей точкой?

Ответ: С буквы f

Если нужно ввести некоторое значение и присвоить его переменной одного из основных типов, то перед именем переменной требуется писать символ…

Ответ: \ 100

=

Какой символ не является частью строк?

Ответ: \ 100

!

Для чего используется «\\0» (нуль-символ)?

Ответ: Конец строки

Как рассматривается переменная в поразрядных операциях?

Ответ: комбинация двоичных разрядов

Решите y=2, n=3; nextnum=(y+n++)\*6. Какое значение примет переменная nextnum?

Ответ: 30

Назовите правильную последовательность префикса: q=2\*++a;

Ответ: Увеличивает а на 1 затем умножает а на 2

Какие операции можно выполнить с помощью порта?

Ответ: 1) Считывание данных из подсоединенного устройства

2) Посылка данных в подсоединенное устройство

Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам вода/вывода?

Ответ: 1) Клавиатура

2) Накопители на магнитных дисках

3) Терминалы

Что осуществляют функции getchar() и putchar()?

Ответ: 1) ввод и вывод одного символа при каждом обращении к ним

Какие возможности имеет оператор switch?

Ответ: 1)Наличие множества различных условий проверки с одним и тем же действием

2) \ 102

Кратко записать условие проверки

Что в операторе switch запрещается использовать в качестве метки?

Ответ: Переменную

Что будет напечатано при iout\_side\_temp равном 55?

Ответ: Wear the down jacket

Почему лучше использовать циклы с предусловием?

Ответ: 1) Важно, чтобы тело цикла игнорировалось полностью, если условие вначале не выполняется

2) Программу легче читать, если проверяемое условие находится в начале чикла

3) «Лучше посмотреть, куда вы прыгаете, до прыжка, а не после»

В следующей строке говорится, что:



Ответ: \ 103

«Если содержится ch-не пробел, и не новая строка, и не табуляции, и не первое слово»

Какая функция выводит текст на экран в графическом режиме?

Ответ: Outtext()

Какие способы инициализации массива правильные?

Ответ: 1) Явно во время создания при помощи констант иницилизации

2) По умолчанию во время их создания. Примерно только к глобальным и статическим (static) массивами

3) Во время выполнения программы при присваивании или копировании данных в массив

Что называется «индексами»?

Ответ: 1) Числа, используемые для идентификации элементов массива

2) \ 104

Что является результатом выполнения функция?void main()



Ответ: 89

Выберите правильный алгоритм зеркального отображения элементов двумерного массива размерностью N\*N относительно побочной диагонали.

Ответ: 1) -заполнение массива;

2) \ 106

- построение вложенного цикла расчета элементов;

- «зеркальное отражение» элементов, находящихся под главной диагональю;

Что содержит в себе термин «класс»?

Ответ: 1) описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов.

2) \ 107

Какие операции ожно применять к данным типа REAL?

Ответ: +- арифметические операции

Какие операции характерны для файлов последовательного действтия?

Ответ: 1) операции последовательного записи в конец файла

2) операции последовательного чтения

Как происходит установка пакета Microsoft Visual C++?

Ответ: автоматически

При помощи какой закладки можно задать дополнительные инструменты для построения программы?

Ответ: Custom Build

С какой цифры начинается нумерация уже названного и открытого окна?

Ответ: \ 27

С помощью чего можно добраться до пункта меню?

Ответ: 1) Поместить курсор мыши на нужный пункт и нажать левую кнопку

2) С помощью горячей клавиши CTRL + N

3) Использовать подчеркнутый символ в названии пункта

Какая команда запускает отладчик?

Ответ: Debug

Какая функция возвращает значение типа size\_t?

Ответ: Sizeof()

Как расшифровывается аббревиатура ANSI?

Ответ: Американский Институт национальных стандартов

Можно ли запустить программу с предупреждениями?

Ответ: Да

Как отмечают конец и начало функции?

Ответ: {}

Как обозначается операция определения адреса?

Ответ: &

Укажите числа целого типа.

Ответ: 1) -6

2) 0

С какой буквы начинаются идентификаторы для чисел с плавающей точкой?

Ответ: С буквы f

Какие специальные знаки использует функция scanf()для разбиения входного потока символов на отдельные поля?

Ответ: 1) пробелы

2) «новая строка»

3) символы табуляции

Какой тип имеет элемент | ?

Ответ: \ 32

Что гарантирует наличие пробелов между спецификациями преобразования?

Ответ: что даже если все поле будет заполнено, символы, соответствующие данному числу, не перейдут в следующее поле.

Какие операции, отсутствующие в других языках, характерны для языка Си?

Ответ: операция точка

Какие Функции осуществляют ввод/вывод одного символа?

Ответ: 1) Getchar()

2) putchar()

Что происходило в программе?

#include <stdio.h>

#define STOP ‘\*’

void main(void)

{

char ch;

while ((ch = getchar()) != STOP) /\* строка 8 \*/

putchar (ch);

}

Ответ: чтение поступающих символов и вывод их на экран, пока не будет введен символ \*

В языке Си true и false соответствуют:

Ответ: 1 и 0

Что необходимо для выполнения оператора if?

Ответ: Определить значение условного выражения (ИСТИНА или ЛОЖЬ)

Какие возможности имеет оператор switch?

Ответ: \

Для чего во внутреннем цикле используется оператор settextposition()?

Ответ: для фиксирования курсора на той же строке

Какие способы являются правильными для объявления массива?

Ответ: 1) int array[12]

2) char carray[20]

Что делает функция strcat()?

Ответ: объединяет вместе две отдельные строки, которые должны заканчиваться null-символом; результат также имеет в конце null-символ

Что такое массив?

Ответ: Массив – это набор переменных, имеющих одно и то же базовое имя и отличающихся одна от другой числовым признаком

Какие утверждения верные?

Ответ: 1) указатели одинаковых типов можно сравнивать между собой

2) указатель можно сравнить с null-значением

\*pimemorycell\_adress = 20;

Как можно назвать знак \* в данном примере?

Ответ: директива поиска адресуемой ячейки памяти

Перегрузка возможна, если:

Ответ: имеются две функции с одинаковым именем и областью действия

Все функции, описанные в math.h, получают и возвращают числа какого типа?

Ответ: double

При помощи какой директивы происходит встраивание функций?

Ответ: inline

Какие операторы являются побитовыми?

Ответ: 1) ~

2) &

3) ^

4) < <

5) |

6) > >

С помощью каких операций можно получить степень числа 2?

Ответ: 1) > >

2) < <

Что является результатом выполнения 000000101 << 2?

Ответ: 00010100

Какие способы инициализации массива правильные?

Ответ: 1) во время выполнения программы при присваивании или копировании данных в массив

2) Явно во время создания при помощи констант инициализации

Что такое псевдокод?

Ответ: способ выражения смысла программ на упрощенном языке

Что может инициализировать первое выражения в цикле for?

Ответ: переменную

Операции отношения применяются при формировании условных выражений, используемых в операторах

Ответ: while

Что облегчает написание программ, в которых осуществляется выбор между двумя условиями?

Ответ: 1) оператор if-else

2) \ 44

Какие ситуации относятся к используемым в операторе go to ?

Ответ: 1) реализация бесконечного цикла

2) пропуск операторов до конца тела цикла

3) выбор из двух вариантов

Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам ввода/вывода?

Ответ: 1) микропроцессор

2) громкоговоритель

3) накопитель на мини-кассете

Для чего используется операция переключения?

Ответ: связывания выполняемой программы с некоторым файлом

Перехода от одного файла к другому

Что будет результатом выполнения getput4 < mywords > savewords ?

Ответ: создание копии файла mywords и переименование ее в savewords

Какой оператор используется для сравнения переменной с несколькими значениями?

Ответ: switch

Какой формат имеет строка символов?

Ответ: %s

Что делает следующая операция:

takehome = 224.00 – 24.00?

Ответ: присваивает переменной takehome значение 200

Как читается 13%5?

Ответ: 13 по модулю 5

Что представляет собой запись «--count»?

Ответ: префиксную форму уменьшения

Выделите правильное количество байтов, соответствующее типу float.

Ответ: 4

Как создается идентификатор?

Ответ: при его появлении в объявлении переменной, типа или функции

Какое отличие ф-ции scanf() от printf()?

Ответ: \ 47 (ну тупо методом исключения получилось, что они полностью идентичны)

Scanf() используется всегда, а printf() - иногда

Что использует функция scanf()?

Ответ: указатели на переменные

Как отмечают начало и конец функции?

Ответ: {}

Что такое комментарий?

Ответ: это примечания, помогающие понять смысл программы

Что такое [\\t](file:///\\t)?

Ответ: табуляция

В чем состоит суть формирования представления числа с плавающей точкой?

Ответ: 1) число разбивают на дробную часть и порядок

2) обработка чисел с плавающей точкой происходит медленнее, чем с целым числом

От чего зависит автоматический вызов Visual C++ некоторых сред, таких как MS-DOS, Windows 95 или Windows NT для тестирования программы?

Ответ: от типа целевого файла

Какие достоинства имеет язык С?

Ответ: 1) арифметические операции

2) библиотечные функции для ввода-вывода

3) свободная структура

Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значения?

Ответ: void

В языке С++ включены дополнительные библиотечные (предопределенные) потоки. Для терминального и файлового ввода/вывода предусмотрены классы…

Ответ: 1) cin

2) cout

3) cerr

В пакете С++ имеются все необходимые…

Ответ: библиотеки

Из чего состоит документация по Visual C++?

Ответ: Quick Reference (Быстрой справки)

Чему соответствует шаблон +, который можно использовать в строке Find What?

Ответ: задает любое число символов перед искомым словом

Название пункта в меню изображено серым цветом. Что это значит?

Ответ: соответствующая команда в данный момент невыполнима

На какие типы подразделяются устройства, на которые осуществляется вывод данных из программы, или с которых осуществлялся ввод?

Ответ: 1) Посимвольный обмен информацией

2) передача информации порциями (записями)

Назовите основные достоинства объектно-ориентированного подхода к программированию

Ответ: 1) упрощение процесса проектирования программных систем

2) минимизирование времени разработки за счет многократного использования готовых модулей

3) легкость их сопровождения и модификации

Какие специальные средства обработки исключительных ситуаций представляются программисту?

Ответ: 1) обработка ошибок и граничных состояний

2) аппарат обнаружения

Какие операционные системы являются стандартом для 32-разрядных ПК?

Ответ: 1) Windows NT

2) Windows 95

Какому оператору соответствует таблица истинности?



Ответ: |

Для чего необходима операция вида: new = target | (1 << offset)?

Ответ: для установки единицы в некоторый разряд числа

Для чего необходима операция вида: new = target & (~(1 << offset))?

Ответ: для установки нуля в отдельный разряд числа

Как должны совпадать формальные и фактические параметры (если программа соответствует стандарту ANSI C)?

Ответ: полностью

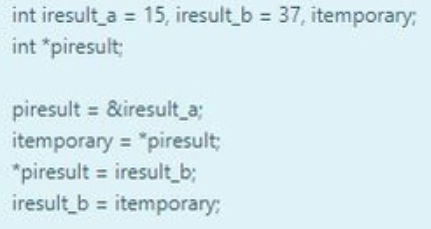
Прототип функции включается в :

Ответ: начало программы

Что делает функция sizeof()?

Ответ: возвращает физический размер в байтах того объекта, к которому она применяется

Какие операции используются для обмена содержимым переменных iresult\_a и iresult\_b?



Ответ: 1) операция определения адреса

2) операция разыменования

При помощи какого символа описывается указатель на указатель?

Ответ: \*\*

Что определяет уровень косвенности?

Ответ: число операций разыменования

Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL?

Ответ: \ 55

На случай, когда отсутствует один из аргументов

В алгоритме вычисления площади круга переменными являются:

Ответ: S, R

Что является средством, позволяющим многократно использовать в разных местах основной программы один раз описанный фрагмент алгоритма?

Ответ: 1) подгруппа

2) процедура

Какие инструменты расположены как внутри, так и вне интегрированной среды?

Ответ: 1) Spy++

2) MFC Tracer

LIB

При помощи какой закладки можно задать дополнительные инструменты для построения программы?

Ответ: general

customization

С какими функциями не применяется встраивание?

Ответ: 1) к функциям, не содержащим операторы switch, while и for

2) \

Какие команды доступны через меню Edit?

Ответ: 1) Paste

2) Cut

3) Copy

4) Undo

Какие команды доступны через меню Tools?

Ответ:

Нет верных ответов

Settings…

Какая команда выдает окно с закладками, соответствующими активным окнам текущего проекта?

Ответ: Project Workspace

Сколько раз операция присваивания (=) может появится в одном выражении в языке С?

Ответ: Несколько раз

В С поддерживается концепция модульного присваивания, заключающаяся в раздельной компиляции и компоновке. При этом, какие части программы можно перекомпоновать?

Ответ: \

Как рассматривается точка с запятой в С/С++?

Ответ: Завершение оператора

С чего должны начинаться все строки выходного формата в С/С++?

Ответ: Двойными кавычками

Что позволяет выполнить интегрированный отладчик?

Ответ: \ 59

В каком диапазоне тип данных char определяет целые числа без знака?

Ответ: от 0 до 255

Определите в каком выражении тип константы не соответствует типу переменной.

Ответ: int oranges = 3.0;

В чем состоит суть формирования представления числа с плавающей точкой?

Ответ: 1) Число разбивают на дробную часть и порядок

2) \ 60

Что является результатом операции деления по модулю?

Ответ: остаток от деления целого числа, стоящего слева от знака операции, на число, расположенное справа от него

Какая операция выполняется справа налево?

Ответ: \ 61

В чем заключается смысл выражения ch=getchar()?

Ответ: вызов функции getchar() и присваивание полученного значения переменной ch

Что будет результатом выполнения getput < words ?

Ответ: содержимое файла words будет направлено в файл с именем getput4

В каком случае выполняется:

Ответ: если выражение истинно

Какой оператор используется для условного выполнения фрагмента кода?

Ответ: if

Какие операции рекомендуется использовать при сравнении чисел с плавающей точкой?

Ответ: 1) < (меньше)

2) > (больше)

Что выполняет функция exit()?

Ответ: 1) завершает программу

2) \

Что нужно уметь при считывании информации из файла?

Ответ: определить начало и окончание записи файла

Что предлагает объектно-ориентированный подход?

Ответ: описывать программные системы в виде взаимодействия объектов

Какие проблемы возникают в процессе использования готовых подпрограмм?

Ответ: 1) организация взаимодействия подпрограмм с основной программой

2) \ 64

Какие инструменты расположены как внутри, так и вне интегрированной среды?

Ответ: MFC Tracer

Средства построения каких программ включает в себя пакет Microsoft Visual C++?

Ответ: Windows 95

Что позволяет сделать категория Preprocessor (препроцессор)?

Ответ: 1) задать макроопределения для препроцессора

2) указать дополнительные каталоги

3) \ 65

Какие команды доступны через меню Insert?

Ответ: файлы (files…)

На что указывает пункт меню, заканчивающийся многоточием (…)?

Ответ: при выборе команды появляется окно диалога

При помощи какой команды вы можете изменить распределение ресурсов в файлах?

Ответ: Resource Includes

Какие операторы позволяют программисту выделять и освобождать динамически распределяемую область памяти?

Ответ: new

Все массивы в С…

Ответ: \ 67

С чего должны начинаться все строки выходного формата в С/С++?

Ответ: двойными кавычками

Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком, стоящего справа от курсора?

