

1. 从静态的角度看，进程是由(A)、(B)、(C)三部分组成的，其中(C)是进程存在的惟一标志。当几个进程共享(A)时，(A)应当是可重入代码。

A, B, C: (1)JCB: (2)PCB; (3)DCB: (4)FCB; (5)程序段: (6)数据段; (7)I / O 缓冲区。

2. 进程的三个基本状态是(A)、(B)、(C)。由(A)到(B)是由进程调度所引起的; 由(B)到(C)是正在执行的进程发生了某事件，使之无法继续执行而引起的。

A, B, C: (1)挂起; (2)阻塞; (3)就绪; (4)执行; (5)完成。

4. 在一个单处理机系统中，存在 5 个进程，则最多有(4)个进程处于就绪队列，(5)个进程处于阻塞状态。

A, B: (1)5: (2)4; (3)3; (4)2: (5)1; (6)0。

5. 正在执行的进程由于其时间片用完被暂停执行，此时进程应从执行状态变为(活动就绪)状态; 处于静止阻塞状态的进程，在进程等待的事件出现后，应变为(活动阻塞)状态; 若进程正处于执行状态时，因终端的请求而暂停下来以便研究其运行情况，这时进程应转变为(活动阻塞)状态; 若进程已处于阻塞状态，则此时应转变为(静止阻塞)状态。

A, B, C, D: (1)静止阻塞; (2)活动阻塞; (3)静止就绪; (4)活动就绪; (5)执行。

6. 正在等待他人释放临界资源的进程处于(阻塞)状态，已分配到除 CPU 以外的所有的进程处于(就绪)状态，已获得 CPU 的进程处于(执

行) 状态。

7. 从下面的叙述中选出一条正确的叙述。

(1) 操作系统的一个重要概念是进程，不同进程所执行的代码也不同。

(2) 操作系统通过 PCB 来控制和管理进程，用户进程可从 PCB 中读出与本身运行状态相关的信息。

(3) 当进程由执行状态变为就绪状态时，CPU 现场信息必须被保存在 PCB 中。

(4) 当进程申请 CPU 得不到满足时，它将处于阻塞状态。

(5) 进程是可与其它程序并发执行的程序在一个数据集合上的运行过程，所以程序段是程存在的惟一标志