 **FOSHAN UNIVERSITY**



**本科生毕业设计（论文）**

一号黑体加粗居中

**（题目）**

小二号黑体加粗居中

(副标题换行用三号黑体加粗居中)

**学 院：**

**专 业：**

**学 号：**

**学生姓名：**

**指导教师：**

**（职称）**

小三号宋体加粗，横线上居中

**二〇 年 月**

**摘 要**

目前一些地方仍采用人工派发问卷调查方式评价创文成果，数据处理使用人工操作，工作量大，出错率高，出错后不易更改，传统的问卷调查已无法满足现代创文成果检验的要求，为此，在这个信息化，网络化时代，有必要对创文成果做一个统一标准的，基于web的一套现代化的创文评价管理系统。

整个管理系统分为三个部分：任务分发系统、内容管理系统、用户管理系统。每个系统有不同的功能，本文将先对需求进行整体设计，再根据不同系统进行具体功能的划分和相应的功能描述，并对实现这些功能的技术做一个简单的说明。

本管理系统使用Node.js和Vue框架，MVVM框架模式下进行开发。使用Mysql数据库。本系统按照用户等级（管理员，普通人员）分别设计了相应的模块功能。

本系统使用ElementUI作为前端组件库，遵循该UI的设计规范，网站风格简洁大方。

数据库使用Mysql5.7.21,通过Node.js和Koa2与数据库进行数据交互，使用Vue-router实现Web层的页面跳转控制。

**关键词**：创文成果检验;数据处理;网络化;评价管理系统;MVVM;Vue;Mysql;

**Web-based the work of a civilized city Evaluation Management System in the Chancheng city**

**HE Jia-pei**

**Abstract**

**At present, some places still use artificial questionnaires to evaluate the results of  the work of a civilized city. Data processing uses manual operations. The workload is large, the error rate is high, and it is difficult to change after mistakes. Traditional questionnaire surveys can no longer meet the results of modern work. The requirements of inspection, for this reason, in this age of informationization and networking, it is necessary to make a uniform standard for the achievements of t the work of a civilized city a modern web-based evaluation system for the creation of literary writings.**

**The whole management system is divided into three parts: task distribution system, content management system and user management system. Each system has different functions. This article will first design the overall requirements, and then divide the specific functions according to the different systems and describe the corresponding functions, and give a simple explanation of the technology to realize these functions.**

**This management system is developed by using Node.js and Vue framework and MVVM framework mode. Use the Mysql database. According to user level (administrator, general staff), the system designs corresponding module functions respectively.**

**The system uses ElementUI as the front end component library, following the design specification of the UI, and the website's style is concise and generous.**

**The database uses Mysql5.7.21 to interact with the database through Node.js and Koa2. Vue-router is used to achieve the jump of the Web layer.**

**Key words:the work of a civilized city;Data processing;Informatization; Network; Evaluation management system;MVVM;Vue;Mysql;**

目 录

1．\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*………………………………………………1

2．\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*……………………………………… 2

2．1 \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* …………………………………3

2．1．1 \*\*\*\*\*\*\*……………………………………………5

2．1．2 \*\*\*\*\*\*\*\*\*…………………………………………7

…………

2．2 \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*………………………………9

2．2．1\*\*\*\*\*\* ……………………………………………10

…………

3．\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*………………………………………15

…………

结论及尚存在的问题 …………………………………………34

参考文献 ………………………………………………………35

致谢 ……………………………………………………………38

附录 ……………………………………………………………38

基于Web的禅城区创文评价管理系统

姓名：何家培 学号：20140390108 班级：14网络工程1班

1.选题背景

本设计课题来源于实际工作中的需求，目的在于高效准确地完成创文工作的部署以及成果检验。

本设计主要解决当前相对落后的纸质文档传阅、审批、调查等办公方式带来的效率低下问题。纸张传阅、审批容易丢失，损坏；文件较多时，移动也不方便，造成不必要的资源浪费，而且容易造假，被涂改，复制替换等。本设计是基于WEB的网上管理系统，数据存放在服务器，不容易丢失，随时查看，能节省人力管理资源，其中设有管理员系统，一般人员系统，每个帐号设置有相对应的权限，每个帐号只能根据管理员设置的权限办理相对应的工作业务，不容易造假，出错时也能快速定位到对应的负责人。目前，我国高等院校的评价系统大多都是基于WEB的网上评价管理系统，各大政府网站也不断更新，越来越多的地方办公都转移到网上办公。WEB评价管理系统是互联网时代的产物，创文也是我国跟上时代潮流，为长远发展做出的重要举措，两者相结合，可以有效地提高创文进度，加快文明城市的建设，也能减轻工作人员的负担，更加高效地完成任务。本系统还可以汇总历史评价信息，提高评价效率，方便日后的数据分析和合理运用。