Ответ: <Ctrl>+<DELETE>

**Таблица вопросов №1**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 1 | Алгоритмы, в соответствии с которыми | АР00101 | 6 |
|  |  | решение поставленных задач сводится к |  |  |
|  |  | арифметическим действиям, называются |  |  |
|  |  | численными |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 2 | Система четких однозначных указаний, которая | АР00102 |  |
|  |  | определяет последовательность действий над |  | 8 |
|  |  | некоторыми объектами и после конечного числа |  |  |
|  |  | шагов приводит к получению требуемого |  |  |
|  |  | результата – это алгоритм |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 3 | Какое свойство алгоритма означает, что | АР00103 | 8 |
|  |  | исполнение алгоритма должно закончиться за |  |  |
|  |  | конечное число шагов. результативности |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 4 | Всякий алгоритм может быть 1)записан на | АР00104 | 7 |
|  |  | естественном языке 2) изображен в виде блок- |  |  |
|  |  | схемы; 3) записан на алгоритмическом языке. |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 5 | Структурный подход базируется на | АР00105 | 9 |
|  |  | основополагающих принципах:1) |  |  |
|  |  | использование процедурного стиля |  |  |
|  |  | программирования; 2) последовательная |  |  |
|  |  | декомпозиция алгоритма решения задачи |  |  |
|  |  | сверху вниз. |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 6 | На любом этапе декомпозиции программу: | АР00106 | 8 |
|  |  | можно проверить, применяя механизм так |  |  |
|  |  | называемых «заглушек» |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 7 | М е х а н и з м «з а гл у ш е к» 1 ) п р о ц е д у р ы, | АР00107 | 7 |
|  |  | имитирующие вход и выход процедур нижнего |  |  |
|  |  | уровня.2) процедуры, имитирующие вход или |  |  |
|  |  | выход процедур нижнего уровня.3) процедуры, |  |  |
|  |  | имитирующие выход процедур нижнего уровня. |  |  |
|  |  | 4) процедуры, имитирующие вход процедур |  |  |
|  |  | нижнего уровня |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 8 | С т р у к т у р н о е п р о г р а м м и р о в а н и е я с н о | АР00108 | 8 |
|  |  | о п р е д е л и л о : 1 ) з н ач е н и е м од ул ь н о г о |  |  |
|  |  | построения программ 2) разбиения монолитных |  |  |
|  |  | программ на группу отдельных модулей 3) |  |  |
|  |  | значение модульного построения программ, при |  |  |
|  |  | разработке больших проектов |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 9 | Объектно-ориентированное программирование | | | | | АР00109 | 9 |
|  |  | родилось и получило широкое распространение | | | | |  |  |
|  |  | именно благодаря попыткам разрешения | | | | |  |  |
|  |  | следующих проблем: | | 1) единственным | | |  |  |
|  |  | реальным способом снизить временные затраты | | | | |  |  |
|  |  | на разработку был метод многократного | | | |  |  |  |
|  |  | использования разработанного программного | | | | |  |  |
|  |  | о б е с п еч е н и я. 2 ) у с ко р е н и е р а з р а б о т к и | | | | |  |  |
|  |  | программного обеспечения требовало решения | | | | |  |  |
|  |  | проблемы упрощения их сопровождения и | | | |  |  |  |
|  |  | модификации.3) приближения структуры | | | | |  |  |
|  |  | программы к структуре решаемой задачи. | | | |  |  |  |
|  |  |  | | |  | |  |  |
| 01 | 10 | О с н о в н ы е д о с т о и н с т в а | | | о б ъ е к т н о - | | АР00110 | 8 |
|  |  | о р и е н т и р о в а н н о г о п о д х о д а к | | | |  |  |  |
|  |  | программированию 1) упрощение процесса | | | | |  |  |
|  |  | проектирования программных систем | | | | 2) |  |  |
|  |  | легкость их сопровождения и модификации 3) | | | | |  |  |
|  |  | минимизирование времени разработки за счет | | | | |  |  |
|  |  | многократного использования | | | готовых | |  |  |
|  |  | модулей. |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 01 | 11 | Объектно-ориентированный подход предлагает | | | | | АР00111 | 6 |
|  |  | 1)описывать программные системы в виде | | | | |  |  |
|  |  | взаимодействия объектов | |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | | |  |  |  |
| 01 | 12 | Объект 1) | это понятие, сочетающее в себе | | |  | АР00112 | 6 |
|  |  | совокупность данных и действий над ними. | | | | 2) |  |  |
|  |  | это экземпляр класса | | 3) переменная, тип | | |  |  |
|  |  | которой задается классом | |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  | |  |  |
| 01 | 13 | Cвойство объектов наследование | | | : 1)позволяет | | АР00113 | 8 |
|  |  | описать объект с учетом наследования | | | |  |  |  |
|  |  | возможностей объекта 2) позволяет повторно | | | | |  |  |
|  |  | и с п о л ь з о в а т ь у ж е с о з д а н н у ю ч а с т ь | | | | |  |  |
|  |  | программного кода в других проектах. 3) | | | |  |  |  |
|  |  | служит для сокращения избыточности кода. | | | | |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 01 | 14 | Инкапсуляцией называется: объединение в | | | | | АР00114 | 7 |
|  |  | одном месте всех данных и методов объекта | | | | |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 01 | 15 | Полиморфизм: 1)основывается на возможности | | | | | АР00115 | 9 |
|  |  | включения в данные объекта 2) основывается | | | | |  |  |
|  |  | на информации о методах обработки данных. 3) | | | | |  |  |
|  |  | позволяет | при использовании | | объекта | |  |  |
|  |  | вызывать определенное свойство или метод, не | | | | |  |  |
|  |  | заботясь о том, как объект выполняет задачу. | | | | |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 01 | 16 | Класс- 1)объединяет объекты с одинаковыми | | | | | АР00116 | 8 |
|  |  | возможностями (данными и методами) | | | | 2) |  |  |
|  |  | описывает общее поведение и характеристики | | | | |  |  |
|  |  | набора аналогичных друг другу объектов. | | | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 17 | Различают три типа свойств компонентов: | 1) | АР00117 | 7 |
|  |  | с в о й с т в а в р е м е н и п р о е к т и р о в а н и я 2 ) |  |  |  |
|  |  | динамические свойства. 3) свойства только - |  |  |  |
|  |  | для - чтения. |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 18 | Константы это: данные, значения которых не |  | АР00118 | 4 |
|  |  | меняются в процессе выполнения алгоритма |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 19 | Последовательность букв и цифр, начинающаяся с | | АР00119 | 5 |
|  |  | буквы - это (выбрать правильный вариант): |  |  |  |
|  |  | идентификатор |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 20 | Какие числа должны удовлетворять условию -2 n-1 | < | АР00120 | 7 |
|  |  | х < 2n-1 |  |  |  |
|  |  | INTEGER |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 21 | Какие операции можно применять к данным типа | | АР00121 | 6 |
|  |  | INTEGER? арифметические операции |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 22 | Какие операции можно применять к данным типа | | АР00122 | 6 |
|  |  | REAL? |  |  |  |
|  |  | + **-** арифметические операции |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 23 | Какие операции можно применять к данным типа | | АР00123 | 6 |
|  |  | CHAR? |  |  |  |
|  |  | операция конкатенации |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 24 | В алгоритме вычисления площади круга |  | АР00124 | 4 |
|  |  | переменными являются: S,R |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 25 | В результате выполнения операции сравнения | | АР00125 | 7 |
|  |  | «123» *>* «45» в ответе получили Ложь (FALSE). К |  |  |  |
|  |  | какому типу данных могут относится сравниваемые |  |  |  |
|  |  | значения: CHAR |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 26 | Массив – это1) группа расположенных друг за |  | АР00126 | 6 |
|  |  | другом в памяти элементов одного типа и |  |  |  |
|  |  | имеющих одно общее имя 2) упорядоченную |  |  |  |
|  |  | структуру однотипных данных, 3) |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 27 | К какому типу данных относится объект |  | АР00127 | 4 |
|  |  | «Информация о студенте»? **з**апись, |  |  |  |
|  |  | структурированный тип |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 28 | В ы б р ат ь правильный алгоритм зеркального |  | АР00128 | 8 |
|  |  | отображения элементов двумерного массива |  |  |  |
|  |  | размерностью N\*N относительно побочной |  |  |  |
|  |  | диагонали. – 1)построение вложенного цикла |  |  |  |
|  |  | расчета элементов ; |  |  |  |
|  |  | - заполнение массива; |  |  |  |
|  |  | - «з е р ка л ь н о е от р а же н и е» эл е м е н то в, |  |  |  |
|  |  | находящихся под главной диагональю; | - |  |  |
|  |  | - обнуление элементов главной диагонали. |  |  |
|  |  | по ст ро ение вложенного цикла расчет а |  |  |  |
|  |  | элементов ; |  |  |  |
|  |  | - заполнение массива; |  |  |  |
|  |  | - «з е р ка л ь н о е от р а же н и е» эл е м е н то в, |  |  |  |
|  |  | находящихся под главной диагональю; |  |  |  |
|  |  | - обнуление элементов главной диагонали. |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 29 | К общим принципам, которые следует |  | АР00129 | 7 |
|  |  | использовать при разработке ПО, относятся: |  |  |  |
|  |  | принцип модульности, принцип |  |  |  |
|  |  | функциональной избирательности, принцип |  |  |  |
|  |  | генерируемости, принцип функциональной |  |  |  |
|  |  | избыточности (выбрать недостающие) |  |  |  |
|  |  | частотный принцип принцип «по умолчанию» |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 01 | 30 | Принцип генерируемости … определяет способ | | АР00130 | 8 |
|  |  | представления ПО, который бы позволял |  |  |  |
|  |  | осуществлять настройку на конкретную |  |  |  |
|  |  | конфигурацию технических средств, круг |  |  |  |
|  |  | решаемых проблем, условия работы |  |  |  |
|  |  | пользователя |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 31 | Общесистемный принцип совместимости … |  | АР00131 | 8 |
|  |  | состоит в том, что язык, символы, коды и |  |  |  |
|  |  | средства обеспечения ПО согласованы |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 32 | Со скольких стадий состоит жизненный цикл |  | АР00132 | 6 |
|  |  | программного обеспечения? 5 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 33 | На какой стадии жизненного цикла ПО |  | АР00133 | 9 |
|  |  | происходит больше всего затрат? |  |  |  |
|  |  | сопровождение |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 34 | Что в алгебре логики понимают под |  | АР00134 | 1 |
|  |  | повествовательным предложением, |  |  |  |
|  |  | относительно которого имеет смысл говорить, |  |  |  |
|  |  | истинно оно или ложно? |  |  |  |
|  |  | высказывание |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 01 | 35 | Как принято обозначать высказывания в |  | АР00135 | 2 |
|  |  | алгебре логики? большими буквами латинского |  |  |  |
|  |  | алфавита |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 36 | Что является операцией логического | АР00136 | 2 |
|  |  | умножения? |  |  |
|  |  | конъюнкция |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 37 | Какая операция объединяет высказывания | АР00137 | 2 |
|  |  | словами «если..., то»? импликация |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 38 | Образованное с помощью какой операции | АР00138 | 2 |
|  |  | сложное высказывание истинно, если истинно |  |  |
|  |  | хотя бы одно из входящих в него |  |  |
|  |  | высказываний? дизъюнкция |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 39 | Какая операция в логике высказываний | АР00139 | 2 |
|  |  | обозначается А ~ В? эквиваленция |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 40 | Как можно установить истинность сложных | АР00140 | 2 |
|  |  | высказываний? используя таблицы истинности |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 41 | Как называются высказывания, у которых | АР00141 | 5 |
|  |  | совпадают таблицы истинности? |  |  |
|  |  | тождественные |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 42 | Примером какого свойства операций | АР00142 | 9 |
|  |  | дизъюнкции, конъюнкции и отрицания является |  |  |
|  |  | выражение |  |  |
|  |  | A^(BvC) = (A^B)v(A^C)? распределительного |  |  |
|  |  | закона |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 43 | Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний | АР00143 | 9 |
|  |  | вводится значение NULL?1) в дополнение к |  |  |
|  |  | false и true2) на случай, когда значения |  |  |
|  |  | логических аргументов неизвестны или не |  |  |
|  |  | определены |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 44 | Сколько поколений языков программирования | АР00144 | 4 |
|  |  | рассматривают в истории развития |  |  |
|  |  | инструментального программного |  |  |
|  |  | обеспечения? 5 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 45 | Как можно охарактеризовать языки | АР00145 | 5 |
|  |  | программирования пятого поколения? |  |  |
|  |  | 1)интеллектуального уровня ЭВМ и |  |  |
|  |  | интерфейса с языками2) языки искусственного |  |  |
|  |  | интеллекта, экспертных систем и баз знаний, |  |  |
|  |  | естественные языки |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 46 | Что представляет собой синтаксис как уровень | АР00146 | 7 |
|  |  | рассмотрения элементов языков |  |  |
|  |  | программирования? 1)совокупность правил |  |  |
|  |  | образования языковых конструкций, или |  |  |
|  |  | предложений ЯП — блоков, процедур, |  |  |
|  |  | составных операторов, условных операторов, |  |  |
|  |  | операторов цикла и пр.2) уровень, содержащий |  |  |
|  |  | принцип вложенности (рекурсивность) правил |  |  |
|  |  | построения конструкций |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 47 | Из каких частей, как правило, состоит исходная | АР00147 | 7 |
|  |  | программа? 1)раздел оборудования, раздел |  |  |
|  |  | данных2) раздел процедур 3) раздел |  |  |
|  |  | идентификации, раздел связи |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 48 | Что относится к типовым операторам | АР00148 | 7 |
|  |  | управления вычислительным процессом? |  |  |
|  |  | 1)организация циклов2) ветвление программы |  |  |
|  |  | 3) блоки операторов |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 49 | Какую функцию выполняют логические | АР00149 | 9 |
|  |  | условия как компонент управляющих |  |  |
|  |  | операторов? 1)выработка решения о |  |  |
|  |  | продолжении цикла, переходе по ветви, выходе |  |  |
|  |  | из блока и т.д.2) сопоставление значения |  |  |
|  |  | констант, функций, переменных отношениями |  |  |
|  |  | различного типа |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 50 | Что является средством, позволяющим | АР00150 | 3 |
|  |  | многократно использовать в разных местах |  |  |
|  |  | основной программы один раз описанный |  |  |
|  |  | фрагмент алгоритма?1) процедура 2) |  |  |
|  |  | подпрограмма |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 51 | Где осуществляются локальные объявления? | АР00151 | 4 |
|  |  | внутри подпрограммы и доступны только ей |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 52 | Какими являются параметры, содержащиеся в | АР00152 | 6 |
|  |  | объявлении подпрограммы? формальными |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 53 | Какие системы описания языков | АР00153 | 9 |
|  |  | программирования используются? 1)нотация |  |  |
|  |  | Бэкуса 2) нотация IBM |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 54 | Система программирования – это… | АР00154 | 4 |
|  |  | 1)совокупность средств разработки программ 2) |  |  |
|  |  | совокупность средств, обеспечивающих |  |  |
|  |  | автоматизацию составления и отладки |  |  |
|  |  | программ пользователя |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 01 | 55 | К а к и е п р и з н а к и п р и с у щ и с и с т е м е | АР00155 | 6 |
|  |  | программирования: 1) набор исходных языков 2) |  |  |
|  |  | возможность расширения |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 56 | С т р у к т у р а а б с т р а кт н о й м н о гоя з ы ко во й, | | | | АР00156 | 6 |
|  |  | о т к р ы т о й, к о м п и л и р у ю щ е й с и с т е м ы | | | |  |  |
|  |  | программирования включает в себя: | | | трансляция, |  |  |
|  |  | компиляция, ввод |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 57 | Текстом программы на машинном языке, | | | | АР00157 | 6 |
|  |  | включающей машинные инструкции, словари, | | | |  |  |
|  |  | служебную информацию, называют… | | | объектный |  |  |
|  |  | модуль |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 58 | С помощью каких специальных программных | | | | АР00158 | 8 |
|  |  | средств осуществляется загрузочный модуль: | | | |  |  |
|  |  | редакторов связей, компоновщика, построителя задач | | | |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 59 | Какие программы возникают в процессе | | | | АР00159 | 9 |
|  |  | использования готовых подпрограмм: | | | хранение |  |  |
|  |  | имеющихся подпрограмм , размещение используемых | | | |  |  |
|  |  | п о д п р о г р а м м в п а м я т и Э В М , | | о р г а н и з а ц и я | |  |  |
|  |  | взаимодействия подпрограмм | | с основной | |  |  |
|  |  | программой |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |
| 01 | 60 | Библиотеки подпрограмм делятся на: | | | библиотеки | АР00160 | 4 |
|  |  | статического вызова, библиотеки динамического | | | |  |  |
|  |  | вызова |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 61 | Какие специальные средства обработки | | | | АР00161 | 6 |
|  |  | исключительных ситуаций предоставляются | | | |  |  |
|  |  | программисту: | аппарат обнаружения , обработка | | |  |  |
|  |  | ошибок и граничных состояний | |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 62 | Что обозначают ключевые слова try и finally : два | | | | АР00162 | 8 |
|  |  | программных блока обработки завершения | | | |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 63 | Что пропущено всинтаксисе обработки | | | | АР00163 | 6 |
|  |  | исключений: |  |  |  |  |  |
|  |  | **try** |  |  |  |  |  |
|  |  | <Защищенный блок> | |  |  |  |  |
|  |  | **exept** < | > |  |  |  |  |
|  |  | <обработчик исключений> фильтр исключений | | | |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 64 | О т м е т ь т е п р а в и л ь н о е в ы с к а з ы в а н и е : | | | | АР00164 | 9 |
|  |  | 1)загрузочный модуль после сборки помещается в | | | |  |  |
|  |  | качестве раздела в пользовательскую библиотеку | | | |  |  |
|  |  | программ2) в случае динамической компоновки | | | |  |  |
|  |  | компоновщик просто использует информацию о | | | |  |  |
|  |  | подпрограмме для настройки соответствующих | | | |  |  |
|  |  | таблиц в исполняемом файле 3) в хорошо написанной | | | |  |  |
|  |  | программе обычно не должно быть обращений по | | | |  |  |
|  |  | недопустимому адресу памяти или деления на нуль | | | |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 65 | Внешний файл – это… устройство ввода-вывода | | | | АР00165 | 4 |
|  |  |  | | | |  |  |
| 01 | 66 | Какие операции включает цикл обработки файла: | | | | АР00166 | 4 |
|  |  | 1)закрытие файла2) открытие файла3) | | |  |  |  |
|  |  | организация цикла, управляемого файлом | | | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 01 | 67 | Устройства, на которые осуществляется вывод | | АР00167 |
|  |  | д а н н ы х и з п р о г р а м м ы, и л и с кото р ы х | |  |
|  |  | осуществляется ввод, подразделяются на | |  |
|  |  | следующие типы: 1)посимвольный обмен | |  |
|  |  | информацией 2) передача информации порциями | |  |
|  |  | (записями) |  |  |
| 01 | 68 | Какие типы файлов могут существовать: по | | АР00168 |
|  |  | способу выборки информации |  |  |
| 01 | 69 | Что выполняет метод сопо ст авления:1) | | АР00169 |
|  |  | о б н а руже н и е и о б р а б от ка о ш и б о к п р и | |  |
|  |  | считывании данных2) привязывание» данных | |  |
| 01 | 70 | По способу выборки информации файлы могут | | АР00170 |
|  |  | быть: файлы последовательного доступа 2) файлы | |  |
|  |  | прямого доступа |  |  |
| 01 | 71 | При считывании информации из файла надо: | | АР00171 |
|  |  | определять начало и окончание элементарного | |  |
|  |  | данного |  |  |
| 01 | 72 | Какие операции характерны для файлов | | АР00172 |
|  |  | п о с л ед о ват е л ь н о го д е й с т в и я: | о п е р а ц и и |  |
|  |  | п о с л е д о в а т е л ь н о г о ч т е н и я , | о п е р а ц и и |  |
|  |  | последовательного записи в конец файла | |  |
| 01 | 73 | Какой длины могут быть записи в файлах | | АР00173 |
|  |  | последовательного доступа: 1)фиксированной | |  |
|  |  | длины,2) переменной (неопределенной) длины | |  |
| 01 | 74 | Для файлов прямого доступа характерны | | АР00174 |
|  |  | операции:1) записи по произвольному адресу 2) | |  |
|  |  | чтения по произвольному |  |  |
|  |  |  |  |  |

6

5

5

5

6

7

6

6

**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Тема | НмВп | Вопрос |  | Метка | Бал |
|  |  |  | |  |  |
| 02 | 1 | Определите минимальные требования Microsoft к оборудованию | | АР00201 | 1 |
|  |  | и программному обеспечению для работы 16- и 32-разрядной | |  |  |
|  |  | версии Microsoft Visual C++ |  |  |  |
|  |  | 1) ПК с процессором 80386 2) Microsoft Windows 95 или Windows | |  |  |
|  |  | NT для разработки приложений Win 32 3) Дисковод для дискет | |  |  |
|  |  | высокой плотности |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |
| 02 | 2 | Какую конфигурацию системы рекомендуют для оптимизации | | АР00202 | 1 |
| цикла разработки программ на С и C++? | 1)Мышь Microsoft 2) |
|  |  | Дисплей Super VGA 3) Дисковод для | 3.5-дюймовых дискет |  |  |
|  |  | высокой плотности |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 02 | 3 | Visual C++ версии 2.0 включает в себя 16-разрядный и 32- | | | |  | АР00203 | 1 |
|  |  | разрядный компилятор. Что содержится в новой версии Visual C | | | | |  |  |
|  |  | ++, 4.0? Только 32-разрядную среду разработки | | |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |  |
| 02 | 4 | Какой список возможных конфигураций будет представлен | | | |  | АР00204 | 1 |
|  |  | при установке пакета Microsoft Visual C++? 1) Typical | | |  |  |  |  |
|  |  | (Обычная) 2) Custom (Произвольная) 3) Minimum | | | |  |  |  |
|  |  | (Минимальная |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | | | |  |  |
| 02 | 5 | Сколько времени занимает установка | Visual C++ на машине с | | | | АР00205 | 1 |
|  |  | Pentium 90МГц? Более 15 минут |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |  |
| 02 | 6 | В каком каталоге установлен Visual C++ 4.0? MSdev | | |  |  | АР00206 | 1 |
|  |  |  | | |  | |  |  |
| 02 | 7 | Какие существуют основные подкаталоги Visual C++? | | | README | | АР00207 | 1 |
|  |  | 2) MFC 3) INCLUDE 4) BIN |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | | |  |  |
| 02 | 8 | В чем назначение подкаталога SAMPLES? Исполняемые файлы и | | | | | АР00208 | 1 |
|  |  | средства для построения 32-разрядных приложений | | |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |  |
| 02 | 9 | Из чего состоит документация по Visual C++? 1)Books Online | | | |  | АР00209 | 1 |
|  |  | (Электронных книг) 2) Quick Reference (Быстрой справки) | | | |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |  |
| 02 | 10 | Какие разделы содержатся в документации по Visual | | | C++? | 1) | АР00210 | 1 |
|  |  | Технические указания по библиотеке | MFC/C++ 2) Различные | | |  |  |  |
|  |  | Руководства пользователя 3) Справочник по библиотеке MFC | | | | 4) |  |  |
|  |  | Как пользоваться Электронными книгами | |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |  |
| 02 | 11 | Из какого меню доступен отладчик CodeView? Build | | |  |  | АР00211 | 1 |
|  |  |  | | | |  |  |  |
| 02 | 12 | Растровые изображения, курсоры, значки, меню и окна диалога – | | | |  | АР00212 | 1 |
|  |  | это… Ресурсы Windows |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | | |  |  |  |
| 02 | 13 | Что позволяет спроектированное Microsoft приложение Test | | | |  | АР00213 | 1 |
|  |  | Container (тестовый контейнер)? Быстро тестировать ваши | | | |  |  |  |
|  |  | управляющие элементы |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | |  | |  |  |  |
| 02 | 14 | На какие вопросы вам поможет ответить | | Process Viewer? | |  | АР00214 | 1 |
|  |  | 1)Сколько памяти используется при выполнении различных | | | |  |  |  |
|  |  | фрагментов кода? 2) Какой процент времени тратится на | | | |  |  |  |
|  |  | выполнение вызовов функций API? 3) Какие процессы и потоки | | | | |  |  |
|  |  | занимают большую часть процессорного | | времени? | 4) Сколько | |  |  |
|  |  | памяти временно перемещено на диск? | |  |  |  |  |  |
|  |  |  | | |  |  |  |  |
| 02 | 15 | Какие возможности предоставляет утилита WinDiff? В | | |  |  | АР00215 | 1 |
|  |  | графическом виде сравнивать и изменять два файла или два | | | |  |  |  |
|  |  | каталога |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

