

## Fachbereich IV Angewandte Informatik

# Hausarbeit

über das Thema

Versuch einer 'lege artis' Analyse der Software Device Registration

Hendrik Hofmann Matr.Nr.: 539721 7.Semester

12. Dezember 2016

Prüfer: Prof. Dr.-Ing. habil. Dierk Langbein, Onur Yavuz

### **I** Inhaltsverzeichnis

1	Grundlagen			1
1.1 Der		Der B	ECat	1
		1.1.1	Perminologie	1
		1.1.2	ransaktionen	1
		1.1.3	ufbau	1
	1.2	2 Informelle Aufgabenbeschreibung		8
	1.3	Zielstellung		

### 1 Grundlagen

#### 1.1 Der BMECat

Der BMECat ist ein vom 'Bundesverband Materialwirtschaft, Einkauf und Logistik e.V' in Zusammenarbeit mit dem 'eBusiness Standardization Committee' entwickelter XML Standard mit dem Ziel den Austausch von Produktkatalogen zwischen Lieferanten und beschaffenden Organisationen zu standardisieren und somit zu vereinfachen.<sup>1</sup>.

#### 1.1.1 Terminologie

Ein **Produktkatalog** ist die Menge aller benötigten Daten, welche vom katalogerzeugenden Unternehmen an das katalogempfangende Unternehmen übermittelt werden sollen.

Ein Katalogdokument ist eine XML-Datei, in der der Produktkatalog im BMECat-Format gespeichert und zum Katalogemfänger übermittelt wird.

Eine **Kataloggruppe** ist ein Datenbereich, der eine Gruppe definiert, welcher gleichartige Artikel zugeordnet werden können. Diese wird im BMEcat-Format durch das Element **CATALOG\_STRUCTURE** abgebildet.

Ein Kataloggruppensystem ist ein hierarchischer Baum von verknüpften Kataloggruppen. Es wird im BMEcat-Format durch das Element CATALOG\_GROUP\_SYSTEM abgebildet.<sup>2</sup>

#### 1.1.2 Transaktionen

Im BMECat wird zwischen den 3 verschiedenen Transaktionsarten

- T\_NEW\_CATALOG Übertragung eines neuen Produktkataloges
- T\_UPDATE\_PRODUCTS Aktualisierung von Produktdaten
- T\_UPDATE\_PRICES Aktualisierung von Preisinformationen

unterschieden. Die Unterscheidung geschieht um die Größe eines Katalogdokumentes zu reduzieren. Es muss so z.B. nicht ein kompletter Produktkatalog übertragen werden, falls sich bei einem odermehreren Artikeln der Preis ändert.

#### 1.1.3 Aufbau

Ein BMECat-Dokument besteht aus einer Folge von KANN und MUSS Feldern, den dazugehörigen Datentypen und Feldlängen und ist folgendermaßen aufgebaut:

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>BMECat V1.2 Spezifikation, Seite 5

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>BMECat V1.2 Spezifikation, Seite 7

1. XML-Deklaration und Header-Bereich (mit Informationen über Kataloganbieter und Empfänger, Bezeichnung und Erstellungsdatum des Kataloges etc. )

Bsp. für einen Header:

```
<HEADER>
<GENERATOR_INFO> Kann </GENERATOR_INFO>
<CATALOG> Muss </CATALOG>
<BUYER> Kann </BUYER>
<SUPPLIER> Muss </SUPPLIER>
</HEADER>
```

Bsp. für XML Deklaration:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE BMECAT SYSTEM "bmecat_new_catalog.dtd">
<BMECAT version="1.2" xml:lang="de" xmlns="http://www.
bmecat.org/bmecat/1.2/bmecat_new_catalog">
```

2. Produktgruppensystem (Baumstruktur der Produktgruppen mit den Attributwerten Root, Node und Leaf)

