软件设计文档

选型理由

选择 Java 作为安卓 APP 开发语言。

- 目前安卓平台开发官方语言为 Java , 官方支持度大
- 社区庞大,第三方资源多
- Java 适合团队开发,软件工程可以做到相对规范

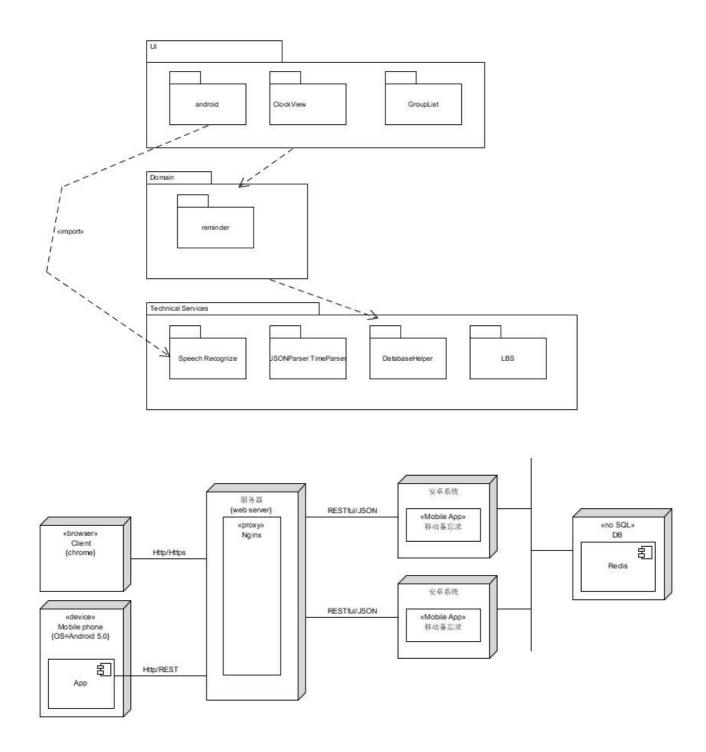
使用 OrmLite 作为数据库开发框架

- 原生的 SQLite 直接拼接 SQL 语句低效且不安全,
- OrmLite 基于对象关系映射,轻量、易学、安全。

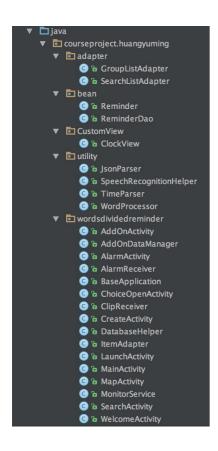
使用 百度地图 作为地图组件

- SDK 易上手
- 覆盖地域广

架构设计



模块划分



软件设计技术

● Structure Programming,一种编程典范。它采用子程序、程式码区块、 for循环以及while循环等结构,来取代传统的 goto。希望借此来改善计算 机程序的明晰性、品质以及开发时间,并且避免写出面条式代码。

```
searchView.setOnQueryTextListener(new SearchView.OnQueryTextListener() {
    @Override
    public boolean onQueryTextSubmit(String query) { return false; }

    @Override
    public boolean onQueryTextChange(String newText) {
        filteredList.clear();
        for (Reminder item : rawList) {
            if (item.getTime().contains(newText) || item.getPosition().contains(newText) || item.getTasks().contains(newText) || }
        }
        searchListAdapter.notifyDataSetChanged();
        return false;
    }
});
```

● Object-Oriented Programming。 Java 是一门面向对象的语言,因此面 向对象涉及项目的方方面面。

```
public class ReminderDao {
    private Context context;
    private DatabaseHelper helper;

public ReminderDao(Context context) {
    this.context = context;
    try {
        helper = DatabaseHelper.getHelper(context);
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }

private Dao<Reminder, Integer> getReminders() throws SQLException {
    return helper.getRemindersDao();
}
```

● Component-Oriented Programming。面向构件编程,即将一个大的程序拆分成一个个的小组件,再拼合而成。

```
public class ClockView(Context context) {
    super(context);
    init();
}

public ClockView(Context context, AttributeSet attrs) {
    super(context, attrs);
    init();
}

public ClockView(Context context, AttributeSet attrs, int defStyleAttr) {
    super(context, attrs, defStyleAttr);
    init();
}

public ClockView(Context context, AttributeSet attrs, int defStyleAttr) {
    super(context, attrs, defStyleAttr);
    init();
}

public ClockView(Context context, AttributeSet attrs, int defStyleAttr, int defStyleRes) {
    super(context, attrs, defStyleAttr, defStyleRes);
    init();
}
```

• Singleton pattern, 单例模式

```
public class SpeechRecognitionHelper {

    // 静态方法
    public static SpeechRecognitionHelper instance;

    public static SpeechRecognitionHelper getInstance() {
        if (instance == null) {
            instance = new SpeechRecognitionHelper();
        }
        return instance;
    }
}
```