# 一、初始置换

DES 算法使用 64 位的密钥 key 将 64 位的明文输入块变为 64 位的密文输出块,并把输出块分为 L0、R0 两部分,每部分均为 32 位。初始置换规则如下:

## #初始置换矩阵 IP

IP\_MATRIX = [58, 50, 42, 34, 26, 18, 10, 2,

60, 52, 44, 36, 28, 20, 12, 4,

62, 54, 46, 38, 30, 22, 14, 6,

64, 56, 48, 40, 32, 24, 16, 8,

57, 49, 41, 33, 25, 17, 9, 1,

59, 51, 43, 35, 27, 19, 11, 3,

61, 53, 45, 37, 29, 21, 13, 5,

63, 55, 47, 39, 31, 23, 15, 7]

#### # 运行代码

def IP(plaintext):

#如果长度不是64 就退出

assert len(plaintext) == 64

IPResult = ""

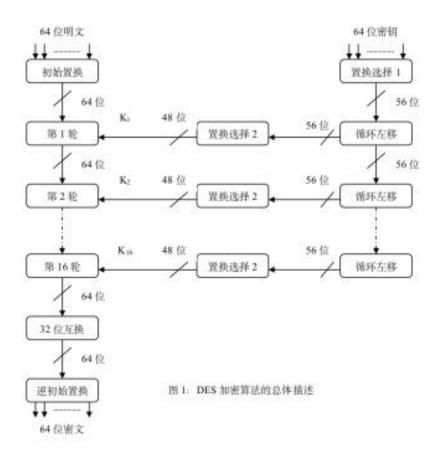
#通过循环 进行 IP 置换, 其实就是将字符串按照 IP 矩阵重新置换排列一下, 并组合 for i in IP\_MATRIX:

IPResult = IPResult + plaintext[i - 1]#连接 return IPResult

## 二、加密处理--迭代过程

经过初始置换后,进行 16 轮完全相同的运算,在运算过程中数据与秘钥结合。 函数 f 的输出经过一个异或运算,和左半部分结合形成新的右半部分,原来的右半部分成为新的左半部分。每轮迭代的过程可以表示如下:

Ln = R(n − 1); Rn = L(n − 1)⊕f(Rn−1,kn−1) ⊕:异或运算 Kn 是向第 N 层输入的 48 位的秘钥, f 是以 Rn−1 和 Kn 为变量的输出 32 位的函数



## 16 轮的轮密钥产生:

# 置换选择 2 矩阵 从 56 位密钥流中选 48 (6\*8) 位 # 去掉第 9、18、22、25、35、38、43、54 位。 REPLACE2\_MATRIXS = [14, 17, 11, 24, 1, 5, 3, 28, 15, 6, 21, 10, 23, 19, 12, 4, 26, 8, 16, 7, 27, 20, 13, 2,

41, 52, 31, 37, 47, 55, 30, 40,

51, 45, 33, 48, 44, 49, 39, 56,

34, 53, 46, 42, 50, 36, 29, 32]

## #shift 函数

def shift(str, shift\_times):

try:

if len(str) > 28:

raise NameError

except TypeError:

pass

str = str[shift\_times:] + str[0:shift\_times]#其实就是将首尾相连return str

## #生成轮密钥

def createRoundSecretkey(secretKey): # # 如果 key 长度不是 64 就退出 assert len(secretKey) == 64

#DES 的密钥由 64 位减至 56 位,每个字节的第 8 位作为奇偶校验位 #把 56 位 变成 2 个 28 位

## #置换选择1

#注意: 64 位秘钥降至 56 位秘钥不是说将每个字节的第八位删除, 而是通过缩小选择换位表 1 (置换选择表 1) 的变换变成 56 位

#C0 28 位 (左)

Clist = [57, 49, 41, 33, 25, 17, 9,

1, 58, 50, 42, 34, 26, 18,

10, 2, 59, 51, 43, 35, 27,

19, 11, 3, 60, 52, 44, 36]

