**本次demo实现了以下内容**

**搭建三维场景**

在c4d与maya中建模导入FBX进入unity，赋予材质。

**UI交互**

滑条，按钮等常见UI来控制画面色相，扭曲，饱和度，灯光等属性。

**Leapmotion交互（3DUI）**

电脑连接leapmotion后双手放在上方，左手掌心朝上时候可以换出“遥控器”3DUI面板，这时候右手可以点击左手上的按钮来给电视“换台”，电视每换一次频道可以出现支离破碎的五官等模型组成的一个形象（该形象所有物体会被吸引到中心缓动漂浮在空中）。

右手可以伸置漂浮物中心然后握住便可以移动该漂浮物（系统会识别握力大小）。

**ASCII字符UI系统**

点击切换黑客模式可以看到左边呈现出黑客帝国效果UI（字符渐变，字符突变，字符底色，字符渲染，光标渐变，光标跟随等），可以进行复古的编程操作。

**备注：**

**此demo需要leapmotion硬件接入，若没有硬件可以观看视频演示**