

1. 从静态的角度看，进程是由(A)、(B)、(C)三部分组成的，其中(C)是进程存在的惟一标志。当几个进程共享(A)时，(A)应当是可重入代码。

A, B, C: (1) JCB; (2) PCB; (3) DCB; (4) FCB; (5) 程序段; (6) 数据段; (7) I / O 缓冲区。

2. 进程的三个基本状态是(A)、(B)、(C)。由(A)到(B)是由进程调度所引起的；由(B)到(C)是正在执行的进程发生了某事件，使之无法继续执行而引起的。

A, B, C: (1) 挂起; (2) 阻塞; (3) 就绪; (4) 执行; (5) 完成。

4. 在一个单处理机系统中，存在5个进程，则最多有(4)个进程处于就绪队列，(5)个进程处于阻塞状态。

A, B: (1) 5; (2) 4; (3) 3; (4) 2; (5) 1; (6) 0。

5. 正在执行的进程由于其时间片用完被暂停执行，此时进程应从执行状态变为(活动就绪)状态；处于静止阻塞状态的进程，在进程等待的事件出现后，应变为(活动阻塞)状态；若进程正处于执行状态时，因终端的请求而暂停下来以便研究其运行情况，这时进程应转变为(活动阻塞)状态；若进程已处于阻塞状态，则此时应转变为(静止阻塞)状态。

A, B, C, D: (1) 静止阻塞; (2) 活动阻塞; (3) 静止就绪; (4) 活动就绪; (5) 执行。

6. 正在等待他人释放临界资源的进程处于(阻塞)状态，已分配到除CPU以外的所有的进程处于(就绪)状态，已获得CPU的进程处于(执

行) 状态。

7. 从下面的叙述中选出一条正确的叙述。

- (1) 操作系统的一个重要概念是进程，不同进程所执行的代码也不同。
- (2) 操作系统通过 PCB 来控制和管理进程，用户进程可从 PCB 中读出与本身运行状态相关的信息。
- (3) 当进程由执行状态变为就绪状态时，CPU 现场信息必须被保存在 PCB 中。
- (4) 当进程申请 CPU 得不到满足时，它将处于阻塞状态。
- (5) 进程是可与其他程序并发执行的程序在一个数据集合上的运行过程，所以程序段是程存在的惟一标志