2. 系统设计

2.1 系统开发技术

这些年不断有新的框架冒出来，又不断有旧的框架被淘汰。但在近两年MVVM类型的框架慢慢成为主流，Vue、React和Angular三大框架并驾齐驱。根据wesomes（https://www.awesomes.cn/score，国内前端资源的集合库）的数据显示， 本系统使用Mysql/Node.js/HTML5/Vue2.0作为开发语言，Vue(MVVM开发模式)作为基本框架，Mysql作为数据库，使用Node.js作为后台语言，使用koa2进行数据库连接；使用了 Vue-cli脚手架搭建、初始化项目；使用如下组件库快速开发：Element-UI（基于Vue-2.0的桌面端组件库），Koa2（基于Node.js平台的web开发框架）；藉此开发具有任务分发系统、内容管理系统、用户管理系统的创文评价管理网站。

2.2系统需求分析

2.2.1 系统目标

评价系统应当至少有两种角色：评价任务创建或派发角色，评价角色。因为该系统是为任务颁发者和任务执行者服务的，所以本系统中，“评价任务创建或派发角色”等价于“任务颁发者”，也等价于“管理员”；“评价角色”等价于“任务执行者”，也等价于“一般普通人员”。

评价的内容和评价标准应该由“评价任务创建或派发角色”来事先决定和创建，“评价角色”只需等待任务的下发，接到任务后按照相关内容如实填写。各个“评价角色”只能对自己接到的评价任务进行评价；系统可靠性和实用性高，界面又好简洁。

2.2.2 评价要素

本系统的评价要素包括评价的目标、评价的指标、相关权重系数、对应评价人、被评价对象、评价最终结果；

2.2.3 创文评价需求分析

要提高创文成果检验效率，就必须建立一套科学的评价体系，此套评价体系作为完善创文工作目标应达到的标准，可以为下一步创文指明方向。该评价管理系统应当满足以下的需求：

1. 方向性原则：系统必须与国家的创文理念、方针同步，进而加快创文步伐。
2. 客观性原则：评价系统必须对所有被评价对象绝对公平。
3. 全面性原则: 评价方式应当尽量全面，系统应当广泛、全面地收集被评价对象的各类信息。
4. 可行性原则：评价系统应与国家创文方针要求一致，同时考虑被评价对象的实际情况，评价指标要有较强的可比性和可测性。
5. 安全性原则：系统应当具备恢复和备份功能，以应对数据的灾难性恢复。
6. 系统功能划分

本章主要说明系统如何实现，主要分析系统的主要模块，具体分析各个模块怎样实现。本创文评价管理系统可以分为用户管理系统、任务分发系统、内容管理系统。

3.1用户管理系统功能

用户管理系统主要实现登录、查看、权限管理等功能。通过相应的帐号和密码，登录系统。

其中有登录验证模块，权限管理模块，个人信息模块。

登录验证模块能让普通帐号登录到“评价角色”的评价系统，能让管理员帐号登录到“评价任务创建或派发角色”的评价管理系统。

权限管理模块能让管理员管理所有普通帐号的权限，亦即管理员能对普通帐号进行增删查改的操作。

个人信息模块可以录入、删除以及修改个人信息。

两个模块共同构成用户管理认证的功能。当用户访问系统资源时，需要进行身份认证，不通过会提示相应信息，重新认证，通过则根据认证信息，分配相应的权限，访问相应的资源。亦即说，用户登录时认证这个用户是否存在，密码是否正确。用户成功登录后，该呈现什么页面，该提供什么数据，就要看授权。

个别页面能给游客浏览，即未登录也能查看的页面，其他页面应有登录判定，若未登录则自动跳转到登录页面登录。为了方便多窗口工作，本系统不考虑登录个数限制问题。

因为本系统是为任务颁发者和任务执行者服务的，暂时只设有管理员和普通人员角色，权限设有管理员权限与普通人员权限。

3.2任务分发系统功能

任务分发系统主要实现任务的创建和派发处理。由管理员创建任务，选择改任务的负责人，进行派发，负责人接受派发下来的任务，处理完后可提交回给管理员。管理员派发后，在负责人接受前，都可以收回这个任务，重新编辑；同样，负责人提交后，在管理员查看前，都可以收回重新编辑，管理员也可以在派发前或者负责人确认接收任务前删除任务。