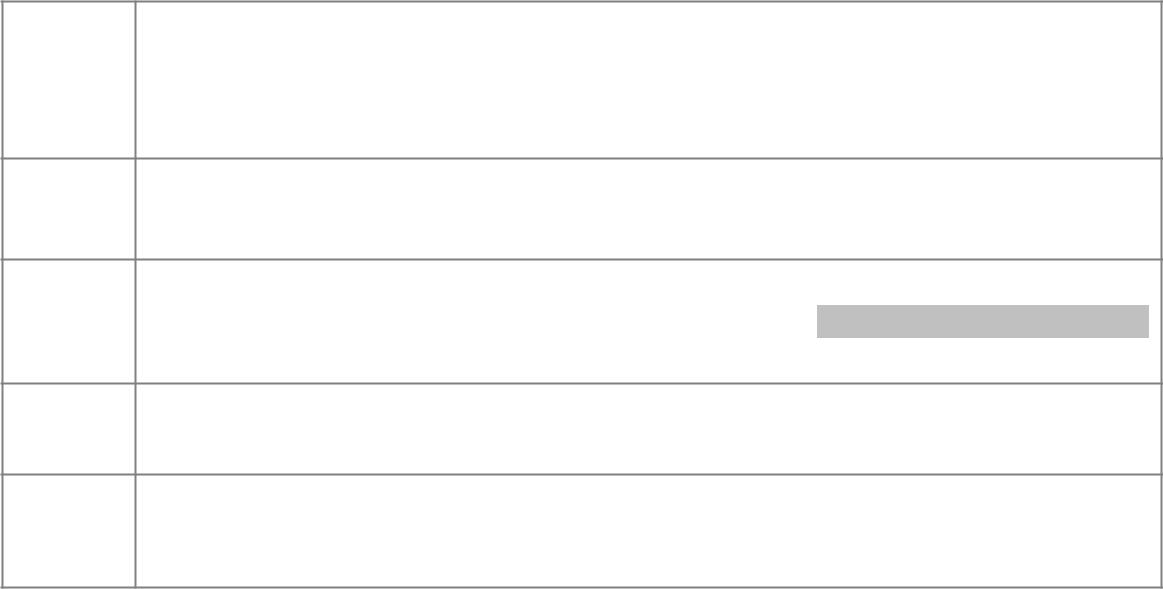


1. Назовите, включенные в пакет компилятора Visual C++ усовершенствования, новых возможности и дополнения 1) Библиотека

Microsoft Foundation Class 2) P-код 3) Встраивание функций4)

Предварительно откомпилированные заголовки и типы

1. На сколько процентов применение Р – кода позволяет повысить скорость выполнения программы? До 60
2. Куда Visual C++ помещает родовые типы, прототипы функций, внешние ссылки и объявления функций-членов класса? В специальные файлы, называемые заголовочными
3. Назовите основные параметры компилятора1) General 2) Debug 3) Custom Build 4) C/С++
4. Какие категории позволяет выбрать закладка C/С++? 1)++



Language2) Precompiled Headers 3) Listing Files

1. Какие возможности позволяет включить или отключить категория

Customization (адаптация)? идентичные строки2) инкрементная



компиляция

**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 1 | Команда Find имеет опцию Regular Expressions | АР00301 | 7 |
|  |  | (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон $ ? |  |  |
|  |  | отмечает конец строки |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 2 | Команда Find имеет опцию Regular Expressions | АР00302 | 7 |
|  |  | (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон **\{\}** ? |  |  |
|  |  | задает между скобками последовательность символов |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 3 | Какая команда вызывает окно диалога, | АР00303 | 6 |
|  |  | посредством которого задаются характеристики |  |  |
|  |  | текущего окна ? Properties |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 4 | Какая команда запускает интегрированный | АР00304 | 6 |
|  |  | отладчик? Debug |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 5 | Какая команда может создать в одном проекте | АР00305 | 5 |
|  |  | сразу несколько целевых файлов? Batch Build |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 03 | 6 | При помощи какой команды вы можете изменить | АР00306 | 7 |
|  |  | распределение ресурсов в файлах? Resource |  |  |
|  |  | Includes |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Основные понятия С и С++**

**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Тема | НмВп | Вопрос | Метка | Бал |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 1 | Кому принадлежит заслуга создания | АР00401 | 1 |
|  |  | языка С? Дэннис Ритчи |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 2 | Какой язык в программировании | АР00402 | 2 |
|  |  | рассматривается одновременно, как |  |  |
|  |  | язык высокого и низкого уровней? С |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 3 | Сколько ключевых слов в Microsoft | АР00403 | 2 |
|  |  | C/C++? 66 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 4 | В каком языке есть возможность | АР00404 | 2 |
|  |  | выполнять арифметические |  |  |
|  |  | действия с указателями? С |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 5 | Как расшифровывается | АР00405 | 4 |
|  |  | аббревиатура ANSI? Американский |  |  |
|  |  | Институт национальных стандартов |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 6 | Кто разработал стандарты для языка | АР00406 | 4 |
|  |  | С? ANSI |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 04 | 7 | Сколько основных типов данных? 4 | АР00407 | 3 |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 8 | Как можно записать комментарии в | АР00408 | 3 |
|  |  | С? /\* \*/// |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 9 | Сколько символов достаточно для | АР00409 | 5 |
|  |  | обеспечения уникальности |  |  |
|  |  | идентификатора? 31 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 10 | Как обозначается директива | АР00410 | 2 |
|  |  | препроцессора? # |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 11 | Какая функция возвращает значение | АР00411 | 6 |
|  |  | типа size\_t? Strlen() |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 12 | Какое ключевое слово может | АР00412 | 3 |
|  |  | использоваться с функциями, не |  |  |
|  |  | возвращающее значение? Void |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 13 | Что определяют | АР00413 | 7 |
|  |  | последовательности стандартных |  |  |
|  |  | символов, которые могут |  |  |
|  |  | изображаться не на всех |  |  |
|  |  | клавиатурах? Триплеты Триграммы |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 14 | Кому принадлежит заслуга | АР00414 | 3 |
|  |  | разработки С++? Страуструм |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 15 | Назовите самое большое | АР00415 | 4 |
|  |  | достоинство языка С++? Поддержка |  |  |
|  |  | объектно-ориентированного |  |  |
|  |  | программирования |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 16 | Назовите операцию уточнения | АР00416 | 7 |
|  |  | области действия. Scope :: |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 17 | Укажите операцию определения | АР00417 | 2 |
|  |  | адреса& |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 18 | Какие операторы позволяют | АР00418 | 4 |
|  |  | программисту выделять и |  |  |
|  |  | освобождать динамически |  |  |
|  |  | распределяемую область памяти? |  |  |
|  |  | New Delete |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 19 | Какая структура в С++ является | АР00419 | 6 |
|  |  | подмножеством описания класса и |  |  |
|  |  | не имеет разделов private и |  |  |
|  |  | protected? Struct |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 20 | Укажите основные компоненты | АР00420 | 6 |
|  |  | программы? Все варианты верны |  |  |
|  |  |  |  |  |



***Таблица вопросов***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 1 | Имена, которыми в программе | АП00401 | 1 |
|  |  | можно обозначать переменные, |  |  |
|  |  | константы, типы, функции и метки |  |  |
|  |  | Идентификатор |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 2 | Верны ли идентификаторы: | АП00402 | 2 |
|  |  | 1.10\_rekot; 2.#hut\_rtet; |  |  |
|  |  | 3.qer\_utr? Все неверны |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 3 | Что указывается в начале всех | АП00403 | 5 |
|  |  | идентификаторов? Указывается |  |  |
|  |  | сокращенное обозначение типа |  |  |
|  |  | данных |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 4 | Ключевые слова Microsoft Visual C/ | АП00404 | 7 |
|  |  | C++ Int, else, sizeof, while |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 5 | Какие разделительные символы | АП00405 | 1 |
|  |  | используются в С и С++? Пробел, |  |  |
|  |  | табуляция, перевод строки |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 6 | Какие данные сохраняют значения | АП00406 | 2 |
|  |  | неизменными? константы |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 7 | Какой размер памяти у типа double? | АП00407 | 4 |
|  |  | 8 байт |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 8 | Какой тип данных имеет длину 80 | АП00408 | 8 |
|  |  | байт или 5 слов и диапазон – от +/- |  |  |
|  |  | 1.18Е-4932 до 1.18Е+4932 long |  |  |
|  |  | double |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 9 | Для чего используются термины | АП00409 | 5 |
|  |  | «бит», «байт», «слово»? для |  |  |
|  |  | описания элементов данных и |  |  |
|  |  | элементов памяти |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 10 | Равнозначны ли целые числа со | АП004010 | 6 |
|  |  | знаком и целые числа без знаков? |  |  |
|  |  | первое меньше второго |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 11 | Как описываются данные? ввести | АП004011 | 3 |
|  |  | тип и имя переменной |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 12 | Если целое число начинается с «0», | АП004012 | 6 |
|  |  | как оно интерпретируется? |  |  |
|  |  | восьмеричное число |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 04 | 13 | Что такое инициализация? | АП004013 | 2 |
|  |  | присваивание переменной |  |  |
|  |  | некоторого значения перед началом |  |  |
|  |  | обработки |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 14 | Для чего используется модификатор | АП004014 | 8 |
|  |  | unsigned? при адресации памяти и |  |  |
|  |  | организации счетчиков |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 15 | Алгебраическая запись числа | АП004015 | 4 |
|  |  | представляет собой: произведение |  |  |
|  |  | десятичного числа на степень, |  |  |
|  |  | основание которой равно 10 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 16 | Почему возникают ошибки при | АП004016 | 9 |
|  |  | округлении чисел с плавающей |  |  |
|  |  | точкой? отсутствие достаточного |  |  |
|  |  | числа разрядов для выполнения |  |  |
|  |  | операций |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 17 | Какая из следующих записей | АП004017 | 2 |
|  |  | констант является неверной? 2.78Е+ |  |  |
|  |  | 12 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 18 | Чему эквивалентен тип enum? int | АП004018 | 3 |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 19 | Выражения, указывающие на | АП004019 | 4 |
|  |  | ячейки памяти, называются: ivalues |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 04 | 20 | Что представляет собой #define? | АП004020 | 3 |
|  |  | директива |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 21 | Можно ли собрать все директивы в | АП004021 | 4 |
|  |  | один файл? да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 22 | Что такое volatile? модификатор, | АП004022 | 7 |
|  |  | который может изменять |  |  |
|  |  | переменную в результате каких- |  |  |
|  |  | либо внешних событий |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 23 | Какая функция должна удалять | АП004023 | 6 |
|  |  | аргументы из стека? вызванная |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 24 | Для чего используется модификатор | АП004024 | 5 |
|  |  | cdecl? для обеспечения |  |  |
|  |  | совместимости языков С и Pascal |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 25 | При использовании кода ASCII “4” | АП004025 | 6 |
|  |  | представляет собой: символ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 04 | 26 | Что позволяет определить операция | АП004026 | 1 |
|  |  | sizeof? позволяет определить размер |  |  |
|  |  | объектов в байтах |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 04 | 27 | Что обозначает иерархия | АП004027 | 4 |
|  |  | преобразования? объект более |  |  |
|  |  | низкого приоритета временно |  |  |
|  |  | преобразуется к типу с более |  |  |
|  |  | высоким приоритетом |  |  |
|  |  |  |  |  |

***Таблица вопросов:***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Тема | НмВп | Вопрос | Метка | Бал |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 1 | Для чего используется функция strlen? | АП00701 | 4 |
|  |  | для нахождения длины строки числом |  |  |
|  |  | символов |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 2 | Что такое нуль-символ? не цифра 0; он | АП00702 | 3 |
|  |  | не выводится на печать и в таблице кода |  |  |
|  |  | ASCII имеет номер 0 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 3 | Что такое массив? совокупность | АП00703 | 4 |
|  |  | нескольких ячеек памяти, объединенных |  |  |
|  |  | в одну строку |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 4 | Что означает символ 'х'? объект одного | АП00704 | 4 |
|  |  | из основных типов (char) |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 5 | Функции printf() и scanf() это-функции | АП00705 | 3 |
|  |  | для ввода и вывода данных с помощью |  |  |
|  |  | программ на языке Си |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 6 | Число с плавающей точкой, | АП00706 | 5 |
|  |  | экспоненциальная запись-?%е |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 7 | Строка символов, показывающая, как | АП00707 | 5 |
|  |  | должны быть напечатаны параметры-это |  |  |
|  |  | управляющая строка |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 8 | Содержит ли модификаторы | АП00708 | 3 |
|  |  | спецификация преобразования %d не |  |  |
|  |  | содержит |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 9 | C какой целью мы можем использовать | АП00709 | 8 |
|  |  | спецификации, применяемые для |  |  |
|  |  | функции printf? с целью преобразования |  |  |
|  |  | десятичных чисел в восьмеричные или |  |  |
|  |  | шестнадцатеричные и наоборот |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 10 | Если вам нужно ввести некоторое | АП007010 | 4 |
|  |  | значение и присвоить его переменной |  |  |
|  |  | одного из основных типов, то перед |  |  |
|  |  | именем переменной требуется писать |  |  |
|  |  | символ-& |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 07 | 11 | Какая применяется спецификация для | АП007011 | 6 |
|  |  | чтения целых чисел типа short в функции |  |  |
|  |  | scanf? %h |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 12 | Найдите правильную запись строки | АП007012 | 5 |
|  |  | символов. " несколько символов, |  |  |
|  |  | расположенных в ряд" |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 07 | 13 | Что гарантирует наличие пробелов между | АП007013 | 8 |
|  |  | спецификациями преобразования? что |  |  |
|  |  | даже если все поле будет заполнено, |  |  |
|  |  | символы, соответствующие данному |  |  |
|  |  | числу, не перейдут в следующее поле. |  |  |
|  |  |  |  |  |



**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 1 | Назовите формы управления процессом выполнения программ. | АР01001 | 3 |
|  |  | 1)Использование проверки истинности условия для выбора между |  |  |
|  |  | различными способами действия 2) Выполнение |  |  |
|  |  | последовательности операторов 3) Выполнение определённой |  |  |
|  |  | последовательности операторов пока некоторое условие истинно |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 2 | Какие операции рекомендуется использовать при сравнении чисел | АР01002 | 5 |
|  |  | с плавающей точкой? 1)< (меньше) 2) >(больше) |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 3 | Когда условное выражение имеет значение “истинно”? -1, 1, 200 | AP01003 | 2 |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 4 | Назовите основные условные операторы языка Си. 1) If 2) Switch | AP01004 | 4 |
|  |  | 3) if-else |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 5 | Что необходимо для выполнения оператора if? Вычислить | AP01005 | 2 |
|  |  | условное выражение, Определить значение условного выражения |  |  |
|  |  | (ИСТИНА или ЛОЖЬ) |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 6 | Что позволяет сделать конструкция if-else? Выбор одного из двух | AP01006 | 1 |
|  |  | действий |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 7 | Что будет напечатано при iout\_side\_temp равном 55? | AP01007 | 5 |
|  |  | if(iout\_side\_temp < 50) |  |  |
|  |  | if(iout\_side\_temp < 30) printf("Wear the down jacket!"); |  |  |
|  |  | else printf("Parka will do."); Wear the down jacket |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 8 | Всегда ли else соответствует ближайшему if? Всегда, кроме тех | AP01008 | 4 |
|  |  | случаев, когда имеются фигурные скобки |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 9 | Какому оператору эквивалентен условный оператор «?»?If-else | AP01009 | 3 |
|  |  |  |  |  |
| 10 | 10 | Какого типа метки используются в операторе switch? Int and char | AP01010 | 5 |
|  |  |  |  |  |



**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Тема** | **НмВп** | **Вопрос** | **Метка** | **Бал** |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 1 | Когда используется цикл for? При заранее определенном | AP01101 | 2 |
|  |  | количестве повторений |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 2 | Каким циклом является цикл while? С постусловием, С | AP01102 | 2 |
|  |  | проверкой условия до выполнения операторов |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 11 | 3 | Сколько раз будет напечатана фраза «Доброе утро!» в следующем | AP01103 | 4 |
|  |  | фрагменте программы? |  |  |
|  |  | index = 1; |  |  |
|  |  | while ( index < 5) |  |  |
|  |  | printf("Доброе утро!\n"); Бесконечное число раз |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 4 | Что делает функция getchar()?Читает любой первый | AP01104 | 5 |
|  |  | встретившийся символ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 5 | Сколько раз, как минимум, выполняется тело цикла do while? | AP01105 | 5 |
|  |  | Один раз |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 6 | Что позволяет выполнить этот фрагмент программы? | AP01106 | 6 |
|  |  | for(n = 1; n <= 10000; n++ ) |  |  |
|  |  | Увеличивает гибкость использования цикла for |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 7 | Для чего служит операция «запятая»? Позволят включить в | AP01107 | 5 |
|  |  | спецификацию цикла for несколько инициализирующих |  |  |
|  |  | выражений2) Позволят включить в спецификацию цикла for |  |  |
|  |  | несколько корректирующих выражений |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 8 | Что может инициализировать первое выражения в цикле for? | AP01108 | 6 |
|  |  | Переменную,2) Оператор printf() |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 9 | Чем знаменит философ Зенон? Парадоксами, Апориями | AP01109 | 6 |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 10 | Почему лучше использовать циклы с предусловием? 1)«Лучше | AP01110 | 7 |
|  |  | посмотреть, куда вы прыгаете, до прыжка, а не после» 2) |  |  |
|  |  | Программу легче читать, если проверяемое условие |  |  |
|  |  | находится в начале цикла 3) Важно, чтобы тело цикла |  |  |
|  |  | игнорировалось полностью, если условие вначале не |  |  |
|  |  | выполняется |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 11 | Что такое псевдокод? 1) Способ выражения смысла программ | AP01111 | 7 |
|  |  | на упрощенном языке 2) Является некоторым аналогом |  |  |
|  |  | языка машины |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 12 | Для чего используется оператор break? Для выхода из | AP01112 | 5 |
|  |  | некоторого цикла до того, как условие проверки получит |  |  |
|  |  | значение ЛОЖЬ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 13 | В каких типах циклов можно использовать оператор | AP01113 | 6 |
|  |  | continue? For |  |  |
|  |  | While |  |  |
|  |  | Do-while |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 14 | Важнейшим средством какого языка является оператор | AP01114 | 7 |
|  |  | goto? Basic |  |  |
|  |  | Fortran |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 11 | 15 | Что выполняет функция exit()?Завершает программу | AP01115 | 7 |
|  |  | Выполняет запись во все открытые для записи файлы |  |  |
|  |  | Закрывает все открытые файлы |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Дополнительные приемы программирования**