```
<CATALOG_STRUCTURE type="root">
   <GROUP_ID>1</GROUP_ID>
   <GROUP_NAME>Katalog</GROUP_NAME>
   <PARENT_ID>0</PARENT_ID>
   <GROUP_ORDER>1</GROUP_ORDER>
</CATALOG_STRUCTURE>
  <CATALOG_STRUCTURE type="node">
   <GROUP_ID>2</GROUP_ID>
   <GROUP_NAME>Spiele & Lonsolen </GROUP_NAME>
   <PARENT_ID>1</PARENT_ID>
 </CATALOG_STRUCTURE>
 <CATALOG_STRUCTURE type="leaf">
   <GROUP_{ID}>7</GROUP_{ID}>
   <GROUP_NAME>PlayStation 4</GROUP_NAME>
   <PARENT_ID>2</PARENT_ID>
 </CATALOG_STRUCTURE>
```

3. Artikel (mit Attributen und Werten)

4. Zuordnung der Artikel zu den Produktgruppen.

<ARTICLE\_TO\_CATALOGGROUP\_MAP>
<ART\_ID>9057320097280</ART\_ID>
<CATALOG\_GROUP\_ID>7</CATALOG\_GROUP\_ID>
</ARTICLE\_TO\_CATALOGGROUP\_MAP>

— Übersicht der im BMECat verwendeten Datentypen — noch einfügen —

Im folgenden Abschnitt wird jeder Teilbereich mit seinen Unterelementen, wie sie in vorliegender Arbeit verwandt wurden, graphisch dargestellt und kurz erläutert. Rot hervorgehoben sind jeweils die MUSS-Felder, welche zwingend in einem gültigen BMECat Dokument vorkommen müssen, grün die KANN-Felder. Ein Plus + Zeichen hinter dem Elementnamen indiziert, dass dieses Element mehrfach an dieser Stelle vorkommen kann, jedoch mindestens einmal. Ein Asterisk \* zeigt an, dass dieses Element einmal, mehrfach oder nicht vorkommen kann. Das

#### Header

Im Header werden allgemeine Informationen über das Katalogdokument hinterlegt und Default Werte gesetzt. Das Element **CATALOG** enthält dabei Informationen zur Identifikation und Beschreibung des Produktkataloges, wie z.B. die Katalog Id, die Katalogversion oder die für das Dokument geltende Sprache sowie Elemente zum setzten von Standard-Werten wie z.B. die für das Katalogdokument geltende Währungsangabe <sup>3</sup>

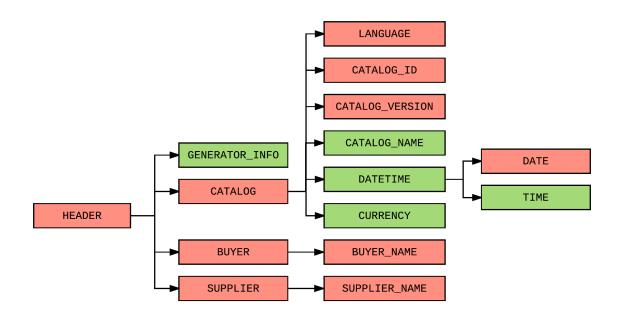


Abbildung 1: Headerstruktur

#### Die Transaktion T\_NEW\_CATALOG

 $<sup>^3</sup>$ BMECat V 1.2 Spezifikation, Seite 27,29

Diese Transaktion wird verwandt, um einen Produktkatalog neu zu übertragen. Das empfangende System reagiert dabei je nach übertragener CATALOG\_ID, CATALOG\_VERSION und LANGUAGE unterschiedlich. Dieser Zusammenhang wir später noch erläutert.

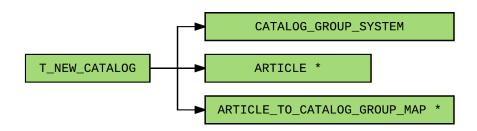


Abbildung 2: T\_NEW\_CATALOG