3.3内容管理系统功能

内容管理系统主要负责任务的显示，查询，设有增删查改接口模块，分页模块。

增删查改接口模块可供管理员处理所有任务，管理员可对所有未被处理中的任务进行修改，删除操作。

增添接口：管理员专用，能新建任务，能自定义评价类型，评价内容，评价人和被评价对象。

删除接口：管理员专用，能删除任何未被处理的任务。

查看接口：该接口对所有用户开放查询功能，但只有管理员可以查看所有任务的进度。普通人员只能查看自己负责的任务，分为已办和未办任务。查询可根据多条件查询，返回条件匹配的任务记录。

修改接口：在内容展示页中，可点击任务标题查看任务详细内容，进行修改，也可点击相关的编辑按钮，打开修改页面。在该内容展示页中，也应有任务的提交，取回，删除按钮，任务的每次修改都应刷新内容展示页，以获取最新的信息动态。

分页模块可以根据查询条件自动进行分页显示。每次分页会重新获取数据，并只获取第一页能展示的数据，用户点击第二页时，再重新获取第二页的数据。

1. 数据库设计

数据库设计有两个阶段：概念结构设计阶段，逻辑结构设计阶段。

概念结构设计：设计采用的数据模型是由评价任务、数据和评价这三个方面来构建的E-R图。因为实际情况中，一个考察点只能有一个评价任务，一个评价任务可由多个人员执行评价，一个人员也可执行多个考察点的评价任务，因此考察点和执行人员是多对多的关系。管理员负责评价任务的创建，负责对所有考察点评价数据的计算，并给出相应的评价结果，管理员与评价数据是一对多的关系。

逻辑结构设计：该设计阶段要将概念模型转换为DBMS支持的数据模型，从而构建符合用户需求的数据库。因为本系统是基于Mysql数据库的，所以数据库内数据表结构如下表所示。

用户帐号密码表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段英文名 | 字段中文名 | 字段类型及精度 | 数据说明 |
| ID | 用户的id | INT(10) | AUTO\_INCREMENT |
| user\_name | 用户的帐号 | VARCHAR(50) | NULL |
| password | 用户的密码 | VARCHAR(50) | NULL |
| permission | 用户的权限 | INT(10) | NOT NULL |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段英文名 | 字段中文名 | 字段类型及精度 | 数据说明 |
| ID | 用户的id | INT(10) | AUTO\_INCREMENT |
| user\_name | 用户的帐号 | INT(10) | NULL |
| account | 用户的密码 | VARCHAR(50) | NULL |
| name | 用户的名称 | VARCHAR(50) | NULL |
| phone | 电话 | INT(20) | NULL |
| mailbox | 邮箱 | VARCHAR(50) | NULL |
| date1 | 生日 | DATE | NULL |
| resource |  | VARCHAR(50) | NULL |
| desc |  | VARCHAR(500) | NULL |
| imageUrl | 头像地址 | MEDIUMBLOB | NULL |

个人信息表

任务记录表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段英文名 | 字段中文名 | 字段类型及精度 | 数据说明 |
| ID | 任务的id | INT(10) | AUTO\_INCREMENT |
| author | 任务负责人 | VARCHAR(50) | NULL |
| exauthor | 任务经手人 | VARCHAR(50) | admin |
| display\_time | 开始时间 | DATE | NULL |
| status | 处理状态 | VARCHAR(50) | draft |
| title | 处理状态 | VARCHAR(500) | NULL |
| pageviews | 考查点 | VARCHAR(50) | NULL |

任务题目数据表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段英文名 | 字段中文名 | 字段类型及精度 | 数据说明 |
| ID | 自增id | INT(10) | AUTO\_INCREMENT |
| selfid | 题目的id | INT(10) | NOT NULL |
| title | 题目标题 | VARCHAR(500) | NULL |
| type | 题目类型 | INT(10) | NULL |
| radio | 题目选项数据 | VARCHAR(500) | NULL |
| ceck | 题目选项数据 | VARCHAR(50) | NULL |
| caseid | 关联任务id | INT(10) | NOT NULL |

1. 系统实现

5.1用户管理系统的实现（图，代码，说明）

5.2任务分发系统的实现

5.3内容管理系统的实现

1. 总结

参考文献

[1] 阮一峰, ES6标准入门(第2版). 电子工业出版社, 2015

[2] （美）鲍尔斯, JavaScript学习指南. 人民邮电出版,2009

[3] 陆凌牛, HTML 5与CSS 3权威指南. 机械工业出版社,2011.