**Prosocial Effort Task**

Artículos: <https://psycnet.apa.org/fulltext/2020-54566-001.html>

<https://osf.io/preprints/psyarxiv/c8yxs> (climate variation)

Parámetros:

* Tiempo para cada uno de los eventos (incluido ITI)
* Numero de niveles de esfuerzo, y porcentaje del total de clicks para cada uno (el número más alto de clicks realizado en la calibración)
* Numero de magnitudes de rewards, y cual corresponde a cada uno
* Numero de condiciones (self/other)
* Numero de calibraciones
* Numero de iteraciones de practica de cada nivel de esfuerzo
* Numero de iteraciones de practica de decisión
* Numero de trials por condición
* Numero de bloques

Etapas

Calibration: Debe realizar cuantos clicks pueda en un tiempo determinado. Se realiza de dos a tres veces dependiendo de la versión. Se escoge como para metro el número más alto

A screenshot of a number grid

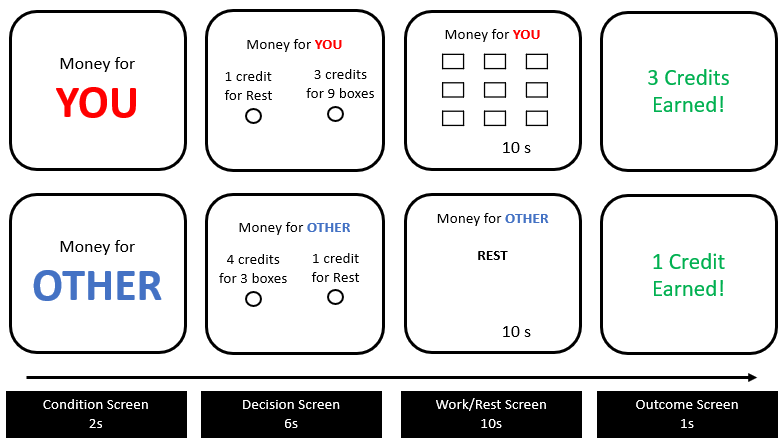
Description automatically generated

Practica: Se practica cada nivel de esfuerzo al menos una vez

**Click 9 casillas**

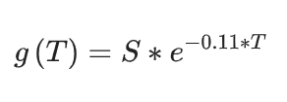
Practica de Decision: Se hace un número determinado de practica antes de que el participante comience el task. Esta práctica es idéntica a la tarea real de decisiones, solo que con reducido número de trials, y con feedback en caso de no realizar una decisión (“Por favor realiza una decisión, de otra manera obtendrás 0 créditos”), repitiéndose el trial correspondiente.

Prosocial Effort Task propiamente tal:



**Social Foraging Task**

Articulo: <https://www.nature.com/articles/s41598-024-69452-x>

Parámetros:

* Decay de cada patch
* Tiempo de viaje entre patches (por environment)
* Tipos de patches por environment
* Tipo de esfuerzo por environment
* Numero de trials por environment (infinito)
* Tiempo por environment
* Tiempo de cada evento.
* Numero de condiciones (self/other)
* Forma de recolectar berries

