# **Binary Search**

**PCFIM** 

# Ejemplo 1

Dado un array **ordenado** de n elementos. Responder q queries, la i-th querie es: encontrar el primer elemento en el array que es mayor o igual a  $x_i$ .

Task 1: 
$$n \leq 10^6, q \leq 10^2$$

Task 2: 
$$n \leq 10^6, q \leq 10^6$$

# Ejemplo 2

Dado un array **ordenado** de n elementos. Responder q queries, la i-th querie es: encontrar la posicion del primer elemento en el array que es igual a  $x_i$  o -1 si no existe.

## Busqueda 0-1

Imaginen los problemas anteriores como un array de 0's y 1's. Ahora el problema se traduce a:

encontrar el primer elemento que es 1

Binary search se puede aplicar sobre funciones monotonas, o equivalentemente sobre un array de 0's y 1's. Note que:

- 0: false
- 1: true

# Binary sobre double

### **Ejemplo**

Encuentre la solucion (x) de:

$$ax^4 + bx^3 + cx^2 + dx + e = 0$$

- $0 \le a, b, c, d, e \le 10$
- Se garantiza que  $e \leq x$

## Binary sobre la respuesta

Se define un espacio de busqueda:  $\log \leq S \leq \text{high}$  , y una funcion a  $probar\ test$  . Tal que,

- si test(x)=1, entonces  $orall y\in S | x\leq y$ , test(y)=1.
- ullet si test(x)=0, entonces  $orall y\in S ig| y\leq x$ , test(y)=0.

Si una *variable* o *funcion* cumple con estas condiciones, puede calcularse el primer elemento para el cual la respuesta es 1, usando binary search.

#### Derivada discreta

Sea el polinomio:  $p(x)=ax^2+bx+c$ . Se genera una coleccion ordenada de puntos aleatorios  $x=[x_0,x_1,x_2,\ldots,x_{n-1}]$  y  $y=[p(x_0),p(x_1),p(x_2),\ldots,p(x_{n-1})]$ . Encontrar el minimo valor en el array y.