## 241102

### 模型改进

### Funnel Transformer的渐进式压缩策略

借鉴Funnel-Transformer (NeurIPS 2020),采用类似Funnel Transformer的渐进式压缩策略,对 DeepDXF模型的序列长度从512调整为4096

### 渐进式降维:

- 不是一次性从4096降到64
- 。 每次只降低一半,保留更多信息

#### 局部特征提取:

- 。 使用Conv1D捕获局部上下文
- 。 kernel size=3保证每个token都能看到左右邻居

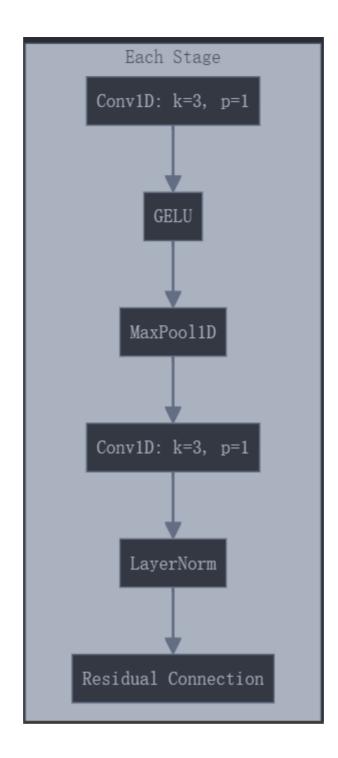
#### 残差连接:

- 。 缓解梯度消失问题
- 。 保留原始信息

#### 特征保持:

- 。 虽然序列长度从4096降到64
- 。 但特征维度256始终保持不变

损失降低了一点,h5文件数量从49到79



## 实验指标

## CGMN相关指标

1. AUC (Area Under Curve)分数:通过ROC曲线计算得到

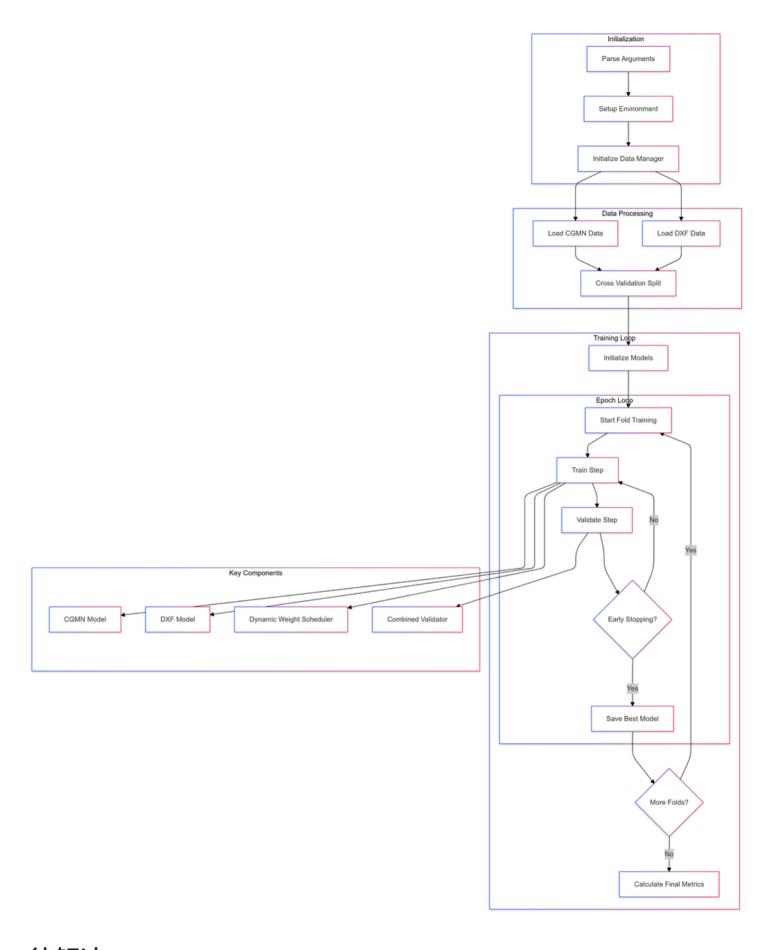
```
1 fpr, tpr, _ = roc_curve(truth, (1 - diff) / 2) model_auc = auc(fpr, tpr)
```