#### Die Transaktion T\_UPDATE\_PRODUCTS

Bei dieser Transaktion werden Artikeldaten übertragen und gegebenenfalls einer Kataloggruppe zugeordnet. Je nach Kennung des Artikels (s.u.) werden die übertragenen Artikel im Zielsystem entweder hinzugefügt, gelöscht oder die Artikeldaten werden komplett ersetzt. Der Artikel wird immer komplett ausgetauscht, eine Änderung von einzelnen Datenfeldern innerhalb eines Artikels ist nicht möglich. Wie der Grafik entnommen werden kann ist bei dieser Transaktion nur die Übertragung von Produktdaten und die Zuordnung von Produkten zu Kataloggruppen möglich.

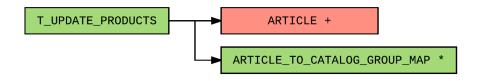


Abbildung 3: T\_UPDATE\_PRODUCTS

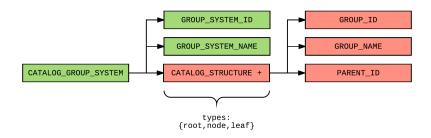
Das Element T\_UPDATE\_PRODUCTS verfügt zusätzlich über das Attribut prev\_version, welches die Anzahl der vorausgegangenen Updates bzw. die Nummer des übertragenen Updates enthält.

<T\_UPDATE\_PRODUCTS prev\_version="91">...</T\_UPDATE\_PRODUCTS>

#### Die Elemente CATALOG\_GROUP\_SYSTEM und CATALOG\_STRUCTURE

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>vgl. BMECat V 1.2 Spezifikation, Seite 52

Im Element CATALOG\_GROUP\_SYSTEM werden die GROUP\_SYSTEM\_ID und der GROUP\_SYSTEM\_NAME bekannt gemacht sowie die Katalogstruktur CATALOG\_STRUCTURE beschrieben. Dabei gibt es genau ein Wurzelelement, sowie beliebig viele Knoten und Blätter. Jedes Element hat dabei eine als GROUP\_ID bezeichnete ID und wird über PARENT\_ID die dem jeweiligen Elternelement zugeordnet. Die Zuordnung der Artikel zu den Artikelgruppen erfolgt mit dem Element ARTICLE\_TO\_CATALOG\_GROUP\_MAP das weiter unten beschrieben wird.



 $Abbildung\ 4:\ CATALOG\_GROUP\_SYSTEM\ und\ CATALOG\_STRUCTURE$ 

#### Das Element ARTICLE

Das Artikelelement schließlich enthält Informationen über einen Artikel, wie Überschrift, Beschreibung, Bilder, Preisinformationen, eine **eindeutige** Artikelnummer usw. Die Artikelnummer wird über das Element SUPPLIER\_AID bekanntgegeben, handelt es sich um einen Variantenartikel, so bildet sich die Artikelnummer aus der SUPPLIER\_AID und der SUPPLIER\_AID\_SUPPLEMENT. Dies ist hier jedoch nicht umgesetzt. Die als eCl@ass und Zolltarifnummer zusammengefassten ARTICLE\_FEATURES werden explizit von Mercateo verlangt.

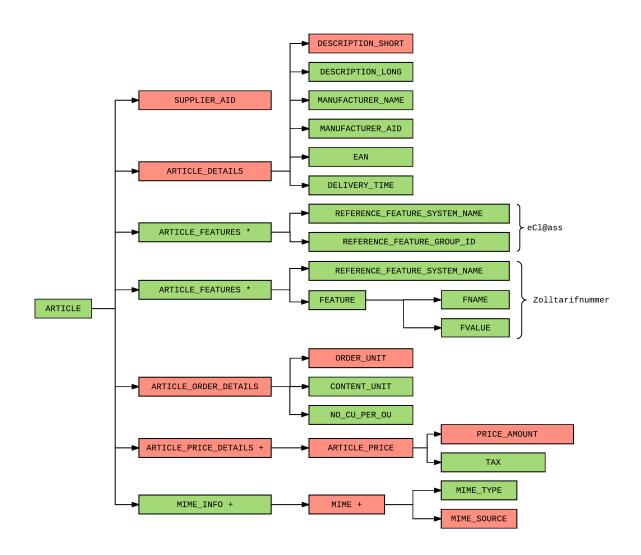


Abbildung 5: Article

Das Element ARTICLE verfügt über das Attribut mode, welches Informationen darüber enthält, ob es sich um die Anlage eines neuen Artikel, ein Update der Artikelinformationen oder die Löschung eines Artikels handelt.

