

# Indításgátló

## Felhasználói leírás

A program az autókban használatos indításgátló rendszereket hivatott szimulálni. Segítségével vizuálisan könnyen megtervezheti bárki a gépjárművébe kívánt indításgátló rendszerét.

### A program használata:

Indítás után egy Menü fogad minket 2 gombbal. A **Kilépés** gombbal vagy a jobb felső sarokban lévő "X"-el tudjuk bezárni a programot. A felső **Szimulálás** gombra kattintva a program megnyitja a választás ablakot.

Itt 2 előre összeállított csomag közül tudunk választani a megfelelő négyyszög bepipálásával, **Gyenge védelem** és **Erős védelem**. Ha választunk, a szövegdobozban megjelenik egy felsorolás. Ezek a komponensek tartoznak a kiválasztott csomagba. Ezután az **Indítás** gombbal tudunk tovább lépni.

Amennyiben nem kívánunk választani, úgy a **Saját csomag összeállítása** gombra kattintva léphetünk tovább.

Az oldal bal alján található **"Vissza"** gombbal léphetünk vissza a Menübe.

### Előre összeállított csomag indítása esetén:

Megnyílik a **Virtualizáció** ablak. Az ablakban megjelennek az előre beállított komponensek. Bal oldalt található egy akkumulátor, középtájt egy négyyszög benne két gombbal (**Gyújtás**, **Indítás**), jobb-középen pedig egy motor. Ezekén kívül fent vagy lent össze kötve megjelennek a komponensek. Ha minden megjelenő komponenshez tartozó feladatot elvégeztünk, nyomjuk meg a **Gyújtás** gombot, majd az **Indítást**.

Hogy a motor elinduljon, a "komponensek feladatait" végre kell hajtani (*Lentebb részletezve.*).

Innen a **Vissza** gombbal vissza léphetünk a **Választás** ablakba, vagy a **Vissza** a menübe gombbal a **Menübe**.

### Saját csomag összeállítása indítás esetén:

Megjelenik az akkumulátor, egy négyyszög benne két gombbal (**Gyújtás**, **Indítás**) és a motor. Az ablak jobb oldalán láthatunk egy listát, amelyek a hozzáadható komponenseket tartalmazzák. A komponenseket bármikor hozzá adhatjuk a szimulációhoz, de csak a feladatuk elvégzése után nyomjunk a gyújtás gombra, különben a program nem fogja érzékelni hogy elvégeztük-e a feladatokat. Zöld – gyújtás bekapcsolva, Piros – nincs gyújtás.

## Komponensek és azok feladatai:

A feladatokat csak gyújtás előtt lehet érvényesne elvégezni!

### **Számkód**



Az ablakban megjelenik egy szövegmező, ide kell beütnünk hogy 1234, majd megynomni a *Kód* gombot. Ha jól ütjük be a kódot és megnyomtuk a gombot, a mezőbe nem lehet írni amíg újra meg nem jelenítjük. Csak ezzel a kóddal indul az autó.

### **Kulcs érzékelő**

A bal alsó sarokban megjelenik egy kulcs. A kulcsot az egérrel erre a képre kell ráhúzni:



### **Ujjlenyomat érzékelő**

Felül megjelenik egy ujj képe, ezt az érzékelőhöz kell húzni.Miután megjelent a  ikon, meg kell nyomni az 'f' billentyűt. Ezután az ikon zöldre vált: 

Figyelem!!!

A program csak a számkód beírása előtt fogja elfogadni az ujjlenyomat engedélyezését!


### **Telefonos jóváhagyás**

Jobb alul megjelenik egy telefon, benne egy *Start* gombal. A gombot meg kell nyomni hogy engedélyezve legyen az indítás.

### **Mozgásérzékelő**

Itt nincs teendőnk, 5mp múlva automatikusan engedélyezi az indítást.

### **Riasztó**

Szintén nincs teendőnk, ha úgy akarjuk háromszor egymás után elindítani a motort hogy nem csináltunk meg minden lépést, a riasztó bekapcsol.  → 