#D0 28 位 (右)

Dlist = [63, 55, 47, 39, 31, 23, 15,

7, 62, 54, 46, 38, 30, 22,

14, 6, 61, 53, 45, 37, 29,

21, 13, 5, 28, 20, 12, 4]

# 初试生成 左右两组 28 位密钥

C0 = ""

D0 = ""

# 变换+拼接

for i in Clist:

C0 += secretKey[i - 1]

for i in Dlist:

D0 += secretKey[i - 1]

#轮函数生成 48 位密钥

#定义轮数 左移循环

Movetimes = [1, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 1]

#定义返回的轮密钥 (子密钥)

roundKey = []

#开始轮置换

for i in range(0, 16):

#获取左半边 CO 和 右半边 DO shift 函数用来左移生成轮数

C0 = shift(C0, Movetimes[i])

D0 = shift(D0, Movetimes[i])

#合并左右部分

mergedKey = C0 + D0

tempkey = ""

# 压缩置换矩阵 从 56 位里选 48 位

# 置换选择 2 选出 48 位子密钥

for i in REPLACE2\_MATRIXS:

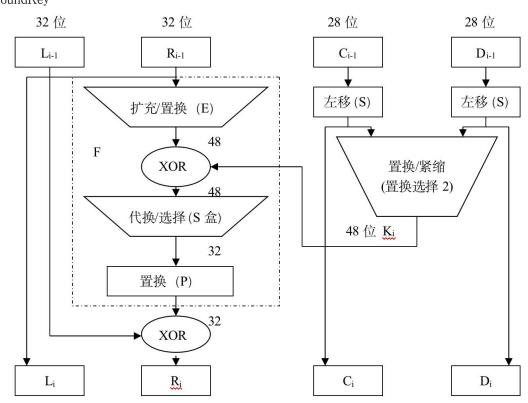
tempkey += mergedKey[i - 1]

assert len(tempkey) == 48

#把每一轮的生成子密钥加入进去,一共 16 轮

roundKey.append(tempkey)

## return roundKey



## #E扩展置换矩阵

 $E_MATRIX = [32, 1, 2, 3, 4, 5,$ 

4, 5, 6, 7, 8, 9,

8, 9, 10, 11, 12, 13,

12, 13, 14, 15, 16, 17,

16, 17, 18, 19, 20, 21,

20, 21, 22, 23, 24, 25,

24, 25, 26, 27, 28, 29,

28, 29, 30, 31, 32, 1]