```
<ARTICLE mode="new">...</ARTICLE>
<ARTICLE mode="update">...</ARTICLE>
<ARTICLE mode="delete">...</ARTICLE>
```

#### Das Element ARTICLE\_TO\_CATALOG\_GROUP\_MAP

Um Produkte ihren Kategorien zuordnen zu können wird das Element ARTICLE\_TO\_CATALOGGROUP\_MAP verwandt. Es erfolgt hier eine Verknüfung aus der eindeutigen Artikelnummer und der GROUP\_ID welcher der Artikel zugeordnet werden soll. Eine Mehrfachzuordnung ist möglich, d.h. ein Artikel kann in unterschiedliche Kategorien ëingehängt" werden.

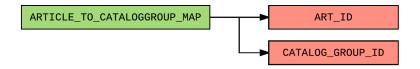


Abbildung 6: ARTICLE\_TO\_CATALOG\_GROUP\_MAP

Im Kontext der Transaktion T\_UPDATE\_PRODUCTS verfügt das Element zusätzlich über das Attribut mode, mit welchem angegeben wird, ob es sich um eine Neuzuweisung zu einer Kategorie handelt oder der Artikel aus einer Kategorie entfernt werden soll.

```
<ARTICLE_TO_CATALOGGROUP_MAP mode="new">...</<ARTICLE_TO_CATALOGGROUP_MAP>
<ARTICLE_TO_CATALOGGROUP_MAP mode="delete">...</<ARTICLE_TO_CATALOGGROUP_MAP>
```

#### Zusammenspiel verschiedener Transaktionen

Die folgende Grafik zeigt, wie das empfangende System bei der Transaktion T\_NEW\_CATALOG je nach übergebener CATALOG\_ID, CATALOG\_VERSION und LANGUAGE reagiert.

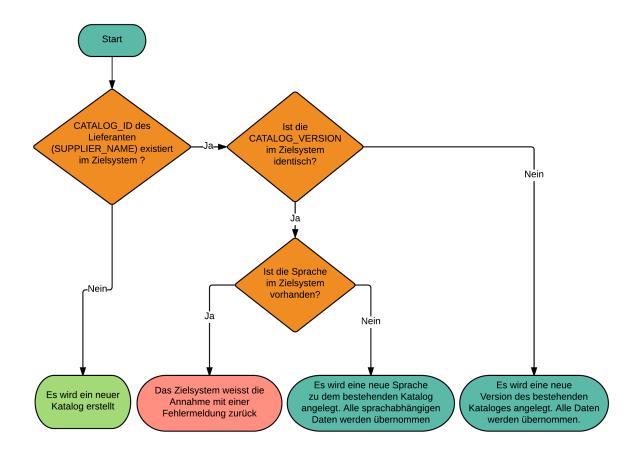


Abbildung 7: Flowchart T\_NEW\_CATALOG

Kommt die Transaktion T\_UPDATE\_PRODUCTS zur Anwendung, gilt es folgendes zu beachten:<sup>5</sup>

- Die übertragene CATALOG\_ID des jeweiligen Lieferanten und die dazugehörige CATALOG\_VERSION müssen im Zielsystem bereits vorhanden sein.
- Das Attribut prev\_version muss bei der ersten anderen Transaktionsart nach T\_NEW\_CATALOG, (T\_UPDATE\_PRODUCTS,T\_UPDATE\_PRICES) auf '0' gesetzt werden.
- Danach wird es bei jeder solchen Transaktion um '1' erhöht.

### 2 Analyse der Aufgabe und der Anforderungen

#### 2.1 Bewertung von theoretischen Ansätzen, Konzepten, Methoden, Verfahren

lorem ipsum trallalala

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>vgl. hierzu BMECat V 1.2 Spezifikation, Seite 52

#### 2.2 Informelle Aufgabenbeschreibung

Ziel der Arbeit ist es die von der Software iTool aus verwaltbaren, in verschiedenen Tabellen einer SQL-Datenbank gehaltenen Produkt-, Katalog- Kategorie- und Herstellerdaten in ein von Mercateo verarbeitbares Format (dem BMECat) zu bringen. Dabei gilt es, den Anforderderungen der Spezifikationen sowohl das BMECat, als auch der besonderen Anforderungen seitens Mercateo zu genügen. Es soll möglich sein, die erwähnten Daten aus dem UI des iTool heraus nach dem CRUD-Prinzip zu bearbeiten. Die eigentliche Erstellung der unterschiedlichen Kataloge (neuer Katalog bzw. Produktupdatekatalog) erfolgt dabei (automatisiert) über die CakePHP Shell. Kataloge können dabei für unterschiedliche Verkäufer erstellt werden. Zudem soll es Meracteo ermöglicht werden Bestandsdaten zu einer bestimmten Artikelnummer über ein Webinterface abzurufen.

