Вакансии с портала HeadHunter

Куратор: Надежда Гераськина

Команда 3:

Аладинский Георгий Александрович Дмитрий Тапанович Мандал Панов Артём Сергеевич Больбот Елизавета Владимировна

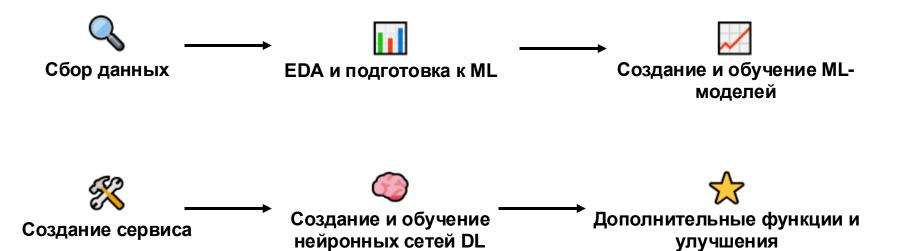


Задачи и цели



Цель проекта: Создать сервис, который предсказывает уровень заработной платы на основе анализа вакансий с помощью методов машинного и глубокого обучения.

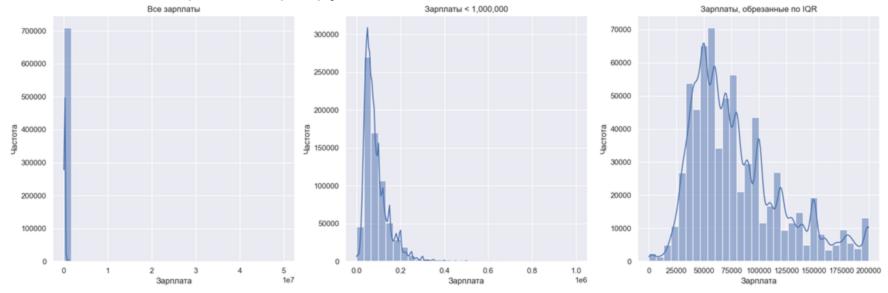
Цели на год:



Описание данных



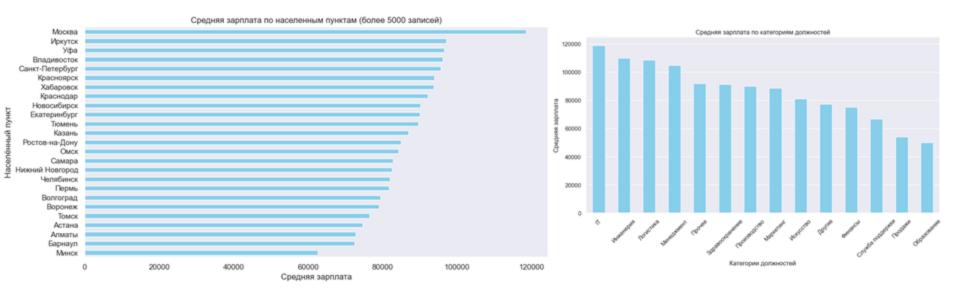
- Размер датасета: 709 572 строк, 122 признака.
- Некоторые признаки содержат до 99% пропущенных значений.
- Признаки описывают вакансии, включая зарплаты, навыки, тип занятости, график работы, регион и другие категории.
- Диапазон зарплат варьируется от минимальных до очень высоких.



EDA



- Обработаны пропущенные значения, удалены нерелевантные признаки
- Объем данных после обработки: 709 524 записей, 43 признака
- Больше всего вакансий ориентированы на следующие города: Москва, Санкт-Петербург, Екатеринбург, Новосибирск, Красноярск
- Самая высокая средняя заработная плата в IT и инженерии, а самая маленькая в образовании



Метрики качества



Абсолютные

ошибки

RMSE - (Root Mean Squared Error)

MAE (Mean Absolute Error)

Качество интерпретации данных R² (Коэффициент детерминации)

Ошибки в процентах

SMAPE (Symmetric Mean Absolute Percentage Error)

■ Устойчивость квыбросам● MedAE (Median Absolute Error)

Бейзлайн-модель



Бейзлайн был построен используя **среднее значение** зарплаты как предсказание для всех записей.

Полученные метрики:

- **RMSE 99590.31**
- MAE 42519.632
- $R^2 0.0$
- SMAPE 46.64%
- MedAE 34089.938

Дальнейшие шаги: применение более сложных подходов

Улучшение бейзлайна



Были приняты попытки улучшения бейзлайна, путем предобработки данных с помощью: StandardScaler, OneHotEncoder, LabelEncoder. Так же были обучены различные модели.