2. LR AUC:使用LogisticRegression分类器评估的AUC分数

```
1 aucc = self.evaluation((1 - diff) / 2, truth, ratio=0.1)
```

## 联合训练框架的改进

- 1.自适应损失权重
- 2.DeepDXF数据加载全部拿来训练了,没有验证和测试
- 3.早停机制只是基于CGMN



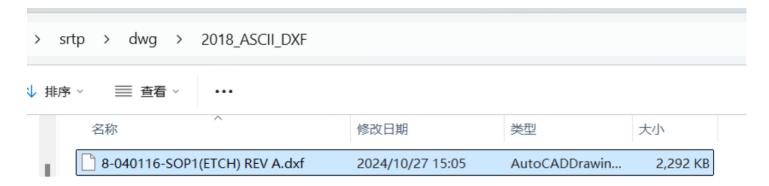
## 待解决

- 1.数据集再补充(cx的尾巴数据,task1的数据)
- 2.dwg->dxf工具统一,看看不同提取工具的效果

### [ODAFileConverter-DWG2DXF] https://www.opendesign.com/guestfiles/TeighaFileConverter

利用ODAFileConverter转化有的提取不了信息,提取为2018 ASCII DXF类型

但是用AutoCAD却可以



- 3.实体类别,实体参数需要再计算整理
- 4.文本的内容后序继续优化,把文字部分提取出来(后面单独比较也是可以的,数组?)
- 5.dxf\_CGMN\_process.py需要处理,从dxf->不同类,不同区域的json,而不是所有dxf->一份json 6.dxf CGMN process.py中HATCH的处理部分需要修正

### 想法

1.损失函数有没有正则化项,加入正则化项,数量作为损失函数的加权

$$\min_{\xi_R} \mathcal{L}_{ ext{NCACF-R}}(\xi_R) := \sum_{u,i} c_{u,i} \left( r_{u,i} - \psi_\gamma(w_u, h_i) 
ight)^2 + \lambda_W \sum_u \|w_u\|^2 + \lambda_H \sum_i \|h_i - \phi_ heta(x_i)\|^2$$

参数集合:

 $\xi_R = \{\theta, \gamma, W, H\}$  是要优化的全部参数集合。

- 目标函数的组成:
  - 1. 损失函数部分:
    - 使用加权平方误差  $\sum_{u,i} c_{u,i} (r_{u,i} \psi_{\gamma}(w_u, h_i))^2$  衡量模型预测  $\psi_{\gamma}(w_u, h_i)$  与真实交互  $r_{u,i}$  之间的误差。
  - 2. 正则化项:
    - $\lambda_W \sum_u \|w_u\|^2$ : 控制用户嵌入  $w_u$  的复杂度,防止过拟合。
    - $\lambda_H \sum_i \|h_i \phi_\theta(x_i)\|^2$ : 控制项目嵌入与内容特征的差异,确保项目嵌入  $h_i$  与内容特征提取器的输出  $\phi_\theta(x_i)$  保持一致。

$$\min_{\xi_R} \mathcal{L}_{ ext{MF-R}}(\xi_R) := \sum_{u,i} c_{u,i} \left( r_{u,i} - w_u^ op h_i 
ight)^2 + \lambda_W \sum_u \|w_u\|^2 + \lambda_H \sum_i \|h_i - \phi_{ heta}(x_i)\|^2$$

- 7.对于CGMN数据集数量不需要限制试一试
- 8.联合训练的代码debug
- 9.根据文档的检索方式来考虑

10.在CGMN那条线,考虑不同类别的重要性,比如椭圆比LINE更重要,因为出现次数少,所含的信息量大,

当对每一份dxf文件,得到每一类的相似度,对每一类的相似度赋予权重,权重计算方式为idf权重的计算方式或者**是tf-idf的计算方式(最出名的经典排序方法)**得到权重,最后再对同一份DXF文件内各类的权重归一化

## idf 权重

- df<sub>t</sub> 是出现词项t的文档数目
- df, 是和词项t的信息量成反比的一个值
- 于是可以定义词项t的idf权重:

$$\mathsf{idf}_t = \mathsf{log}_{10} \, \frac{\mathsf{N}}{\mathsf{df}_t}$$

(其中N 是文档集中文档的数目)

- idf, 是反映词项t的信息量的一个指标
- 实际中往往计算[log N/df<sub>t</sub>]而不是[N/df<sub>t</sub>],这可以对idf 的影响有所抑制
- 值得注意的是,对于tf和idf我们都采用了对数计算方式

# tf-idf权重计算

■ 词项的tf-idf权重是tf权重和idf权重的乘积

$$w_{t,d} = (1 + \log \mathsf{tf}_{t,d}) \cdot \log \frac{N}{\mathsf{df}_t}$$

• 信息检索中最出名的权重计算方法

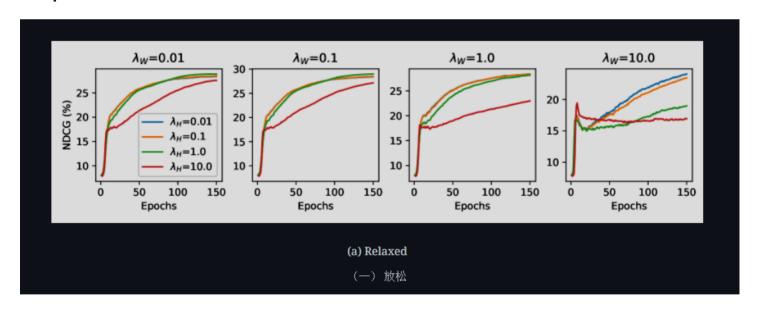
• 注意:上面的 "-"是连接符,不是减号

■ 其他叫法: tf.idf、tf x idf

## 实验

主要参考DeepCAD的实验方式

- 1.transformer的隐藏层数
- 2.epoch,损失函数的参数等



- 3.各种初始化的方式
- 4.损失函数的选择可以关注下哪种更好
- 5.数据集的划分(过拟合可能是训练,测试,验证数据集划分的原因)

