

## 结果：

1. 在小内存环境适合用并行垃圾回收器，回收速率高且内存使用率也基本和其他垃圾回收器持平；
2. 大内存环境下，明显能看出来并行垃圾回收器相对于串行垃圾回收器的性能要好，而且内存使用率 也比较高；
3. CMS与G1在小内存环境下表现不是很突出，G1的回收次数太多，CMS回收次数较少，但是每次GC 执行时间较长，基本与并行GC持平；
4. 在大内存环境，CMS与G1均有所提升，但是总的来说G1的回收机制会促使非常适合用于大内存环境，整体内存利用率与性能都很高，CMS因为YGC使用的是PerNew，所以还是串行的，效率就低很多了。

## 总结：

小内存环境下可以使用ParallelGC或者CMS垃圾回收器，CMS不会产生STW，但是要合理的分配CPU 资源，以免聪明反被聪明误；大内存环境推荐使用G1，因为G1在整体测试表现得真的很优秀。