**Таблица вопросов**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Тема | НмВп | Вопрос | Метка | Бал |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 16 | 1 | Общий тип, образованный двумя | АР01601 | 1 |
|  |  | совместимыми типами Составной |  |  |
|  |  | тип |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 2 | Имеют ли переменные short shivalue 1; | АР01602 | 2 |
|  |  | short int shivalue2; |  |  |
|  |  | идентичный тип? Да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 3 | Относятся ли следующие 2 объявления | АР01603 | 2 |
|  |  | int ivalue1; |  |  |
|  |  | const int ivalue2; |  |  |
|  |  | к несовместимым типам? Да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 4 | Если два массива содержат элементы | АР01604 | 2 |
|  |  | совместимых типов, то сами массивы |  |  |
|  |  | считаются …... Совместимыми |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 5 | Какой тип вводится при объявлении в | АР01605 | 3 |
|  |  | программе новой структуры или |  |  |
|  |  | объединения? Новый |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 6 | Два типа указателей считаются | АР01606 | 4 |
| совместимыми, если они оба указывают |
|  |  | на…. Совместимые типы |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 7 | Фрагмент кода, который выглядит и | АР01607 | 3 |
|  |  | работает так же, как функция. Макрос |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 8 | Можно ли использовать макрос в | АР01608 | 3 |
|  |  | контексте, где требуется указатель на |  |  |
|  |  | функцию? Нельзя |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 9 | Могут ли макросы иметь аргументы в | АР01609 | 3 |
|  |  | языке С? Да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 10 | Проанализируйте фрагмент #define | АР01610 | 5 |
|  |  | BAD\_MACRO (ans) scanf("%d",(&ans)) |  |  |
|  |  | Ошибка заключается в пробеле между |  |  |
|  |  | именем макроса BAD\_MACRO и (ans) |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 11 | Комитет ANSI С рекомендовал, чтобы | АР01611 | 3 |
|  |  | во всех компиляторах С были описаны |  |  |
|  |  | ….. специальных макросов без |  |  |
|  |  | параметров. Вставьте правильный |  |  |
|  |  | вариант вместо точек. 5 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 12 | Десятичная целая константа, | АР01612 | 3 |
|  |  | представляющая собой текущий номер |  |  |
|  |  | строки исходного текста \_LINE\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 13 | Строковая константа, являющаяся | АР01613 | 3 |
|  |  | именем текущего исходного файла |  |  |
|  |  | \_FILE\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 14 | Строковая константа, представляющая | АР01614 | 3 |
|  |  | собой дату трансляции в виде Mmm dd |  |  |
|  |  | yyyy (месяц день год) \_DATE\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 15 | Строковая константа, представляющая | АР01615 | 3 |
|  |  | собой дату и время последней |  |  |
|  |  | модификации исходного файла в виде |  |  |
|  |  | Ddd Mmm hh:mm:ss уууу (день месяц |  |  |
|  |  | часы:минуты:секунды год) |  |  |
|  |  | \_TIMESTAMP\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 16 | Равняется единице, если компилятор | АР01616 | 3 |
|  |  | совместим с ANSI С \_STDC\_ |  |  |
|  |  |  |  |  |



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 16 | 17 | Сколько команд препроцессора | АР01617 | 3 |
|  |  | имеется на практике? 12 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 18 | Являются ли эти две формы | АР01618 | 2 |
|  |  | #include "stdio.h" |  |  |
|  |  | #include < stdio.h> |  |  |
|  |  | синонимами в типичной |  |  |
|  |  | микропроцессорной системе? |  |  |
|  |  | Да |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 19 | Какие компоненты часто входят в | АР01619 | 5 |
|  |  | заголовочные файлы? Все ответы |  |  |
|  |  | верны |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 20 | Должен ли заголовочный файл | АР01620 | 3 |
| содержать нестатические определения? |
|  |  | Нет, не должен |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 21 | Какая директива применяется со всеми | АР01621 | 5 |
| условными командами препроцессора и |
|  |  | означает конец условного блока? #endif |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 22 | Какая директива сообщает | АР01622 | 5 |
|  |  | препроцессору об отмене всех |  |  |
|  |  | предыдущих определений для |  |  |
|  |  | указанного идентификатора? #undef |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 23 | По какой команде препроцессор | АР01623 | 5 |
|  |  | определяет отсутствие указанного |  |  |
|  |  | идентификатора и выполняет |  |  |
|  |  | некоторые действия? #ifndef |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 24 | Какая директива используется как | АР01624 | 5 |
|  |  | альтернативный вариант при |  |  |
|  |  | построении вложенных операторов #if? |  |  |
|  |  | #elif |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 25 | Какая директива отменяет | АР01625 | 5 |
|  |  | автоматическую нумерацию строк, |  |  |
|  |  | выполняемую компилятором? #line |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 26 | Какая директива указывает | АР01626 | 5 |
|  |  | компилятору на сообщение об ошибке? |  |  |
|  |  | Все ответы – неверны |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 27 | Какая директива определяет, | АР01627 | 5 |
|  |  | зависящие от реализации, команды |  |  |
|  |  | компилятора? #pragma |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 28 | Какой символ означает операцию | АР01628 | 3 |
|  |  | подстановки строки? # |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 29 | Одним из применений какой операции | АР01629 | 3 |
|  |  | является динамическое создание имен, |  |  |
|  |  | переменных и макроопределений? |  |  |
|  |  | Операция конкатенации (##). |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 30 | Как обозначается операция | АР01630 | 3 |
|  |  | подстановки символа? #@ |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 31 | Сколько стандартных моделей памяти | АР01631 | 3 |
|  |  | поддерживает компилятор Visual C/C+ |  |  |
|  |  | +?6 |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 16 | 32 | Какие из перечисленных моделей | АР01632 | 3 |
|  |  | поддерживает компилятор Visual C/C+ |  |  |
|  |  | +? Все верны |  |  |
|  |  |  |  |  |



**Таблица вопросов №1**

1 Алгоритмы, в соответствии с которыми решение поставленных задач сводится к арифметическим действиям, называются (численными)

2 Система четких однозначных указаний, которая определяет последовательность действий над некоторыми объектами и после конечного числа шагов приводит к получению требуемого результата – это (алгоритм)

3 Какое свойство алгоритма означает, что исполнение алгоритма должно закончиться за конечное число шагов. (результативности)

4 Всякий алгоритм может быть (записан на естественном языке , изображен в виде блок-схемы; записан на алгоритмическом языке.)

5 Структурный подход базируется на основополагающих принципах: (использование процедурного стиля программирования; последовательная декомпозиция алгоритма решения задачи сверху вниз. )

6 На любом этапе декомпозиции программу: (можно проверить, применяя механизм так называемых «заглушек», )

7 Механизм «заглушек» (процедуры, имитирующие вход и выход процедур нижнего уровня., процедуры, имитирующие вход или выход процедур нижнего уровня., процедуры, имитирующие выход процедур нижнего уровня., процедуры, имитирующие вход процедур нижнего уровня)

8 Структурное программирование ясно определило: (значение модульного построения программ, разбиения монолитных программ на группу отдельных модулей, значение модульного построения программ, при разработке больших проектов)

9 Объектно-ориентированное программирование родилось и получило широкое распространение именно благодаря попыткам разрешения следующих проблем: (единственным реальным способом снизить временные затраты на разработку был метод многократного использования разработанного программного обеспечения., ускорение разработки программного обеспечения требовало решения проблемы упрощения их сопровождения и модификации., приближения структуры программы к структуре решаемой задачи.)

10 Основные достоинства объектно-ориентированного подхода к программированию (упрощение процесса проектирования программных систем, легкость их сопровождения и модификации, минимизирование времени разработки за счет многократного использования готовых модулей., )

11 Объектно-ориентированный подход предлагает (описывать программные системы в виде взаимодействия объектов, )

12 Объект (это понятие, сочетающее в себе совокупность данных и действий над ними, это экземпляр класса, переменная, тип которой задается классом )

13 Cвойство объектов наследование: (позволяет описать объект с учетом наследования возможностей объекта, озволяет повторно использовать уже созданную часть программного кода в других проектах., служит для сокращения избыточности кода.)

14 Инкапсуляцией называется: (объединение в одном месте всех данных и методов объекта)

15 Полиморфизм: (основывается на возможности включения в данные объекта, основывается на информации о методах обработки данных. позволяет при использовании объекта вызывать определенное свойство или метод, не заботясь о том, как объект выполняет задачу.)

16 Класс- (объединяет объекты с одинаковыми возможностями (данными и методами) описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов.)

17 Различают три типа свойств компонентов: (свойства времени проектирования. динамические свойства. свойства только - для - чтения.)

18 Константы это: (данные, значения которых не меняются в процессе выполнения алгоритма)

19 Последовательность букв и цифр, начинающаяся с буквы - это (выбрать правильный вариант): (идентификатор)

20 Какие числа должны удовлетворять условию -2n-1 < х < 2n-1 (INTEGER)

21 Какие операции можно применять к данным типа INTEGER? (арифметические операции)

22 Какие операции можно применять к данным типа REAL? (+ **-** арифметические операции)

23 Какие операции можно применять к данным типа CHAR? (операция конкатенации)

24 В алгоритме вычисления площади круга переменными являются: (S,R)

25 В результате выполнения операции сравнения «123» > «45» в ответе получили Ложь (FALSE). К какому типу данных могут относится сравниваемые значения: (CHAR)

26 Массив – это (группа расположенных друг за другом в памяти элементов одного типа и имеющих одно общее имя, упорядоченную структуру однотипных данных, которые называются элементами)

27 К какому типу данных относится объект «Информация о студенте»? (**з**апись структурированный тип)

28 Выбрать правильный алгоритм зеркального отображения элементов двумерного массива размерностью N\*N относительно побочной диагонали. (- построение вложенного цикла расчета элементов ; - заполнение массива; - «зеркальное отражение» элементов, находящихся под главной диагональю; - обнуление элементов главной диагонали.)

29 К общим принципам, которые следует использовать при разработке ПО, относятся: принцип модульности, принцип функциональной избирательности, принцип генерируемости, принцип функциональной избыточности (выбрать недостающие) (частотный принцип принцип «по умолчанию»)

30 Принцип генерируемости … (определяет способ представления ПО, который бы позволял осуществлять настройку на конкретную конфигурацию технических средств, круг решаемых проблем, условия работы пользователя)

31 Общесистемный принцип совместимости … (состоит в том, что язык, символы, коды и средства обеспечения ПО согласованы)

32 Со скольких стадий состоит жизненный цикл программного обеспечения? (5)

33 На какой стадии жизненного цикла ПО происходит больше всего затрат? (сопровождение)

34 Что в алгебре логики понимают под повествовательным предложением, относительно которого имеет смысл говорить, истинно оно или ложно? (высказывание)

35 Как принято обозначать высказывания в алгебре логики? (большими буквами латинского алфавита)

36 Что является операцией логического умножения? (конъюнкция)

37 Какая операция объединяет высказывания словами «если..., то»? (импликация)

38 Образованное с помощью какой операции сложное высказывание истинно, если истинно хотя бы одно из входящих в него высказываний? (дизъюнкция)

39 Какая операция в логике высказываний обозначается А ~ В? (эквиваленция)

40 Как можно установить истинность сложных высказываний? (используя таблицы истинности)

41 Как называются высказывания, у которых совпадают таблицы истинности? (тождественные равносильные)

42 Примером какого свойства операций дизъюнкции, конъюнкции и отрицания является выражение

A^(BvC) = (A^B)v(A^C)? (распределительного закона)

43 Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL? (в дополнение к false и true …….. на случай, когда значения логических аргументов неизвестны или не определены)

44 Сколько поколений языков программирования рассматривают в истории развития инструментального программного обеспечения? (5)

45 Как можно охарактеризовать языки программирования пятого поколения? (ориентированые на повышение интеллектуального уровня ЭВМ и интерфейса с языками языки искусственного интеллекта, экспертных систем и баз знаний, естественные языки)

46 Что представляет собой синтаксис как уровень рассмотрения элементов языков программирования? (совокупность правил образования языковых конструкций, или предложений ЯП — блоков, процедур, составных операторов, условных операторов, операторов цикла и пр. уровень, содержащий принцип вложенности (рекурсивность) правил построения конструкций.)

47 Из каких частей, как правило, состоит исходная программа? (раздел оборудования, раздел данных …… раздел процедур раздел идентификации, раздел связи )

48 Что относится к типовым операторам управления вычислительным процессом? (организация циклов ………….ветвление программы блоки операторов)

49 Какую функцию выполняют логические условия как компонент управляющих операторов? (выработка решения о продолжении цикла, переходе по ветви, выходе из блока и т.д. ………………сопоставление значения констант, функций, переменных отношениями различного типа)

50 Что является средством, позволяющим многократно использовать в разных местах основной программы один раз описанный фрагмент алгоритма? (процедура подпрограмма)

51 Где осуществляются локальные объявления? (внутри подпрограммы и доступны только ей)

52 Какими являются параметры, содержащиеся в объявлении подпрограммы? (формальными)

53 Какие системы описания языков программирования используются? (нотация Бэкуса нотация IBM )

54 Система программирования – это… (совокупность средств разработки программ совокупность средств, обеспечивающих автоматизацию составления и отладки программ пользователя)

55 Какие признаки присущи системе программирования: (набор исходных языков возможность расширения)

**Раздел 2**

1 Определите минимальные требования Microsoft к оборудованию и программному обеспечению для работы 16- и 32-разрядной версии Microsoft Visual C++ (ПК с процессором 80386 Microsoft Windows 95 или Windows NT для разработки приложений Win32 Дисковод для дискет высокой плотности)

2 Какую конфигурацию системы рекомендуют для оптимизации цикла разработки программ на С и C++? (Мышь Microsoft Дисплей Super VGA Дисковод для 3.5-дюймовых дискет высокой плотности)

3 Visual C++ версии 2.0 включает в себя 16-разрядный и 32-разрядный компилятор. Что содержится в новой версии Visual C++, 4.0? **(**Только 32-разрядную среду разработки**)**

4 Какой список возможных конфигураций будет представлен при установке пакета Microsoft Visual C++? (Typical (Обычная) Custom (Произвольная) Minimum (Минимальная))

5 Сколько времени занимает установка Visual C++ на машине с Pentium 90МГц? (Более 15 минут)

6 В каком каталоге установлен Visual C++ 4.0? (MSdev)

7 Какие существуют основные подкаталоги Visual C++? (README MFC INCLUDE BIN)

8 В чем назначение подкаталога SAMPLES? (Примеры программ)

9 Из чего состоит документация по Visual C++? (Books Online (Электронных книг) Quick Reference (Быстрой справки))

10 Какие разделы содержатся в документации по Visual C++? (Технические указания по библиотеке MFC/C++ Различные Руководства пользователя Справочник по библиотеке MFC Как пользоваться Электронными книгами)

11 Из какого меню доступен отладчик CodeView? (Build)

12 Растровые изображения, курсоры, значки, меню и окна диалога – это… (Ресурсы Windows)

13 Что позволяет спроектированное Microsoft приложение Test Container (тестовый контейнер)? (Быстро тестировать ваши управляющие элементы)

14 На какие вопросы вам поможет ответить Process Viewer? (Сколько памяти используется при выполнении различных фрагментов кода? Какой процент времени тратится на выполнение вызовов функций API? Какие процессы и потоки занимают большую часть процессорного времени? Сколько памяти временно перемещено на диск?)

15 Какие возможности предоставляет утилита WinDiff? (В графическом виде сравнивать и изменять два файла или два каталога)

**Тема 3**

**1.** Команда Find имеет опцию Regular Expressions (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон $ ? (1. отмечает конец строки)

**2.** Команда Find имеет опцию Regular Expressions (поиск по шаблону). Что обозначает шаблон \{\} ? ( 2.задает между скобками последовательность символов)

**3.** Какая команда вызывает окно диалога, посредством которого задаются характеристики текущего окна ?( 2.Properties)

**4.** Какая команда запускает интегрированный отладчик?( 3. Debug )

**5 .**Какая команда может создать в одном проекте сразу несколько целевых файлов?( 1.Batch Build)

**Тема 4**

1. Кому принадлежит заслуга создания языка С? (3. Дэннис Ритчи)

2. Какой язык в программировании рассматривается одновременно, как язык высокого и низкого уровней? (4. С)

3. Сколько ключевых слов в Microsoft C/C++? (3. 66)

4. В каком языке есть возможность выполнять арифметические действия с указателями? (1. С)

5. Как расшифровывается аббревиатура ANSI? (1.Американский Институт национальных стандартов)

6. Кто разработал стандарты для языка С? (1. ANSI )

7. Сколько основных типов данных? (4. 4)

8. Как можно записать комментарии в С? ( 1. /\* \*/ )

9. Сколько символов достаточно для обеспечения уникальности идентификатора? (3. 31 )

10. Как обозначается директива препроцессора? ( 3. # )

11. Какая функция возвращает значение типа size\_t? ( 2. Strlen() )

12. Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающее значение? ( 1. Void)

13. Что определяют последовательности стандартных символов, которые могут изображаться не на всех клавиатурах? ( 1. Триплеты , 2. Триграммы)

14. Кому принадлежит заслуга разработки С++? ( 1. Б.Страуструм )

**Тема 6**

1. Имена, которыми в программе можно обозначать переменные, константы, типы, функции и метки( 2. Идентификатор)

2. Верны ли идентификаторы: 1.10\_rekot; 2.#hut\_rtet; 3.qer\_utr? ( 3. Все неверны)

3. Что указывается в начале всех идентификаторов? ( 4. Указывается сокращенное обозначение типа данных )

4. Ключевые слова Microsoft Visual C/C++? ( 1. Int, else, sizeof, while)

5. Какие разделительные символы используются в С и С++? ( 3. Пробел, табуляция, перевод строки )

6. Какие данные сохраняют значения неизменными? ( 2. константы )

7. Какой размер памяти у типа double? ( 4. 8 байт)

8. Какой тип данных имеет длину 80 байт или 5 слов и диапазон – от +/- 1.18Е-4932 до 1.18Е+4932 ? ( 1. long double )

9. Для чего используются термины «бит», «байт», «слово»? ( 3. для описания элементов данных и элементов памяти )

10. Равнозначны ли целые числа со знаком и целые числа без знаков? ( 3. первое меньше второго )

11. Как описываются данные? ( 2. ввести тип и имя переменной )

12. Если целое число начинается с «0», как оно интерпретируется? ( 4. восьмеричное число )

13. Что такое инициализация? (2. присваивание переменной некоторого значения перед началом обработки)

14. Для чего используется модификатор unsigned? ( 3. при адресации памяти и организации счетчиков)

15. Алгебраическая запись числа представляет собой: ( 2. произведение десятичного числа на степень, основание которой равно 10 )

16. Почему возникают ошибки при округлении чисел с плавающей точкой? ( 4. отсутствие достаточного числа разрядов для выполнения операций )

17. Какая из следующих записей констант является неверной? ( 1. 2.78Е+ 12 )

18. Чему эквивалентен тип enum? ( 2. Int )

19. Выражения, указывающие на ячейки памяти, называются: ( 3. Ivalues )

**Тема 7**

1. Для чего используется функция strlen? ( 1. для нахождения длины строки числом символов )

2. Что такое нуль-символ? ( 3. не цифра 0; он не выводится на печать и в таблице кода ASCII имеет номер 0 )

3. Что такое массив? ( 2. совокупность нескольких ячеек памяти, объединенных в одну строку )

4. Что означает символ 'х'? ( 2 . объект одного из основных типов (char) )

5. Функции printf() и scanf() это-? ( 4. функции для ввода и вывода данных с помощью программ на языке Си )

