本作业使用c4d+maya+Megascans+UE4完成，植物等扫描三维材质和模型来自于Megascans实景扫描库，桌椅板凳来自于c4d+maya的FBX文件，灯光烘焙，后处理，SSR反射盒，大气雾等设置均在UE4中搭建。

由于文件模型贴图精度过高，所以场景文件很大，这里额外提供实操录屏视频和渲染出图，包括白膜和最终效果。

游戏可执行文件：（百度网盘）

链接：https://pan.baidu.com/s/1JAZKp0tkyibxSPMsOxbghA

提取码：ewgy