#通过扩展置换 E,数据的右半部分 Rn 从 32 位扩展到 48 位。扩展置换改变了位的 次序,重复了某些位。

#扩展置换的目的: a、产生与秘钥相同长度的数据以进行异或运算, R0 是 32 位,

子秘钥是 48 位, 所以 R0 要先进行扩展置换之后与子秘钥进行异或运算; b、提供更长的结果, 使得在替代运算时能够进行压缩。

```
#扩充置换 将 R32 位进行扩充到 48 位 其中 16 位是重复的
def E_expand(Ri):
     retRn = ""
     for i in E_MATRIX:
          retRn += Ri[i - 1]
     assert len(retRn) == 48
     return retRn
#异或
#S 盒运算
#S盒 的置换矩阵
S_MATRIX = [
       #S1
      (14, 4, 13, 1, 2, 15, 11, 8, 3, 10, 6, 12, 5, 9, 0, 7,
       0, 15, 7, 4, 14, 2, 13, 1, 10, 6, 12, 11, 9, 5, 3, 8,
       4, 1, 14, 8, 13, 6, 2, 11, 15, 12, 9, 7, 3, 10, 5, 0,
        15, 12, 8, 2, 4, 9, 1, 7, 5, 11, 3, 14, 10, 0, 6, 13),
       #S2
      (15, 1, 8, 14, 6, 11, 3, 4, 9, 7, 2, 13, 12, 0, 5, 10,
       3, 13, 4, 7, 15, 2, 8, 14, 12, 0, 1, 10, 6, 9, 11, 5,
       0, 14, 7, 11, 10, 4, 13, 1, 5, 8, 12, 6, 9, 3, 2, 15,
       13, 8, 10, 1, 3, 15, 4, 2, 11, 6, 7, 12, 0, 5, 14, 9),
        #S3
      (10, 0, 9, 14, 6, 3, 15, 5, 1, 13, 12, 7, 11, 4, 2, 8,
        13, 7, 0, 9, 3, 4, 6, 10, 2, 8, 5, 14, 12, 11, 15, 1,
        13, 6, 4, 9, 8, 15, 3, 0, 11, 1, 2, 12, 5, 10, 14, 7,
        1, 10, 13, 0, 6, 9, 8, 7, 4, 15, 14, 3, 11, 5, 2, 12),
        #S4
      (7, 13, 14, 3, 0, 6, 9, 10, 1, 2, 8, 5, 11, 12, 4, 15,
        13, 8, 11, 5, 6, 15, 0, 3, 4, 7, 2, 12, 1, 10, 14, 9,
        10, 6, 9, 0, 12, 11, 7, 13, 15, 1, 3, 14, 5, 2, 8, 4,
       3, 15, 0, 6, 10, 1, 13, 8, 9, 4, 5, 11, 12, 7, 2, 14),
        #S5
      (2, 12, 4, 1, 7, 10, 11, 6, 8, 5, 3, 15, 13, 0, 14, 9,
        14, 11, 2, 12, 4, 7, 13, 1, 5, 0, 15, 10, 3, 9, 8, 6,
```

4, 2, 1, 11, 10, 13, 7, 8, 15, 9, 12, 5, 6, 3, 0, 14, 11, 8, 12, 7, 1, 14, 2, 13, 6, 15, 0, 9, 10, 4, 5, 3),

(12, 1, 10, 15, 9, 2, 6, 8, 0, 13, 3, 4, 14, 7, 5, 11, 10, 15, 4, 2, 7, 12, 9, 5, 6, 1, 13, 14, 0, 11, 3, 8,

#S6

```
9, 14, 15, 5, 2, 8, 12, 3, 7, 0, 4, 10, 1, 13, 11, 6,
           4, 3, 2, 12, 9, 5, 15, 10, 11, 14, 1, 7, 6, 0, 8, 13),
           #S7
         (4, 11, 2, 14, 15, 0, 8, 13, 3, 12, 9, 7, 5, 10, 6, 1,
           13, 0, 11, 7, 4, 9, 1, 10, 14, 3, 5, 12, 2, 15, 8, 6,
           1, 4, 11, 13, 12, 3, 7, 14, 10, 15, 6, 8, 0, 5, 9, 2,
          6, 11, 13, 8, 1, 4, 10, 7, 9, 5, 0, 15, 14, 2, 3, 12),
          #S8
         (13, 2, 8, 4, 6, 15, 11, 1, 10, 9, 3, 14, 5, 0, 12, 7,
          1, 15, 13, 8, 10, 3, 7, 4, 12, 5, 6, 11, 0, 14, 9, 2,
          7, 11, 4, 1, 9, 12, 14, 2, 0, 6, 10, 13, 15, 3, 5, 8,
          2, 1, 14, 7, 4, 10, 8, 13, 15, 12, 9, 0, 3, 5, 6, 11)
    1
    #Rn 扩展置换之后与子秘钥 Kn 异或以后的结果作为输入块进行 S 盒代替运算
功能是把 48 位数据变为 32 位数据
    代替运算由8个不同的代替盒(S盒)完成。每个S-盒有6位输入、4位输出。
    6个6个为一组,一共8组
    #S 盒替代运算
    def S_sub(S_Input):
        #从第二位开始的子串 去掉 0X
        S_Input = bin(S_Input)[2:] #返回二进制
        while len(S_Input) < 48:
             S_{Input} = "0" + S_{Input}
        index = 0
        resultStr = ""
        for Slist in S_MATRIX:
             # 输入的首尾两位做为行数 row
             row = int(S_Input[index] + S_Input[index + 5], base=2)
             # 中间四位做为列数 col
             col = int(S_Input[index + 1:index + 5], base=2)
             # 得到 表中目标的 单个四位输出
             target = bin(Slist[row * 16 + col])[2:]
             while len(target) < 4:#补满 4 位
                 target = "0" + target
             # 合并单个输出
             resultStr += target
             #index + 6 进入下一个六位输入
             index += 6
```