6. Число с плавающей точкой, экспоненциальная запись-? ( 1. %е )

7. Строка символов, показывающая, как должны быть напечатаны параметры-это? ( 3. управляющая строка )

8. Содержит ли модификаторы спецификация преобразования %d ? ( 1. не содержит )

9. C какой целью мы можем использовать спецификации, применяемые для функции printf? ( 1. с целью преобразования десятичных чисел в восьмеричные или шестнадцатеричные и наоборот )

10. Если вам нужно ввести некоторое значение и присвоить его переменной одного из основных типов, то перед именем переменной требуется писать символ-? ( 3. & )

**Тема 10**

1. Назовите формы управления процессом выполнения программ. ( 1. Использование проверки истинности условия для выбора между различными способами действия , 4. Выполнение последовательности операторов, 5. Выполнение определённой последовательности операторов пока некоторое условие истинно )

2. Какие операции рекомендуется использовать при сравнении чисел с плавающей точкой? ( 1. < (меньше) 2. >(больше) )

3. Когда условное выражение имеет значение “истинно”? ( 1. -1 ; 3. 1 ; 4. 200 )

4. Назовите основные условные операторы языка Си. ( 1. If ; 2. Switch ; 4. if-else )

5. Что необходимо для выполнения оператора if? ( 2. Вычислить условное выражение ; 3. Определить значение условного выражения (ИСТИНА или ЛОЖЬ)

6. Что позволяет сделать конструкция if-else? ( 2. Выбор одного из двух действий )

7. Что будет напечатано при iout\_side\_temp равном 55? ( 2 Wear the down jacket )

if(iout\_side\_temp < 50)

if(iout\_side\_temp < 30) printf("Wear the down jacket!");

else printf("Parka will do.");

8. Всегда ли else соответствует ближайшему if? ( 3. Всегда, кроме тех случаев, когда имеются фигурные скобки )

9. Какому оператору эквивалентен условный оператор «?»? ( 3. If-else )

10. Какого типа метки используются в операторе switch? (5 . Int and char )

**Тема 11**

1. Когда используется цикл for? ( 2 При заранее определенном количестве повторений )

2. Каким циклом является цикл while? ( 2. С постусловием 3. С проверкой условия до выполнения операторов )

3. Сколько раз будет напечатана фраза «Доброе утро!» в следующем фрагменте программы? ( 4. Бесконечное число раз )

index = 1;

while ( index < 5)

printf("Доброе утро!\n");

4. Что делает функция getchar()? ( 1. Читает любой первый встретившийся символ )

5. Сколько раз, как минимум, выполняется тело цикла do while? ( 2. Один раз )

6. Что позволяет выполнить этот фрагмент программы? ( 1 . Заставляет считать машину до 10000 )

for(n = 1; n <= 10000; n++ ) ;

7. Для чего служит операция «запятая»? ( 1. Увеличивает гибкость использования цикла for 2. Позволят включить в спецификацию цикла for несколько инициализирующих выражений 3. Позволят включить в спецификацию цикла for несколько корректирующих выражений )

8 . Что может инициализировать первое выражения в цикле for? ( 1. Переменную 2. Оператор printf() )

9. Чем знаменит философ Зенон? ( 1. Парадоксами 4. априориями )

10. Почему лучше использовать циклы с предусловием? ( 1 . «Лучше посмотреть, куда вы прыгаете, до прыжка, а не после» 2. Программу легче читать, если проверяемое условие находится в начале цикла 3. Важно, чтобы тело цикла игнорировалось полностью, если условие вначале не выполняется )

1.Как происходит установка пакета Microsoft Visual C++?- Автоматически.

2.При помощи какой закладки можно задать дополнительные инструменты для построения программы? – Custom Build.

3.С какой цифры начинается нумерация уже названного и открытого окна?- 1.

4.С помощью чего можно добраться до пункта меню? – Поместить курсор мыши на нужный пункт нажать левую кнопку. С помощью горячей клавиши CTRL+N. Использовать подчеркнутый символ в названии пункта.

5.Какая команда запускает интегрированный отладчик?- Debug.

6.Какая функция возвращает значение типа size\_t?- Sizeof().

7.Как расшифровывается аббревиатура ANSI?- Американский институт национальных стандартов.

8.Можно ли запустить программу с предупреждениями?- Да.

9.Как отмечается начало и конец функции?-{}

10.Как обозначается операция определенного адреса? &

11.Укажите числа целого типа.- -6, 0.

12.С какой буквы начинаются идентификаторы для чисел с плавающей точкой?- С буквы f.

13.Какие специальные знаки использует функция scanf() для разбиения входного потока символов на 14.отдельные поля? – пробелы, “новая строка”, символы табуляции.

15.Какой тип имеет элемент |? - long

16.Что гарантирует наличие пробелов между спецификациями преобразования?- Что даже если все 17.поле будет заполнено , символы, соответствующие данному числу, не перейдут в следующее поле.

18.Какие операции, отсутствующие в других языках, характерны для языка Си?- операция запятая.

19.Какие функции осуществляют ввод/вывод одного символа?- Getchar(), putchar().

20.Что происходит в программе?

#include <stdio.h>

#define STOP ‘\*’

Void main(void)

{

Char ch;

While ((ch = getchar())!=STOP/\*строка 8 \*/

Putchar (ch);

}- чтение поступающих символов и вывод их на экран, пока не будет введен символ \*.

21.В языке Си true false соответствуют: - 1 и 0.

22.Что необходимо для выполнения оператора if? – определить значение условного выражения ( ИСТИНА или ЛОЖЬ).

23.Для чего во внутреннем цикле используется оператор settextposition()?- для фиксирования курсора на той же строке.

24.Какие способы являются правильными для объявления массива?- int iarray[12], char carray[20].

25.Что делает функция strcat()?- объединяет вместе две отдельные строки, которые должны заканчиваться null-символом; результат также имеет в конце null-символ.

26.Что такое массив?- Массив – это набор переменных, имеющих одно и то же базовое имя и отличающихся одна от другой числовым признаком.

27.Какие утверждения верные?- Указатели одинаковых типов можно сравнивать между собой. Указатель можно сравнить с null-значением.

28.\*prymorycell\_address=20; как можно назвать знак \* в данном примере?- директива поиска адресуемой ячейки памяти.

29.Перегрузка возможна, если: - имеются две функции с одинаковым именем и областью действия.

30.Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа?- double.

31.При помощи какой директивы происходит встраивание функций?- inline.

32.Какие операторы являются побитовыми?- >> | ~ ^ & <<.

33.С помощью каких операций возможно получить степень числа 2?- >> <<.

34.Что является результатом выполнения операции 00000101 << 2?- 00010100.

35.Какие способы инициализации массива правильные?- во время выполнения программы при присваивании или копирования данных в массив. Явно во время создания при помощи констант инициализации. По умолчанию во время их создания. Применимо только к глобальным и статистическим (static) массивам.

36.Что такое псевдокод?- способ выражения смысла программ на упрощенном языке. Является некоторым аналогом языка машины.

37.Что может инициализировать первое выражение в цикле for?- Переменную.

38.Операции отношения применяются при формировании условных выражений, используемых в операторах.- While.

39.Что облегчает написание программ, в которых осуществляется выбор между двумя условиями?- Оператор if-else. Операция условия.

40.Какие ситуации относятся к используемым в операторе go to?- Реализация бесконечного цикла. Пропуск операторов до конца тела цикла. Выбор из двух вариантов.

41.Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам ввода/вывода?- Микропроцессор. Громкоговоритель. Таймер. Накопитель на мини-кассете.

42.Для чего используется операция переключения?- связывания выполняемой программы с некоторым файлом.

43.Что будет результатом выполнения getput4 < mywords > savewords ?- Создание копии файла mywords и переименование ее в savewords.

44.Какой оператор используется для сравнения переменной с несколькими значениями?- Switch.

45.Какой формат имеет строка символов?- %s.

46.Что делает следующая операция takehome = 224.00 – 24.00?- присваивает переменной takehome значение 200.

47.Как читается 13%5?- 13 по модулю 5.

48.Что представляет собой запись “- - count”?- Префиксную форму операции уменьшения.

49.Выделите правильное количество байтов, соответствующее типу float. – 4.

50.Как создается идентификатор?- При его появлении в объявлении переменной, типа или функции.

51.Какое отличие функции scanf() от printf()?( Скорее всего они полностью идентичны)

52.Что использует функция scanf()?- указатели на переменные.

53.Что такое комментарий? – Это примечание, помогающее понять смысл программы.

54.Что такое [\\t](file:///\\t)? – Табуляция.

55.В чем состоит суть формирования представления числа с плавающей точкой? – Число разбирают на дробную часть и порядок.

56.От чего зависит автоматический вызов Visual C++ некоторых средств, таких как MS-DOS, Windows 95 или Windows NT для тестирования программы?- От типа целевого файла.

57.Какие достоинства имеет язык C?- Арифметические операции. Библиотечные функции для ввода-вывода. Свободная структура.

58.Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значения?- void.

59.В язык C++ включены дополнительные библиотечные (предопределенные) потоки. Для терминального и файлового ввода\вывода предусмотрены классы…- cin. Cout. Cerr.

61.Из чего состоит документация по Visual C++? – Quick Reference (Быстрой справки).

62.Чему соответствует шаблон +, который можно использовать в строке Find What?- Задает любое число символов перед искомым словом.

63.Название пункта меню изображено серым цветом. Что это значит?- Соответствующая команда в данный момент невыполнима.

64.На какие типы подразделяются устройства, на которые осуществляется вывод данных из программ, или с которых осуществляется ввод?- Посимвольный обмен информацией. Передача информации порциями (записями).

65.Назовите основные достоинства объектно-ориентированного подхода к программированию. – Упрощение процесса проектирования программных систем. Минимизирование времени разработки за счет многократного использования готовых модулей.

67.Какие операционные системы являются стандартом для 32-разрядных ПК?- Windows NT. Windows 95.

68.Какому оператору соответствует таблица истинности? - |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| А | В | А ? B |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |

69.Для чего необходима операция вида: new = target | (1 << offset)?- Для установки единицы в некоторый разряд числа.

70.Для чего необходима операция вида: new = target & (~ (1 << offset))?- Для установки нуля в отдельный разряд числа.

71.Как должны совпадать формальные и фактические параметры (если программа соответствует стандарту ANSI C)?- Полностью.

72.Прототип функции включается в :- начало программы.

73.Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа?- double.

74.Что делает функция sizeof()?- Возвращает физический размер в байтах того объекта, к которому она применяется.

75.При помощи какого символа описывается указатель на указатель?- \*\*.

76.Что определяет уровень косвенности указателя?

77.Какие операции используются для обмена содержимым переменных iresult\_a и iresult\_b?

Int iresult\_a = 15, iresult\_b = 37, itemporary;

Int\*piresult;

Piresult = &itesult\_a;

Itemporary = \*piresult;

\*piresult = iresult\_b;

Iresult\_b = itemporary;

* Операция определения адреса. Операция разыменования.

78.Что нужно уметь при считывании информации из файла?- Определять начало и окончание записи файла.

79.Что предлагает объектно-ориентированный подход?- Описывать программные системы в виде взаимодействия объектов.

80.Какие проблемы возникают в процессе использования готовых подпрограмм?- Организация взаимодействия подпрограмм с основной программой.

81.Какие инструменты расположены как внутри, так и вне интегрированной среды?- MFC Tracer.

82.Средства построения каких программ включают в себя пакет MICROSOFT Visual C++?- Windows 95.

83.Что позволяет сделать категория Preprocessor ( препроцессор)?- Задать макроопределение для препроцессора. Указать дополнительные каталоги.

84.Какие команды доступны через меню Insert?- Файлы (Files…).

85.На что указывает пункт меню, заканчивающийся многоточием (…)?- При выборе команды появляется окно диалога.

86.При помощи какой команды вы можете изменить распределение ресурсов в файлах?- Resource Includes.

87.Какие операторы позволяют программисту выделять и освобождать динамически распределяемую область памяти?- New.

88.Все массивы в С…

89.Какие достоинства имеет язык Си?- Арифметические операции. Библиотечные функции для ввода-вывода.

90.С чего должны начинаться все строки выходного формата в С/С++?- Двойными кавычками.

91.Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком стоящего справа от курсора?- <CTRL>+<DELETE>.

92.Что такое комментарий?- Это примечания, помогающие понять смысл программы.

93.Какое высказывание характеризует байт?- Представляет собой 256 различных комбинаций из 1и 0.

94.Назовите высказывания, соответствующие истине.- Целое число может быть отрицательное. Целым числом является 0.

95.Char name – массив из 40 ячеек памяти, в каждой из которых можно поместить 1 элемент типа char. С помощью чего это можно сделать?- Оператор описания.

96.Какие специальные знаки использует функция scanf()для разбиения входного потока символов на отдельные поля?- Символы табуляции.

97.Операцию sizeof со скобками описывают тогда, когда…-

98.Что является результатом операции деления по модулю?- Остаток от деления целого числа, стоящего слева от знака операции, на число, расположенное справа от него.

99.Что выполняет присваивание?- Операция.

100.Какой операции не существует в языке Си?- ^( возведение в степень).

101.Где содержится определение символа “End-of-file”?- В файле <stdio.h>.

102.С помощью чего осуществляется взаимодействие центрального процессора с частями компьютера?- Портов ввода/вывода. Адресов памяти.

103.Какие из перечисленных вариантов правильные?- Getput4>mywords.

104.Какого типа метки используются в операторе switch?- int and char.

105.Какие языки имеют собственный оператор множественного уровня?- Паскаль. PL/1.

106.Какой эквивалентной строкой можно заменить строку if (goats!=0)?-If(goats).

107.Какая функция читает первый встретившийся символ независимо от того, является ли он алфавитным, пробелом и тд.?- getchar().

108.Что делает спецификатор преобразования %s?- Считывает символы.

109.Какие способы являются правильными для описания функции работающей с двумерным массивом?-

Stuff(junk)

Int junk[][4]

110.Какие из перечисленных вариантов можно отнести к основным характеристикам массива?- Отдельные объекты данных в массиве называются элементами. Все элементы располагаются в памяти компьютера последовательно, и индекс первого элемента равен нулю. Имя массива является постоянным значением, представляющим собой адрес первого элемента массива. Все элементы массива должны иметь одинаковый тип данных.

111.Какие утверждения верные?- Имя массива представляет собой константу.

Char \*psz = “File not ready”;

Char pszarrayf =”Drive not ready”;

112.В чем заключается отличие между данными операторами?- Что значение psz можно изменить.

113.Что делает функция atoi()?- Переводит из формата строка в целочисленный формат.

114.При помощи какой директивы происходит встраивание функций?-

115.Что делает return()?- Завершает выполнение функции и передает управление следующему оператору в вызывающей функции? Указывает на то, что значение выражения, заключенного в круглые скобки, будет присвоено функции, содержащей это ключевое слово.

116.Для чего необходима операция вида: new = target & (1 < offset) ?-

117.Какому оператору соответствует таблица истинности? – ^.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| А | В | А ? В |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

118.Какому оператору соответствует таблица истинности?- &

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| А | В | А ? В |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

1 Выберете правильный алгоритм зеркального отображения двумерного массива размерностью N\*M относительно побочной диагонали

Ответ: заполнение массива.

2 Что содержит в себе термин «класс»?

Ответ: описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов.

3 Какие операции можно применить к данным типа REAL?

Ответ: +- арифметические операции.

4 Из чего состоит документация по Visual C++?

Ответ:

5 Что позволяет задать закладка OLE Types(типы OLE)?

Ответ: имя выходного заголовочного файла

6 В пакете С++ имеются все необходимые…

Ответ: библиотеки. Файлы. Редакторы

7 Сколько целевых файлов может создать в одном проекте Batch Build ( пакетная сборка)?

Ответ: сразу несколько.

8 Какое основное назначение пункта Open?

Ответ: вызывает появление окна диалога с запросом информации о файле, который уже сохранён на диске.

9 Какое разрешение имеют заголовочные файлы?

Ответ: .Н

10 Выберите символ, соответствующий операциям уточнения области действия

Ответ: ::

11 Кому принадлежит заслуга разработки языка С++?

Ответ: Бьярн Страуструн.

12 Что такое переносимость?

Ответ:

1: это возможность переноса некоторой программы, работающей на одном компьютере, на другой

2: это возможность переноса некоторой программы, работающей в одном ОС, в другую

13 Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком, стоящего слева от курсора?

Ответ: ctrl+backspace

14 Какое сочетание клавиш необходимо нажать для перемещения в конец программы?

15 Что означает знак «=»?

Ответ: присвоение.

16 Назовите два метода описания констант.

Ответ: #define; const;

17 Какое высказывание характеризует байт?

Ответ: представляет собой 256 различных комбинаций из 1 и 0.

18 Выделите правильное количество байтов, соответствующее типу float

Ответ: 4

19 Что означает символ [\\n](file:///\\n) ?

Ответ: новая строка

20 Как выглядит формат, указываемой при обращении к функции printf()?

Ответ: printf(аргумент1, аргумент 2, управляющая строка)

21 Какая спецификация при выводе на печать даёт возможность получения восьмиричных чисел?

Ответ: %о

22 При левом сдвиге «<<»…

Ответ: разряды сдвигаются влево, левый разряд теряется

23 Что происходит в операции поразрядного И?

Ответ: Сравниваются два разряда: если они оба равны 1, результат равен 1

24 Что является результатом операции деления по модулю?

Ответ: остаток от деления целого числа, стоящего слева от знака операции, на число, расположенное справа от него

25 Какие из перечисленных вариантов можно отнести к устройствам ввода / вывода?

Ответ: клавиатура

26 Что такое файл?

Ответ: участок памяти, в котором помещена некоторая информация

27 На что указывает знак каждой операции переключения

Ответ: направление информационного потока(?)

28 Что происходит, когда значения переменной «ch» не является символом, как показано в примере?

If ( ch==’\\n’)

Linecount++

Ответ: В цикле происходит чтение следующего

29 Какому if соответствует else

Ответ: ближайшему снизу

30 Операции отношения применяются при в формировании условных выражений, используемых в операторах

Ответ: if; while

31 Для чего во внутреннем цикле используется оператора settextposition()?

Ответ: для фиксирования курсора на той же строке

32 Что такое псевдокод?

Ответ:

способ выражения смысла программ на упрощённом языке;

является языком машины

33 Для чего служит операция «запятая»?

Ответ: позволяет включить в спецификацию цикла for несколько инициализирующих выражений

34 Какие способы являются правильными для описания функции, работащей с двумерным массивом?

35 Что такое массив?

Ответ: Массив- это набор переменных, имеющих одно и то же базовое имя и отличающихся одна от другой числовым знаком

36 Что передаётся при передаче имени массива в функцию?

Ответ: передаётся адрес первого элемента массива

37 При помощи какого имвола описывается указатель на указатель?

Ответ: \*\*

38 Что инициализируется в следующей записи?

Int result ;

Int \*piresult=&iresult;

\*piresult

Ответ: piresult

39 Какие операции можно отнести к операциям сравнения указателей?

Ответ: вычитание одного указателя из другого

40 Перезагрузка возможна, если:

Ответ: Имеются две функции с одинаковым именем и областью действия

41 Приоритет какому значению будет отдаваться, если переменная имеет как глобальное, так и локальное значение?

Ответ: локальному

42 Как должны совпадать формальные и фактические параметры ( если программа соответствует стандарту ANSI C) ?

Ответ: полностью

43 Что является результатом выполнения функции?

Void main()

{

Char a=15;

Char b=11;

Char c = a|b;

Printf(«%d»,c);

Cin>>a;

}

44 Cколько параметров передаётся в функцию?

someFunction ( Param\_1|Param\_2|Param\_3);

Ответ: 1

45 Какие операторы являются побитовыми?