- 3. 模型训练与评估: 10折交叉验证 (10-fold Cross-Validation)
  - 验证集与测试集划分:
    - 选取 20% 的歌曲作为验证集。
    - 剩余的歌曲被随机划分为 10个大小相等的子集,分别用于训练和测试。
    - 在冷启动场景中,模型无法访问验证集和测试集中歌曲的播放次数。
  - 超参数调整:
    - 为减少计算开销,超参数只在**第一次训练/测试划分**上进行调整。
    - 调整后的最优值会用于剩余的9次划分。
- 6.我的那条线也保存,不要删除(邻接表的建立方式,需要更改下,有接触就建立边,特别是直线部分),和cl作为对照
- 7.CGMN最后可以逐个原始相乘或拼接
- 8.时间打印,其它的删除,结构很清晰,科学

```
Epoch 0 [108.6s]: train==[439.13647=439.09998 + 0.03576]

Epoch 1 [106.9s]: train==[233.95430=233.91814 + 0.03616]

Epoch 2 [106.6s]: train==[195.93034=195.89395 + 0.03641]

Epoch 3 [105.4s]: train==[173.43889=173.40219 + 0.03662]
```

```
n_interactions=1027370
n_train=810128, n_test=217242, sparsity=0.00084
already load adj matrix (70839, 70839) 3.482644557952881
Epoch 0 [108.6s]: train==[439.13647=439.09998 + 0.03576]
Epoch 1 [106.9s]: train==[123.95430=233.91814 + 0.03616]
Epoch 2 [106.6s]: train==[125.93034=195.89395 + 0.03641]
Epoch 2 [106.6s]: train==[134.34889=173.46219 + 0.03662]
Epoch 4 [106.3s]: train==[134.98796=140.95001 + 0.03695]
Epoch 5 [107.5s]: train==[140.98706=140.95001 + 0.03695]
Epoch 5 [107.5s]: train==[140.98706=140.95001 + 0.03708]
Epoch 7 [107.0s]: train==[134.26880=134.23181 + 0.03708]
Epoch 7 [107.0s]: train==[134.26880=134.23181 + 0.03708]
Epoch 9 [106.8s + 200.7s]: train==[124.83270=124.79528 + 0.03745], recall=[0.03819, 0.12521], precision=[0.01223, 0.00798], hit=[0.18923, 0.43382], ndcg=[0.02714, 0.05298]
Save the weights in path: ../weights/gowalla_epoch_9.pkl
Epoch 11 [105.1s]: train==[112.82255=121.78493 + 0.03773]
```

9.拆分完后需要把块分解,去除INSERT,多段线(看看autoCAD的能不能自动拆分,自己再去了解下DIMENSION里面的引用块有没有算在INSERT内)

### Model Space显示:

- INSERT: 65个 # 这里的INSERT是块引用,每个引用只算作1个实体

- LINE: 2207个 # 这是直接在Model\_Space中绘制的线条
- CIRCLE: 277个 # 这是直接在Model Space中绘制的圆

. . .

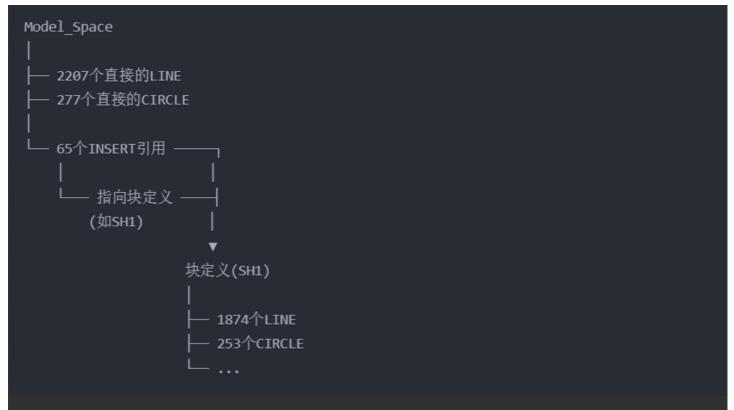
### SH1块定义包含:

- LINE: 1874个 # 这些线条是块定义的一部分 - CIRCLE: 253个 # 这些圆是块定义的一部分

. . .

### 2. 举例说明: 假设Model\_Space引用了一次SH1块:

- 在Model\_Space中只会计算为1个INSERT实体
- 不会把SH1中的1874个LINE加到Model\_Space的2207个LINE中
- 实际显示时你能看到所有图形,但在实体计数时它们属于不同的层级
- 3. 类比解释: 这就像文件系统中的快捷方式:
- 一个快捷方式(INSERT)只占用很小空间
- 但它可以引用到包含大量内容的文件夹(块定义)
- 计算快捷方式数量时,不会把目标文件夹中的文件数量加进来



### 所以:

- Model\_Space中的实体数量只计算直接存在于Model\_Space中的实体
- 块引用(INSERT)被计算为单个实体
- 块定义中的实体数量不会加到Model\_Space的计数中