[**SPRING中属性SCOPE的prototype是什么意思**](http://wdlisoft.javaeye.com/blog/479049)

[**https://blog.csdn.net/q276513307/article/details/78393599**](https://blog.csdn.net/q276513307/article/details/78393599)

[**https://www.cnblogs.com/qq78292959/p/3716827.html**](https://www.cnblogs.com/qq78292959/p/3716827.html)

关键字: spring中属性scope的prototype是什么意思

默认情况下，从bean工厂所取得的实例为Singleton（bean的singleton属性） Singleton: [**spring**](http://lib.csdn.net/base/javaee)容器只存在一个共享的bean实例，

默认的配置。 Prototype: 每次对bean的请求都会创建一个新的bean实例。二者选择的原则：有状态的bean都使用Prototype作用域

，而对无状态的bean则应该使用singleton作用域。

在 Spring2.0中除了以前的Singleton和Prototype外又加入了三个新的web作用域，分别为request、session和 global session。如

果你希望容器里的某个bean拥有其中某种新的web作用域，除了在bean级上配置相应的scope属性，还必须在容器级做一个额外的初始

化配置。即在web应用的web.xml中增加这么一个ContextListener：

org.springframework.web.context.request.RequestContextListener 以上是针对Servlet 2.4以后的版本。比如Request作用域！

引用:<http://wdlisoft.javaeye.com/blog/479049>

singleton是单态模式的 ，有ioc容器管理 ，当然不是线程安全的啦 ，不过所谓的线程安全也是相对的   
  
如果你的类是没有状态的， 那用singleton 的性能要高一些 ，因为只有一个实例 。   
如果你的类是有状态的 ，那就必须显示的设置为prototype了   
  
在ssh2 项目中 ， struts2的action交由spring管理的时候 ，spring默认是singleton的 ，而struts2的action显然是有状态的 ，所以必须显示设置为   
scope=“prototype”   
  
prototype为原型模式 ， 每次action请求过来都会创建一个action   
  
但是对那些Dao的实现类推介scope=“singleton” ，因为这些类没有状态，用singleton只需维护一个实例，显然性能高一些

@Controller

@Scope("prototype")

**public** **class** DownLoadAction **extends** ActionSupport {

**private** **static** **final** **long** *serialVersionUID* = 1L;

@Autowired

**private** FileReadUtil fileReadUtil;