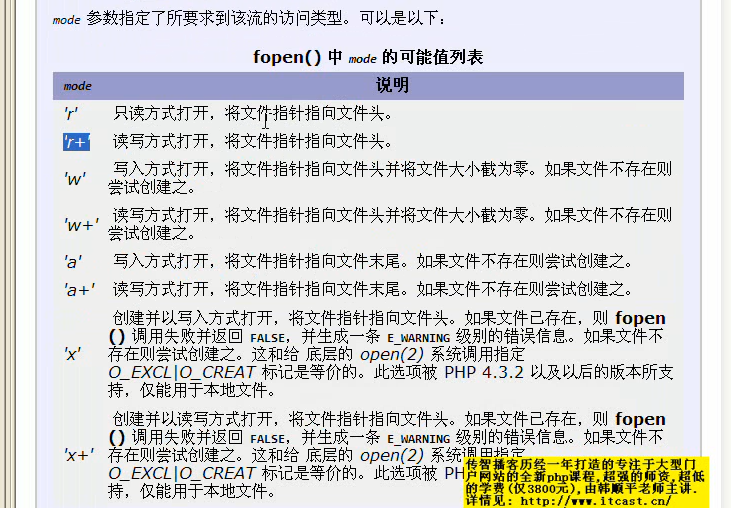
# 1.先要了解下文件的操作



## 1.1打开文件中一定要记着验证 !file\_exists

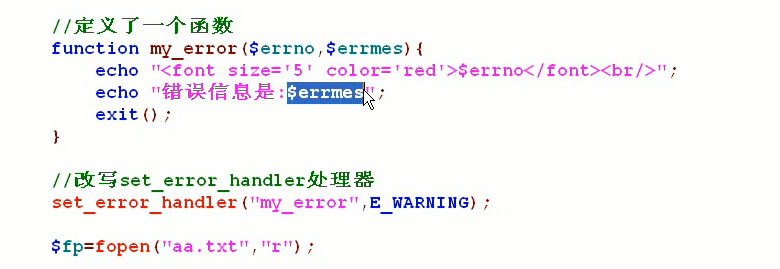


# 2.错误



## 1.下面这个是打一个错误的文件，然后出现了错误，我们就会去指向set\_error\_handler()

**就是说出现了E\_WARNING的错误的时候，就会去调用我们的my\_error这个方法**



2.