

# 计算机视觉实践-练习 5

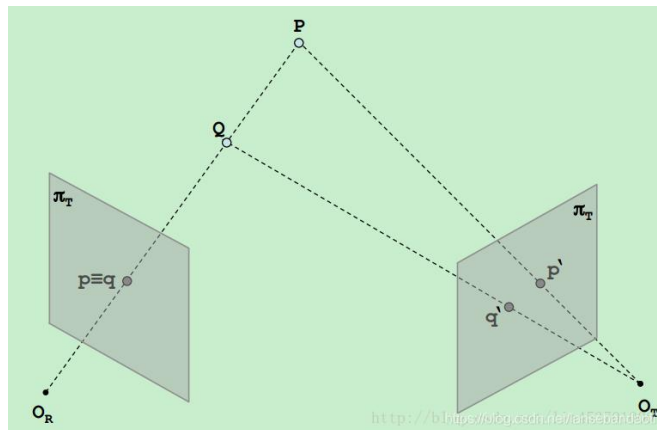
122106222784 贺梦瑶

## 1、实验目标

通过立体匹配得到两张图像的视差图，即图像视差匹配。

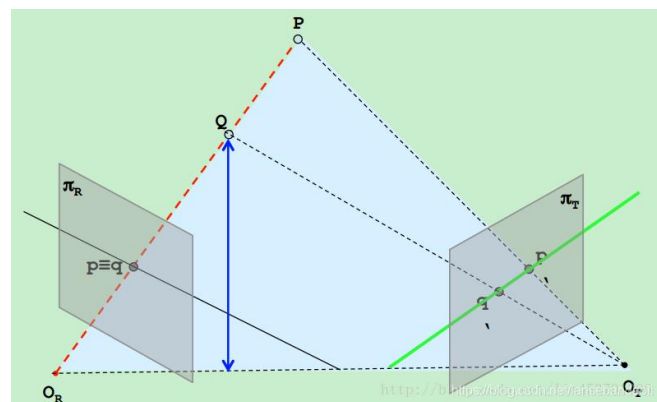
## 2、模型介绍

立体匹配是立体视觉研究中的关键部分。其目标是在两个或多个视点中匹配相应像素点，计算视差。通过建立一个能量代价函数，对其最小化来估计像素点的视差，求得深度。



点 P 和 Q，映射到左相机  $O_R$  像面上的同一点  $p \equiv q$ ，只要找到  $p$  和  $q$  在右相机  $O_T$  像面上的对应点就可以通过三角计算估计深度。找到对应点的过程，即立体匹配。

为了找到对应点，需要增加约束，最常用的是极线约束。



P 和 Q 映射到左相机  $Q_R$  像面上的同一点  $p \equiv q$ ，直线  $pq$  上的点对应点一定位于右像面的直线  $p' q'$  上， $p' q'$  即为直线  $pq$  的极线，这就是极线约束。

SAD 算法是立体匹配算法中，隶属于局部区域匹配算法中的一个算法，原理是从图 1 中找出一个小窗口，利用极线约束，在图 2 中同一行中 间隔  $D$  为  $D_1$  处找到同样大小的一个小窗口，比方说都是  $9 \times 9$  大小，然后比较这个小窗口中每一个像素灰度差是多少，比如说灰度差为  $x_1$ ，接着 更换间隔  $D$  为  $D_2$ ，再次计算灰度差  $x_2$ ，比较灰度差最小的即为图 2 中的用一位置。

## 3、实现说明

### (1) SAD 算法

```
1. imgDiff=np.zeros((img_size[0],img_size[1],maxDisparity))
2. e = np.zeros(img_size)
3. for i in range(0,maxDisparity):
```

```

4.     e=np.abs(rimg[:,0:(img_size[1]-i)]- limg[:,i:img_size[1]]) #视差为
      多少，那么生成的图像就会少多少像素列,e 负责计算视差为 i 时，两张图整体的差距
5.     e2=np.zeros(img_size) #计算窗口内的和
6.     for x in range((window_size),(img_size[0]-window_size)):
7.         for y in range((window_size),(img_size[1]-window_size)):
8.             e2[x,y]=np.sum(e[(x-window_size):(x+window_size),(y-window_
              w_size):(y+window_size)])#其实相当于用 111 111 111 的卷积核去卷积，如果用
              tensorflow 会不会更快一些，其实就是先做差再加和以及先加和再做差的关系
9.         imgDiff[:, :, i]=e2
10. dispMap=np.zeros(img_size)

```

## (2) 获得灰度最小视差

```

1. for x in range(0,img_size[0]):
2.     for y in range(0,img_size[1]):
3.         val=np.sort(imgDiff[x,y,:])
4.         if np.abs(val[0]-val[1])>10:
5.             val_id=np.argsort(imgDiff[x,y,:])
6.             dispMap[x,y]=val_id[0]/maxDisparity*255#其实 dispmap 计算的
              是视差的大小，如果视差大，那么就相当于两张图片中同样物品的位移大，就是距离近
7. print('用时:',time.time()-tic1)

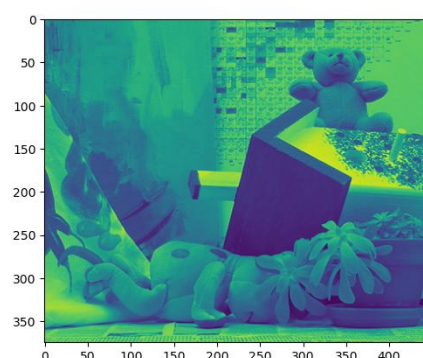
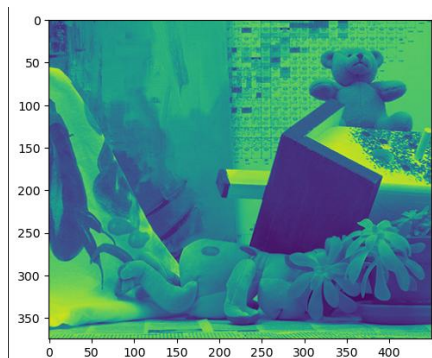
```

## 4、结果展示

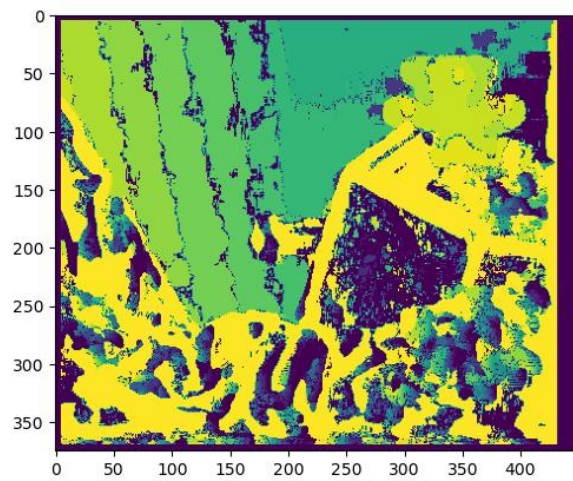
下图分别为左视与右视两张图像:



经处理后得到灰度图像:



通过匹配得到视差图:



SAD 算法虽然简单高效,但是容易受光照、曝光等噪声影响,视差图的效果往往不是特别鲁棒。