

ONDERNEMEND LEREN



MAATSCHAPPELIJK

Het Beste Idee
Een evenement van Jij de Baas

Inhoudsopgave

Het evenement Het Beste Idee zorgt voor het bedenken van een creatief idee voor een goed doel.

Brainstormen	3
Stripheld	4
Training.....	5
Sessie	6



Brainstormen

Brainstormen is een manier om samen met anderen creatief te komen tot veel originele ideeën voor het door jou gekozen goede doel. Ondernemers gebruiken deze techniek nadat ze zelf eerst over zaken hebben nagedacht.



Tijdens dit evenement ga je "de hei" op. Samen met andere Jij de Bazen ga je het meest originele idee bedenken om een goed doel te helpen.

Regels gooien we overboord behalve de volgende:

- Je mag geen kritiek uiten.
- Hoe wilder hoe beter het idee.
- Wie kiezen niet, maar combineren zoveel mogelijk ingevingen tot 1 idee.

We doen het brainstormen in drie stappen:

- Voorbereiden
- Bedenken
- Aanbevelen

Het voorbereiden doe je deels thuis en deels tijdens een brainstormtraining. Deze training is met ongeveer 16 leerlingen buiten de school in een omgeving die de creativiteit prikkelt.

Het bedenken doe je in een brainstormsessie met een groep van maximaal 4 in dezelfde of in een ontspannen omgeving (lounchen). Het aanbevelen doe je pas aan het eind.

Je wordt getraind door een docent van het technasium, uit de creatieve vakken of een sportleraar. Bij de sessies wordt soms een ervaren leerling ingeschakeld als voorzitter of adviseur.

Bedenk jij net zo'n origineel idee als de paperclip?

Stripheld

Als voorbereiding teken je een strip waarin je al je wensen voor het goede doel in een keer kunt realiseren. Dus doe alsof je een superheld bent.

De strip maak je helemaal zelf. Begin met een plaatje waarin jij als held op een originele wijze al je wensen voor het goede doel in 1 actie voor elkaar krijgt. Je kunt als superheld alles, je hebt geen beperking. Welke bijzondere krachten heb je nodig voor die actie?

Maak nu een tweede plaatje waarin je tekent wat er zou gebeuren als je bij deze actie je superpak zou zijn vergeten. Dus eigenlijk zonder bovenmenschelijke krachten bent. Dit plaatje is natuurlijk bedoeld om te lachen en je uitdagingen te zien.

Of kun je de wensen voor het goede doel zonder superpak toch voor elkaar krijgen? Teken in het derde plaatje hoe jij als superheld toch het goede doel op een orginele manier zonder superkrachten kunt helpen.

De strip daagt je uit om creatiever te worden. De stripheld heeft het moeilijk maar dan wordt zijn brein juist extra geprikkeld. Vooral als de uitdaging helemaal niet lijkt te kunnen. Het gaat ook niet perse om de oplossing, maar dat je ziet dat er vaak meer mogelijk is dan je in eerste instantie denkt.



Training

Een trainer verzorgt een inspirerende training om je te helpen creatiever te worden. De training zal ongeveer een uur duren.

De trainer is een hele creatieve docent. Hij of zij bedenkt graag nieuwe dingen. Misschien heb je gezien dat ie dat ook al vaak op school doet. Nu doet hij dat met de training die hij aan je zal geven.

Afhankelijk van je trainer ga je fantaseren, spelen, muziek maken, tekenen, knutselen of met natuurlijke materialen iets bouwen. Je gaat in ieder geval iets doen wat je nog nooit eerder hebt gedaan. En altijd buiten school.

Wat je ook gaat doen, alles staat in het teken om je optimaal voor te bereiden op de brainstormsessie. Zodat je dan tot het beste idee komt.



Sessie

Brainstormen is heel belangrijk voor een ondernemer. Hij vraagt zich van nature af hoe zaken beter, sneller, simpeler of aantrekkelijker kunnen. Dat doet hij meestal alleen, maar ook vaak in sessies met andere ondernemers.

Wat is nu het beste idee? Het zijn niet de gewone, realiseerbare ideeën die je meteen kunt doen.



Het gaat om originele ideeën die in eerste instantie nog niet te realiseren lijken. Dat laatste is vooral belangrijk voor ondernemers omdat anders iedereen het idee eenvoudig kan bedenken of nadoen.

In de sessie ga je, samen met anderen, alle ingevingen, hoe vreemd ook, met elkaar verbinden. Verschillende ideeën samen vormen vaak een heel origineel idee.

Om je bij dit proces te helpen krijg je soms hulp van een ervaren leerling. Deze leerling helpt je dan ook om je originele idee uiteindelijk toch voor elkaar te krijgen. En als dat lukt; WOW!

Soms als je zoekt vind je, als je goed oplet, een veel mooier iets. Pek van Andel noemt dit "het zoeken naar een speld in een hooiberg en eruit rollen met een boerenmeid".

Wees hierop bedacht! Want het overkomt iedereen. Alleen is niet iedereen alert genoeg om het op te merken. Jij bent echter gewaarschuwd!

De sessie sluit je af door aan te bevelen met welke ideeën jijzelf of anderen verder moeten gaan.

Wat het Beste Idee zal zijn, dat is moeilijk vooraf te voorspellen. Dus dat bepalen we na Jij de Baas.



www.jijdebaas.nl

Meer weten over het evenement "Het Beste Idee"
of "Jij de Baas"?

Neem dan contact op met CSG Dingstede!