张宇晋

Phone: 17610502551 Email: mxzdhealer@163.com

个人主页

个人博客 CSDN Github http://blog.healerjean.top/ http://blog.csdn.net/u012954706 https://github.com/HealerJean123

求职意向

工作年限: 2年

职位:Java 开发

期望薪资: 10k-11k

技能专长

● 熟练应用程序框架: Spring、SpringBoot、SpringMvc、Struts2、Mybatis、Hibernate, WebService;

- 熟练使用的数据库: Mysql、Oracle、Redis 缓存数据库;
- 熟练使用的开发软件: Intellij idea、Eclipse, 快捷键熟练, 开发速度快;
- 服务器: Linux 系统(服务器)、Tomcat、Weblogic、Nginx 代理服务器:
- 消息队列: ActiveMQ:
- 熟练掌握项目管理工具: Maven;
- 熟练使用的版本管理工具: Git, Svn;
- 熟悉常见的设计模式和代码优化,能够很快的学习掌握项目中用到的技术。
- 拥有 Github 博客和 CSDN 博客,和众多网友经常交流技术,能够熟练编写 Markdown
- 善于总结,每天都会把工作内容写到日记,把技术点写到Word;

工作经历与职责

■ 2016/3-至今

北京多点科技

JAVA 开发工程师

■ 工作职责

- 1、对产品需求进行深刻剖析,开发前与产品人员及时交流,及时发现问题,并修正;
- 参与Web项目的设计、开发,研究系统的代码结构,及时封装公共代码,避免重复书写,提升开发效率;
- 负责 Web 项目中具体的代码实现,编写代码规范、严谨,熟练应用 TODO, 书签等;
- 及时解决测试人员发现的问题,代码逻辑清晰,能够准确快速定位并及时解决;
- 和其他开发人员紧密协作,帮助团队成员积极解决遇到的问题,共同推进项目进度

■ 具体职责

- 1、应用试客广告系统针对客户的管理进行数据的分析以及制作对应的统计数据:
- 2、针对投放广告的客户进行对接,处理相应的接口。与公司的接口进行对接和修改;
- 3、针对 CRM 客户关系系统进行维护;
- 4、对公司在微信小游戏的开发提供后端技术支持以及开发(比如:找不同微信小游戏);
- 5、为公司的一些盖章、客户实名认证等审批流程建立一整套完整的解决方案代码;
- 6、针对投放广告异常的用户进行数据的分析和处理;
- 7、参与公司项目的研发和讨论;

项目经历

项目名称: 微信小游戏找不同项目周期: 2018年3月份至今

任务描述:

- 1、针对找不同游戏中出现的卡包进行分类(普通、中级、高级卡包)、卡包所归属的分类(生活里,科技类)、每个卡包所属于作者;
 - 2、针对找不同微信小游戏各接口的 swagger 的编辑;
 - 3、针对找不同游戏中出现的道具,进行整理和数据的维护;

技术使用:

1、主要框架: SpringBoot

项目名称:多点科技单点登录内部管理系统 http://work.duodian.com/

项目周期: 2016年4月份至今

任务描述:

- 1、公司的后端系统是由各个不同的任务模块组成,分别对应不同的功能,也代表着不同的权限和使用不同的任务模块。
- 2、主要参与的任务模块有 CRM 管理系统,微信小游戏找不同管理系统,应用试客助手管理系统、新版审批流程管理系统、定时任务发起管理系统

技术使用:

- 1、主要框架: SpringBoot
- 2、前端框架: AngularJs
- 3、安全性框架: Cas 单点登录
- 4、数据库和缓存: Mysql、
- 5、日志管理: Graylog
- 6、定时器: Quartz
- 7、版本管理工具: Git:

项目名称: 应用试客客户对接系统 <u>https://adwords.admore.com.cn</u> 项目周期: 2016 年 4 月份至 2017 年 1 月份 , 现在还在维护任务描述:

- 1、客户发起订单管理,发票管理,汇款底单管理,合同管理合同申请,合同列表
- 2、试客推广,针对新用户,客户发起 app 推广服务,实现与客户接口的对接。使用 Get, Post 自定义参数进行请求。
- 3、试玩推广,针对老用户,客户发起 app 老用户体验服务。老用户登录之后进行有效推广。
- 4、交互广告,针对客户所发起的广告,在应用试客助手打开浏览器用户登录后进行展示。

技术使用:

- 1、主要框架: SpringBoot
- 2、前端框架: AngularJs
- 3、安全性框架: Cas 单点登录
- 4、数据库和缓存: Mysql、Redis、Ehcache;
- 5、日志管理: Graylog
- 6、定时器: Quartz
- 7、版本管理工具: Git;

项目名称:大连理工大学就业网 http://career.dlut.edu.cn

项目周期: 2017年3月份至2017年6月份

任务描述:

解读需求分析,建立数据库表,代码开发项目直到完成上线。实现教师,企业,学生三方登录。实现在线招聘、三方协议的签定、就业的去向统计等。

功能描述:

学生端:自身学籍查看、招聘需求查看、投递简历、签订三方协议签订、咨询预约老师的功能等。

教师端: Excel 使用异步线程导入学籍、(学籍、签约、违约)等审核、新闻发布、管理数据字典等功能。就业统计等、

企业端:发布招聘需求、场地预约、专场组团招聘预约、发送 Offer、签三方协议等。

技术使用:

- 1. 主要框架: (SpringBoot)SpringMvc, Hibernate;
- 2. 前端模板引擎: thymeleaf (实现前后端的分离)
- 3. 安全性框架:使用 shiro 作为安全性框架,用于用户的登录和权限的管理。
- 4. 数据库: Postgresql, Redis 缓存数据库。
- 5. 服务器: Linux、Nginx 服务器: 作为图片资源 HTTP 服务器和反向代理服务器实现负载均衡
- 6. Linux 下搭建 Gitlab 服务器, 版本管理工具 Git;

技术点补充:

- 1、学生学籍导入时使用线程进行异步导入:
- 2、使用 ckeditor 富文本编辑器: 教师获取企业用户添加新闻时,额外增加上传图片的功能,用于在前台首页图片轮询链接进入新闻页面;
 - 3、数据字典的使用:针对省、市、县、乡、机构代码、性别等。
- 4、使用设计模式的单例模式用于加载数据字典,抽象工厂用来处理不同教师之间不同权限的功能。

个人经历

2013.9 - 2017.6

大连工业大学

本科

计算机科学与技术

个人评价和兴趣爱好

乐观开朗,沉着自信,热爱编程,对于技术有疯狂的喜爱。经常跑步,打乒乓球、少许 手游。喜欢与人交流,非常注重团队协作精神。

在2015年大学期间,加入了校软件研究室,并且成为负责人。带领研究室成员搭建GitHub项目,设计并且开发了校软件校研究室网站,提供给研究室成员使用。同年加入校CSDN俱乐部,并成为研发部部长。我具有每天写日记,和总结技术的习惯。这种习惯已经持续4年,在下班之后,会将自己使用的使用到的技术总结成word笔记。并且上传到GitHub,同时会将一些比较进行好的分享到CSDN博客上,经常和网友在空闲之余交流心得体会。这种总结笔记的方式让我收获很多,不仅在技术上得到了提高。而且也加快开发的速度。

感谢您看我的简历,我会用实际行动来证明我的价值,谢谢您。