assert len(resultStr) == 32 return resultStr

举例:

## S-盒计算过程

							S-盒8									
行列	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0	13	2	8	4	6	15	11	1	10	9	3	14	5	0	12	7
1	1	15	13	8	10	3	7	4	12	5	6	11	0	14	9	2
2	7	11	4	1	9	12	14	2	0	6	10	13	15	3	5	8
3	2	1	14	7	4	10	8	13	15	12	9	0	3	5	6	11

假设 S-盒 8 的输入(即异或函数的第 43~18 位)为 110011。

第 1 位和最后一位组合形成了 11(二进制), 对应 S-盒 8 的第 3 行。中间的 4 位组成形成 1001(二进制),对应 S-盒 8 的第 9 列。所以对应 S-盒 8 第 3 行第 9 列值是 12。则 S-盒输出是 1100(二进制)。

#P 盒置换

#P置换的置换矩阵

P\_MATRIX = [16, 7, 20, 21, 29, 12, 28, 17, 1, 15, 23, 26, 5, 18, 31, 10, 2, 8, 24, 14, 32, 27, 3, 9, 19, 13, 30, 6, 22, 11, 4, 25]

#S-盒代替运算,每一盒得到 4 位,8 盒共得到 32 位输出。这 32 位输出作为 P 盒置换的输入块。

#P 盒置换将每一位输入位映射到输出位。任何一位都不能被映射两次,也不能被略去。

# 经过 P-盒置换的结果与最初 64 位分组的左半部分异或,然后左右两部分交换, 开始下一轮迭代。

def P(Li, S\_sub\_str, oldRn):

#P 盒置换

tmp = ""

for i in P\_MATRIX:

 $tmp += S_sub_str[i - 1]$ 

#P 盒置换的结果与最初的 64 位分组左半部分 LO 异或 Ri=Li-1⊕F(Ri-1, Ki)

 $LnNew = int(tmp, base=2) ^ int(Li, base=2)$ 

LnNew = bin(LnNew)[2:]#返回二进制

while len(LnNew) < 32:

LnNew = "0" + LnNew#补满 32 位

assert len(LnNew) == 32

# 左、右半部分交换,接着开始另一轮

(Li, Ri) = (oldRn, LnNew)

return (Li, Ri)

# 将初始置换进行 16 次的迭代, 即进行 16 层的加密变换, 这个运算过程我们暂时 称为函数 f。

```
# 得到 L16 和 R16, 将此作为输入块, 进行逆置换得到最终的密文输出块。逆置换
是初始置换的逆运算。
    def IP_inverse(L16, R16):
       tmp = L16 + R16
       resultStr = ""
       for i in IP_INVERSE_MATRIX:
           resultStr += tmp[i - 1]
       assert len(resultStr) == 64
       return resultStr
    # DES 算法实现 flag 是标志位 当为-1 时, 是 DES 解密, flag 默认为 0
    def DES (plaintext, secretKey, flag = "0"):
       # 初始字段
       # IP 置换
       InitKeyCode = IP(plaintext)
       # 产生子密钥 集合
       roundKeyList = createRoundSecretkey(secretKey)
       # 获得 Li 和 Ri
       Li = InitKeyCode[0:32]
       Ri = InitKeyCode[32:]
    # 如果是解密的过程 把子密钥数字逆过来 就变成解密过程了
       if (flag == "-1"):
           roundKeyList = roundKeyList[::-1]
       for subkey in roundKeyList:
           while len(Ri) < 32:
               Ri = "0" + Ri
           while len(Li) < 32:
               Li = "0" + Li
           # 对右边进行 E-扩展
           Rn_expand = E_expand(Ri)
           # 压缩后的密钥与扩展分组异或以后得到 48 位的数据, 将这个数据送入
S盒
           S_Input = int(Rn_expand, base=2) ^ int(subkey, base=2)
           # 进行 S 盒替代
           S_sub_str = S_sub(S_Input)
           #P 盒置换 并且
```