Ответ: >>;<<;|; **~; &; ^**

**1 Что содержит в себе термин «класс»?**

**Ответ: описывает общее поведение и характеристики набора аналогичных друг другу объектов**

**2 Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL?**

**Ответ: в дополнение к false и true;**

**На случай, когда значения логических аргументов неизвестны или не определены.**

**3 Какая операция объединяет высказывания словами «если…,то…»**

Ответ: импликация

4 Что позволяет делать спроектированное Microsoft приложение Test Container (тестовый контейнер)?

Ответ: быстро тестировать ваши управляющие элементы

5 Категория ( предварительно откомпилированные заголовки) позволяет использовать заранее откомпилированные заголовочные файлы, которые имеют расширение…

Ответ: .PCH

6 Какие возможности предоставляет утилита WinDiff ?

Ответ: в графическом виде сравнивать и изменять два файла или каталога

7 Что выполняет меню Window?

Ответ: позволяет управлять отображением различных окон, используемых в процессе разработки приложения

8 Какие из перечисленных команд доступны через меню File?

Ответ: open; new

9 На что указывает пункт меню, заканчивающийся многоточием(…) ?

Ответ: при выборе команды появляется окно диалога

10 Кто написал язык С?

Ответ: Дэннис Ритч

11 Какие достоинства имеет язык С?

Ответ: библиотечные функции для ввода-вывода; арифметические операции; cвободная структура

12 В отличие от Паскаля , языка с сильной типизацией, С рассматривает типы данных менее строго. От какого языка унаследована эта черта?

13 Какое сочетание клавиш необходимо нажать для премещения в начало программы?

14 Что такое [\\t](file:///\\t)?

Ответ: табуляция

15-нет

16 Назовите различия между переменной и константой?

Ответ: Выполнение программы значение переменной может быть изменено, а значение константы-нет

17 Какие модификаторы влияют на работу операций косвенной ссылки(\*)?

Ответ: near

18 В каком порядке в Паскале передаются аргументы функций?

Ответ:

19 Какой тип в языке С используется для описания строк?

Ответ: такого нет

20 Какой формат имеет строка символов?

Ответ: %s

21 При работе с языком С реализация функции ввода-вывода возлагается на создателей…

Ответ: компилятора

22 Какие операции, отсутствующие в других языках, характерны для языка Си?

Ответ: операция присваивания

23 В каком из приведённых примеров присутствует унарная операция?

Ответ: rocky= - 12;

Smokey= - rocky

24 Как читается 13 % 5 ?

Ответ: 13 по модулю 5

25 Чем отличается операция переключения в Си от аналогичной операции , выполняемой ОС UNIX?

Ответ: Указанная операция выполняется при работе программ, написанных только на Си

26 Где содержится определение символа «End-of-file»?

Ответ: В файле <stdio.h>

27 Что может служить аргументом для функции putchar()?

Ответ: одиночный символ ( включая знаки, представляемые управляющими последовательностями), переменная или функция , значением которой является одиночный символ

28 Какие операции рекомендуется использовать при сравнении чисел с плавающей точкой?

Ответ: <; >

29 Какие языки имеют собственный оператор множественного уровня?

Ответ: Паскаль; PL/1

30 Назовите условные операторы в языке Си

Ответ : if

31 Какие операторы цикла относятся к стандартному набору операторов в С?

Ответ: do-while; while; for

32 Каким циклом является цикл while?

Ответ: с предусловием; c проверкой условия до выполнения операторов

33 Если необходимо закончить программу до того, как выполнились все её операторы или условия, то какую функцию используют?

Ответ: Exit

34 Оповестят ли вас о том, что вы вышли за пределы массива?

Ответ: нет

35 Какие способы являются правильными для объявления локального аргументы массива?

Ответ: объявление указателя

36 Что такое строка?

Ответ: Это массив типа char, в котором нуль символ ‘\\0' используется для того, чтобы отмечать конец строки; это массив, элементами которого являются величины типа char

37 \* pim\_address=20

Как можно назвать \* в данном примере?

Ответ: оператор адреса

44 Что является результатом выполнения функции?

Void main()

{

Char a = 12;

Char b = 85;

Char c = a ^b;

Printf( «%d»,c);

Cin>>a;

}

45 Какие специальные сдвиги используют при работе с битовыми полями?

Ответ: сдвиг-вращение через регистр флагов; арифметический сдвиг вправо ; сдвиг вращение

1.Что представляет собой массив?- группа расположенных друг за другом в памяти элементов одного типа и имеющих одно общее имя. Упорядоченную структуру однотипных данных, которые называются элементами.

2. Назовите главные качества P-кода. – быстродействие.

3. В паре с какой командой используется команда CUT, для переноса фрагмента текста из одного места на другое.- Paste, Find.

4. Можно ли присвоить целое значение символьной переменной в языке Си?- Да.

5. Что дает компилятору инициализация переменной?- Всё вышеперечисленные.

6. Поскольку заглавные и строчные буквы считаются разными символами, то каждый ли из след. идентификаторов уникален:MAX\_RATIO, max\_ratio, Max\_Ratio ?- Да.

7. С какими тремя типами данных можно использовать модификатор unsigned (без знака)?- long int, short int, char.

8. Какие типы данных может читать функция scanf()- Все имеющиеся типы.

9. Соотнесите операции с их обозначениями.

1) прибавляет величину. А.”-“

2)дает остаток при делении Б. “—“

3) вычитает 1 от значения переменной B. “%”

4)унарная операция Г.”+”

Ответ- 1-Г, 2-В, 3-Б, 4-А.

10.Определите знак присваивания.- =.

11.К чему приводит выполнение операции +?- Приводит к сложению двух величин, стоящих слева и справа от этого знака.

12.Какаие функции осуществляют ввод/вывод одного символа?- putchar(), Getchar().

13. К чему приводит выполнение оператора break?- Выход из оператора switch.

14. Какой из операторов позволяет кратко записать условие проверки?-

15.Предположим, что в файле с именем fig содержатся данные. Что можно увидеть после ввода команды sketcher<fig?-

16.Что показывает значение функции isascii?- показывает, относится ли введенный символ к набору допустимых ASCI-символов.

17. Какие из перечисленных вариантов можно отнести к основным характеристикам массива?- Все элементы массива должны иметь одинаковый тип данных. Имя массива является постоянным значением, представляющим собой адрес первого элемента массива. Все элементы располагаются в памяти компьютера последовательно, и индекс первого элемента равен нулю. Отдельные объекты данных в массиве называются элементами.

18. Может ли использоваться операция определения адреса (&) с элементами массива?- Да.

19.Какие функции используют в качестве аргументов символьные массивы?- fputs(), sprint(), strncmp(), puts(), gets();

20. Для описания переменной-указателя нужно указывать ее:- Тип.

21. Что определяет уровень косвенности указателя?- Число операций разыменования.

22. Рекурсия – это – Вызов функцией самой себя.

23. Если мы используем форму обращения function 1 (&x):- происходит передача адреса переменной x.

24.Для передачи адреса переменной в Си используются:- указатели.

25. Что является результатом операции 10111011 & 00001000?- 01000100.

26. Что является результатом выполнения операции 00000101 << 2 ?- 00010100.

Какие типы свойств компонентов различают?

Ответ:1) Динамические

2)Свойства временного проектирования

3)Свойства «только для чтения»

Что включает в себя структура абстрактной многоязыковой, открытой, компилирующей системы программирования?

Ответ:1)Ввод

2)Компиляция

3)Трансляция

На любом этапе декомпозиции программу:

Ответ: можно проверить применяя механизм так называемых “заглушек”

Что представляет собой константы?

Ответ: данные, значения которых не меняются в процессе выполнения алгоритма

Какие признаки присущи системе программирования?

Ответ: 1) набор исходных языков

2) возможность расширения

Какие инструменты расположены как внутри, так и вне интегрированной среды?

Ответ: Spy++

Назовите назначение подкаталога INCLUDE.

Ответ: Заголовочные файлы C++

Какие разделы содержаться в документации?

Ответ: 1) Справочник по библиотеке MFC

2) Различные Руководства пользователя

Название пункта в меню изображено серым цветом. Что это значит?

Ответ: Соответствующая команда в данный момент невыполнима

Какое расширение имеют заголовочные файлы?

Ответ: .H

Какая кодовая последовательность соответствует значению «выровнять по центру»?

Ответ: &c

При использовании операции перегрузки в C++ по чему может распознаваться каждая перегруженная функция?

Ответ: 1) По типу ее параметров

2) По количеству ее параметров

Какие операторы позволяют программисту выделять и освобождать динамически распределяемую область памяти?

Ответ: New

Какие функции выполняют деструкторы?

Ответ: Автоматически освобождают память, занятую объектом, при выходе из объявленной области действия этого объекта

Какое сочетание клавиш необходимо для удаления слова целиком, стоящего справа от курсора?

Ответ: <Ctrl>+<DELETE>

Что дает компилятору инициализация переменной?

Ответ: всё вышеперечисленные

Что означает знак «=»?

Ответ: присвоение

Выберите из следующего списка ключевые слова, которые используются для целого типа данных: int, long, short, unsigned, char, float, double?

Ответ: 1) unsigned

2) long

3) int

4) short

Как записываются константы?

Ответ: Прописными буквами

Есть ли в следующем идентификаторе ошибка 1st\_year! ?

Ответ: да

Назовите функции ввода-вывода.

Ответ: 1) printf()

2) scanf()

На что указывает спецификация преобразования %f?

Ответ: Указывает на ширину поля и число цифр справа от десятичной точки

Что означает символ ‘x’?

Ответ: объект одного из основных типов (char)

Какое действие в операторе butter=25.0+60.0\*n/SCALE будет выполняться в первую очередь?

Ответ: Умножение 60.0\*n

Что в алгебре логики понимают под повествовательным предложением, относительно которого имеет смысл говорить, истинно оно или ложно?

Ответ: высказывание

Как можно охарактеризовать языки программирования пятого поколения?

Ответ: языки искусственного интеллекта, экспертных систем и баз знаний, естественные языки

Какая операция в логике высказываний обозначается A ~ B?

Ответ: эквиваленция

Категория Precompiled Headers (предварительно откомпилированные заголовки) позволяет использовать заранее откомпилированные заголовочные файлы, которые расширение...

Ответ: .PCH

.H

Что позволяет сделать категория Preprocessor (препроцессор)?

Ответ: 1) задать макроопределения для препроцессора

2) перечислять параметры проекта

3) указать дополнительные каталоги

Из какого меню пункта Settings (параметры) устанавливаются параметры компилятора?

Ответ: Build

Какие команды доступны через меню Edit?

Ответ: 1) Copy...

2) Delete...

В паре с какой командой используется команда Cut, для переноса фрагмента текста с одного места на другое?

Ответ: 1) Save

2) Paste

Можно ли присвоить целое значение символьной переменной в языке C?

Ответ: Да

Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значения?

Ответ: void

Какие функции выполняют деструкторы?

Ответ: Автоматически освобождают память, занятую объектом, при выходе из объявленной области действия этого объекта

Что содержит заголовок программы?

Ответ: \ 165 Директива препроцессора и имя функции с аргументами

При помощи какой команды препроцессора осуществляется подключение заголовочных файлов?

Ответ: #include

Определите правильное написание при присвоении какого-либо значения переменной типа char.

Ответ: broiled = ‘T’

Назовите два метода описания констант.

Ответ: 1) #define

2) const

Что определяет символ .h в конце имени файла?

Ответ: Что этот файл является заголовком

Какой тип в языке Си используется для описания строк?

Ответ: Такого нет

Зачем в некоторых ЯП в логику высказываний вводится значение NULL?

Ответ: 1) в дополнение к false и true

2) \ 168 на случай, когда значения логических аргументов неизвестны или не определены

Как называются высказывания, у которых совпадают таблицы истинности?

Ответ: \ 168 1) тождественные

2) равносильные

Что представляет собой объект?

Ответ: это понятие, сочетающее в себе совокупность данных и действий над ними.

Определите ложные достоинства функции Windows API.

Ответ: \ 169 библиотека MFC дает возможность использовать целые типы данных

Какая категория закладки C/C++ позволяет включить генерацию информации для браузера?

Ответ: \ 169 Code Generation

Какие из перечисленных команд доступны через меню File?

Ответ: 1) New...

2) Open...

Какая команда выдает окно с закладками, соответствующими активным окнам текущего проекта?

Ответ: Project Workspace

Какой символ комментария действует до конца строки?

Ответ: //

Какое ключевое слово может использоваться с функциями, не возвращающими значение?

Ответ: Void

Чем является структура struct в C++?

Ответ: Подмножеством описания класса

Как отмечают начало и конец функции?

Ответ: {}

С чего должны начинаться все строки выходного формата в C/C++?

Ответ: Двойными кавычками

Что позволяет выполнить интегрированный отладчик?

Ответ: Правильные ответы 1 и 3

В каком порядке в Паскале передаются аргументы функции?

Ответ: Слева направо

Укажите числа целого типа.

Ответ: 1) -6

2) 0

Чем считает компилятор переменные NAME\_LENGTH и Name\_Length?

Ответ: 1) Компилятор C рассматривает буквы верхнего и нижнего регистров как различные символы

2) Двумя уникальными идентификаторами, представляющими разные ячейки памяти

Назовите функции ввода-вывода.

Ответ: 1) scanf()

2) printf()

Какой символ не является частью строк?

Ответ: “

Что означает символ [\\n](file:///\\n)?

Ответ: Новая строка

Что является результатом операции деления по модулю?

Ответ: остаток от деления целого числа, стоящего слева от знака операции, на число, расположенное справа от него

Из чего состоит цикл while?

Ответ: Тело цикла состоит из одного оператора, который выполняется в том случае, если условие истинно

Какое выражение записано неправильно?

Ответ: \ 176 6+(c=3+8)

Что осуществляют функции getchar() и putchar()?

Ответ: ввод и вывод одного символа при каждом обращении к ним

В чем заключается значение команды ls в операционной системе UNIX?

Ответ: Выводит на экран имена файлов

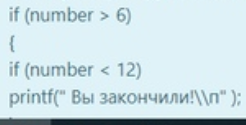
Где содержится определение символа «End-of-file»?

Ответ: В файле <stdio.h>

Что позволяет сделать конструкция if-else?

Ответ: Выбор одного из двух действий

Какому оператору if соответствует оператор printf(“ Вы закончили!\\п“ ); ?



Ответ: \ 177

Какой оператор используется, еслиа в операторе if требуется выполнить более одного оператора?

Ответ: \ 178

В C++ внутри какого цикла можно объявлять и инициализировать переменную управление циклом?

Ответ: Внутри цикла for

Предположим, что в файле с именем fig содержатся данные. Что можно увидеть после ввода команды sketcher<fig ?

Ответ: Результат работы программы

Какие функции используют в качестве аргументов символьные массивы?

Ответ: 1) gets()

2) strncmp().

3) \ 178

Сколько имеет символов строка szmode1”car”?

Ответ: 4

Что передается при передаче имени массива в функцию?

Ответ: \ 179 передаются элементы массива

Какие действия можно выполнять над переменными типа указатель?

Ответ: 1) Присваивание

2) Разность двух указателей

3) Увеличение указателя

4) Определение значения

Какие утверждения верные?

Ответ: 1) Функцию нельзя передать по значению

2) В C можно передать указатель на код

Какие функции используются для распределения динамической памяти?

Ответ: 1) Free()

2) Malloc()

Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа?

Ответ: double

Функции необходимо использовать потому, что:

Ответ: 1) они избавляют нас от повторного программирования.

2) если мы создадим функции достаточно общего вида, то их можно будет использовать и в других программах.

3) они повышают уровень модульности программы

Что делает оператор return() без аргумента, т.е. return

Ответ: 1) функция, в которой он содержится, завершает свое выполнение и управление возвращается в вызывающую функцию

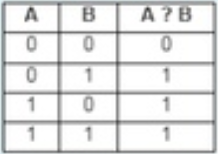
2) \ 180 В вызываемую функцию передается нулевое значение

\

Ответ: 1) Арифметических сдвиг вправо

2) \ 181

Какому оператору соответствует таблица истинности?



Ответ: |

С помощью каких операций возможно получить степень числа 2?

Ответ 1) > >

2) < <

Какие специальные знаки использует функция scanf()для разбиения выходного потока символов на отдельные поля?

Ответ: 1) пробелы

2) символы табуляции

3) «новая строка»

Что гарантирует наличие пробелов между спецификациями преобразования?

Ответ: что даже если все поле будет заполнено, символы, соответствующие данному числу, не перейдут в следующее поле

К чему приводит выполнение операция « + »?

Ответ: Приводит к сложению двух величин, стоящих слева и справа от этого знака

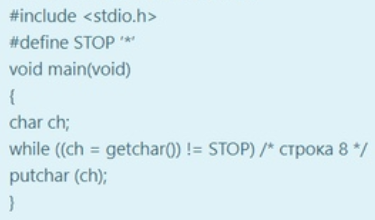
Какой результат будет при операции деления над данными целого типа

Ответ: Будет целое число

К чему приводит операция отрицания (!)?

Ответ: Просто инвертирует значения

Что происходит в программе?



Ответ: чтение поступающих символов и вывод их на экран, пока не будет введен символ \*

Какая функция получает один символ, поступающий с пульта терминала, и передает его выполняющейся в данный момент программе?

Ответ: Getchar()

Что указывает сделать оператор if в выражении:

If (ch==’\\n’)

Linecount++?

Ответ: Увеличение значения переменной на 1

Какой оператор позволяет кратко записать условие проверки?

Ответ: ?

К чему приводит выполнение оператора break ?

Ответ: Выход из оператора swich

Дан пример цикла for:

For (count=1;count<=NUMBER;COUNT++). Какое выражение используется для проверки условия?

Ответ: Count<=NUMBER

Какой оператор делает невозможным выполнение дальнейших действий?

Ответ: Break Exit

Если необходимо закончить программу до того, как выполнились все ее операторы или условия, то какую функцию используют?

Ответ: Exit

С какой цифры начинается нумерация массива?

Ответ: С нуля

Какие массивы можно инициализировать?

Ответ: 1) статические

2) ?

Что такое массив?

Ответ: Массив – это набор переменных, имеющих одно и то же базовое имя и отличающихся одна от другой числовым признаком

Какие варианты можно отнести к операциям сравнения указателей?

Ответ: 1) Вычитание одного указателя из другого

2) \ 190 Увеличение показателя

Какие утверждения верные?

Ответ: 1) В C можно передать указатель на код

?2) \ 190 Функцию можно передать по значению

Какие алгоритмы относиться к неустойчивой сортировке?

Ответ: Сортировка Шелла

Сортировка выбором

Но по сути это правильные ответы

\186

Какая хеш-функция считается идеальной?

Ответ: Которая для двух разных значений дает два разных ключа.

Но это по сути тоже правильный ответ

\187

В современных архитектурах персональных компьютеров широко применяется подкачка и кэширование памяти. Какой алгоритм сортировки хорошо сочетается с применяемыми алгоритмами кэширования и подкачки?

Ответ: Внутренняя сортировка

Какой из методов эффективным, однако требует выделение дополнительной памяти?

Ответ: Сортировка слиянием

Связный граф без циклов, петель и кратных рёбер – это:

Ответ: Дерево

Что является результатом операции 10111011 & 00001000?

Ответ: 01000100

С какими типами данных используются битовые операции?

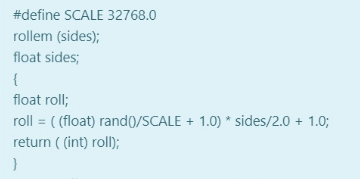
Ответ: int

char

Что является результатом выполнения операции 00000101 << 2?

