## Organización y Arquitectura de Computadoras

23 de agosto 2016

## 1 Comparador

Un comparador es un circuito combinacional que toma como entrada 2 números (A,B) y produce 3 salidas. Una indicando si A < B, otra A = B y la última A > B. Para números de 3 o más bits hacer el análisis del comportamiento por tabla de verdad es una tarea engorrosa. Es más conveniente analisar el comportamiento de manera algorítimica. Consideremos que A y B son números de 4 dígitos tales que representamos de la siguiente manera:

$$A = A_3 A_3 A_1 A_0$$

$$B = B_3 B_2 B_1 B_0$$

Los dos números son iguales si todos los pares de dígitos son iguales. Como estamos usando dígitos binarios la relacíon de igualdad se puede expresar con la siguiente función

de equivalencia:

$$x_i = A_i B_i + A_i' B_i'$$

para 
$$i=0,1,2,3$$

Como queremos que esto ocurra para cada pár de digitos podemos expresar a la operación (A = B) haciendo AND a las  $x_i$ :

$$(A=B) = x_3 x_2 x_1 x_0$$

Haciendo un razonamiento similar para las otras 2 operaciones tenemos que:

$$(A > B) = A_3 B_3' + x_3 A_2 B_2' + x_3 x_2 2 A_1 B_1' x_3 x_2 x_1 A_0 B_0'$$

$$(A < B) = A_3'B_3 + x_3A_2'B_2 + x_3x_22A_1'B_1x_3x_2x_1A_0'B_0$$

## 2 Ejercicios

Utilizando pines de entrada y salida y las compuertas AND, OR y NOT. Construye en Logisim un comparador de 2 números binarios de 5 dígitos.

## 3 Cosas importantes

Fecha de entrega 7 de septiembre.