# 左、右半部分交换,接着开始另一轮

 $(Li, Ri) = P(Li, S_sub_str, Ri)$ 

#### #进行下一轮轮置换

```
# 最后一轮之后 左、右两半部分并未进行交换
     # 而是两部分合并形成一个分组做为末置换的输入。
     # 所以要重新置换 一次
     (Li, Ri) = (Ri, Li)
     # 末置换得到密文
     re_text = IP_inverse(Li, Ri)
     return re_text
  #计算不同位数的函数, 利用异或
  def count(a, b):
     #保证 a, b 两个数是一样长的
     y = '{0:b}'.format(int(a,2) \land int(b,2))
     #计算其中的 0, 就是
     print ("两个密文块间不同数据位的数量为:",64-y.count("0"))
  #实验要求的密文和明文测试
  if __name__ == "__main__":
     print("问题一")
     #明文和密钥。DES的明文长为64位、密钥长为56位(其中8位为校验位)。
     secretKey
plaintext1
plaintext2
print("明文的2进制形式:
                           " + plaintext)
     ciphertext11 = DES(plaintext1, secretKey)
     ciphertext12 = DES(plaintext2, secretKey)
     print("加密后的密文 1:
                            " + ciphertext11)
     print("加密后的密文 2:
                            " + ciphertext12)
     count(ciphertext11,ciphertext12)
  #
      decode_ciphertext = DES(ciphertext, secretKey, "-1")
                      " + decode_ciphertext)
      print("解密:
     print("问题二")
     secretKey1
```

```
ciphertext21 = DES(plaintext, secretKey1)
#打印加密后的密文
print("加密后的密文 1: " + ciphertext21)
ciphertext22 = DES(plaintext, secretKey2)
print("加密后的密文 2: " + ciphertext22)
```

count(ciphertext21,ciphertext22)

```
300
301
302
303
    print("明文的2进制形式:
                     " + plaintext)
304 #
    ciphertext11 = DES(plaintext1, secretKey)
ciphertext12 = DES(plaintext2, secretKey)
305
306
307
308
    print("加密后的密文1:
                      " + ciphertext11)
                      " + ciphertext12)
309
    print("加密后的密文2:
310
    count(ciphertext11,ciphertext12)
     decode_ciphertext = DES(ciphertext, secretKey, "-1")
print("解密: " + decode_ciphertext)
311 #
312 #
313
    print("问题二
314
    315
316
317
    318
319
    ciphertext21 = DES(plaintext, secretKey1)
320
    #打印加密后的密文
    print("加密后的密文1:
                      " + ciphertext21)
321
    ciphertext22 = DES(plaintext, secretKey2)
322
323
    print("加密后的密文2:
                       + ciphertext22)
324
325
    count(ciphertext21,ciphertext22)
问题-
加密后的密文1:
              加密后的密文2:
              两个密文块间不同数据位的数量为: 34
问题二
加密后的密文1:
              加密后的密文2:
              两个密文块间不同数据位的数量为: 41
```

雪崩效益:雪崩效应就是一种不稳定的平衡状态也是加密算法的一种特征,它指明文或密钥的少量变化会引起密文的很大变化,雪崩效应是指少量消息位的变化会引起信息摘要的许多位变化。

