Лабораторная работа № 4. Блоковая модель

Цель: познакомиться с блоковой моделью, изучить способы размещения элементов на web-странице.

Краткая теория

Границы

Стиль границ HTML-элемента (свойство border-style значения solid, dashed, dotted, double).

Цвет границы (свойство border-color).

Толщина границы (свойство border-width значения в пикселях или thin, medium, thick).

Задание стилей для отдельных сторон, названия сторон перечислены на рисунке (рис.1.):



Рис.1. Стили и названия сторон блоковой модели

Способ быстрого задания стилей границ.

Пример1. Border-style:dashed double solid groove – к верхней границе будет применено dashed, к правой double, к нижней solid, а к левой groove.

Пример2. Border-style:dashed double –верхняя и нижняя граница будут оформлены как dashed, а левая и правая граница как double.

Сокращенная форма записи объединяет все свойства оформления границ в одном свойстве border. Порядок следования свойств: border-width, border-style, border-color (можно пропускать неиспользуемые свойства). Пример: border:1px solid.

Отступы (величина в пикселях (рх), сантиметрах (сm), процентах (%), em):

- внутренние (свойство padding);
- внешние (свойства margin);
- величина отступа может быть задана отдельно для каждой стороны элемента.

Краткая форма записи: padding: 60px 20px 40px 50px; margin: 30px 50px.

Отображение элементов

Существуют два способа отображения элементов: visibility:hidden и display:none).

Размещение элементов

Местоположение элементов задается с помощью следующих CSS свойств:

- top величина смещения текущего элемента от верхнего края родительского элемента;
 - − bottom от нижнего края родительского элемента;
 - left от левого края родительского элемента;
 - right от правого края родительского элемента.

Описанные выше свойства позиционирования не вступят в силу пока Вы не зададите способ размещения. В CSS существуют 4 различных способа размещения элементов:

- статическое (position:static) действует по умолчанию, элементы всегда отображаются там, где они были объявлены (свойства top, bottom, left и right не работают со статичными элементами);
- фиксированное (position:fixed) элементы не изменяют своего местоположения даже при прокрутке окна браузера (свойства top, bottom, left, right работают);
 - относительное (position:relative);
 - абсолютное (position:absolute).

Наложение элементов (свойство z-index значение – любое число, может быть отрицательное).

Выравнивание элементов.

По центру с помощью margin. Блоковые элементы могут быть выровнены по центру установкой margin с левой и правой стороны значения auto.

С помощью свойств позиционирования

С помощью свойства float. Элемент, выровненный с помощью float, будет прижат к левой или правой границе родительского элемента (в зависимости от заданного значения) и заставит следующие за ним элементы "обтекать" его с противоположной стороны. Очистить элементы от float можно командой clear:both.

Задания к лабораторной работе № 4

Задание 1. Для предварительного знакомства с блоковой моделью внимательно посмотрите следующий HTML документ и его отображение браузером.

```
<html>
<head>
<style type='text/css'>
```

```
#wrap {
margin:0px;
padding:20px;
height:160px;
background-color:yellow;
.ex1 {
border:10px red solid;
margin-left:50px;
margin-right:10px;
padding:15px;
background-color:green;
color:white;
.ex2 {
border:5px brown solid;
margin-top:30px;
margin-left:250px;
margin-right:70px;
padding:15px;
background-color:green;
color:white;
}
</style>
</head> <body>
<div id='wrap'>
<div class='ex1'>Cодержимое первого элемента</div>
<div class='ex2'>Содержимое второго элемента</div>
</div>
</body> </html>
```



На примере изучите внутренние и внешние отступы элементов. Измените цвет элементов, размер элементов, величину отступов и сохраните как свою работу.

Задание 2. Оформите элементы согласно их описанию. Стиль границ, цвет и толщину можно придумать свои.

```
<html>
<head>
<style type='text/css'>
```

```
#par1
   /* Пишите код здесь */
   #par2
   /* Пишите код здесь */
   #par3
   /* Пишите код здесь */
   #par4
   /* Пишите код здесь */
   #par5
   /* Пишите код здесь */
   #par6
   /* Пишите код здесь */
   #par7
   /* Пишите код здесь */
   }
   </style>
   </head>
   <body>
   Я имею сплошную границу коричневого цвета.
   Я имею сплошную границу красного цвета слева и
справа. </р>
   Я имею сплошную границу розового цвета сверху, и
пунктирную границу голубого цвета слева, справа и снизу.</р>
   Я имею границу оранжевого цвета толщиной 1
пиксель.</р>
   Я имею границу красного цвета толщиной 2 пикселя
сверху и снизу и пунктирную границу серого цвета слева и
справа.</р>
   Я имею двойную сплошную границу #1435AD цвета.
id='par7'>Я имею пунктирную границу #FF8100 цвета и
толщиной 1 пиксель сверху и сплошную границу #0В6124 цвета
толщиной 2 пикселя снизу. 
   </body>
   </html>
```

Задание 3. Узнайте кодовое слово, используя свойство visibility:hidden, затем свойство display:none). Объясните разницу.

```
<html> <head> <style type='text/css'> span
```

```
font-size:1.6em;
font-family:verdana;
color:green;
}
/* Пишите код здесь */
</style>
</head>
<body>
<b>
<р>Для того, чтобы узнать кодовое слово скройте элементы со
следующими id: code, winter, sky, frog, forest, cloud, hide.
</b><br />
<hr />
<span id='code'>E</span><span id='mirror'>A</span><span</pre>
id='winter'>ДЖ</span><span id='grass'>Л</span><span
id='sky'>MX</span><span id='bright'>T</span><span</pre>
id='forest'>b</span><span id='sun'>A</span><span
id='frog'>3N</span><span id='cloud'>WH</span><span
id='true'>Й</span><span id='hide'>PO</span>
<hr />
</body> </html>
```

Задание 4. Поработайте с элементами div на своей второй web-странице. При помощи свойств margin, border, padding задайте для них различный цвет и толщину отступа, границы полей так, чтобы эти составляющие модели блоковых элементов стали видны. Поэкспериментируйте с разными способами их размещения, не менеее 3 вариантов, сохраните в файлах.

На второй web-странице создайте список следующего вида, где элементы списка являются ссылками на страницы с выполненными заданиями:

- задание 1
- задание 2
- задание 3
- 1) задание 4.1
- 2) задание 4.2
- 3) задание 4.3