Ответ: 00010100

Какие действия выполняет это функция?

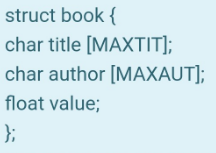


Ответ: Преобразует в целые числа. Теперь мы имеем целые в диапазоне от 1 до 6.

Какая директива определяет, зависящие от реализации, команды компилятора?

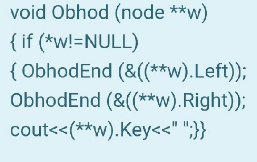
Ответ: #pragma

Что является необязательным в данном шаблоне?



Ответ: book

Алгоритм какого обхода записан в функции?



Ответ: Концевой обход

Алгоритм сортировки, в котором используется диапазон чисел

Ответ: Сортировка подсчетом

Алгоритм сортировки является устойчивым, если:

Ответ: в отсортированном массиве элементы с одинаковыми ключами располагаются в том же порядке, в котором они располагались в исходном массиве

Какие алгоритмы относятся к устойчивой сортировке?

Ответ: Сортировка вставками

Сортировка пузырьком

Сортировка перемешиванием

Гномья сортировка

Для чего необходима операция вида: new = target & (1 < offset)?

Ответ: Для проверки разряда на наличие 0 или 1

При передаче аргументов функции по ссылке:

Ответ: функция может возвращать более одного значения

Переменная внутри вызывающей функции изменяется

В функцию передается адрес аргумента

Формальный аргумент – это

Ответ: переменная в вызываемой программе

Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа?

Ответ: double

Примером управления ключевыми механизмами в Си служат:

Ответ: Классы памяти

По умолчанию переменные, описанные внутри функции, являются…

Ответ: auto

Должен ли заголовочный файл содержать нестатические определения?

Ответ: Нет, не должен

Десятичная целая константа, представляющая собой текущий номер строки исходного текста

Ответ: \_LINE\_

Фрагмент кода, который выглядит и работает так же, как функция

Ответ: Макрос

Что означает заголовочный файл malloc.h?

Ответ: Функции выделения памяти

Что делает функция strcmp()?

Ответ: Сравнивает содержимое строк и возвращает значение 0, если они равны

Что необходимо сделать при определении массива символьных строк?

Ответ: Создать указатель на массив

Инициализировать массив про помощи строковой константы

Как можно обращаться к отдельным элементам структуры?

Ответ: С помощью операции получения элемента структуры

С помощью символа “.”

Как можно инициализировать структурную переменную?

Ответ: Когда она является внешней

Когда она является статической

Как получить доступ к элементу вложенной структуры?

Ответ: Дважды использовать операцию “.”

Совокупность объектов, каждый из которых содержит информацию о местоположении связного с ним объекта – это

Ответ: Список

В каком порядке выводит ключи обход типа ПКЛ?

Ответ: Убывания

Каким недостатком обладает сортировка слиянием?

Ответ: Требует много памяти

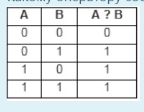
Правило, в теле которого обязательно содержится, в качестве подцели, вызов определяемого предиката.

Ответ: Шаг рекурсии

Какой вид графа разрешает наличие между двумя вершинами нескольких ребер?

Ответ: Мультиграф

Какому оператору соответствует таблица истинности?



Ответ: |

Определенные данные, которые используются для выбора отдельных битов или полей из нескольких битов из двоичной строки или числа – это

Ответ: Битовая маска

Для чего используется функция ftell?

Ответ: Работает с индикатором позиции

Какая ошибка соответствует коду EILSEQ?

Ответ: Ошибка последовательности байтов

Для чего используются функции fputc, putc, fgetc, getc?

Ответ: Для записи и чтения символов текстового файла

Какая функция вводит строки из файла?

Ответ: getline

Какие методы относятся к методам класса ostream?

Ответ: get

Write

Но в лекции написано, что write тоже относится

Считывает ли информацию с пробелами операция выделения С++?

Ответ: Нет

Какая функция считывает форматированные данные из потока?

Ответ: fscanf ()

Какая функция возвращает описатель файла, связанного с потоком?

Ответ: fileno ()

Какая функция возвращает строку из stdin?

Ответ: gets ()

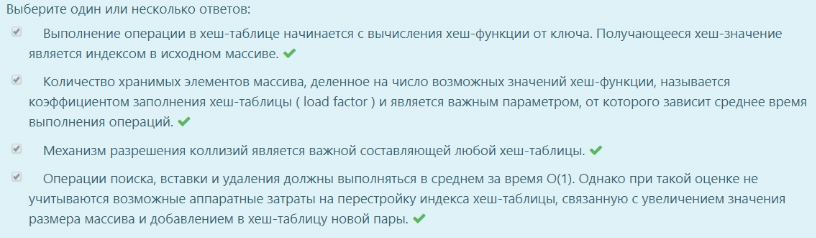
Ключи, не позволяющие однозначно идентифицировать запись в таблице называется

Ответ: Вторичный

С чего начинается выполнение операций в хеш-таблице?

Ответ: С вычисления хеш-функции от ключа

Каким свойствам должны соответствовать хеш-таблицы?

Ответ: 

Какие алгоритмы относятся к не основанным на сравнениях?

Ответ: Сортировка подсчётом

Для чего используется функция feof?

Ответ: Работает с индикатором конца файла

Для чего используются функции fputs и fgets?

Ответ: Для записи и чтения строк из символьного потока

Какой класс обеспечивает базовые операции ввода в С++?

Ответ: istream

Какая сортировка является модификацией такого подхода, как сортировка выбором, с тем лишь отличием, что минимальным (или максимальным) элемент из неотсортированной последовательности выбирается не за O(n) операций, а за O(log n)?

Ответ: Пирамидальная сортировка

Совокупность объектов, каждый из которых содержит информацию о местоположении связанного с ним объектом – это

Ответ: Список

В каком порядке выводит ключи обход тип ПЛК?

Ответ: Убывания

Каким недостатком обладает сортировка слиянием?

Ответ: требует много памяти

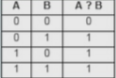
Правило, в теле которого обязательно содержится, в качестве поцели,вызов определяемого предиката.

Ответ: Шаг рекурсии

Какой вид графа разрешает наличие между двумя вершинами нескольких ребер?

Ответ: Мультиграф

Какому оператору соответствует таблица истинности?



Ответ: |

Определённые данные, которые используются для выбора отдельных битов или полей из нескольких битов из двоичной строки или числа – это

Ответ: Битовая маска

Для чего используется функция ftell?

Ответ: Работает с индикатором позиции

Какая функция вводит строки из файла?

Ответ: getline

С чего начинается выполнение операций в хеш-таблице?

Ответ: С вычисления хеш-функции от ключа

Каким свойствам должны соответствовать хеш-таблица?

Ответ: 1) Выполнение операции в хеш-таблице начинается с вычисления хеш-функции от ключа. Получающееся хеш-значение является индексом в исходном массиве.

2) Количество хранимых элементов массива, деленное на число возможных значений хеш-функции…

3) Механизм разрешения колизий является важной состовляющей любой хеш-таблицы.

4) Операции поиска, вставки и удаления должны выполняться в среднем за время О(1)…

Какие алгоритмы относятся к не основнным на сравнениях?

Ответ: 1) Сортировка подсчётом

2) Блочная сортировка

Какой из методов эффектиным, однако требует выделение дополнительной памяти?

Ответ: Сортировка слиянием

В современных архитектурах персональных компьютеров широко применяется подкачка и кэшированием памяти. Какой алгаритм сортировки хорошо сочетается с применяемыми алгоритмами кэширования и подкачки?

Ответ: Внутренняя сортировка

Для чего используется функция feof?

Ответ: Работа с индикатором конца файла

Для чего используется функция fputs и fgets?

Ответ: Для записи и чтения строк из символьного потока

Какой класс обеспечивает базовые операции ввода в C++?

Ответ: istream

Какая сортировка является модификацией такого подхода, как сортировка выбором, с тем лишь отличием, что минимальный (или максимальный) элемент их неотсортированной последовательности выбирается не за O(n) операций, а за O(log n)?

Ответ: Пирамидальная сортировка

\53

Ответ: {}

Какая директива определяет, зависящие от реализации, команды компилятора?

Ответ: #pragma

Что озночает заголовочный файл malloc.h?

Ответ: Функции выделения памяти

Что такое конвейерная пересылка?

Ответ: Непосредственное соединение стандартного вывода одной программы со стандартным вводом другой программы

Метод управления связью между стандартным файлом и физическим файлом или устройством

Когда используется поле тега?

Ответ: используется для создания других переменных данного структурного типа

Когда используется функция feof?

Ответ: Работает с индикатором конца файла

Какой класс обеспечивает базовые операции ввода в C++?

Ответ: istream

Ответ: -66

Какому оператору соответствует таблица истинности?



Ответ: ~

Какие функции принадлежат к библиотеке Win32 API?

Ответ: 1) FileOpen(…)

2) FileCreate(…)

Что происходит при открытии файла в режимах «a», «ab», «a+», «a+b»?

Ответ: создается новый файл. Если файл с заданным именем существует, то он открывается, и индикатор позиции устанавливается на конец файла.

Найдите верное утверждение

Ответ: 1) Обычно между именем и операцией пробелы не обязательны кроме тех редких случаев, когда используется некоторые символы специального назначения в интерпретаторе команд UNIX.

\ 65

Какое значение соответствует двоичному хешированию?

Ответ: адрес= h1(key) + i\*h2(key)

\ 67

Какое из выражений является законом трихотомии?

Ответ: либо a<b, либо a>b, либо a=b

Какие способы сортировки существуют?

Ответ: 1) Вставка

\ 68

Ответ: Хеш-таблица с прямой адресацией

\ 73

В современных архитектурах персональных компьютеров широко применяется подкачка и кэширование памяти. Какой алгоритм сортировки хорошо сочетается с применяемыми алгоритмами кэширования и подкачки?

Ответ Внутренняя сортировка

С какими типами данных используются битовые операции?

Ответ: 1) int

2) char

Какому оператору соответствует таблица истинности?

C:\Users\Asus\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\A7A1DBC7.tmp

Ответ: ~

Какие функции принадлежат к библиотеке Win32 API?

Ответ: 1) FileOpen(…); 2)FileCreate(…)

Для чего используется функция feof?

Ответ: Работает с индикатором конца файла

Для чего используются функции fputs и fgets?

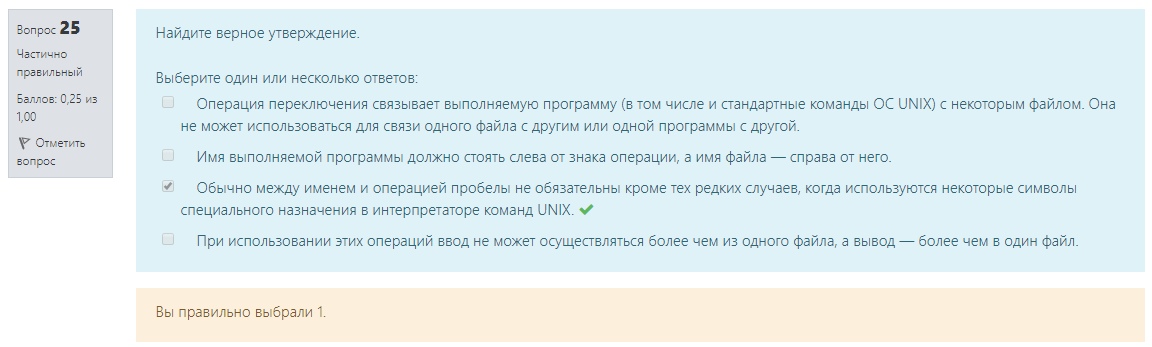
Ответ: Для записи и чтения строк из символьного потока

Какой класс обеспечивает базовые операции ввода С++?

Ответ: istream

Найдите верное утверждение.

Ответ:



Определенные данные, которые используются для выбора отдельных битов или полей из нескольких битов из двоичной строки или числа – это

Ответ: Битовая маска

Какой указатель используется для передвижения по списку?

Ответ: p->next; p=p->next

\10

Какое из выражений является законом трихотомии?

Ответ: либо a<b, либо a>b, либо a=b

Какая сортировка является модификацией такого подхода, как сортировка выбором, с тем лишь отличием, что минимальный (или максимальный) элемент из неотсортированной последовательности выбирается не за O(n) операций, а за O(log n)?

Ответ: Пирамидальная сортировка

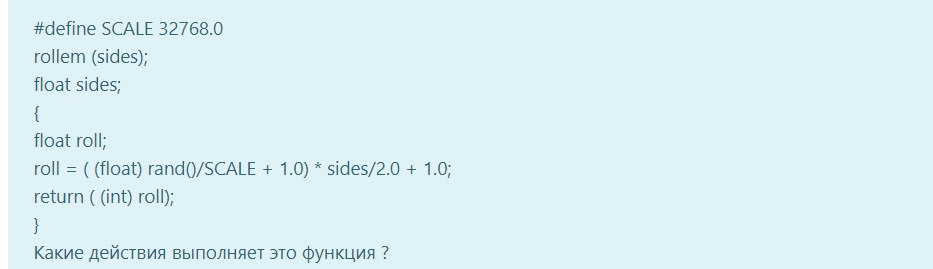
В современных архитектурах персональных компьютеров широко применяется подкачка и кэширование памяти. Какой алгоритм сортировки хорошо сочетается с применяемыми алгоритмами кэширования и подкачки?

Ответ: Внутренняя сортировка

С какими типами данных используются битовые операции?

Ответ: 1) int 2) char

Какие действия выполняет эта функция?



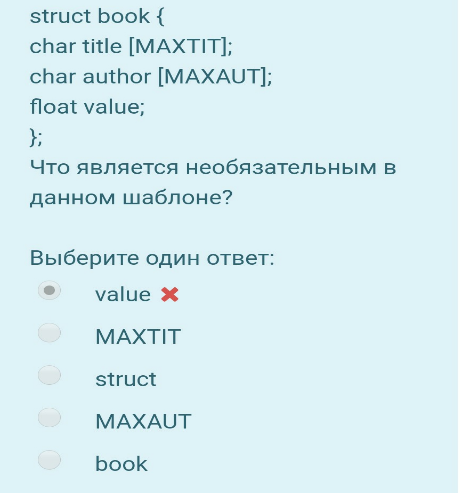
Ответ: Делит случайное число на 32768

Какая директива определяет, зависящие от реализации, команды компилятора?

Ответ: #pragma

Что является необязательным в этом шаблоне?

Ответ:



Какая запись является неправильной?

Ответ: libry.value[2]



Какой метод эффективным, однако требует выделение дополнительной памяти?

Ответ: Cортировка слиянием

Какая из методов показывает высокую эффективность, при этом не требует расходов на дополнительную память?

Ответ: Быстрая сортировка

Формальный аргумент – это

Ответ: переменная в вызываемой программе

Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа?

Ответ: double

Примером управления ключевыми механизмами в Си служат:

Ответ: Классы памяти

По умолчанию переменные, описанные внутри функции, являются

Ответ: auto

Должен ли статический файл содержать нестатические определения?

Ответ: Нет, не должен

Десятичная целая константа, представляющая собой текущий номер строки исходного текста

Ответ: \_LINE\_

Фрагмент кода, который выглядит и работает так же, как функция.

Ответ: Макрос

Что означает заголовочный файл malloc.h?

Ответ: Функция выделения памяти

Что делает функция strcmp()?

Ответ: Сравнивает содержимое строк и возвращает 0, если они равны

Как можно обращаться к отдельным элементам структуры?

Ответ: 1)С помощью операции получения элемента структуры 2) С помощью символа “.”

Когда можно инициализировать структурную переменную?

Ответ: 1)Когда она является внешней 2) Когда она является статической

Как получить доступ к элементу вложенной структуры?

Ответ: Дважды использовать операцию “.”

Поиск узла в двусвязном списке может выполняться:

Ответ: Проходом по списку от хвоста к голове; проходом по списку в двух направлениях

Что является результатом операции 10111011 & 00001000?

Ответ: 01000100 (нашёл Андрей)

00001000

Нет вопроса:

Ответ: {}

#define SCALE 32768.0

rollem (sides);

{

float roll;

roll = ((float) rand()/SCALE + 1.0) \* sides/2.0 + 1.0;

return ( (int) roll);

}

Какие действия выполняет эта функция?

Ответ: Прибавляет 1, наше число увеличивается и удовлетворяет отношению 0<=x<3

Преобразует в целые числа. Теперь мы имеем целые в диапазоне от 1 до 6 (из лк)

Какая директива определяет, зависящие от реакции, команды компилятора?

Ответ: #pragma

Формальный аргумент – это

Ответ: переменная в вызываемой программе

Все функции, описанные в файле math.h, получают и возвращают числа какого типа?

Ответ: double

Примером управления ключевыми механизмами в Си служат:

Ответ: Классы памяти

По умолчанию переменные, описанные внутри функции, являются…

Ответ: auto

Должен ли заголовочный файл содержать нестатические определения?

Ответ: Нет, не должен

Десятичная целая константа, представляющая собой текущий номер строки исходного текста

Ответ: \_LINE\_

Фрагмент кода, который выглядит и работает так же, как функция.

Ответ: Макрос

Что означает заголовочный файл malloc.h?

Ответ: Функции выделения памяти

Что делает функция strcmp()?

Ответ: Сравнивает содержимое строк и возвращает значение 0, если они равны

Как можно обращаться к отдельным элементам структуры?

Ответ: С помощью операции получения элемента структуры

Как можно обращаться к отдельным элементам структуры?

Ответ: 1) С помощью операции получения элемента структуры

2) С помощью символа “.”

Когда можно инициализировать структурную переменную?

Ответ: 1) Когда она является внешней

2) Когда она является статической

Как получить доступ к элементу вложенной структуры?

Ответ: Нужно дважды использовать операцию “.” (из нета)

Использовать операцию “.” единожды

Совокупность объектов, каждый из которых содержит информацию о местоположении связанного с ним объекта – это

Ответ: Список

В каком порядке выводит ключи обход типа ПКЛ?

Ответ: Убывания

Каким недостатком обладает сортировка слиянием?

Ответ: требует много памяти

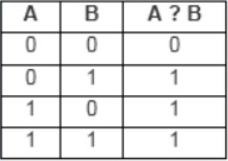
Правило, в теле которого обязательно содержится, в качестве подцели, вызов определяемого предиката.

Ответ: Шаг рекурсии

Какой вид графа разрешает наличие между двумя вершинами нескольких ребер?

Ответ: Мультиграф

Какому оператору соответствует таблица истиности?



Ответ: |

Определённые данные, которые используются для выбора отдельных битов или полей из нескольких битов из двоичной строки или числа – это

Ответ: Битовая маска

Для чего используется функция ftell?

Ответ: Работает с индикатором позиции

Какая ошибка соответствует коду EILSEQ?

Ответ: Ошибочная последовательность байтов (из нета)

Слишком большой результат

Какая функция вводит строки из файла?

Ответ: getline

Какие методы относятся к методам класса ostream?

Ответ: 1) get

2) getline

3) ignore

4) peek

5) write

Считывает ли информацию с пробелами операция выделения С++?

Ответ: Нет

Какая функция считывает форматированные данные из потока?

Ответ: fscanf ()

Какая функция возвращает описатель файла, связанного с потоком?

Ответ: fileno ()

Какая функция возвращает строку из stdin?

Ответ: gets ()

getc()

Ключи, не позволяющие однозначно идентифицировать запись в таблице называются

Ответ: Вторичными (из нета)

Первичными

С чего начинается выполнение операций в хеш-таблице?

