本次作业实践了两个项目，分别是一个利用腾讯云做服务器进行网络联机对战的DEMO和一个利用C#Socket写的服务器联机对战的DEMO。

其中腾讯云的DEMO导出了手机安装包，可以安装在两台手机上进行联机对战，或者电脑开着编辑器运行和一台手机运行对战。

C#Socket写的服务器项目需要在本地运行服务器，注释掉了数据库连接部分（代码中可见），运行方式为先开启服务器然后再开启两个客户端进行运行游戏（详细运行方式请看项目内文档）。