DecisionTreeRegressor

- **RMSE 51413.942**
- **MAE 26090.648**
- $R^2 0.4947$
- **SMAPE 29.31%**
- MedAE 15788.492

RandomForestRegressor

- RMSE 44484.304
- **MAE 21484.424**
- \bigcirc R² 0.6218
- SMAPE 24.32%
- MedAE 12514.5

LinearRegression

- RMSE 64151.253
- MAE 32800.14
- \bigcirc R² 0.2134
- **SMAPE 36.36%**
- MedAE 23599.383

CatBoost

- RMSE 54271.69
- **MAE 29581.659**
- \bigcirc R² 0.4818
- **SMAPE 33.25%**
- MedAE 21173.342

Улучшение бейзлайна



AdaBoost

- RMSE 52624.323
- MAE 31336.274
- $R^2 0.4707$
- **SMAPE 35.46%**
- MedAE 22492.852

LightGBM

- RMSE 53473.192
- MAE 26745.593
- \bigcirc R² 0.4969
- **SMAPE 29.52%**
- MedAE 17557.4

XGBoost

- RMSE 55360.588
- MAE 30357.436
- \bigcirc R² 0.4608
- **SMAPE 34.26%**
- MedAE 21872.023

Вывод

Если посмотреть на результаты всех моделей то можно сделать вывод, что лучшей моделью можно, смело, считать RandomForestRegressor.

Улучшение бейзлайна



Новые признаки:

- snippet_requirement_length длина описания требований.
- employer_quality показатель качества работодателя.
- selectivity показатель избирательности работодателя.
- Seniority Level (Уровень квалификации).
- is_central_metro находится ли станция метро в центре города.

Снижение размерности

| N | Время | Результат |
|----|------------------|--|
| 20 | 8 мин 17 сек | RMSE - 52191.86 MAE - 22287.332 R ² - 0.4793 SMAPE - 25% MedAE - 12941.199 |
| 25 | 9 мин 8 сек | RMSE - 44846.4 |
| 30 | 10 мин 8 сек | RMSE - 44679.432 MAE - 21522.357 R ² - 0.6236 SMAPE - 24.37% MedAE - 12560.01 |
| 35 | 10 мин 22 сек | RMSE - 44375.096 |

Сервисная часть



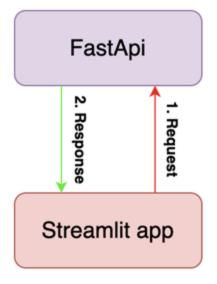
Back-end часть

Основана на FastApi. На данный момент реализовано 11 ручек, подробнее про них можно почитать тут.



Front-end часть

Выполнена на библиотеке Streamlit. На данный момент реализовано 5 страниц, подробнее о каждой можно прочитать <u>тут</u>.

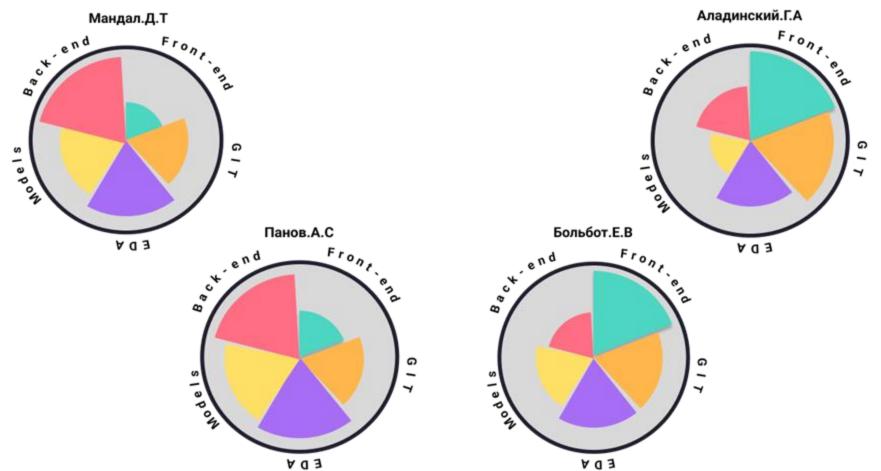




^{*} Работа приложения будет показана в конце презентации

Распределение работы





Дальнейшие планы



DI-часть:

- Кластеризация новых вакансий
- Попытка конвертации текста в эмбеддинги
- Попытка конвертации категориальных данных в эмбеддинги

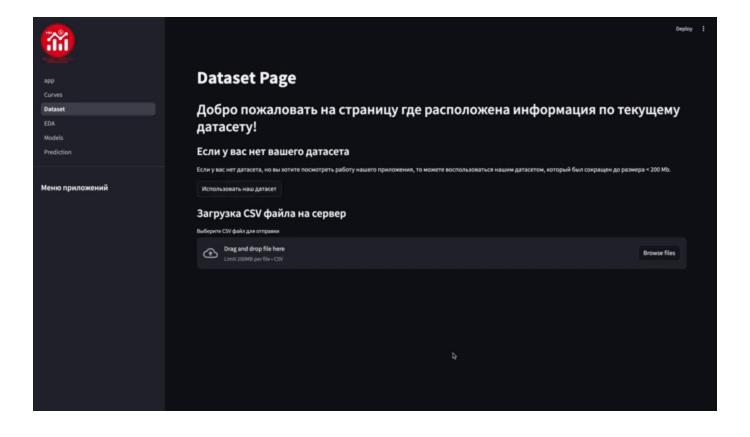
Интеграция:

• Создание своего TGбота



Работа приложения





Работа приложения