Ответ: С вычисления хеш-функции от ключа

Какими свойствами должны соответствовать хеш-таблицы?

Ответ: 1) Выполнение операции в хеш-таблице начинается с вычисления хеш-функции от ключа. Получающее хеш-значение является индексом в исходном массиве.

2) Количество хранимых элементов массива, деленное на число возможных значений хеш-функции, называется коэффициентом заполнения таблицы (load factor) и является важным параметром, от которого зависит среднее время выполнения операций.

3) Механизм разрешающий коллизий является составляющей любой хеш-таблицы.

4) Операции поиска, вставки и удаления должны выполнятся в среднем за время О(1). Однако при такой оценке не учитываются возможные аппаратные затраты на перестройку индекса хеш-таблицы, связанную с увеличением значения размера массива и добавлением в хеш-таблицу новой пары.

Какие алгоритмы относятся к не основанным на сравнениях?

Ответ: 1) Сортировка подсчётом

2) Блочная сортировка

Какой из методов эффективным, однако требует выделения дополнительной памяти?

Ответ: Сортировка слиянием

В современных архитектурах персональных компьютеров широко применяется подкачка и кэширование памяти. Какой алгоритм сортировки хорошо сочетается с применяемыми алгоритмами кэширования и подкачки?

Ответ: Внутренняя сортировка

Для чего используется функция feof?

Ответ: Работает с индикатором в конца файла

Для чего используются функции fputs и fgets?

Ответ: Для записи и чтения строк из символьного потока

Какой класс обеспечивает базовые операции ввода в С++?

Ответ: istream

Какая хеш-функция считается идеальной?

Ответ: Которая для двух одинаковых значений даёт два одинаковых ключа (не точно)

Которая для двух разных значений даёт два разных ключа

Какая сортировка является модификацией такого подхода, как сортировка выбором, с тем лишь отличием, что минимальный (или максимальный) элемент из неотсортированной последовательности выбирается не за О(n) операций, а за О(log n)?

Ответ: Пирамидальная сортировка

struct book{

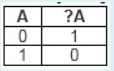
char title [MAXTIT];

char author [MAXAUT];

float value;

};

Какому оператору истинности соответствует таблица истинности?



Ответ: ~

Какие функции принадлежат библиотеке Win32 API?

Ответ: 1) FileOpen(…)

2) FileCreate(…)

Что называют глубиной рекурсии?

Ответ: Количество одновременно выполняемых процедур

\108

Какие модификаторы используются для создания типов данных?

Ответ: []

Struct book library;Что делает данная строка?

Ответ: Создаёт структурную переменную

Какая директива используется как альтернативный вариант при построении вложенных операторов #if?

Ответ: #elif

\110

Возможно ли добавление узла в конец и списка и если да, то что для этого нужно сделать?

Ответ: Для этого нужно заменить Head на Tail и prev на next

\ 149

Что необходимо сделать, если требуется отсортировать больше одного элемента?

Ответ: переупорядочить массив, помещая элемент на его окончательно место Все будет

\ 149

Операция, которая однократно обрабатывает множество данных?

Ответ: Итерация

Фаза

\ 150

Укажите недостатки матрицы смежности.

Ответ: Сложность перебора всех вершин, смежных данной

Занимает N2N2 памяти

В чем состоит специфика функции main():

Ответ: После «сборки» программы, состоящей из нескольких функций, ее выполнение начинается с первого оператора

Перегрузка возможна, если:

Ответ: Имеются две функции с одинаковым именем и областью действия

Как должны совпадать формальные и фактические параметры (если программа соответствует стандарту ANSI C)?

Ответ: Полностью

Когда можно инициализировать структурную переменную?

Ответ: 1) Когда она является внешней

2) Когда она является статической

\ 152

Пользователи компьютеров разработали новые типы данных, гораздо более эффективные для определенных задач к ним относятся:

Ответ: Очереди

Таблицы

Графы

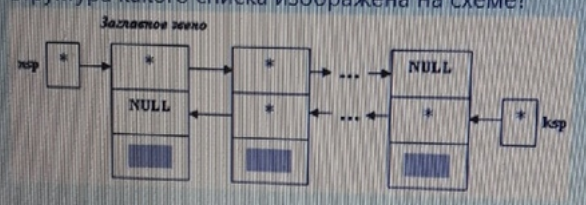
Рандомизированные таблицы

Неупорядоченные массивы

Двоичные деревья

\ 153

Структура какого списка изображена на схеме?



Ответ: двусвязный список

\ 154

Найдите правильно описание кода

Void AddFitst(PNode & Head, PNode NewNode)

{

NewNode->next = Head;

Head = NewNode;

}

Ответ: Добавление узла в начало списка

\ 155

Что необходимо сделать, если требуется отсортировать больше одного элемента?

Ответ: переупорядочить массив, помещая элемент на его окончательно место

\ 157

Что является результатом выполнения операции 000000101 << 2?

Ответ: 00010100

\ 158

Что является результатом выполнения функции?

Void main()

{

Char a = 15;

Char b = 11;

Char c = a | b;

Printf(“%d”, c);

Cin >> a;

}

Ответ: 15

\ 160

Для чего необходима операция вида: new = target | (1 << offset)?

Ответ: Для установки единицы в отельный разряд числа

\ 161

Что делает return()?

Ответ: Завершает выполнение функции и передает управление следующему оператору в вызывающей функции? Указывает на то, что значение выражения, заключенного в круглые скобки, будет присвоено функции, содержащей это ключевое слово.

\ 162

Аргументы командной строки передаются как:

Ответ: Символьные строки

\ 163

Чем функция stoi() отличается от функции atoi()?

Ответ: stoi() проверяет нецифровые строки

\ 165

Какой спецификатор можно использовать для объявления на внутреннем уровне автома…?

Ответ: auto ( не точно)

\ 166

Какие из перечисленных моделей поддерживает компилятор Visual C/C++?

Ответ: tiny

Small

Medium

Compact

Large

Huge

\ 167

Общий тип образованный двумя совместимыми типами

Ответ: Составной тип

\ 168

Что необходимо сделать при определении массива символьных строк?

Ответ: Инициализировать массив при помощи стоковой константы

\ 169

Что делает функция fseek()?

Ответ: функция, позволяющая обрабатывать файл подобно массиву

Функция, позволяющая достигать любого байта в файле

\ 170

Что такое конвейерная пересылка?

Ответ: непосредственное соединение стандартного вывода одной программы со стандартным вводом другой программы

\ 171

Если между двумя вершинами графа существует несколько ребер, то такие ребра называются:

Ответ: мультиграф

\ 173

Какому оператору соответствует таблица истинности?



Ответ: ~

\ 174

Для чего используется функция feof?

Ответ: работает с индикатором конца файла

Для чего используются функции fputs и fgets?

Ответ: Для записи и чтения строк из символьного потока

Какой класс обеспечивает базовые операции ввода в С++?

Ответ: ifstream

Определенные данные, которые используются для выбора отдельных битов или полей из нескольких битов из двоичной строки или числа – это

Ответ: битовая маска

Какая сортировка является модификацией такого подхода, как сортировка выбором, с тем лишь отличием, что минимальный (или максимальный) элемент из неотсортированной последовательности выбирается не за О(n) операций, а за O(log n)?

Ответ: Пирамидальная сортировка

Какая запись является неправильно?

Ответ: libry.value[2] \ 184

Какая функция выдает системную ошибку на stderr?

Ответ: perror()

Что делает return()?

Ответ: 1) Завершает выполнение функции и передает управление следующему оператору в вызывающей функции. 2) Указывает на то, что значение выражения, заключенного в круглые скобки, будет присвоено функции, содержащей это ключевое слово.

При использовании этого спецификатора увеличивается скорость доступа и уменьшается размер кода программы

Ответ: Register

С какими стандартными файлами связаны стандартные потоки C++?

Ответ: 1) stdout 2) stdin 3) stderr

Какая ошибка соответствует коду EDOM?

Ответ: Ошибка области определения

Для чего используется функция freopen?

Ответ: Для присоединения потока

Какие потоки открываются автоматически при выполнении программы с потоковыми функциями?

Ответ: stdin - стандартное устройство ввода;

• stdout - стандартное устройство вывода;

• stderr - стандартное устройство сообщений об ошибках;

• stdprn - стандартное устройство печати;

• stdaux - стандартное вспомогательное устройство.

\115

Функция какого алгоритма записана ниже?

void Vyvod (node \*\*nsp, node \*\*ksp)

{ node \*rsp;

rsp = \*ksp;

cout<<“Двунаправленный список в обратном порядке: ”;

while ((\*rsp).pred!=NULL

{ cout<< (\*rsp).elem; rsp = (\*rsp).pred;}

cout<<endl;}

Ответ: Перемещение с конца

В другом исходном файле можно описать переменную с таким же именем и спецификатором, если это спецификатор:

Ответ: Extern

Что такое конвейерная пересылка?

Ответ: 1) Непосредственное соединение стандартного вывода одной программы со стандартным вводом другой программы. 2) Метод управления связью между стандартным файлом и физическим файлом или устройством.

Что означает заголовочный файл malloc.h?

Ответ: Функции выделения памяти

Какая функция записывает строку в stdout?

Ответ: puts()

Какие свойства должна иметь хеш-функция?

Ответ: Всегда возвращать один и тот же адрес для одного и того же ключа;

• Не обязательно возвращает разные адреса для разных ключей;

• Использует все адресное пространство с одинаковой вероятностью;

• Быстро вычислять адрес.

\120

Для чего необходима операция вида: new = target | (1 << offset)?

Ответ: Для установки единицы в отельный разряд числа нам потребуется следующая операция

\121

Если между двумя вершинами графа существует несколько ребер, то такие ребра называются:

Ответ: Мультиграфами

\123

Укажите недостатки матрицы смежности.

Ответ: Занимает N2N2 памяти, что неприемлемо для достаточно больших графов.

• Сложность перебора всех вершин, смежных с данной: O(N)

\123

Объединение – это…

Ответ: …средство, позволяющее запоминать данные различных типов в одном и том же месте памяти

Список, в котором последний элемент указывает на первый называется:

Ответ: Циклический

Каким недостатком обладает сортировка слиянием?

Ответ: требует много памяти

Какой показатель является основной характеристикой алгоритма сортировки?

Ответ: вычислительной сложностью Время сортировки

\127

Примером управления ключевыми механизмами в Си служат:

Ответ: Классы памяти

Переменная, объявленная при помощи какого спецификатора сохраняет свое значение при выходе из блока?

Ответ: Extern

Где хранятся переменные?

Ответ: В памяти машины

Для чего необходима операция вида new = target & (~ (1 << offset))?

Ответ: Для установки нуля в отдельный разряд числа

\129

Сколько параметров содержит функция fopen()?

Ответ: 2

\129

Что напечатает приведенная ниже процедура при вызове Rec(4)?

procedure Rec(a: integer);

begin

writeln(a);

if a>0 then

Rec(a-1);

writeln(a);

end;

Ответ: 0, 1, 2, 3, 4

\130

Что является результатом операции 00000101 << 2?

Ответ: 00010100

Какие потоки не закрывает функция fcloseall()?

Ответ: 1) stdaux 2) stderr 3) stdin 4) stdprn 5) stdout

Для чего используется функция fseek?

Ответ: Работает с индикатором позиции

Какие из потоков при открытии по умолчанию не буферизуются?

Ответ: 1) stdaux 2) stderr

Какие методы относятся к методам класса ostream?

Ответ: 1) tellp 2) seekp 3) put 4) write 5) flush

\133

Операция вставки в C++ генерирует автоматически символ перевода строки?

Ответ: Нет

Какой класс обеспечивает базовые операции вывода в C++?

Ответ: ostream

Какая функция переименует файл?

Ответ: rename ()

Какая функция удаляет файл из подкаталога?

Ответ: unlink()

Какой макрос записывает символ в stdout?

Ответ: putchar ()

Идея какого метода заключается в преобразовании значения ключа в число, а затем возведении его в квадрат, после чего из него выбираются несколько средних цифр и интерпретируются как адрес записи?

Ответ: Метод функции середины квадрата

Возможно ли определить качество хеш-функции с помощью имитационного моделирования?

Ответ: Да

Структура данных, реализующая интерфейс ассоциативного массива, то есть она позволяет хранить пары вида “ключ значение” и выполнять три операции: операцию добавления новой пары, операцию поиска и операцию удаления пары по ключу

Ответ: Хеш-таблица

Какой из методов является крайне неэффективным на любом входном наборе данных?

Ответ: Метод пузырька

Что берется за базовую единицу вычисления при оценке эффективности алгоритма сортировки?

Ответ: количество операций, требуемых для решения задачи

\138

На какие группы делятся алгоритмы сортировки по объему дополнительной памяти?

Ответ: 1) алгоритмы, которые организуют сортировку на том же месте и не используют дополнительную память 2) алгоритмы, которые используют представление в виде связанного списка или другие структуры указателей или индексов 3) алгоритмы, которые требуют дополнительную память для размещения еще одной копии массива сортировки

В языке Си имя массива также является указателем на…

Ответ: Первый элемент

Что делает спецификатор класса памяти register?

Ответ: 1) указывает компилятору на необходимость размещения переменной в регистре 2) увеличивает скорость доступа и уменьшается размер кода программы

Каким блоком ограничена область действия автоматической переменной?

Ответ: {}

Аргументы командной строки передаются как:

Ответ: Символьные строки

Перегрузка возможна, если:

Ответ: Имеются две функции с одинаковым именем и областью действия

Какие области действия переменной вы знаете?

Ответ: 1) Программа 2) Блок 3) Файл 4) Функция

Чем функция stoi() отличается от функции atoi()?

Ответ: Stoi() преобразует строку

Какой спецификатор можно использовать для объявления на внутреннем уровне автоматически?

Ответ: Auto

Какие из перечисленных моделей поддерживает компилятор Visual C/C++?

Ответ: 1) large 2) medium 3) small 4) compact 5) huge 6) tiny

Строковая константа, представляющая собой дату трансляции в виде Mmm Dd yyyy (месяц день год)

Ответ: \_DATE\_

Общий тип, образованный двумя совместимыми типами:

Ответ: Составной тип

Что необходимо сделать при определении массива символьных строк?

Ответ: массив про помощи строковой константы

Что делает функция fseek()?

Ответ: 1) Функция, позволяющая достигать любого байта в файле 2) Функция, позволяющая обрабатывать файл подобно массиву

Когда можно инициализировать структурную переменную?

Ответ: 1) Когда она является статической 2)Когда она является внешней

\146

Пользователи компьютеров разработали новые типы данных, гораздо более эффективные для определенных задач к ним относятся:

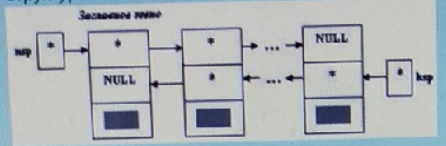
Ответ: 1) Очереди 2) Двоичные деревья 3)Неупорядоченные массивы 4) графы 5) рандомизированные таблицы

\147

Как получить доступ к элементу вложенной структуры?

Ответ: Дважды использовать операцию “.”

Структура какого типа изображена на схеме?



Ответ: Двунаправленного

Найдите правильное описание кода

void AddFirst(PNode &Head, PNode NewNode)

{

NewNode->next = Head;

Head = NewNode;

}

Ответ: Добавление узла перед заданным

Как должны совпадать формальные и фактические параметры (если программа соответствует стандарту ANSI C)?

Ответ: Полностью

Что, как правило, включено в прототип функции?

Ответ: 1) Возвращаемый тип 2) Тип аргументов 3) Имя функции 4) Имена аргументов

Что на выходе имеет функция sort()?

Ответ: 1) Массив отсортированных чисел 2) Счетчик количества элементов

Функции, объявленные как … видимы во всех исходных файлах, образующих программу.

Ответ: External

Какой спецификатор можно использовать для объявления на внутреннем уровне?

Ответ: 1) Register 2) Static 3) Extern

По какой команде препроцессор определяет отсутствие указанного идентификатора и выполняет некоторые действия?

Ответ: #ifndef

Как обозначается операция подстановки символа?

Ответ: #@

Какой тип вводится при объявлении в программе новой структуры или объединения?

Ответ: Новый

Что делает функция itoa()?

Ответ: Преобразовывает целое число в символьную строку

Какая функция записывает форматированные данные в поток, использующую строку?

Ответ: vfprintf()

Какая функция отменяет автоматическую буферизацию, позволяя приложению определить собственный буфер для потока?

Ответ: setbuf()

Какая функция выполняет поиск указанного байта в файле?

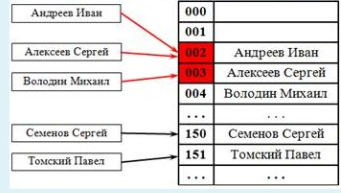
Ответ: lseek()

Какая ситуация получила название коллизия?

Ответ: Если в различных ключах одно и то же хеш-значение

Если образуется две одинаковые хеш-таблицы

Какой метод борьбы с коллизией представлен на рисунке?



Ответ: Закрытое хэширование

Какое из выражений является законом трихотомии?

Ответ: либо a<b, либо a>b, либо a=b

Какой из методов сортировки показывает высокую эффективность, при этом не требует расходов на дополнительную память?

Ответ: Метод пузырька

\ 38 вопрос

Какие алгоритмы относятся к непрактичным?

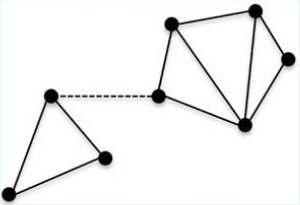
Ответ : Блинная сортировка

Bogosort

Сортировка перестановками

\ 39 вопрос

Какой граф изображен на рисунке?



Ответ: Связный

Что является результатом выполнения функции?void main()

void main()

{

char a = 12;

char b = 85;

char c = a ^ b;

printf(“%d”, c);

cin >> a;

}

Ответ: 89

Для чего необходима операция вида: new = target & (1 < offset) ?

Ответ: Для нахождения значения отдельного бита

Что является результатом выполнения функции?

void main()

{

char a = 15;

char b = 11;

char c = a | b;

printf(“%d”, c);

cin >> a;

}

Ответ: 15

Найдите верное утверждение.

Ответ: 1) Операция переключения связывает выполняемую программу (в том числе и стандартные команды ОС UNIX) с некоторым файлом. Она не может использоваться для связи одного файла с другим или одной программы с другой. 2) Имя выполняемой программы должно стоять слева от знака операции, а имя файла – справа от него. 3) Обычно между именем и операцией пробелы не обязательны кроме тех редких случаев, когда используются некоторые символы специального назначения в интерпретаторе команд UNIX 4) При использовании этих операций ввод не может осуществляться более чем из одного файла, а вывод – более чем в один файл.

Для чего используются функции fputs и fgets?

Ответ: Для записи и чтения строк из символьного потока

Какие операции можно выполнять над потоком?

Ответ: 1) Считывание записи из потока; 2) Обновление блока данных в потоке; 3) Запись блока данных из оперативной памяти в поток; 4) Считывание блока данных из потока в оперативную память; 5) Занесение записи в поток.

Какой оператор выполняет ввод в поток?

Ответ: Перегруженный >>

Какая функция возвращает количество символов, прочитанных последней не форматирующей операцией ввода?

Ответ: gcount

Какую информацию поддерживают объект типа ios\_base?

Ответ: 1) флаги форматирования 2) разрешимость дисплея 3) состояние ошибки 4) маску исключений 5) длину полей ввода-вывода 6) стек вызовов callback функций при наступлении некоторых событий 7) внутренний массив с элементами типа void\* 8) внутренний массив с элементами типа long