如问题一种,一位明文的输入差异就会导致最后输出的数据位差别 34 个, 所以 DES 是具有 雪崩效益的。

64位密钥:

崩 分 析 -IP 置 析 换 崩 分 -IP 置 崩 分 析 -P 置. 崩 分 析 -P '1000010101111111000101010010000011') '1100000101111111100101011010101011') 崩 分析 -P 置 阵 崩 分析 **-**P 置 阵 ('1000010101111111000101010010000011', ('11000001011111111100101011010101011', '110101110010111110000110101111011') '000111111110100010010000111011001') 崩 分 析 -P 置 换 阵 崩 分 析 -P 置 换 阵 ('1101011100101111100001101011111011'. ('0001111111101000100100000111011001', '11000111011011100110110010110001') '010010101001010011010111111101001') 崩 分 析 -P 置 分析 -P 置 崩 ('11000111011011100110110010110001',('010010101001010011010111111101001','01001100101100000111011110001010') '1010000000011101101010101000101111') 崩 分析 **-**P 置 换 阵 崩 分 析 -P 置 换 阵 ('01001100101100000111011110001010', ('1010000000011101101010101000101111','011100100010101111011110010000001') '111111000110001001111111010010110') 雪崩分析-P 置. 换 阵 雪 崩 分 析 -P 置 换 阵 ('011100100010101111011110010000001',('1111111000110001001111111010010110','010110011000010101111001001111011') '11000010000111001000111001010001') 置 分析 **-**P 换 阵 崩 分 析 -P 置 换 阵 ('010110011000010101111001001111011', ('11000010000111001000111001010001','100000100110011110101111010011100') '10110100010111011001111010110000') 雪崩分析-P 置. 雪崩分析-P 置. 换 换 矩 阵 阵 (10000010011001111010111010011100',('10110100010111011001111010110000','11100111110111011101101110010100') '00100110100100100010100000010101') 雪 崩 分 析 -P 置 阵 雪 崩 分 析 -P 置 阵 换 换 ('11100111110111011101101110010100', ('00100110100100100010100000010101', '01110001100100000000111100010001') '000011110110101110110010101011110') 崩 分 析 -P 置. 换 崩 分 析 -P 置. 换 ('01110001100100000000111100010001', ('0000111101101011110110010101011110', '000010101010110100110011111100100') '11001100100001100000100110011111') 雪崩分析-P 置換 阵 雪崩分析-P 置. 换 ('11001100100001100000100110011111', ('000010101010110100110011111100100', '01010001011000011011001010000001') '11110000000001100111011110010000') 雪 崩 分 析 -P 置 换 阵 崩 分 析 -P 置 换 ('01010001011000011011001010000001',('11110000000001100111011110010000','0111110111011101010010101010011110') '0010100011111111001110101111111010') 崩 分 析 -P 置. 换 崩 分 析 -P 置 阵 换 ('01111101110111010100101010011110',('00101000111111110011101011111111010',

'01110101000101110011100100101000')										'11011001000000101011101011100100')									
雪	崩	分	析	<b>-</b> P	置	换	矩	阵	雪	崩	分	析	<b>-</b> P	置	换	矩	阵		
('01	11010	1000	10111	.00111	.00100	01010	000',	('11011001000000101011101011100100',											
'10011101101000000001111001001110')										'00111111001001101101011100001111')									
雪	崩	分	析	<b>-</b> P	置	换	矩	阵	雪	崩	分	析	<b>-</b> P	置	换	矩	阵		
('10	01110	)1101	00000	000011	1100	10011	10',	('00111111001001101101011100001111',											
'101	'1011101100010100111111100111110010')										'01010010000111010100000100011010')								
雪	崩	分	析	<b>-</b> P	置	换	矩	阵	雪	崩	分	析	<b>-</b> P	置	换	矩	阵		
('10	('101110110001010011111110011110010',										('01010010000111010100000100011010',								
'011	1001	10110	10100	01111	11110	0010	10')	'10001100000010101111101101110010')											