**原Demo工程完善：**

经过完善实现撞到边界反弹效果。

**原Demo工程问题分析：**

问题1：小球大球碰撞时候没有遵循角动量守恒，正常情况小球大球碰撞会因为碰撞点不同导致发生的弹射角度不同。

问题2：没有使用连续碰撞检测，可能会穿模。

问题3：没有使用场景管理，例如八叉树。