# NOI2008 四川省集训队选拔赛

# 第二试

## 试题一览

题目名称	着色方案	套圈	劣质编码
题目代号	color	circle	code
时间限制	1秒	N/A	1秒
内存限制	64M	N/A	64M
评分测试点	25	10	50
最高得分	100	100	100
题目类型	传统	提交答案	传统
附加文件	无	circle_c	无

C++可以使用 STL, C++与 Pascal 均可以使用 64 位整数类型 传统题目采用标准输入输出,而非文件输入输出

2008年2月17日

## 着色方案 (color)

有n个木块排成一行,从左到右依次编号为 $1\sim n$ 。你有k种颜色的油漆,其中第i种颜色的油漆足够涂 $c_i$ 个木块。所有油漆刚好足够涂满所有木块,即 $c_1+c_2+...+c_k=n$ 。相邻两个木块涂相同色显得很难看,所以你希望统计任意两个相邻木块颜色不同的着色方案。

#### 【输入】

第一行为一个正整数 k,第二行包含 k 个整数  $c_1, c_2, \ldots, c_k$ 。

#### 【输出】

输出一个整数,即方案总数模1,000,000,007的结果。

#### 【样例】

输入	输出
3	10
1 2 3	
5	39480
2 2 2 2 2	
10	85937576
1 1 2 2 3 3 4 4 5 5	

#### 【数据规模】

50%的数据满足:  $1 \le k \le 5$ ,  $1 \le c_i \le 3$  100%的数据满足:  $1 \le k \le 15$ ,  $1 \le c_i \le 5$ 

## 套圈 (circle)

平面上有n个点,你的任务是用k个圆圈把它们套住。换句话说,这n个点中的每个点都必须在某个圆的内部或者边界上。这k个圆半径必须都是不超过 $10^6$ 的正整数,且它们的总面积应尽量小。

#### 【输入】

本题是提交答案题目,输入文件 circle1.in~circle10.in 已经放在用户目录中。输入第一行包含两个正整数 n 和 k。以下 n 行每行两个不超过  $10^6$  的非负整数,即每个点的坐标。

#### 【输出】

本题是提交答案题目,输出文件 circle1.out~circle10.out 应放在用户目录中。输出恰好 k 行,每行三个整数 x, y, r,即圆心坐标和半径。圆心坐标必须为不超过  $10^6$  的非负整数,而半径是不超过  $10^6$  的正整数。

#### 【样例】

输入	输出
3 1	1 1 1
1 0	
0 1	
1 1	

#### 【如何测试你的输出】

用户目录下有一个 circle c 程序,可以用来测试你的输出。使用方法为:

circie c <测试点编号>

其中测试点编号为 1 到 10 的整数。如果输出合法(输出恰好 k 行,每行三个在规定范围内的整数,且覆盖了所有点),则输出总面积,否则给出相应的错误信息。

#### 【评分方法】

本题采用<u>排位计分</u>法。对于每个测试点,方案相对最优的输出总是获得满分。如果有n个人提交了合法的输出,则一个排名第k(即恰好有k-1个合法输出的圆面积严格比它小)的输出的得分(所占该测试点满分的比例)为(n-k+1)/n。注意,每个测试点的得分保留 8 位小数。

## 劣质编码 (code)

一个编码方案把每个字符对应到一个 01 串。例如{1,1010,01,10101}就是一个编码方案,它把四个字符(假设它们为 a,b,c,d)分别对应到串 1、1010,01,10101。字符串的编码为各字符编码的连接。例如,在刚才的编码方案中,字符串 cac 的编码为 01101,dcb 的编码为 10101011010。

进一步分析发现,刚才的编码是相当劣质的,因为字符串 ba, acc 和 d 的编码都是 10101。对于一个编码方案,你的任务是找出三个不同的字符串,使得它们的编码全相同。换句话说,找一个 01 编码串,使得它至少有三种解码方式。如果有多组解,这个编码串应当尽量短。

#### 【输入】

第一行包含一个整数 n,即符号的个数。以下 n 行每行为一个长度不超过 50 的 01 串(可能为空串),即各符号的编码。

#### 【输出】

仅一行,包含一个整数,即最短编码的长度。如果无解,输出-1。

#### 【样例】

输入	输出
4	5
1	
1010	
01	
10101	
2	-1
0	
1	
7	8
00011011	
000110	
11	
0001	
1011	
00	
011011	

#### 【数据规模】

2 <= *n* <= 30