#### 2.3 Zielstellung

Folgende Funktionalitäten sollen implementiert werden:

- Die in iTool hinterlegten Produkt- bzw. Herstellerdaten sollen in ein gültiges und vollständiges BMECat Dokument entsprechend der Mercateo Anfoderungen überführt werden. Dabei ist insbesondere auf die Unterschiede und Besonderheiten der notwendigen beiden Transaktionsarten "T\_NEW\_CATALOG also die Erstellung eines neuen Kataloges und "T\_UPDATE\_PRODUCTS also der Änderungen von Produktdaten, sowie dem löschen und neu erstellen von Produkten zu achten .
  - Gültig bedeutet in diesem Fall, dass Struktur und Inhalt des Dokuments fehlerfrei gegen die entsprechende XSD Datei laufen, d.h. die Felder müssen in der richtigen Reihenfolge unter Beachtung der Datentypen und Längenbegrenzungen sowie Formatlimitierungen (z.B. keine Sonderzeichen in der SKU (o.ä.)) geschrieben werden.
  - Vollständig heißt, dass zum einen mindestens jene Felder im BMECat Dokument vorkommen, die die BMECat Spezifikation verlangt. Zusätzlich müssen jene Felder vorkommen, die die Mercateo Spezifikation erfordert und zwar unter zusätzlicher Beachtung der Limitierungen bzw. Besonderheiten jener Spezifikation.
- Die Produktkategoriestruktur des iTool soll in das Kataloggruppensystem des BMECat überführt werden.
- die Implementierung der Katalogerstellungslogik erfolgt in einer Cake Shell. Liegt noch kein Katalog vor, wird ein neuer Katalog erstellt; ein Updatekatalog wird erstellt, wenn es Änderungen bei den Produktdaten gab.
- Kataloge können für unterschiedliche Verkäufer erstellt werden.

- Die Produkt und Katalogdaten können über die Benutzeroberfläche des iTool eingesehen bzw. verändert werden.
- Es soll Mercateo ermöglicht werden Bestandsdaten zu den im Katalog vermerkten Produkten über ein Webinterface abzurufen.
- Bei der Katalogerstellung ist darauf zu achten, dass es zu keinen Arbeitsspeicherüberläufen kommen kann.

- 1. Fowler, Martin ; Beck, Kent ; Brant, John ; Opdyke, William ; Roberts, Don ; Gamma, Erich: Refactoring : Improving the Design of Existing Code. 1. Aufl.. Amsterdam: Addison-Wesley, 2012.
- 2. Martin, Robert C.: Clean Code Refactoring, Patterns, Testen und Techniken für sauberen Code : Deutsche Ausgabe. 1. Aufl.. Heidelberg: MITP-Verlags GmbH & Co. KG, 2013.
- 3. Hauer, Phillip; philliphauer.de; http://www.philipphauer.de/study/se/design-pattern.php; Abgerufen am 29.3.2016;