

Key Partners



Gemeente
Buurtbewoners
Change-agent
Designers
Gamedevelopers

Key Activities



Spelenderwijs
(**gaming** en
design)
je eigen buurt
duurzaam
inrichten.

Key Resources



Bestaande City
Simulatiegames

3D Modelling
Software

Value Proposition



Bewustwording
en
Eigenaarschap
van
Afval.

Customer Relationships



Channels



Social Media
Buurtcentra

Customer Segments



Buurtbewoners

Sociale
Ondernemers

Cost Structure



Revenue Streams

