

readme

Teilnahme-ID: 63175

Bearbeiter/-in dieser Aufgabe:
Lars Noack

18. April 2022

1 Vorab

Okay ich habe 2 Aufgaben bearbeitet. Rechenrätsel und Hex-Max. Eigentlich wollte ich aber die Extraaufgabe Zara Zackigs Zurückkehr machen. Dass habe ich alles implementiert, aber die Laufzeit war sehr schlecht. Deshalb habe ich nach zwei Wochen eine andere Aufgabe gemacht. Ein konzept dass ich aus Zeitgründen nicht implementieren konnte wäre eine meet in the middle attack. Dies würde vermutlich funktionieren.

2 Die Ordnerstruktur

In dem geschickten Ordner befinden sich zwei Unterordner. Hex-Max und Rechenrätsel. In jedem dieser ordner ist eine pdf. Dies ist die Dokumentation. Auch ist in jedem Ordner zusätzlich ein Diagramm der praktischen Laufzeitanalyse zu finden, welches jedoch auch in der Dokumentation ist. In dem Ordner solutions sind jeweils diverse Beispiele und deren Lösungen. Das ausführbare programm ist in dem programm Ordner zu finden.

2.1 Rechenrätsel

2.2 Hex Max

Der skript 'laufzeit.py' berechnet und rendert lediglich das Diagramm. Zum ausführen wird generell lediglich numpy, matplotlib und pillow benötigt die alle wenn nötig mit pip installiert werden können.